
Software Requirements Specification

for

Restaurant Point of Sale

Version 1.0 approved

**Prepared by
1907156130 - Muhammad Fazlie**

10th September 2022

Table of Contents

1. Pendahuluan.....	1
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	1
1.2 Audien yang Dituju dan Pembaca yang Disarankan.....	1
1.3 Batasan Produk	1
1.4 Definisi dan Istilah.....	1
1.5 Refrensi.....	1
2. Deskripsi Keseluruhan	2
2.1 Deskripsi Produk.....	2
2.2 Fungsi Produk	2
2.3 Penggolongan Karakterik Pengguna.....	2
2.4 Lingkungan Operasi.....	2
2.5 Batasan Desain dan Implementasi	3
2.6 Dokumentasi Pengguna	3
3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal	4
3.1 User Interfaces	4
3.2 Hardware Interface.....	4
3.3 Software Interface	4
3.4 Communication Interface.....	4
4. Functional Requirement.....	Error! Bookmark not defined.
4.1 Use Case Diagram.....	6
4.2 Nama Use Case 1	6
4.3 Nama Use Case 2	6
4.4 Class Diagram	6
5. Non Functional Requirements	Error! Bookmark not defined.

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan pembuatan dokumen ini untuk mendeskripsikan spesifikasi website *Point of Sale* (POS) Resto.

1.2 Audien yang Dituju dan Pembaca yang Disarankan

Dokumen ini ditujukan untuk developer.

1.3 Batasan Produk

Sistem yang dibangun dapat melakukan operasi CRUD untuk pesanan pelanggan dan daftar menu. Sistem juga dapat menampilkan grafik penjualan.

1.4 Definisi dan Istilah

- SRS : *Software Requirements Specification*, atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
- IEEE : *Institute of Electrical and Electronics Engineering*
Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.

1.5 Referensi

<Tulis daftar dokumen lain atau alamat web yang menjadi acuan SRS ini.>

2. Deskripsi Keseluruhan

2.1 Deskripsi Produk

Sistem yang akan dibuat merupakan sebuah aplikasi *point of sale* untuk rumah makan dimana nantinya aplikasi tersebut dapat digunakan oleh kasir dan pelayan untuk mencatat pesanan pelanggan serta pemilik untuk melihat data penjualan.

Sistem ini nantinya dapat memudahkan proses yang terjadi di suatu rumah makan dengan mengotomasisasi proses-proses yang harus dikerjakan secara manual.

2.2 Fungsi Produk

Untuk kasir dan pelayan, sistem ini akan berfungsi dalam pencatatan pesanan pelanggan. Sistem ini juga akan memudahkan pemilik dalam melihat total penjualan dalam satu hari, satu bulan, ataupun satu tahun.

2.3 Penggolongan Karakterik Pengguna

Tabel 1 Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Kasir	Mencatat transaksi penjualan harian, Menginput Pesanan Pelanggan	Insert, Update Data	Entry Data Transaksi Penjualan
Pelayan	Menginput Pesanan Pelanggan	Insert, Update Data	Entry Data Pesanan
Pemilik	Memanipulasi Data Menu, Pesanan	Insert, Update, Delete, Data	Manupulasi Data

2.4 Lingkungan Operasi

Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis web yang dapat digunakan menggunakan perangkat desktop, laptop, ios, android, dan setiap system operasi yang memiliki web browser.

2.5 Batasan Desain dan Implementasi

Sistem yang dibuat merupakan aplikasi berbasis web yang dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman JavaScript dengan menggunakan framework/library *React*.

2.6 Dokumentasi Pengguna

<Daftar komponen dokumentasi pengguna (seperti user manual, on-line help, dan tutorial) yang akan disampaikan bersama dengan perangkat lunak yang akan dikirim>

3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

3.1 User Interfaces

Aplikasi ini akan memiliki sebuah panel navigasi yang berada pada sebelah kiri layar. Pada sidebar navigation, pengguna dapat pergi ke dashboard untuk melihat grafik penjualan, menu order untuk melihat data pesanan serta menambahkan data pesanan baru, menu 'menu' untuk melihat daftar menu makanan dan minuman.

3.2 Hardware Interface

Sistem ini merupakan sebuah aplikasi berbasis website, artinya pengguna dapat mengakses website melalui perangkat apapun yang memiliki web browser. Dikarenakan aplikasi yang dibuat berbasis web, pengguna perlu koneksi internet untuk mengakses aplikasi ini.

3.3 Software Interface

Tampilan front end aplikasi ini dibuat dengan menggunakan framework/library React. React adalah sebuah library JavaScript yang digunakan untuk membangun user interface yang interaktif. Tidak hanya React, website ini juga dibangun dengan menggunakan framework dari CSS, tailwind. dengan database firestore dari firebase.

3.4 Communication Interface

<Describe the requirements associated with any communications functions required by this product, including e-mail, web browser, network server communications protocols, electronic forms, and so on. Define any pertinent message formatting. Identify any communication standards that will be used, such as FTP or HTTP. Specify any communication security or encryption issues, data transfer rates, and synchronization mechanisms.>

4. Kebutuhan Fungsional

ID	Kebutuhan Fungsional	Penjelasan
1	Authentication	Pengguna dapat login ke dalam system
2	Authorization	Terdapat role untuk setiap pengguna
3	Melihat Grafik Penjualan	Pengguna dapat melihat grafik penjualan
4	<i>Create</i> data pesanan	Pengguna aplikasi dapat melakukan pembuatan/input data pesanan
5	<i>Read</i> data pesanan	Pengguna aplikasi dapat melihat data pesanan
6	<i>Update</i> data pesanan	Pengguna aplikasi dapat mengubah data pesanan yang telah diinputkan
7	<i>Delete</i> data pesanan	Pengguna aplikasi dapat menghapus data pesanan
8	<i>Create</i> data menu	Pengguna aplikasi (pemilik/admin) dapat menambah daftar menu
9	<i>Read</i> data menu	Pengguna aplikasi dapat melihat daftar menu
10	<i>Update</i> data menu	Pengguna aplikasi dapat mengubah data menu yang telah diinputkan
11	<i>Delete</i> data menu	Pengguna aplikasi dapat menghapus data menu.

4.1 Use Case Diagram

4.2 Nama Use Case 1

4.1.1 Deskripsi Use Case

<desripsikan / jabarkan mengenai use case ini >

4.1.2 Stimulus and Respon

<menyediakan daftar aksi yang dilakukan oleh user dan respon dari sistem.>

<i>Action by user</i>	<i>Response from system</i>
1	
	2
3	
	4 ..

4.1.4 Activity Diagram

4.3 Nama Use Case 2

<Sama seperti di atas, dan seterusnya sesuai jumlah use case yang didapatkan>

4.4 Class Diagram

<identifikasi kelas yang terkait dan hubungannya pada sistem yang dikembangkan>

5. Kebutuhan Non Fungsional

ID	Parameter	Kebutuhan
1	Availability	Aplikasi harus dapat beroperasi 24 jam perhari
2	Reliability	Aplikasi harus
3	Ergonomy	Aplikasi harus mudah dioperasikan untuk pengguna biasa
4	Portability	Aplikasi harus bisa digunakan di semua device yang memiliki browser
5	Memory	
6	Response time	Aplikasi harus memiliki response time yang cepat
	Safety	N/A
	Security	

Catatan :

Availability : ketersediaan aplikasi, misalnya harus terus menerus beroperasi 7 hari perminggu, 24 jam per haritanpa gagal

Reliability : keandalan, misalnya tidak pernah boleh gagal(atau kegagalan yang ditolerir adalah ...%) sehingga harus dipikirkan fault tolerant architecture. Biasanya hanya perlu untuk Critical Application yang jika gagal akan berakibat fatal.

Ergonomy : kenyamanan pakai bagi pengguna

Portability : kemudahan untuk dibawa dan dioperasikan ke mesin/sistem operasi/platform yang lain

Memory : jika perhitungan kapasitas memori internal kritis (misalnya untuk SW yang harus dijadikan CHIPS dan ukurannya harus kecil

Response time : Batasan waktu yang harus dipenuhi. Sangat penting untuk aplikasi Real Time.

Contoh: “Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam 4 detik”, atau “ATM harus menarik kembali kartu yang tidak diambil dalam waktu 3 menit”

Safety: yang menyangkut keselamatan manusia, misalnya untuk SW yang dipakai pada sistem kontrol di pabrik

Security : aspek keamanan yang harus dipenuhi