

Nama : Oktario Mufti Yudha

NPM : 2320506044

Pertemuan : 3 (tiga)

Menjelaskan Alur Pesudocode

1. Membuat Prosedur **P_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang di inputkan oleh user. Kemudian di dalam prosedur, membuat variable **Lp** bertipe integer yang berisi rumus $x * x$. kemudian mencetak atau menampilkan terminal. Cara menggunakan prosedur ini adalah dengan memanggil nama prosedur ini kemudian masukan parameternya. Contoh:
P_Lp(2) maka akan mencetak atau menampilkan angka 4 pada terminal.
2. Membuat fungsi **F_LP** bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer. Di dalam fungsi ini kita langsung me return atau mengembalikan nilai dari $a * a$ yang di masukan ke dalam variable **Lp** bertipe integer. cara menggunakan fungsi ini adalah: **F_LP(2)** maka fungsi itu akan mengembalikan nilai 4 pada variable **Lp**, jika kita ingin menampilkan nilai tersebut ke dalam terminal maka kita harus menambahkan perintah **print** seperti **print(F_LP(2))** maka akan menampilkan angka 4 pada terminal.
3. Pada main program :
 - a. Mendeklarasi variable **s** bertipe integer dan membuat variable **L** bertipe integer.
 - b. Membuat Prosedur dengan nama **P_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang menampilkan nilai bertipe integer.
 - c. Membuat Fungsi dengan nama **F_LP** yang akan mengembalikan nilai bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer.
 - d. **input (s)** menerima input dari user untuk dimasukan ke dalam variable **s**.
 - e. **P_Lp(s, L)** menjalankan prosedur **P_Lp** dengan argumen **s** dan **L**. pada Prosedur ini argumen **L** tidak di terima karena pada deklarasi prosedur di atas tidak memiliki parameter ke 2
 - f. **output (L)** menampilkan variable **L** ke terminal
 - g. **output (F_LP(s))** menampilkan nilai dari fungsi **F_LP** dengan argument yang di terima adalah nilai **s**

4. Output yang dihasilkan jika $s = 5$ adalah :

25 // output dari prosedur **P_Lp**

// karena variable **L** tidak di masukan nilai maka nilai dari variable **L** tidak ada

25 // output dari fungsi **P_LP** yang sudah di tampilkan ke terminal