

Nama : Oktario Mufti Yudha

NPM : 2320506044

Pertemuan : 3 (tiga)

### Menjelaskan Alur Pesudocode

1. Membuat Prosedur **P\_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang di inputkan oleh user. Kemudian di dalam prosedur, membuat variable **Lp** bertipe integer yang berisi rumus  $x * x$ . kemudian mencetak atau menampilkan variable **Lp** yang bertipe integer ke terminal. Cara menggunakan prosedur ini adalah dengan memanggil nama prosedur ini kemudian masukan parameternya. Contoh:  
**P\_Lp(2)** maka akan mencetak atau menampilkan angka 4 pada terminal.
2. Membuat fungsi **F\_LP** bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer. Di dalam fungsi ini kita langsung me return atau mengembalikan nilai dari  $a * a$ . cara menggunakan fungsi ini adalah: **F\_LP(2)** maka fungsi itu akan memiliki nilai 4, jika kita ingin menampilkan nilai tersebut ke dalam terminal maka kita harus menambahkan perintah **print** seperti **print(F\_LP(2))** maka akan menampilkan angka 4 pada terminal.
3.
  - a. Mendeklarasi variable **s** bertipe integer dan membuat variable **L** bertipe integer.
  - b. Membuat Prosedur dengan nama **P\_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang menampilkan nilai bertipe integer.
  - c. Membuat Fungsi dengan nama **F\_LP** yang akan mengembalikan nilai bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer.
  - d. **input (s)** menerima input dari user untuk dimasukan ke dalam variable **s**.
  - e. menjalankan prosedur **P\_Lp** dengan argumen **s** dan **L**
  - f. **output (L)** menampilkan variable **L** ke terminal
  - g. **output (F\_LS(a))** menampilkan nilai dari fungsi **F\_LS** dengan argument yang di terima adalah nilai **a**
4. Output yang dihasilkan jika  $s = 5$ :
  - a. Sebelumnya kita isikan dulu program pada prosedur **P\_Lp** karena pada prosedur tersebut belum ada program untuk mengolah nilai dari parameter. Saya akan menaruh program  $x * x$
  - b. Maka output yang di tampilkan adalah integer 25