

RESPONSI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Proyek: Sistem Manajemen Produk dan Pegawai

Deskripsi Proyek:

Anda diminta membuat program Java yang memodelkan sistem manajemen produk dan pegawai dalam sebuah perusahaan. Program ini mencakup pembuatan kelas induk dan turunan, penggunaan enkapsulasi, akses modifikator, pewarisan, serta polimorfisme.

Spesifikasi Proyek:

1. Kelas dan Objek:
 - a. Buat kelas Produk dengan atribut namaProduk, harga, dan metode tampilkanInfo().
 - b. Buat kelas Pegawai dengan atribut namaPegawai, gaji, dan metode tampilkanInfo().
2. Enkapsulasi dan Akses Modifikator:
 - a. Atribut namaProduk, harga, namaPegawai, dan gaji harus dienkapsulasi menggunakan akses modifikator private.
 - b. Buat metode getter dan setter untuk setiap atribut.
3. Pewarisan (Inheritance):
 - a. Buat dua kelas turunan dari Produk:
 - i. Elektronik: Tambahkan atribut garansi (dalam tahun).
 - ii. Makanan: Tambahkan atribut tanggalKadaluarsa.
 - b. Buat dua kelas turunan dari Pegawai:
 - i. PegawaiTetap: Tambahkan atribut tunjangan.
 - ii. PegawaiKontrak: Tambahkan atribut lamaKontrak (dalam bulan).
4. Polimorfisme:
 - a. Implementasikan polimorfisme dengan menggunakan referensi kelas induk untuk memegang objek dari kelas turunan. Buat dua objek Produk dan dua objek Pegawai, kemudian gunakan referensi induk untuk memanggil metode dari masing-masing objek kelas turunan.

Contoh Output:

1. Output Produk

```
Nama Produk: Laptop  
Harga: 15000000  
Garansi: 2 tahun
```

2. Output Pegawai

```
Nama Pegawai: Budi #sesuaikan dengan nama kalian  
Gaji: 5000000  
Tunjangan: 1000000
```

3. Output Polimorfisme

```
Nama Produk: Snack  
Harga: 15000  
Tanggal Kadaluarsa: 2023-12-30  
  
Nama Pegawai: Andi  
Gaji: 3000000  
Lama Kontrak: 12 bulan
```