

Fauzan Al Anshori

Computer Engineering

fauzanalanshori661@gmail.com | +62 823-4109-1767 | linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yy1

PROFIL

Mahasiswa Teknik Komputer dengan latar belakang SMK Teknik Komputer dan Jaringan, berfokus pada pengembangan sistem robotika dan sistem otomatis. Memiliki dasar teknis yang kuat pada ROS, Computer Vision, dan integrasi sistem robot, serta terbiasa bekerja dengan pemrograman, pengolahan data sensor, dan pemecahan masalah teknis. Memiliki mental kompetitif, disiplin, dan kesiapan bekerja di bawah tekanan. Berambisi berkontribusi aktif dalam pengembangan sistem kapal dan robot bawah air bersama PENSHIP Team, dengan target membawa tim berprestasi di Kontes Kapal Indonesia (KKI) dan Kontes Robot Bawah Air Indonesia (KRBAI).

PENGALAMAN

Teknisi Komputer Junior – Duta Computer, Kota Bima, NTB

08/2023 – 12/2023

- Menganalisis kerusakan dan melakukan perawatan pada perangkat keras (motherboard, RAM, PSU) dan perangkat lunak komputer.
- Menginstal dan mengkonfigurasi sistem operasi Windows dan Linux pada perangkat jaringan
- Melakukan perawatan jaringan LAN/WAN serta troubleshooting konektivitas
- Melakukan perakitan, instalasi, dan konfigurasi PC kustom sesuai kebutuhan klien.
- Memberikan layanan pelanggan teknis, termasuk pemulihan data dan penghapusan virus/malware.

Junior IT Support – Sentral Muslim Komputer, Kota Bima, NTB

01/2024 – 04/2024

- Melakukan perawatan dan perbaikan perangkat keras (PC, printer, jaringan) serta instalasi sistem operasi Windows dan Linux
- Menangani lebih dari 20 permintaan dukungan teknis per minggu, termasuk troubleshooting jaringan, perangkat, dan software.
- Merakit dan mengoptimalkan PC untuk kebutuhan klien serta menginstal OS Windows/Linux dan aplikasi pendukung.
- Berkontribusi dalam pengelolaan infrastruktur jaringan dan sistem berbasis cloud. Mengkonfigurasi router MikroTik, DHCP, dan PPPoE untuk manajemen koneksi pengguna.

Teknisi Jaringan – Bengkel WIFI 45.NET, Kota Bima, NTB

06/2024 – 08/2024

- Melakukan instalasi jaringan fiber, dan konfigurasi router Mikrotik di lebih dari 10 lokasi klien.
- Mengoptimalkan performa jaringan dengan penerapan Queue Tree dan Firewall Filtering untuk pengaturan prioritas trafik.
- Membangun dan mengkonfigurasi jaringan internet berbasis PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet) menggunakan MikroTik RouterOS untuk manajemen autentikasi pengguna.

Teknisi Lab – Lab Informatika SMKN 1 KOTA BIMA

09/2024 – 05/2025

- Mengelola dan memelihara 30+ unit komputer serta server sekolah berbasis Windows dan Linux
- Membantu siswa dan guru dalam mengatasi masalah teknis selama jam pelajaran praktik
- Memastikan konektivitas jaringan laboratorium dan fungsionalitas PC berjalan lancar
- Melatih siswa dalam dasar jaringan komputer, pemrograman, keamanan siber, cloud environment simulasi

PENDIDIKAN

SMKN 1 KOTA BIMA

Teknik Komputer dan Jaringan, 2022 – 2025

- GPA 92,25
- Penghargaan Penulis Nasional, 2022.
- 10 Besar Lomba Menulis Puisi Siswa Tingkat Nasional dalam program Gerakan Sekolah Menulis Buku Nasional dan Festival Literasi Daerah yang diselenggarakan oleh Nyalanesia, 2024.
- Medali Emas Matematika dan Bahasa Indonesia, OSN-AT FOSNAS 2025.

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

D4 Teknik Komputer, 2025 – Sekarang

- IPS 3.54
- Aktif dalam UKM MHE
- Mata Kuliah Relevan : Pemrograman Dasar, Praktikum Pemrograman Dasar

KEMAMPUAN

- | | | |
|--------------------------------|---|---------------------|
| • Python | • Computer Vision (<i>OpenCV, YOLO</i>) | • Problem Solving |
| • C | • Artificial Intelligence | • Time Management |
| • C++ | • Networking | • Teamwork |
| • JavaScript | • Operating System | • Adaptability |
| • Robot Operating System (ROS) | • Computer Hardware | • Critical Thinking |

SERTIFIKASI DAN LISENSI

- *Networking Technician and Computer System* – BNSP, 2024
- *Introduction to Cyber Security* – Cisco, 2025
- *Belajar Dasar AI* – Dicoding, 2025
- *Belajar Penerapan Data Science dengan Microsoft Fabric* – Dicoding, 2025
- *AI Productivity and AI API Integration for Developers* – Hacktiv8, 2025
- *GARUDA AI For Microsoft Elevate - AI Policy Lab* – Microsoft, 2025
- *GARUDA AI For Microsoft Elevate - AI Public Impact* – Microsoft, 2025
- *Kelas Python* – BISA.AI, 2025
- IBM
- ID-Networkers

PROJECT

Computer Vision

- Gestur Tangan dengan Suara Menggunakan Python OpenCV, MediaPipe, dan gTTS main
- Gesture Kontrol Volume Menggunakan OpenCV dan MediaPipe
- Deteksi Warna Menggunakan OpenCV
- Face Blur
- Zoom Any Picture using Hand Gesture
- Object Detection Menggunakan OpenCV dan YOLO
- Virtual Whiteboard using Python and OpenCV
- Virtual Mouse using Python and OpenCV

Artificial Intelligence

- MAJU BARENG AI – Hacktiv8, *AI Productivity and AI API Integration for Developers*

Programming

- Program Kasir
- Kalkulator Python
- Program Kasir C++
- Aplikasi Simulasi Try Out C++
- Simulasi Manajemen Sensor Data IoT Menggunakan C++
- Project Workshop EROS – Software Division, Program Untuk Mengolah Data Mahasiswa Dengan Menu Interaktif menggunakan C++

PORTOFOLIO

Fauzan Al Anshori
Computer Engineering



+62 823-4109-1767



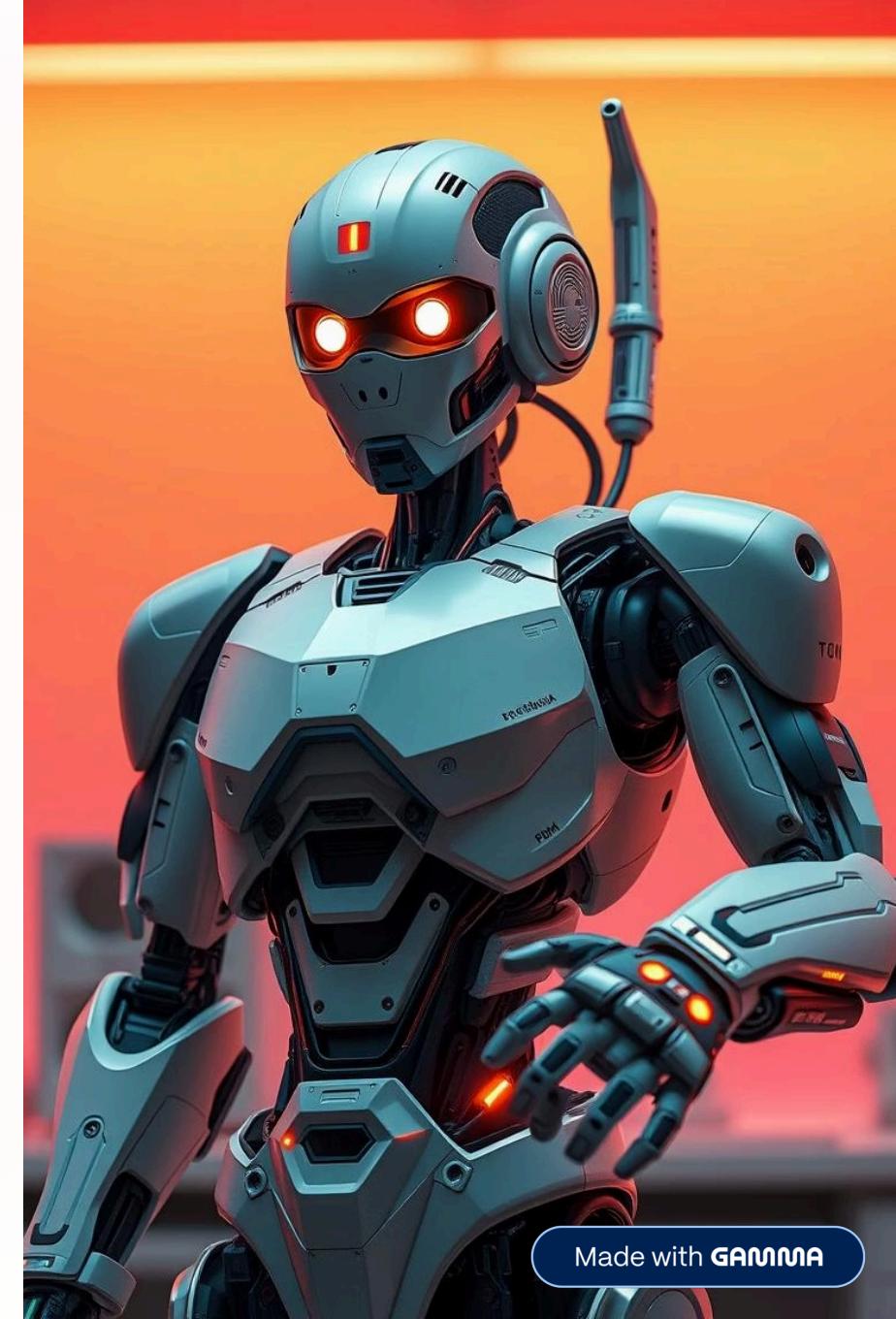
fauzanalanshori661@gmail.com



[linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yyl](https://www.linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yyl)



fznalanshori606.ce.student.pens.ac.id



ABOUT ME



Saya adalah Fauzan Al Anshori, mahasiswa Teknik Komputer Angkatan 2025, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, yang memiliki minat besar dalam inovasi robotika dan sistem cerdas.

Memiliki dasar yang kuat di bidang pemrograman, pengolahan citra, dan kecerdasan buatan, saya bersemangat untuk merancang dan mewujudkan solusi teknologi revolusioner yang tidak hanya canggih, tetapi juga membawa dampak positif dan signifikan.

Portofolio ini adalah bukti nyata dari dedikasi dan perjalanan saya, yang tidak hanya mencerminkan komitmen terhadap kemajuan di bidang robotika, tetapi juga visi untuk membentuk masa depan yang lebih cerah melalui teknologi inovatif.

SKILL

Berbekal pendidikan Teknik Komputer dan minat mendalam pada inovasi, saya telah menguasai berbagai keterampilan kunci yang relevan dengan pengembangan sistem cerdas dan robotika.



Robotika & Sistem Embedded
Pengalaman dalam desain, pengembangan, dan kontrol robot otonom, serta implementasi sistem tertanam untuk aplikasi khusus.



Kecerdasan Buatan & Machine Learning
Keahlian dalam membangun model AI, menerapkan algoritma Machine Learning untuk pengenalan pola, dan pengambilan keputusan cerdas.



Pemrograman & Pengolahan Citra
Mahir dalam bahasa pemrograman seperti C++ dan Python, serta teknik pengolahan citra digital untuk analisis visual dan visi komputer.



Time Management
Kemampuan mengorganisir waktu dan prioritas tugas secara efisien untuk menyelesaikan proyek tepat waktu dengan hasil optimal.



Problem Solving
Keterampilan menganalisis masalah kompleks, mencari solusi inovatif, dan mengimplementasikan strategi yang efektif.



Teamwork
Pengalaman bekerja dalam tim multidisiplin, kolaborasi efektif, dan kontribusi positif untuk mencapai tujuan bersama.



Adaptability
Fleksibilitas dalam menghadapi perubahan, pembelajaran cepat terhadap teknologi baru, dan penyesuaian dengan lingkungan kerja yang dinamis.



Critical Thinking
Kemampuan berpikir analitis, evaluasi informasi secara mendalam, dan pengambilan keputusan berdasarkan logika dan data.

PROJECT EXPERIENCE

COMPUTER VISION

Gestur Tangan dengan Suara Menggunakan Python OpenCV, MediaPipe, dan gITS Main



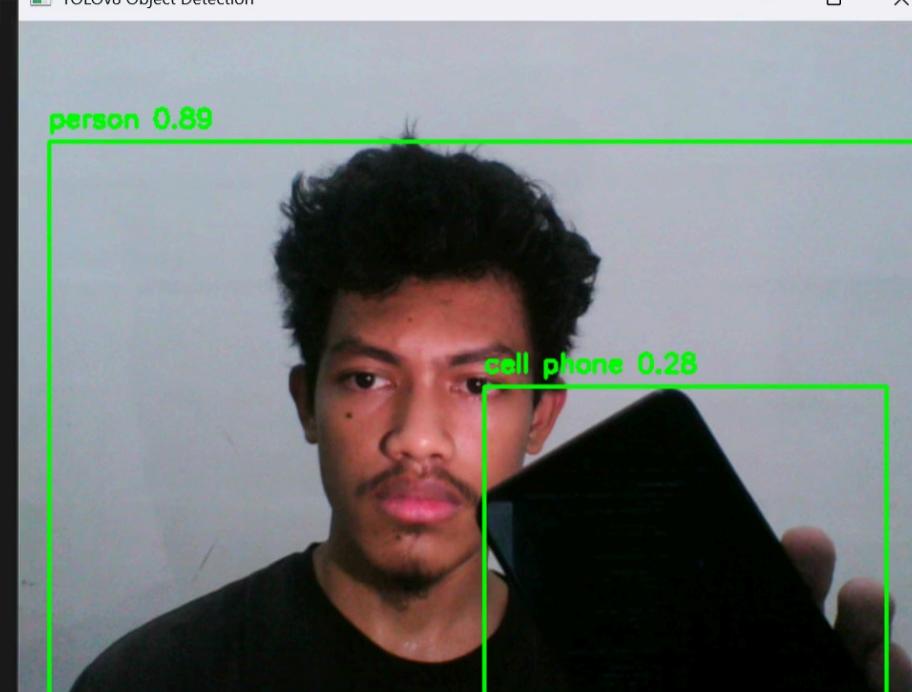
```
1 import cv2
2 import mediapipe as mp
3 from gtts import gTTS
4 from playsound import playsound
5 import os
6
7 # Inisialisasi MediaPipe
8 mp_hands = mp.solutions.hands
9 mp_drawing = mp.solutions.drawing_utils
10
11 hands = mp_hands.Hands(
12     max_num_hands=1,
13     min_detection_confidence=0.7,
14     min_tracking_confidence=0.7
15 )
16
17 cap = cv2.VideoCapture(0)
18
19 gesture_messages = {
20     "ONE": "Halo!",
21     "TWO": "Perkenalkan, saya Fauzan",
22     "FIVE": "Terimakasih",
23     "FIST": "JOSS JISS BOLO"
24 }
25
26 last_gesture = None
27 TEMP_FILE = "output.mp3"    # simpan suara sementara
28
29 def detect_gesture(hand_landmarks):
30     finger_tips = [8, 12, 16, 20]
31     thumb_tip = 4
32     landmarks = hand_landmarks.landmark
33
34     fingers = 0
35     if landmarks[mp_hands.HandLandmark.THUMB_TIP].x > landmarks[mp_hands.HandLandmark.INDEX_FINGER_TIP].x:
36         fingers += 1
37     if landmarks[mp_hands.HandLandmark.INDEX_FINGER_TIP].x > landmarks[mp_hands.HandLandmark.MIDDLE_FINGER_TIP].x:
38         fingers += 1
39     if landmarks[mp_hands.HandLandmark.MIDDLE_FINGER_TIP].x > landmarks[mp_hands.HandLandmark.RING_FINGER_TIP].x:
40         fingers += 1
41     if landmarks[mp_hands.HandLandmark.RING_FINGER_TIP].x > landmarks[mp_hands.HandLandmark.PINKY_TIP].x:
42         fingers += 1
43
44     if fingers == 0:
45         return "FIST"
46     elif fingers == 1:
47         return "ONE"
48     elif fingers == 2:
49         return "TWO"
50     elif fingers == 3:
51         return "FIVE"
52     else:
53         return "NO GESTURE"
54
55     if fingers == 5:
56         playsound(TEMP_FILE)
57
58     if last_gesture != detect_gesture(hand_landmarks):
59         last_gesture = detect_gesture(hand_landmarks)
60         if last_gesture == "FIST":
61             playsound("fist.mp3")
62         elif last_gesture == "NO GESTURE":
63             playsound("no_gesture.mp3")
64
65     return last_gesture
66
67 if __name__ == "__main__":
68     while True:
69         ret, frame = cap.read()
70         frame = cv2.flip(frame, 1)
71
72         hands_results = hands.process(frame)
73
74         if hands_results.multi_hand_landmarks:
75             for hand_landmarks in hands_results.multi_hand_landmarks:
76                 mp_drawing.draw_landmarks(frame, hand_landmarks, mp_hands.HAND_CONNECTIONS)
77
78         cv2.imshow("Gesture Recognition", frame)
79
80         if cv2.waitKey(1) == ord('q'):
81             break
82
83     cap.release()
84     cv2.destroyAllWindows()
```

The screenshot shows a dual-monitor setup. The left monitor displays a code editor with a Python script titled 'Gesture Volume Control'. The script uses OpenCV and Mediapipe to detect hand gestures for volume control. The right monitor shows a video feed from a camera, where a man's hands are tracked and connected by white lines. A green line highlights a specific gesture. The taskbar at the bottom includes icons for BLACKBOX Agent, Open Website, and various system status indicators like battery level (100%) and network connectivity.

```
deteksi_warna.py > ...
    mask_red = mask_red1 + mask_red2

    mask_green = cv2.inRange(hsv, lower_green, upper_green)
```

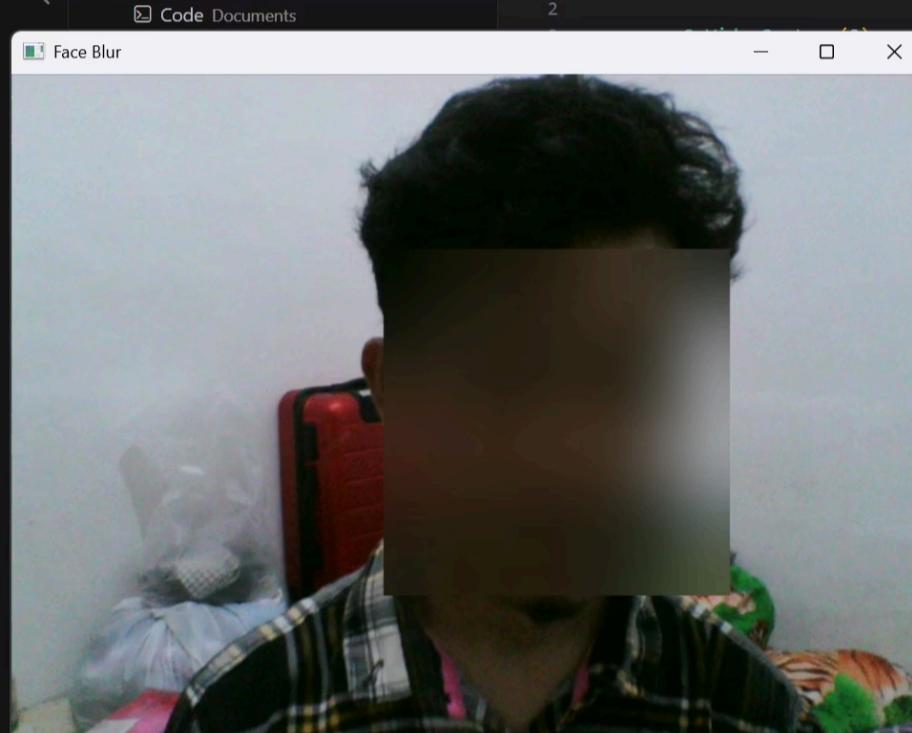
Object Detection Menggunakan OpenCV dan YOLO



```
object_detection.py
1 import cv2
2 from ultraalytics import YOLO
3
4 # Load model YOLOv8 (paling ringan)
5 model = YOLO("yolov8n.pt")
6
7 # Buka kamera
8 cap = cv2.VideoCapture(0)
9
10 if not cap.isOpened():
11     print("KAMERA TIDAK TERBUKA")
12     exit()
13
14 while True:
15     ret, frame = cap.read()
16     if not ret:
17         break
18
19     # Inference
20     results = model(frame, stream=True)
21
22     for r in results:
23         boxes = r.boxes
24         for box in boxes:
25             x1, y1, x2, y2 = map(int, box.xyxy[0])
26             conf = float(box.conf[0])
27             cls = int(box.cls[0])
28             label = model.names[cls]
29
30             # Gambar bounding box
31             cv2.rectangle(frame, (x1, y1), (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
32             cv2.putText(
33                 frame,
34                 f"{label} {conf:.2f}"
35             )
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
59
```

Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.10.11 BLACKBOX: Open Chat

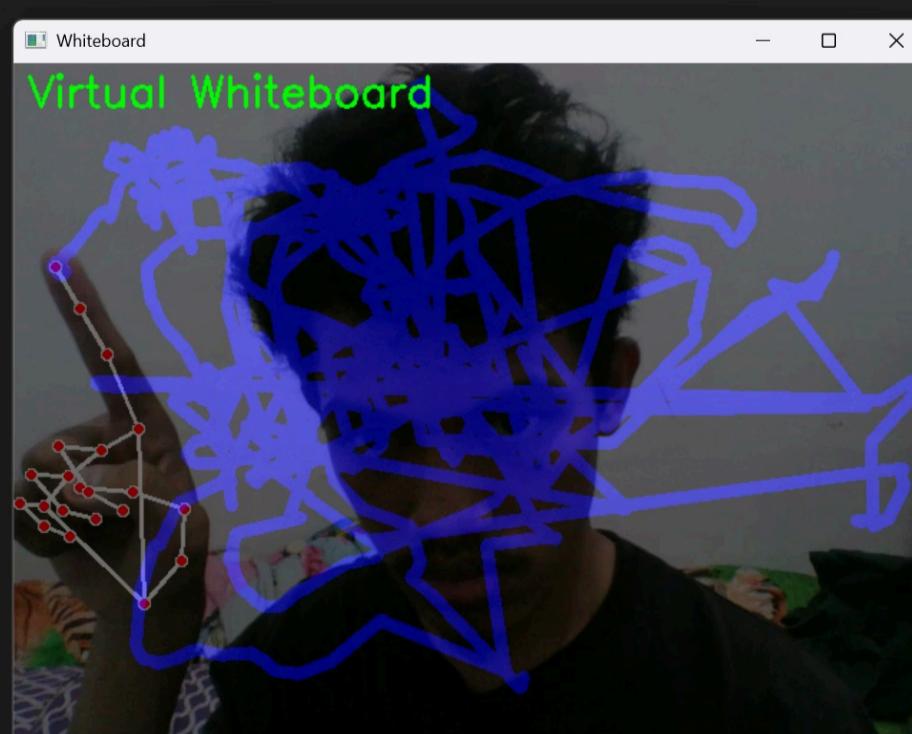
Face Blur



```
color-detection-opencv-master
FACE BLUR.py
1 import cv2
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
59
```

Ln 24, Col 24 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.10.11 BLACKBOX Autocomplete: DISABLED BLACKBOX: Open Chat

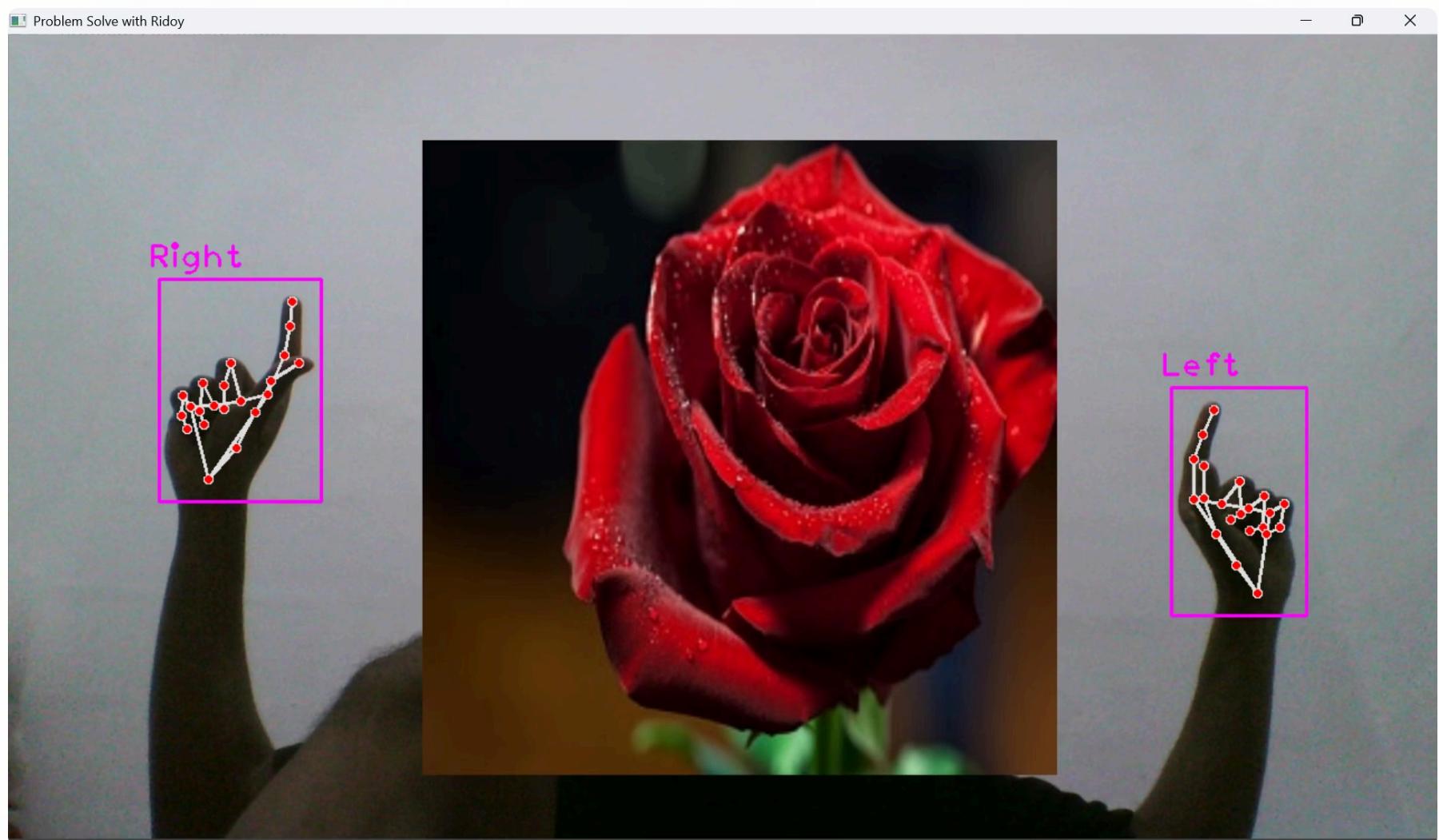
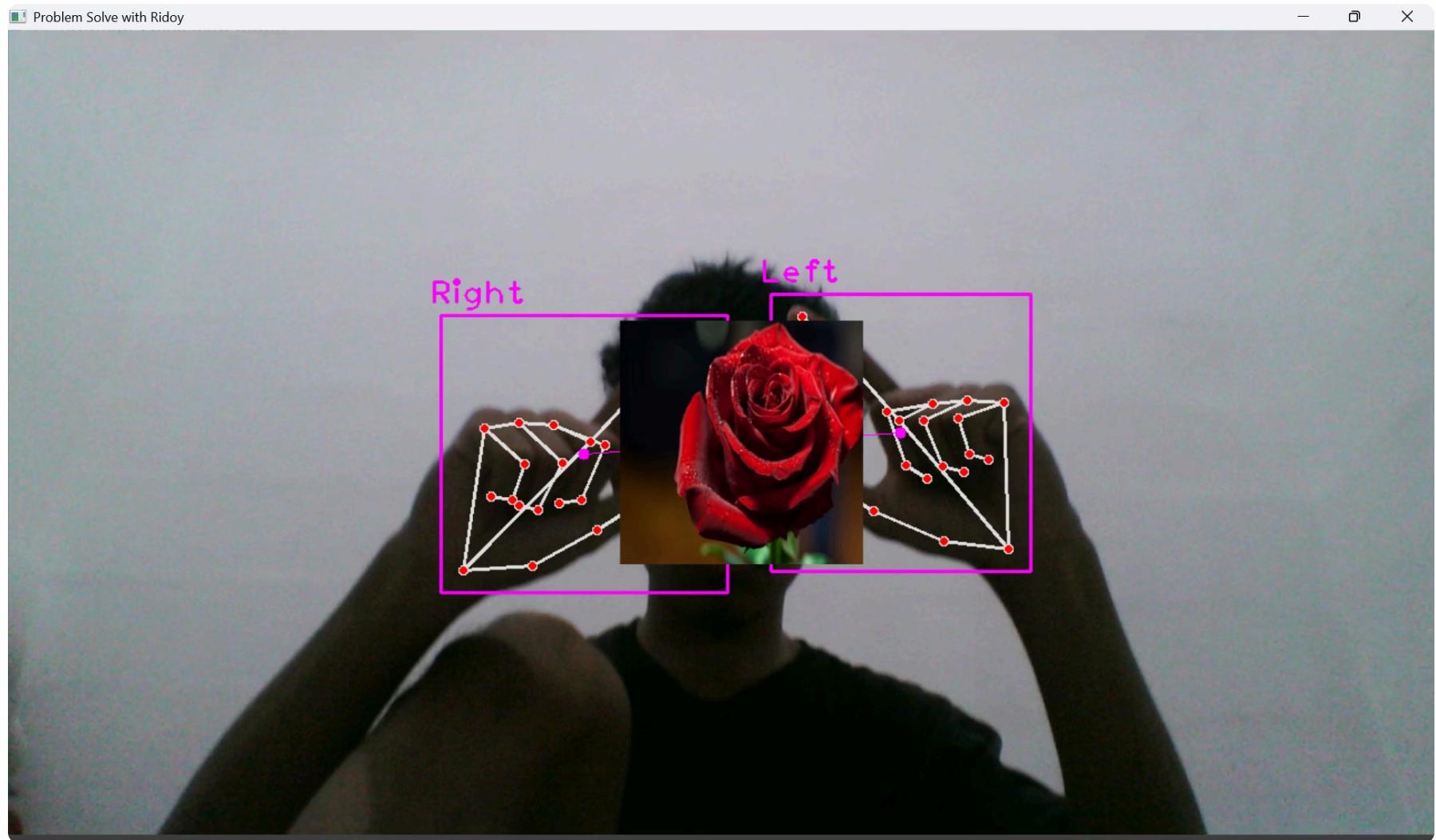
Virtual Whiteboard using Python and OpenCV



```
virtual_whiteboard.py
1 import cv2
2 import mediapipe as mp
3 import numpy as np
4
5 # Kamera
6 cap = cv2.VideoCapture(0)
7 cap.set(3, 640)
8 cap.set(4, 480)
9
10 # MediaPipe Hand
11 mp_hands = mp.solutions.hands
12 hands = mp_hands.Hands(min_detection_confidence=0.7,
13 min_tracking_confidence=0.7)
14 mp_drawing = mp.solutions.drawing_utils
15
16 # Canvas putih
17 canvas = None
18
19 prev_x, prev_y = 0, 0
20
21 while True:
22     ret, frame = cap.read()
23     if not ret:
24         break
25
26     frame = cv2.flip(frame, 1)
27
28     if canvas is None:
29         canvas = np.zeros_like(frame)
30
31     rgb = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2RGB)
32     results = hands.process(rgb)
33
34     if results.multi_hand_landmarks:
35
36
37
38
39
39
```

Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.10.11 BLACKBOX: Open Chat

Zoom Any Picture using Hand Gesture



PROJECT EXPERIENCE

PROGRAMMING

PROJECT PYTHON PROGRAM KASIR

Program kasir Python ini adalah aplikasi terminal lengkap yang mengelola produk, transaksi, dan laporan. Data produk dan penjualan disimpan dalam file JSON, sementara struk disimpan sebagai file teks. Pengguna dapat menambah, mengedit, menghapus, menampilkan, dan mencari produk. Selama transaksi, barang dimasukkan ke keranjang dengan opsi diskon per item, kemudian program menghitung subtotal, diskon total, pajak, total bayar, serta menangani pembayaran tunai atau kartu termasuk kembalian. Setelah checkout, stok otomatis diperbarui, transaksi dicatat, dan struk dicetak serta disimpan. Program juga menyediakan ringkasan penjualan harian dan menu interaktif untuk mengakses semua fitur.

PROGRAM KASIR C++

Program kasir C++ ini adalah aplikasi berbasis console yang mengelola produk, transaksi, dan pencatatan penjualan secara sederhana namun lengkap. Data produk disimpan dalam array struct berisi kode, nama, harga, dan stok. Menu utama menyediakan tiga fungsi: mengelola produk, melakukan transaksi, dan melihat riwayat penjualan. Pada bagian manajemen produk, pengguna dapat menambah, menampilkan, dan menghapus produk berdasarkan kode. Pada proses transaksi, kasir memilih produk, menentukan jumlah pembelian, menghitung total harga, mengurangi stok, lalu mencatat transaksi ke dalam array penjualan. Setiap transaksi disimpan dengan informasi tanggal, nama produk, jumlah, dan total harga. Program juga menyediakan fitur untuk menampilkan semua penjualan yang telah terjadi. Keseluruhan alur bekerja dengan struktur data sederhana, pemrosesan input-output, dan fungsi terpisah untuk menjaga keteraturan kode.

SIMULASI MANAJEMEN SENSOR DATA IoT menggunakan C++

Project ini adalah sistem IoT berbasis bahasa C yang berfungsi untuk mengelola data sensor lingkungan secara lengkap, mulai dari simulasi data, analisis statistik, hingga penyimpanan data ke file log untuk dokumentasi jangka panjang. Sistem dirancang modular dan menyerupai struktur sistem IoT nyata.

Sistem memproses tiga jenis sensor :

1. Sensor Suhu (°C)
2. Sensor Kelembapan (%)
3. Sensor Tekanan Udara (hPa)

Data sensor tidak diambil dari perangkat fisik, namun disimulasikan menggunakan algoritma random yang menghasilkan nilai realistik seperti sensor IoT umumnya.

APLIKASI SIMULASI TRY OUT C++

Aplikasi simulasi try out berbasis Bahasa C ini adalah sebuah program berbasis Bahasa C yang memungkinkan pengguna untuk menjawab serangkaian soal pilihan ganda. Fitur utamanya mencakup:

- Soal Pilihan Ganda: Peserta dapat memilih jawaban dari opsi yang disediakan.
- Pencatatan Waktu: Durasi penggerjaan try out akan dicatat dengan akurat.
- Dukungan Multi-User: Versi final aplikasi dirancang untuk mendukung banyak peserta secara bersamaan, memungkinkan lebih banyak orang untuk berpartisipasi.
- Evaluasi Otomatis: Jawaban peserta akan diperiksa secara instan dan otomatis oleh sistem.
- Penyimpanan Hasil: Data hasil try out, termasuk skor dan waktu, akan disimpan ke dalam file untuk analisis lebih lanjut.
- Leaderboard: Aplikasi akan menampilkan peringkat peserta berdasarkan kombinasi skor dan kecepatan penggerjaan, memotivasi kompetisi yang sehat.

PROJECT EXPERIENCE

PROGRAMMING



PROJECT PYTHON PROGRAM KASIR

```
==== PROGRAM KASIR ====
```

- 1) Kelola produk
- 2) Tampilkan produk
- 3) Cari produk
- 4) Tambah ke keranjang
- 5) Lihat keranjang
- 6) Hapus item keranjang
- 7) Checkout
- 8) Lihat ringkasan penjualan
- 9) Exit

Pilih: 2

Kode	Nama	Harga	Stok
<hr/>			
612	sabun	Rp 1.000	1
P001	Indomie Goreng	Rp 3.500	50
P002	Air Mineral 600ml	Rp 5.000	40
P003	Buku Tulis A5	Rp 8.000	30
P004	Tisu Kotak	Rp 12.000	20

```
==== PROGRAM KASIR ====
```

- 1) Kelola produk
 - 2) Tampilkan produk
 - 3) Cari produk
 - 4) Tambah ke keranjang
 - 5) Lihat keranjang
 - 6) Hapus item keranjang
 - 7) Checkout
 - 8) Lihat ringkasan penjualan
 - 9) Exit
- Pilih:

PROGRAM KASIR C++

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do + ▾  
1  
1  
1  
1  
  
== PROGRAM KASIR ==  
1) Kelola produk  
2) Tampilkan produk  
3) Cari produk  
4) Tambah ke keranjang  
5) Lihat keranjang  
6) Hapus item keranjang  
7) Checkout  
8) Lihat ringkasan penjualan  
9) Exit  
Pilih:  
-- Kelola Produk --  
1) Tambah produk  
2) Edit produk  
3) Hapus produk  
4) Kembali  
Pilih: Kode produk (unik): Nama produk: Harga satuan: Stok awal: Produk ditambahkan.  
-- Kelola Produk --  
1) Tambah produk  
2) Edit produk  
3) Hapus produk  
4) Kembali  
Pilih: Kode produk (unik): Kode sudah ada.  
-- Kelola Produk --  
1) Tambah produk  
2) Edit produk  
3) Hapus produk  
4) Kembali  
Pilih:
```

SIMULASI MANAJEMEN SENSOR DATA IoT menggunakan C++

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do + ▾  
  
==== MENU UTAMA ====  
1. Simulasi Input Data Sensor  
2. Analisis Sensor  
3. Simpan Log ke File  
4. Cari Data di File  
5. Tampilkan Log  
6. Keluar  
Pilihan: |
```

```
==== MENU UTAMA ====  
1. Simulasi Input Data Sensor  
2. Analisis Sensor  
3. Simpan Log ke File  
4. Cari Data di File  
5. Tampilkan Log  
6. Keluar  
Pilihan: 1  
Sensor 1 -> Suhu: 21.9 °C | Kelembapan: 17.0 % | Tekanan: 1007.0 hPa  
Sensor 2 -> Suhu: 20.4 °C | Kelembapan: 77.0 % | Tekanan: 1005.0 hPa  
Sensor 3 -> Suhu: 23.1 °C | Kelembapan: 30.0 % | Tekanan: 1005.0 hPa  
Sensor 4 -> Suhu: 29.7 °C | Kelembapan: 30.0 % | Tekanan: 1010.0 hPa  
Sensor 5 -> Suhu: 21.8 °C | Kelembapan: 26.0 % | Tekanan: 1012.0 hPa  
Sensor 6 -> Suhu: 33.2 °C | Kelembapan: 74.0 % | Tekanan: 992.0 hPa  
Sensor 7 -> Suhu: 32.6 °C | Kelembapan: 75.0 % | Tekanan: 1007.0 hPa  
Sensor 8 -> Suhu: 23.1 °C | Kelembapan: 89.0 % | Tekanan: 1000.0 hPa  
Sensor 9 -> Suhu: 33.7 °C | Kelembapan: 15.0 % | Tekanan: 1006.0 hPa  
Sensor 10 -> Suhu: 31.5 °C | Kelembapan: 45.0 % | Tekanan: 1013.0 hPa
```

APLIKASI SIMULASI TRY OUT C++

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do + ▾  
Masukkan jumlah peserta (maks 10): 1  
Peserta #1  
Nama: ELIN  
1. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam proyek ini adalah?  
A. Python  
B. Java  
C. C  
D. HTML  
Jawaban Anda (A/B/C/D): C  
2. Fungsi utama dari perulangan adalah?  
A. Percabangan  
B. Pengulangan  
C. Input  
D. Output  
Jawaban Anda (A/B/C/D): B  
3. Tipe data untuk bilangan bulat adalah?  
A. float  
B. char  
C. int  
D. double  
Jawaban Anda (A/B/C/D): C  
4. Operator logika AND dalam C adalah?  
A. &&  
B. ||  
C. !  
D. &  
Jawaban Anda (A/B/C/D): A
```

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do + ▾  
4. Operator logika AND dalam C adalah?  
A. &&  
B. ||  
C. !  
D. &  
Jawaban Anda (A/B/C/D): A  
5. Fungsi printf digunakan untuk?  
A. Input data  
B. Menampilkan output  
C. Menyimpan file  
D. Menutup program  
Jawaban Anda (A/B/C/D): B  
6. Header file untuk input/output adalah?  
A. stdlib.h  
B. string.h  
C. stdio.h  
D. math.h  
Jawaban Anda (A/B/C/D): C  
7. Nilai awal dari variabel biasanya disebut?  
A. Deklarasi  
B. Inisialisasi  
C. Iterasi  
D. Eksekusi  
Jawaban Anda (A/B/C/D):  
B
```

8. Fungsi utama dalam program C adalah?

- A. start()

B. main()

C. run()

D. begin()

Jawaban Anda (A/B/C/D): B

9. Tipe data untuk karakter tunggal adalah?

A. char

B. string

C. int

D. float

Jawaban Anda (A/B/C/D): A

10. Untuk menghitung akar kuadrat digunakan?

A. sqrt()

B. pow()

C. abs()

D. root()

Jawaban Anda (A/B/C/D): A

Nilai Anda: 100

Waktu pengerjaan: 923 detik

--- LEADERBOARD SKOR ---

No	Nama	Skor	Waktu (detik)
----	------	------	---------------

1	ELIN	100	923
---	------	-----	-----

--- HASIL TRY OUT: ELIN ---

Skor: 100

Waktu: 923 detik

Detail Jawaban:

Soal 1: Jawaban C - Benar (Kunci: C)

Soal 2: Jawaban B - Benar (Kunci: B)

Soal 3: Jawaban C - Benar (Kunci: C)

Soal 4: Jawaban A - Benar (Kunci: A)

Soal 5: Jawaban B - Benar (Kunci: B)

Soal 6: Jawaban C - Benar (Kunci: C)

Soal 7: Jawaban B - Benar (Kunci: B)

Soal 8: Jawaban B - Benar (Kunci: B)

Soal 9: Jawaban A - Benar (Kunci: A)

Soal 10: Jawaban A - Benar (Kunci: A)

Hasil tryout disimpan ke 'hasil_tryout.txt'.

Process exited after 939.2 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .

PROJECT EXPERIENCE

PROGRAMMING



PROJECT WORKSHOP EROS SOFTWARE DIVISION PROGRAM UNTUK MENGOLAH DATA MAHASISWA DENGAN MENU INTERAKTIF

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <iomanip>
4 using namespace std;
5
6 struct Mahasiswa {
7     string nama;
8     vector<float> nilai;
9     float rataRata;
10
11 void hitungRataRata() {
12     float total = 0;
13     for (float n : nilai) total += n;
14     rataRata = total / nilai.size();
15 }
16 };
17
18 int main() {
19     int jumlahMahasiswa, jumlahNilai;
20     cout << "Masukkan jumlah mahasiswa: ";
21     cin >> jumlahMahasiswa;
22     cout << "Masukkan jumlah komponen nilai (misal: 3 untuk Tugas, UTS, UAS): ";
23     cin >> jumlahNilai;
24
25     vector<Mahasiswa> kelas(jumlahMahasiswa);
26
27 for (int i = 0; i < jumlahMahasiswa; ++i) {
28     cout << "\nMahasiswa ke-" << i + 1 << "\nNama: ";
29     cin.ignore();
30     getline(cin, kelas[i].nama);
31
32     kelas[i].nilai.resize(jumlahNilai);
33     for (int j = 0; j < jumlahNilai; ++j) {
34         cout << "Nilai ke-" << j + 1 << ": ";
35         cin >> kelas[i].nilai[j];
36     }
37     kelas[i].hitungRataRata();
38 }
39
40 int pilihan;
41 do {
42     cout << "\n==== MENU ====\n";
43     cout << "1. Tampilkan semua data mahasiswa\n";
44     cout << "2. Cari nilai rata-rata tertinggi\n";
45     cout << "3. Hitung rata-rata seluruh kelas\n";
46     cout << "4. Keluar\n";
47     cout << "Pilihan: ";
48
49     cin >> pilihan;
50     switch (pilihan) {
51         case 1:
52             cout << "\nData Mahasiswa:\n";
53             for (const auto& mhs : kelas)
54                 cout << fixed << setprecision(2)
55                 << mhs.nama << " - Rata-rata: " << mhs.rataRata << "\n";
56             break;
57
58         case 2: {
59             float maxRata = -1;
60             string namaMax;
61             for (const auto& mhs : kelas) {
62                 if (mhs.rataRata > maxRata) {
63                     maxRata = mhs.rataRata;
64                     namaMax = mhs.nama;
65                 }
66             }
67             cout << "\nRata-rata tertinggi: " << namaMax << " (" << fixed << setprecision(2) << maxRata << ")\n";
68             break;
69         }
70
71         case 3: {
72             float total = 0;
73             for (const auto& mhs : kelas) total += mhs.rataRata;
74             cout << "\nRata-rata seluruh kelas: " << fixed << setprecision(2) << total / jumlahMahasiswa << "\n";
75             break;
76         }
77
78         case 4:
79             cout << "Program selesai.\n";
80             break;
81
82         default:
83             cout << "Pilihan tidak valid.\n";
84     }
85 } while (pilihan != 4);
86
87 return 0;
88 }
```



PROJECT WORKSHOP EROS SOFTWARE DIVISION

PROGRAM UNTUK MENGOLAH DATA MAHASISWA DENGAN MENU INTERAKTIF

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do... X + ▾
```

Masukkan jumlah mahasiswa: 3
Masukkan jumlah komponen nilai (misal: 3 untuk Tugas, UTS, UAS): 3

Mahasiswa ke-1

Nama: Aqua
Nilai ke-1: 9
Nilai ke-2: 8
Nilai ke-3: 8

Mahasiswa ke-2

Nama: Cleo
Nilai ke-1: 8
Nilai ke-2: 7
Nilai ke-3: 9

Mahasiswa ke-3

Nama: Le Minerale
Nilai ke-1: 8
Nilai ke-2: 8
Nilai ke-3: 7

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Do... X + ▾
```

== MENU ==

1. Tampilkan semua data mahasiswa
2. Cari nilai rata-rata tertinggi
3. Hitung rata-rata seluruh kelas
4. Keluar

Pilihan: 1

Data Mahasiswa:

Aqua - Rata-rata: 8.33
Cleo - Rata-rata: 8.00
Le Minerale - Rata-rata: 7.67

== MENU ==

1. Tampilkan semua data mahasiswa
2. Cari nilai rata-rata tertinggi
3. Hitung rata-rata seluruh kelas
4. Keluar

Pilihan: 2

Rata-rata tertinggi: Aqua (8.33)

== MENU ==

1. Tampilkan semua data mahasiswa
2. Cari nilai rata-rata tertinggi
3. Hitung rata-rata seluruh kelas
4. Keluar

Pilihan: 3

Rata-rata seluruh kelas: 8.00

== MENU ==

1. Tampilkan semua data mahasiswa
2. Cari nilai rata-rata tertinggi
3. Hitung rata-rata seluruh kelas
4. Keluar

Pilihan: |

ALL SERTIFIKAT



SERTIFIKAT_FAUZAN AL ANSHORI – Google Drive

WORKSHOP EROS SOFTWARE DIVISION



Caricamento dei file

EROS_SOFTWARE.pdf

1301 KB

WORKSHOP ICHIRO ITS TECHXPERIENCE 2025



Caricamento dei file

ICHIRO – Fauzan Al Ansho...

685.2 KB

