

**SYSTEM LAYANAN DISPLAY WARUNG**  
**DIBUAT UNTUK MEMENUHI TUGAS MATA PELAJARAN**  
**PKKWU**



**Disusun Oleh :**

**Kelompok VI RPL A**

Fathurrahman Birunie Rafie (8570)

Fauzan Anindwi Saputra (8573)

Lira Sri Lestari (8579)

M.Cesar Aryaradita (8580)

Resa Putri Anggraini (8591)

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2**  
**KARANGANYAR 2023/2024**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Pelaksana :

1. Fathurrahman Birunie Rafie (8570)
2. Fauzan Anindwi Saputra (8573)
3. Lira Sri Lestari (8579)
4. M.Cesar Aryaradita (8580)
5. Resa Putri Anggraini (8591)

Jurusan : REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Sekolah : SMK NEGERI 2 KARANGANYAR

Menyatakan bahwa laporan yang berjudul Sistem Layanan Display Warung sepenuhnya ditulis oleh penulis tanpa adanya unsur plagiarisme. Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya Penulis memohon maaf bila ada suatu kesalahan dalam pengetikan

Karanganyar, Desember 2023

Mengetahui,

Pembimbing

Ketua Kelompok

Tina Fajrin, S.Kom

Fauzan Anindwi S.

NIP : 198604232022212021

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran ALLAH SWT atas petunjuk, rahmat, dan hidayah-Nya. Penulis dapat menyelesaikan Kerja Proyek dengan judul Sistem Layanan Display Warung. Penyusunan kerja Proyek ini diajukan sebagai tugas semester.

Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kita sampaikan kepada:

1. Bapak Soetanto selaku kepala sekolah SMKN 2 Karanganyar,
2. Ibu Fauzan sebagai pemilik warung,
3. Ibu Tina Fajrin selaku pembimbing Kerja Proyek,
4. Seluruh guru RPL SMKN 2 Karanganyar,
5. Kepada teman teman yang membantu pengerjaan Proyek ini serta,
6. Kepada orang tua yang memberi doa dan dukungan.

Kami menyadari bahwa Kerja Proyek ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu mengharap kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan Kerja Proyek. Akhir kata,kami mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila dalam penyusunan Kerja Proyek terdapat banyak kesalahan. Semoga Kerja Proyek ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi pembaca.

Karanganyar, Oktober 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB 1 : PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. MAKSUD DAN TUJUAN.....	1
C. METODE PENELITIAN.....	2
D. RUANG LENGKAP.....	2
BAB 2 : LANDASAN TEORI.....	3
A. PENGERTIAN SISTEM INFORMASI.....	3
B. BASIS DATA.....	3
C. PERANCANGAN SISTEM.....	4
D. TUJUAN PERANCANGAN SISTEM.....	4
BAB 3 : ANALISA DAN PERANCANGAN.....	6
A. ANALISIS PROSES.....	6
a) METODE PENDEKATAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	6
B. PERANCANGAN SISTEM.....	6
a) PERANCANGAN PROSES.....	6
b) PERANCANGAN BASIS DATA.....	6
BAB 4 : IMPLEMENTASI.....	8
A. TAMPILAN DASHBOARD.....	8
BAB 5 : KESIMPULAN.....	10
LAMPIRAN.....	11

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. LATAR BELAKANG**

Perkembangan teknologi dibidang informasi mendorong setiap instalasi atau Perusahaan untuk tetap mengikuti perkembangannya, terutama berkenaan dengan perkembangan teknologi informasi yang ada hubungannya dengan kegiatan perusahaan tersebut. Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dalam hal pengolahan data yang memberi dukungan terhadap pengambilan keputusan-keputusan bisnis serta perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan pelayanan. Berdasarkan pada uraian diatas pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu aktivitas bisnis merupakan hal yang cukup penting. Begitu pentingnya bagi setiap Perusahaan yang serupa menggunakan system pelayanan bisnis secara online. Di Warung'e Fauzan, terkadang pelanggan tidak mengetahui barang apa saja yang tersedia di warung. Maka dari itu penulis ingin menampilkan daftar barang yang tersedia sehingga menjadi efektif dan efisien, untuk itu penulis akan membuat program "Sistem Layanan Display Warung" dengan menggunakan HTML/CSS

#### **B. MAKSUD DAN TUJUAN**

##### **Tujuan:**

1. Untuk mempermudah dalam mengetahui daftar barang yang akan dijual.
2. Mengetahui harga dari barang-barang yang ada di warung, sehingga para pelanggan bisa membawa uang yang sesuai dengan harganya.

##### **Maksud:**

1. Membuat program untuk Warung sebagai wadah Informasi stok barang serta wadah pembelajaran.
2. Mendokumentasikan serta mengaplikasikannya dalam sebuah program data yang berhubungan dengan penjualan.
3. Sebagai pengenalan kepada siswa Rekayasa Perangkat Lunak di dunia kerja maupun perguruan tinggi.
4. Sebagai tugas kerja proyek sekolah sebagai pembuatan laporan dan program.
5. Menyediakan kebutuhan pangan bagi Masyarakat, supaya lebih mudah.

### **C. METODE PENELITIAN**

#### **a) Wawancara**

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data melalui tanya jawab secara langsung dengan langsung dengan pemilik Warung'e Fauzan dan bagian pelayanan. Wawancara mengenai hal-hal yang berhubungan dengan penjualan barang yang ada.

#### **b) Pengamatan**

Penelitian dengan mempelajari karangan ilmiah yang relavan dalam pembahasan ini dan buku-buku yang memiliki hubungan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini penulis menggunakan buku-buku maupun referensi yang terdapat di perpustakaan SMK Negeri 2 Karanganyar guna menunjang pembuatan laporan Tugas Akhir.

### **D. RUANG LENGKAP**

Warung'e Fauzan merupakan suatu toko kelontong yang dimiliki oleh ibu Fauzan Anindwi Saputra. Kerja praktek yang kami lakukan di Warung'e Fauzan meliputi program daftar barang yang dimana daftar tersebut akan mencakup data barang yang akan dijual.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **A. Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi (SI) secara umum adalah gabungan antara aktivitas manusia dan penggunaan teknologi untuk mendukung manajemen dan operasional. Ini melibatkan interaksi antara manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma.

Beberapa pakar juga memberikan pandangan mengenai SI:

- 1) Husein dan Wibowo menggambarkan SI sebagai rangkaian komponen terhubung yang berfungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di organisasi.
- 2) Laudon dan Laudon menggambarkan SI sebagai serangkaian komponen terhubung secara teknis yang bertujuan mengumpulkan, menyimpan, memproses, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di organisasi.

Adapun fungsi-fungsi dari SI adalah:

- a. Memastikan manajemen yang kritis dan logis terhadap sistem informasi.
- b. Meningkatkan produktivitas kerja bagi semua pihak terkait.
- c. Menganalisis dan mengurangi risiko kerugian ekonomi.
- d. Memberikan akses yang baik kepada pengguna.
- e. Mencapai tujuan perusahaan dengan cepat melalui dukungan data yang dapat dipertanggungjawabkan.

#### **B. Basis Data**

*Pengertian basis data :*

Basis Data adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari database. Software yang digunakan

untuk mengelola dan permintaan panggilan (query) basis data yang disebut sistem manajemen database (database management system, DBMS).

Tujuan dari basis data:

Adapun tujuan utama dari tahap perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Kecepatan dan Kemudahan (speed)
- b. Efisiensi Ruang Penyimpanan (Space)
- c. Ketersediaan (Availability)
- d. Kelengkapan (Completeness)
- e. Keamanan (Security)
- f. Kebersamaan (Sharability)

### **C. Perancangan Sistem**

#### *Definisi Pengertian Perancangan Sistem*

Menurut ahli Mulyani (2017;80) pengertian Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap.

### **D. Tujuan Perancangan Sistem**

Adapun tujuan utama dari tahap perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan evaluasi serta merumuskan pelayanan sistem yang baru secara rinci dari masing-masing bentuk informasi yang akan dihasilkan.
2. Mempelajari dan mengumpulkan data untuk disusun menjadi sebuah struktur data yang teratur sesuai dengan sistem yang akan dibuat yang dapat memberikan kemudahan dalam pemrograman sistem serta fleksibilitas output informasi yang dihasilkan.
3. Penyusunan perangkat lunak sistem yang akan berfungsi sebagai sarana pengolah data dan sekaligus penyaji informasi yang dibutuhkan.



4. Menyusun kriteria tampilan informasi yang akan dihasilkan secara keseluruhan sehingga dapat memudahkan dalam hal pengidentifikasian, analisis dan evaluasi terhadap aspek-aspek yang ada.

Perancangan sistem merupakan pengembangan sistem informasi baru berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan. Menurut Kusriani dan Andri Koniyo (2007 : 79) Sasaran yang harus dicapai dalam perancangan system adalah:

1. Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan digunakan, data harus mudah ditangkap, metode harus mudah diterapkan, informasi mudah dihasilkan dan mudah dipahami.
2. Desain sistem harus mendukung tujuan utama perusahaan.
3. Desain sistem harus efisien dan efektif dalam mendukung pengolahan transaksi, pelaporan manajemen dan pembuatan keputusan.
4. Desain sistem harus memberikan komponen sistem informasi secara rinci, meliputi data, informasi, media penyimpanan, prosedur yang digunakan, sumber daya manusia yang dibutuhkan, perangkat keras, perangkat lunak dan pengendaliannya.

## **BAB III**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN**

#### **A. Analis Sistem**

##### **a) Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem**

Metode pendekatan sistem merupakan salah satu cara penyelesaian persoalan yang dimulai dengan dilakukannya identifikasi terhadap adanya sejumlah kebutuhan-kebutuhan, sehingga dapat menghasilkan suatu operasi dari sistem yang dianggap efektif. Sedangkan metode pengembangan sistem terdiri dari sederetan kegiatan yang dapat dikelompokkan menjadi beberapa tahapan, yang membantu kita dalam pengembangan sistem.

#### **B. Perancangan Sistem**

##### **a) Perancangan Proses**

Perancangan proses adalah kegiatan awal yang dilakukan dengan merencanakan, merancang, atau mendesain langkah-langkah yang akan dilakukan untuk memperoleh hasil yang diinginkan. Perancangan proses adalah tahap penting untuk mengetahui langkah-langkah yang harus dijalankan pada kegiatan yang akan dilakukan. Perancangan proses dilakukan sebagai gambaran awal kegiatan yang akan dikerjakan. Perancangan proses dilakukan untuk mengarahkan setiap langkah-langkah yang akan dilakukan

##### **b) Perancangan Basis Data**

Perancangan basis data merupakan proses membuat desain yang akan mendukung operasional dan tujuan perusahaan. Pemanfaatan basis data pada bidang perpustakaan memungkinkan untuk dapat menyimpan data atau melakukan perubahan dan menampilkan kembali data tersebut dengan cepat dan mudah. Salah satu aspek yang sulit dalam perancangan database adalah bahwa perancang, programmer, dan pemakai akhir cenderung melihat data dengan cara yang berbeda. Oleh karena itu maka diperlukan sebuah

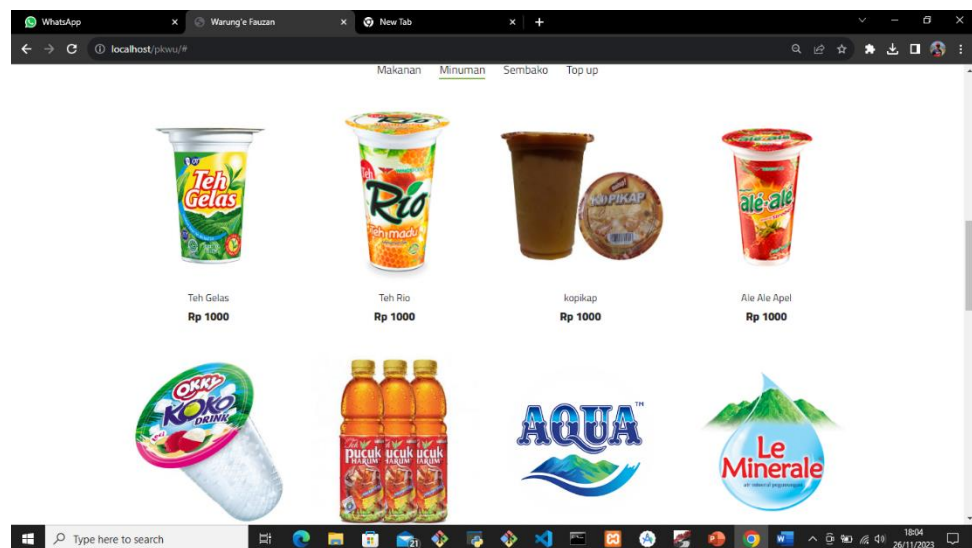
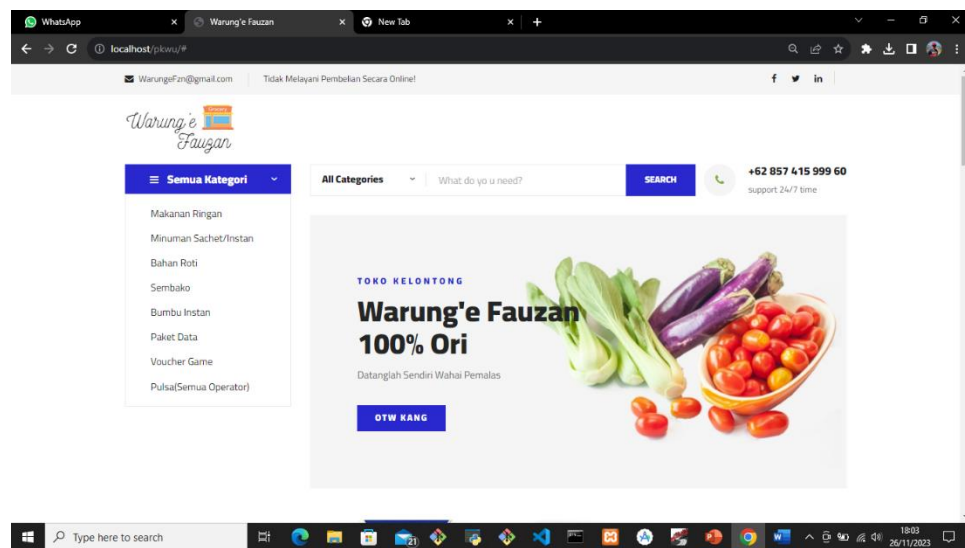
metodologi yang menggunakan prosedur, teknik, peralatan, dan dokumentasi untuk mendukung dan memfasilitasi proses perancangan.

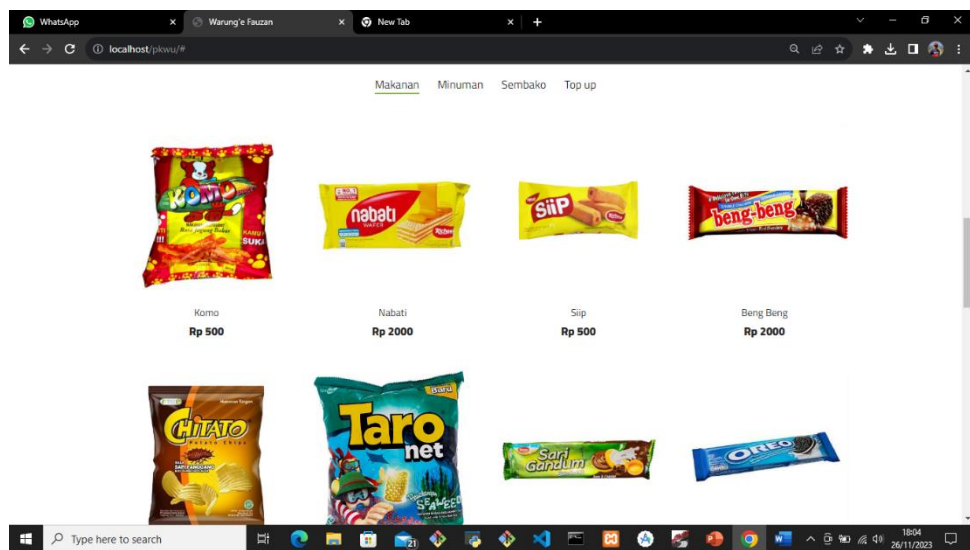
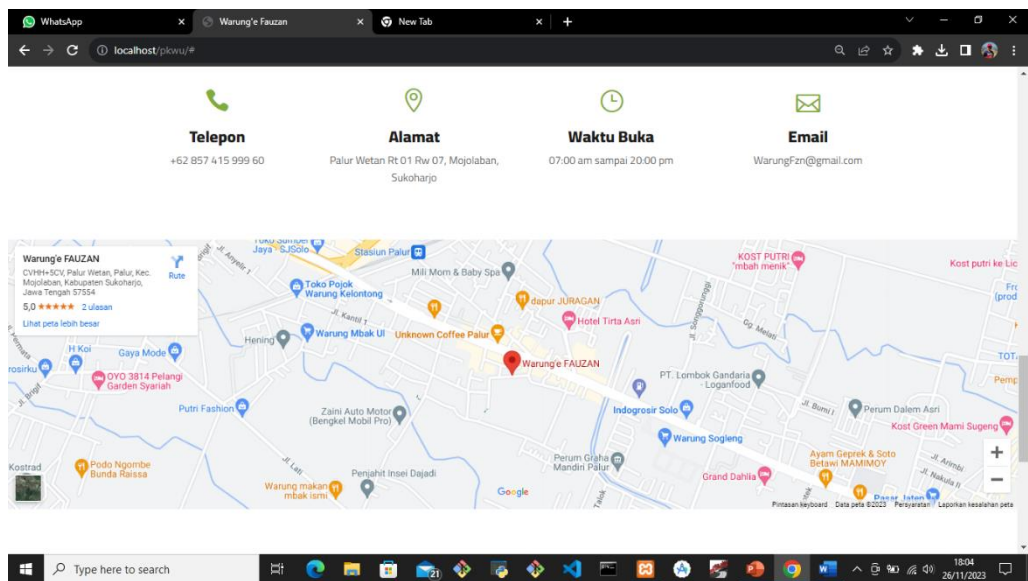
## BAB IV

### IMPLEMENTASI

#### A. Tampilan Dashboard

Karena inti dari project ini adalah untuk mendisplay barang barang yang ada di Warung'e Fauzan, jadi project ini hanya menampilkan 1 halaman utama saja





## **BAB V**

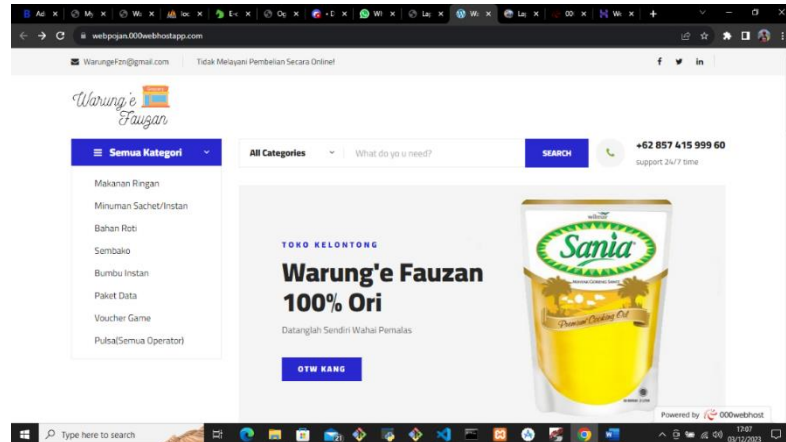
### **KESIMPULAN**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan pada keseluruhan bab pada tugas kerja proyek “Display Warung”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

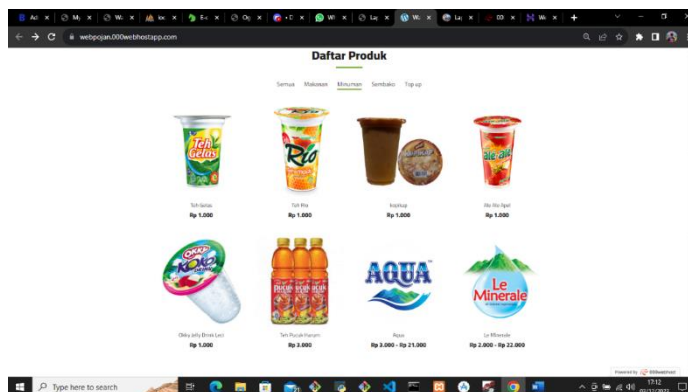
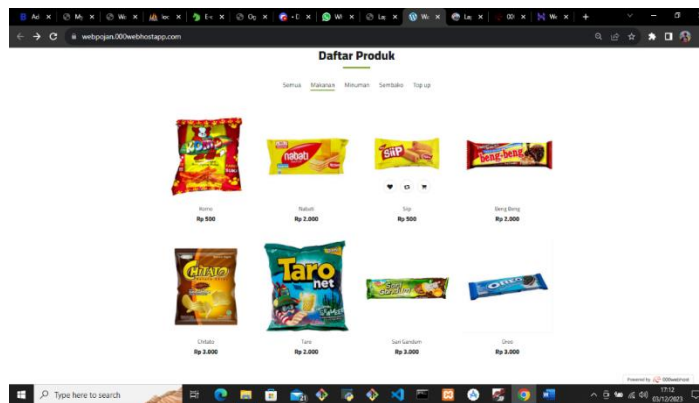
- a. Dengan adanya sistem Display Warung dapat mempermudah pendataan barang yang ada di warung.
- b. Dengan adanya sistem Display Warung dapat membantu dalam pembuatan laporan.
- c. Dengan adanya sistem Display dapat membantu dalam proses pendataan barang.
- d. Dengan adanya sistem Display Warung dapat membantu pencarian data lebih cepat dan akurat.
- e. Dengan adanya sistem Display Warung dapat membantu pelanggan dalam memilih barang yang akan dibeli sebelum pergi ke lokasi warung

## LAMPIRAN

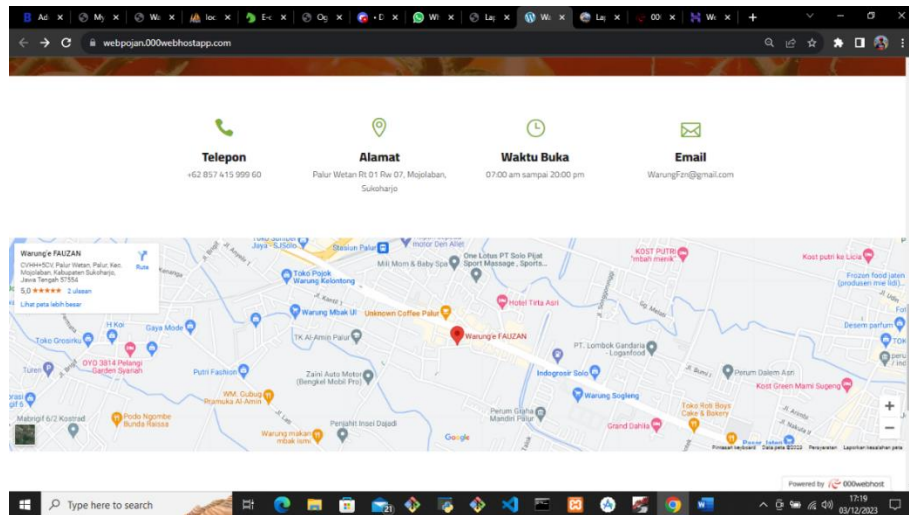
Tampilan beranda setelah mengakses link website kami(karena proyek ini tidak menggunakan back end)



Daftar produk-produk yang ada di warung



Ada juga Gmaps yang sudah berlokasi di Warung'E Fauzan



Berikut merupakan beberapa foto kegiatan saat pengerjaan web maupun laporan

