

## VAS VÁRMEGYEI SZAKKÉPZÉSI CENTRUM HORVÁTH BOLDIZSÁR KÖZGAZDASÁGI ÉS INFORMATIKAI TECHNIKUM

A 5 0613 12 03 számú Szoftverfejlesztő és –tesztelő vizsgaremek

## A szoftveralkalmazás dokumentációja

#### Készítették:

FÖLDESSI ZOLTÁN VALENTIN
HAJBA MARTIN
NAGY BOTOND
SZOMBATHELY

2025

Bevezetés

Program célja (Frontend):

Célunk egy versenyképes weboldal létrehozása volt a maga műfajában. Körülnézve, kuta-

kodva nem találtunk olyan autószereléssel kapcsolatos weboldalt, ami mindannyiunknak

tetszett volna. Mindhármunkat érdekelnek az autók, azoknak működése, szerelése, karban-

tartása.

Fontos szempont volt számunkra, hogy az oldal letisztult, könnyen átlátható, felhasználó-

barát legyen, modern megjelenésével kiemelkedjen a konkurens oldalak közül, illetve,

hogy a látogatók gyorsan megtalálják a számukra szükséges információkat, legyen szó idő-

pontfoglalásról, szolgáltatásaink bemutatásáról vagy akár kapcsolatfelvételről. Töreked-

tünk arra, hogy a weboldal ne csak informatív, hanem bizalmat ébresztő és barátságos is

legyen.

Program célja (Asztali):

Célja a szervízhez tartozó adatok nyilvántartása, ezzel segítve a dolgozók munkáját és az

ügyfelek kéréseit.

Célközönség:

(Frontend)

Azon ügyfelek bevonzása, akik autóvásárlás, műszaki vizsgáztatás, állapotfelmérés, autó

javítás előtt állnak és szeretnének teljeskörű, megbízható számlaképes autószerelő vállal-

kozást megbízni.

(Asztali)

Járműszervizek, akik szeretnék munkájukat gördülékenyebbé, könnyebben átláthatóvá

tenni.

Betűszavak és meghatározások:

GYIK: Gyakran ismételt kérdések

SMS: Short message service

1

## Program általános leírása

## Követelmények, tervezés és a rendszer jellemzői – megvalósítási terv

Követelmények			
	React:		
	•	react	
	•	react-dom	
	Dá	tumkezeléshez:	
	•	date-fns	
	Iko	onokhoz:	
	•	react-icons	
	Ma	terial UI komponensekhez (gomb, tooltip.):	
	•	@mui/material	
	•	@emotion/react	
	•	@emotion/styled	
	Em	nail küldéshez:	
	•	emailjs/browser	
	Slic	derhez:	
	•	react-slick	
	•	slick-carousel	
	GY	TK (FAQ) komponenshez:	
	•	react-faq-component	

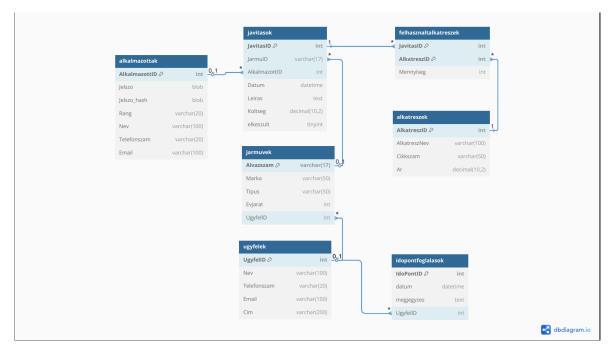
### Adatbázis kapcsolathoz:

• A XAMPP a MySQL port 3306

## Tervezés – feladatok felosztása

Feladat:	Készítette:
Adatbázis	Hajba Martin, Nagy Botond
Entity relationship diagram	Hajba Martin
ASP.NET Web Application / Unit Test	Hajba Martin
Asztali alkalmazás	Nagy Botond
Weboldal	Földessi Zoltán
Dokumentáció	Hajba Martin, Földessi Zoltán, Nagy Botond

## Adatbázis ER modell:



1. ábra: ER-Modell

Tárolja az ügyfelek adatait, járműveiket, javítási munkákat, alkalmazottakat, alkatrészeket és időpontfoglalásokat. A rendszer célja, hogy nyomon kövesse a szervizelési folyamatokat, alkatrészhasználatot és ügyfélkapcsolatokat.

#### Táblák és Mezők

#### 1. Alkalmazottak

Mezők:

□ AlkalmazottID (Primary Key): Egyedi azonosító.
 □ Jelszo: Titkosított vagy bináris formátumban tárolt jelszó (Salt)
 □ Jelszo\_hash: Hash-elt jelszó
 □ Rang: Alkalmazott rangja (pl. "szerelő", "művezető").
 □ Nev, Telefonszam, Email: Személyes adatok.

#### 2.Alkatrészek

#### Mezők:

☐ AlkatreszID (Primary Key): Egyedi azonosító.

	AlkatreszNev: Alkartesz neve (pl. "Legfilter").
	Cikkszam: Egyedi cikkszám.
	Ar: Alkartész ára (HUF).
3.Felh	nasznált alkatrészek
Mez	zők:
	JavitasID (Foreign Key → javitasok.JavitasID): A javítás azonosítója.
	AlkatreszID (Foreign Key → alkatreszek.AlkatreszID): Felhasznált alkatrész azo
	nosítója.
	Mennyiseg: Felhasznált mennyiség.
	Kapcsolat: Többértelmű kapcsolótábla a javitasok és alkatreszek között.
4. Időj	pontfoglalások
Mez	zők:
	IdoPontID (Primary Key): Egyedi azonosító.
	datum: Foglalt dátum és idő.
	megjegyzes: Egyéb információk (pl. "Olajcsere").
	UgyfelID (Foreign Key → ugyfelek.UgyfelID): Ügyfél azonosítója.
5. Jár	művek
Me	ezők:
	Alvazszam (Primary Key): Egyedi alvázszám (17 karakter).
	Marka, Tipus, Evjarat: Jármű adatai.
	Ugyfel ID (Foreign Key $\rightarrow$ ugyfelek. Ugyfel ID): Tulajdonos azonosítója.
6. Jav	ítások
Mez	zők:
	JavitasID (Primary Key): Egyedi azonosító.
	JarmuID (Foreign Key → jarmuvek.Alvazszam): Javított jármű.

	AlkalmazottID (Foreign Key $\rightarrow$ alkalmazottak.AlkalmazottID): Felelős alkalma
	zott.
	Datum: Javítás időpontja.
	Leiras, Koltseg: Javítás részletei és költsége.
	elkeszult: Státusz (0: folyamatban, 1: kész).
7. Ügy	felek
Mez	zők:
	UgyfelID (Primary Key): Egyedi azonosító.
	Nev, Telefonszam, Email, Cim: Ügyfél adatai.
Kapcs	olatok (Foreign Keys)
	felhasznaltalkatreszek → javitasok és alkatreszek.
	idopontfoglalasok → ugyfelek.
	jarmuvek → ugyfelek.
	javitasok → jarmuvek és alkalmazottak.

### JarmuSzerviz Web API

Ez a dokumentáció a JarmuSzerviz ASP.NET Web API működését magyarázza el. A rendszer egy üzlet adatkezelését támogatja, beleértve az ügyfeleket, járműveket, alkalmazottakat, javításokat, időpontfoglalásokat és alkatrészeket. A dokumentáció célja, hogy egyértelműen leírja a kontrollerek működését, és segítsen a fejlesztőknek gyorsan integrálni az API-t.

Projekt Struktúra és Swagger UI

A Web API, Swagger segítségével dokumentálja önmagát. A Swagger UI lehetővé teszi:

- Végpontok interaktív tesztelését.
- Kérés-válasz formátumok vizualizálását.

#### Általános Működési Elv

Az összes Controller ugyanazon logikát követi:

- CRUD műveletek (Create, Read, Update, Delete) végrehajtása.
- RESTful végpontok használata (GET, POST, PUT, DELETE).
- Adatbázis kommunikáció Entity Framework keretrendszerrel.
- Swagger UI integráció a manuális teszteléshez.
- Minden végpont standard HTTP státuszkódokkal válaszol (pl. 200 OK, 404 Not Found).

## Közös Szerkezet Minden Controllerben

Metódus	Útvonal	Művelet	Példa
GET	/api/{entitás}	Összes elem listázása.	/api/alkatreszek
GET	/api/{entitás}/{id}	Egy elem lekérése ID alapján.	/api/jarmu- vek/ABC123
POST	/api/{entitás}	Új elem hozzáadása.	/api/ugyfelek
PUT	/api/{entitás}/{id}	Elem frissítése.	/api/javitasok/3
DELETE	/api/{entitás}/{id}	Elem törlése.	/api/idopontok/5

#### Jelszókezelés

A rendszerben a jelszavak titkosítva és biztonságosan tárolódnak. A folyamat részletei:

Jelszó Generálás és Hash-elés

Amikor egy alkalmazott létrejön vagy frissül, a következő lépések történnek:

CreatePasswordHash Metódus

A Security/ApiValidator.cs osztály felelős a hash és salt generálásáért.

#### 1.2 Működés Lépésről Lépésre

Salt generálása:

- A rendszer egy véletlenszerű 512 bites salt-ot hoz létre a HMACSHA512 algoritmussal.
- A salt az alkalmazott Jelszo mezőjébe kerül.

#### Hash készítése:

- A felhasználó által megadott jelszót a rendszer összekombinálja a salttal.
- A kombinációt a HMACSHA512 algoritmus hashel, és az eredmény az alkalmazott Jelszo hash mezőjébe kerül.

```
2 references
public static void CreatePasswordHash(string password, out byte[] passwordHash, out byte[] passwordSalt)
{
    using (var hmac = new HMACSHA512())
    {
        passwordSalt = hmac.Key;
        passwordHash = hmac.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(password));
    }
}
```

#### Jelszó Ellenőrzés

Amikor egy alkalmazott bejelentkezik, a rendszer a következőt hajtja végre:

#### VerifyPasswordHash Metódus

#### Működés

- 1. A rendszer kiveszi a salt-ot az alkalmazott Jelszo mezőjéből.
- 2. A felhasználó által megadott jelszót újra hash-eli a salt segítségével.
- 3. Összehasonlítja az új hash-t az adatbázisban tárolt Jelszo hash értékkel.
- 4. Ha egyezik: sikeres bejelentkezés. Ha nem: hiba.

```
public static bool VerifyPasswordHash(string password, byte[] storedHash, byte[] storedSalt)
{
    using (var hmac = new HMACSHA512(storedSalt))
    {
        var computedHash = hmac.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(password));
        return computedHash.SequenceEqual(storedHash);
    }
}
```

### Felület vázlatos megtervezése:

Tervezéskor fő célunk a letisztultság, átláthatóság, felhasználóbarát környezet megtervezése volt. Minden komponenst előre vázlatszerűen megterveztünk, amiken megvalósítás közben változtattunk.

## Segédoldalak, információs felületek, linkek:

Programunk megvalósításához több helyről is vettünk segítségeket, képeket ezzel gyorsítva, megkönnyítve a folyamatokat.

Ezek között volt:

Ezek között volt:		
	Az órán megtanult tudás alkalmazása.	
	Kódok újrahasznosítása.	
	Ingyenesen felhasználható képek, ikonok, betűstílusok.	
linkek	•	
	https://www.youtube.com/watch?v=RWz23UKXdAk&t=912s Naptár	
	https://www.youtube.com/watch?v=OV8MVmtgmoY Flip card	
	https://www.svgbackgrounds.com/ Hátterek	
	https://www.npmjs.com/package/react-slick Slider	
	https://coolors.co/db324d-e8e1ef-7a9e7e-22181c-d16014 Szín paletták	
	https://fonts.google.com/?authuser=0 Betű stílus	
	https://react-icons.github.io/react-icons/ Ikonok	
	https://www.npmjs.com/package/react-faq-component GYIK	

#### Weboldal technikai leírása

### Alapjainak rövid bemutatása:

Weboldalunk reactban készült, megvalósitása OnePage formában jött létre, "react": "^19.1.0" -es verziót használ.

### Komponensek bemutatása

#### 1.Főoldal

Az oldal tetején megtalálható a szervizünk logója, egy navigációs menü mely elvezet a további oldalakra. Menüsorunk reszponzív, alatta található pedig egy slider rövid kis szövegekkel.

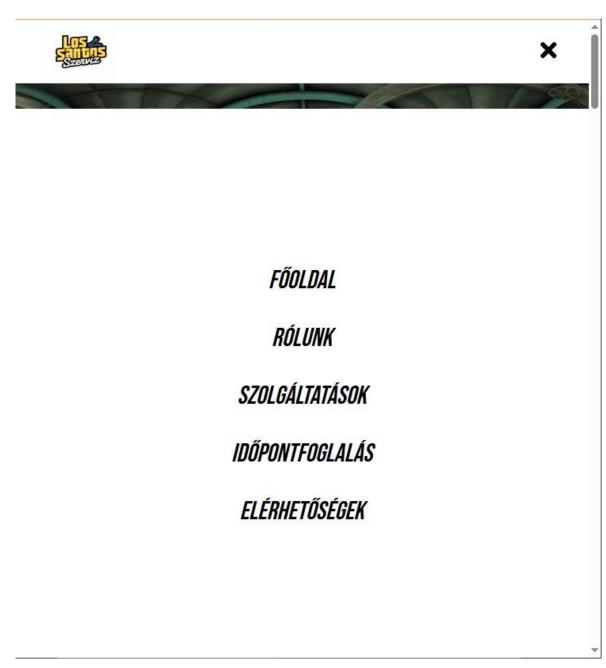
Szükséges hozzá:

```
import "slick-carousel/slick/slick.css";
import "slick-carousel/slick/slick-theme.css";
import { FaBars, FaTimes } from "react-icons/fa";
import Slider from "react-slick";
```

-npm install react-slick slick-carousel react-icons



2. ábra: Főoldal képernyőkép



3. ábra: Főoldal reszponzív képernyőkép

#### 2.Rólunk oldal

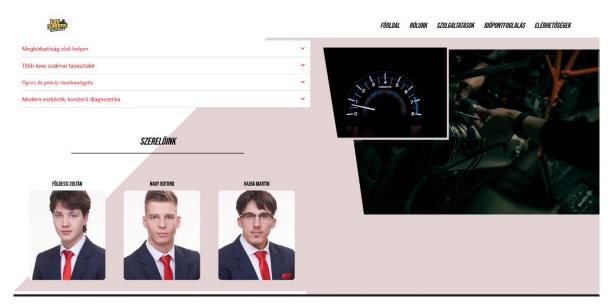
A rólunk oldalon megtalálható egy GYIK beépített komponens, amit mi rövid bemutatkozásra használtunk ezzel sarkallva, ösztönözve az embereket arra, hogy minket válasszanak. Egy általunk szerkesztett kép, illetve szerelőinknek rövid fényképes bemutatkozása kártyák formájában valósult meg. Reszponzivitás érdekében 1000px szélesség után az oldalon található kép eltűnik, ezzel helyet adva a GYIK komponensnek.

Szükséges hozzá:

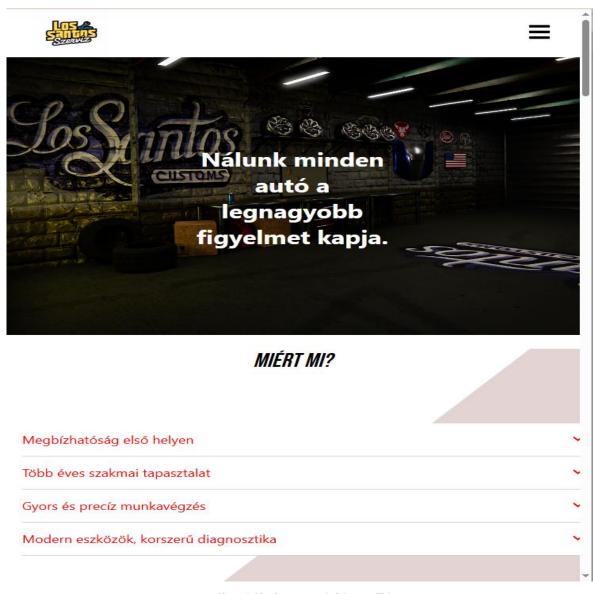
### ☐ import Faq from "react-faq-component";

- npm install react-faq-component

Háttér forrása: https://www.svgbackgrounds.com/



4. ábra: Rólunk oldal képernyőkép



5. ábra: Rólunk reszponzív képernyőkép

#### 1. Rólunk reszponzív képernyőkép



FŐOLDAL RÓLUNK SZOLGÁLTATÁSOK IDŐPONTFOGLALÁS ELÉRHETŐSÉGEK

## **SZERELŐINK**

FÖLDESSI ZOLTÁN



**NAGY BOTOND** 



HAJBA MARTIN



6. ábra: Rólunk reszponzív képernyőkép

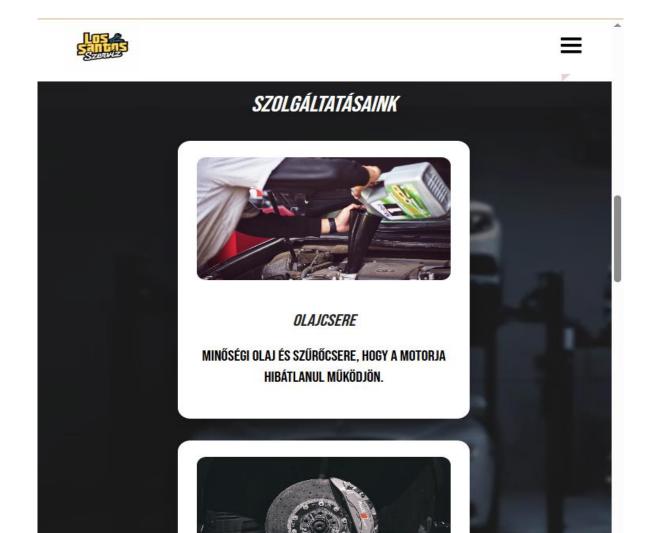
### 3.Szolgáltatások oldal

Szolgáltatásainknál röviden leírjuk az alap szolgáltatásokat kártyákba téve, amik tartalmaznak kis animációt. Az oldal háttere, illetve a kártyákba illesztett képek Stock fotók, ezekkel próbálva felkelteni a figyelmet.

Képek forrása: <a href="https://unsplash.com/?authuser=0">https://unsplash.com/?authuser=0</a>



7. ábra: Szolgáltatások oldal képernyőkép



8. ábra: Szolgáltatások reszponzív képernyőkép

**FÉKELLENŐRZÉS** 

BETÉTEK, TÁRCSÁK, FOLYADÉKOK – MINDENT

#### 4.Időpontfoglalás oldal

Időpont foglalása történhet személyesen, telefonon, vagy akár weboldalon keresztül is.

A naptár alatt található egy kérdőjel ikon, mely magyarázattal szolgál az időpontfoglalás tekintetében, mindenkinek egyértelművé téve a foglalás menetét. A dátum megadása után hasonló módszerrel lehet kiválasztani az órát, mely után az űrlapon kérjük az ügyfél teljes nevét, lakcímét, telefonszámát. A telefonszám, e-mail cím ellenőrizve van, hogy biztosan jó formátumot írt-e be az ügyfél. Ezután a kívánt szolgáltatást lehet kiválasztani, legördülő lista formájában.

Mivel nem minden szolgáltatásra elegendő a 2 óra munkaóra, található egy egyéb fül a szerelés típusánál, melyre kattintva az ügyfél tájékoztatást kap arra vonatkozóan, hogy szükséges minket felkeresni az oldalon feltüntetett elérhetőségeken.

Amennyiben sikeres volt az időpontfoglalás, küldünk egy visszaigazoló e-mailt feltüntetve a kívánt szolgáltatást és az időpontot.

A date-fns csomag segítségével tudjuk kezelni a dátumokat (formázás, számolás), date-fns/locale pedig segít a hónapok magyar lokalizációjában.

Az emailjs/browser segít a frontendről való e-mail küldésben API segítségével.

Az oldalhoz tartozik még egy fetch.js fájl, melyben kettő fetch metódus (két POST) melylyel a felhasználó által megadott adatokat felvisszük az adatbázisunkba.

Szükséges hozzá:

```
import { hu } from 'date-fns/locale';
import { RxQuestionMarkCircled } from "react-icons/rx";
import Tooltip from '@mui/material/Tooltip';
import Button from '@mui/material/Button';
import { MdEmail } from "react-icons/md";
import { FaUser } from "react-icons/fa";
import { FaScrewdriverWrench } from "react-icons/fa6";
import { createUgyfel, createIdopont } from './fetch';
import { FaPhoneSquareAlt } from "react-icons/fa";
import { FaHouseUser } from "react-icons/fa";
import emailjs from '@emailjs/browser';
import {
  eachDayOfInterval,
  endOfMonth,
  format,
  startOfMonth,
  getDay,
  isSameDay,
  addMonths,
  subMonths
```

- } from 'date-fns'; -
- npm install react-icons date-fns @mui/material @emotion/react @emotion/styled
   @emailjs/browser

Háttér forrása: https://www.svgbackgrounds.com/

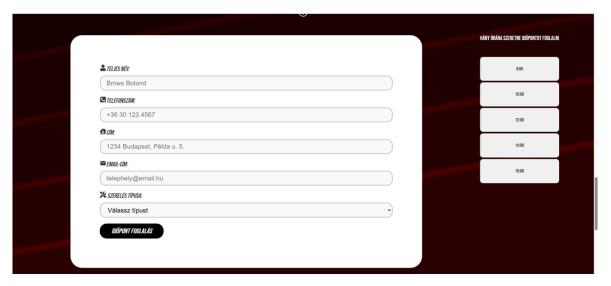
Naptár forrása: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=RWz23UKXdAk&t=912s">https://www.youtube.com/watch?v=RWz23UKXdAk&t=912s</a>



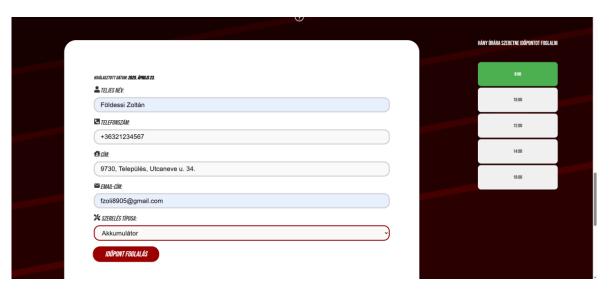
9. ábra: Időpontfoglalás1 képernyőkép



10. ábra: Időpontfoglalás2 képernyőkép



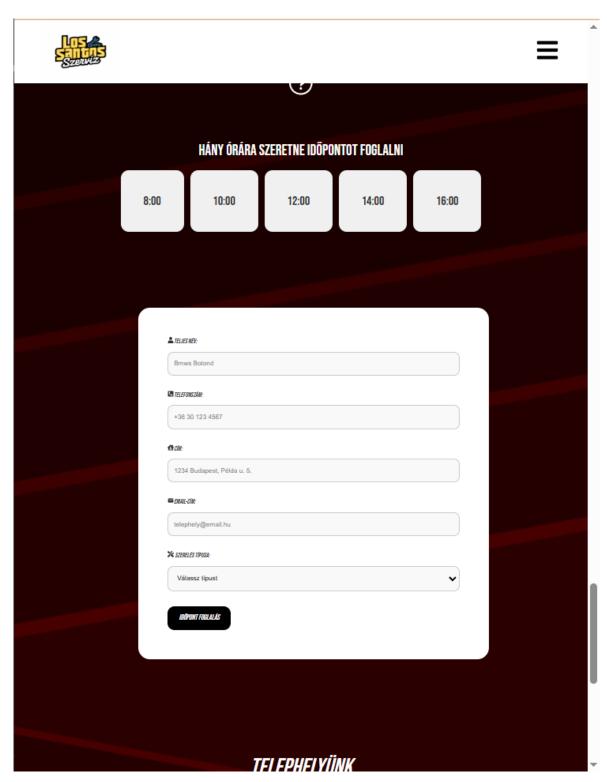
11. ábra: Időpontfoglalás űrlap1 képernyőkép



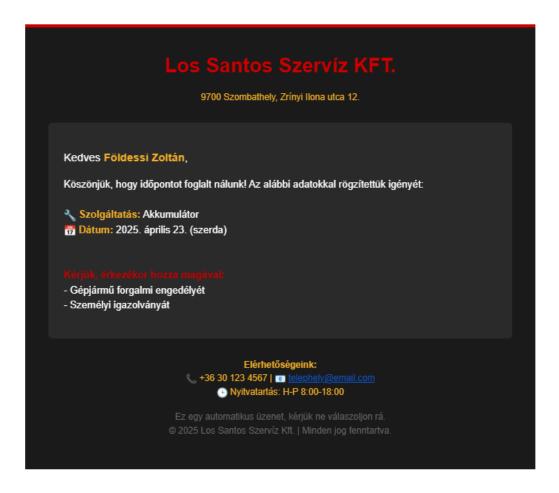
12. ábra: Időpontfoglalás űrlap2 képernyőkép



13. ábra: Időpontfoglalás reszponzív képernyőkép



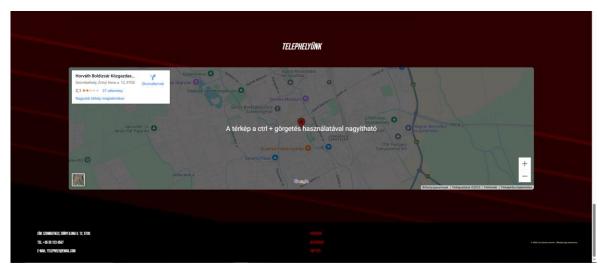
14. ábra: Időpontfoglalás űrlap reszponzív képernyőkép



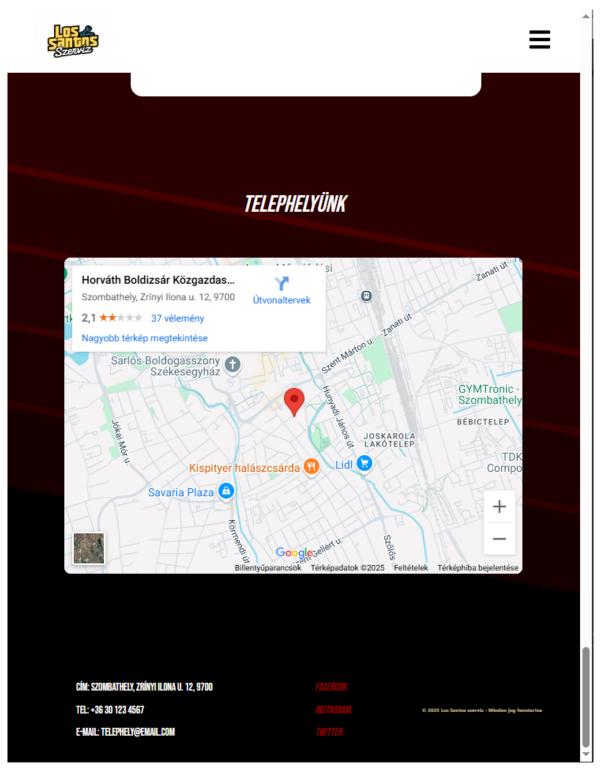
15. ábra: Visszaigazoló E-Mail képernyőkép

#### 5.Footer

Weboldalunk alján megtalálható autószerelő műhelyünk elérhetősége, illetve elhelyezkedése, melyet Google Maps-al szemléltetünk az ügyfelek számára, megkönnyítve a tájékozódást.



16. ábra: Elérhetőségek képernyőkép



17. ábra: Elérhetőségek reszponzív képernyőkép

#### Asztali alkalmazás

### Alapjainak rövid bemutatása:

Az alkalmazás egy Wpf app amely C# nyelvben íródott. Több ablakos megoldást használtunk.

### Bejelentkezéshez szükséges adatok

#### Admin:

• E-mail: <u>teszt@email.com</u>

Jelszó: Jelszo123

#### Szerelő

• E-mail:

• Jelszó: Jelszo123

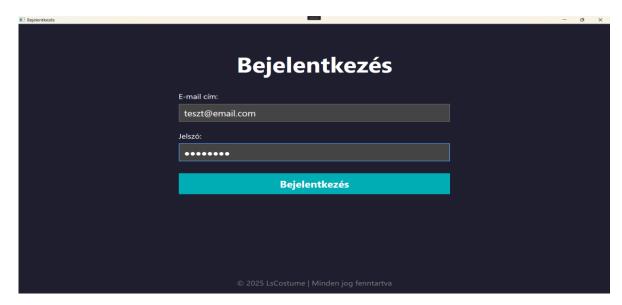
#### Ablakok ismertetése

### 1 Bejelentkezés:

A program indításakor egy bejelentkezés ablak nyílik meg ahol az e-mail és jelszó beírása után a gomb aktívvá válik és bejelentkezhetünk.



18. ábra: Bejelentkezés ablak adatok nélkül



19. ábra: Bejelentkezés oldal adatokkal.

A gomb megnyomásával az adatbázisból lekérjük az a felhasználókat egy listába majd azt a listát megvizsgáljuk, hogy benne van e az adott e-mail, ha nincs benne akkor egy felugró ablak hibát dob, ha pedig létezik akkor jelszót titkosítjuk a fent említett módon majd vizsgáljuk, hogy egyeznek e, ha nincs egyezés akkor szintén hibát dob viszont egyezéskor két oldalra dobhat be minket rangunktól függően.

#### Admin oldal:

itt először kapunk egy főoldalt ahol látjuk a szerelőink számát és a folyamatban lévő munkákat erre a nézetre vissza tudunk jönni bármikor, ha az admin szóra kattintunk.



20. ábra: Admin felület főoldala

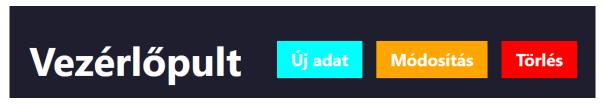
A bal oldali gombok listázzák az adatbázis tábláit a kijelentkezés gomb pedig először megkérdezi, hogy biztos ki akarunk e jelentkezni, ha az igenre kattintunk akkor visszadob a bejelentkezés oldalra, ha a nemre akkor maradunk a programba.

A gombok a következőket listázza egy ListView-ba:

- Alkalmazottak:
  - o Név
  - Telefonszám
  - o E-mail
- Javítások:
  - o Dátum
  - Leírás
  - o Szerelő neve
  - o Alvázszám
  - Állapot
- Alkatrészek:
  - o Név
  - Cikk Szám
  - o Ár
- Ügyfelek:
  - o Név
  - Telefonszám
  - o E-mail
  - o Cím
- Járművek:
  - Alvázszám
  - o Márka
  - o Típus
  - Évjárat
  - o Tulajdonos
- Időpontfoglalások:
  - o Dátum
  - o Megjegyzés

### Ügyfél neve

Amikor listázzuk az adott táblát akkor a vezérlőpult mellett megjelennek a módosító gombok az új adat, módosítás, törlés



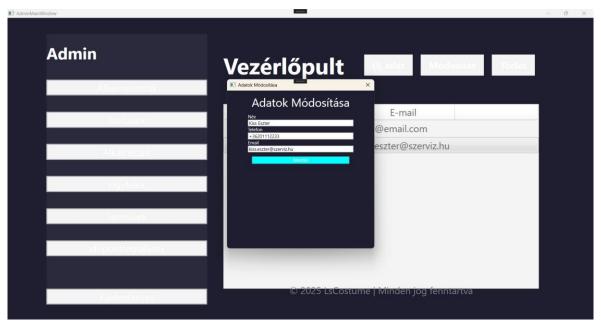
21. ábra: módosító gombok

#### Törlés gomb:

A törlés gomb, ha van kiválasztott elem akkor törli az elemet, ha nincs felugró hiba üzenetet dob.

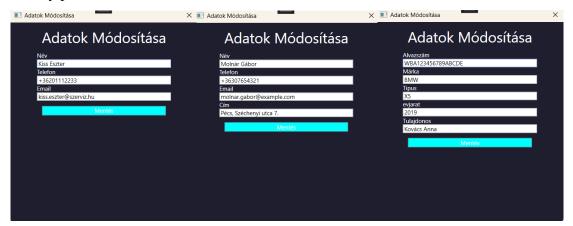
#### Módosítás gomb:

A módosítás gomb, ha van ki kiválasztott elem akkor egy új felugró ablakot dob fel az admin oldalt ideiglenesen tiltja. Az ablak dinamikusan generálódik le az adott nézettől függően, ha nincs kiválasztott elem akkor felugró hiba üzenetet dob.



22. ábra: Letiltott Admin oldal a módosításnál

### néhány példa a módosításra:



23. ábra: példák az adatok módosítására

### Új adat gomb:

Az Új adat gomb megnyomásakor egy új felugró ablakot dob fel az admin oldalt ideiglenesen tiltja. Az ablak dinamikusan generálódik le az adott nézettől függően.



24. ábra: Letiltott Admin oldal az Új adatoknál

### néhány példa az Új adatra:



25. ábra: : példák az új adatokra

A módosításnál és az Új adat felvitelekor switch-caset használtunk a dinamikus generálásra.

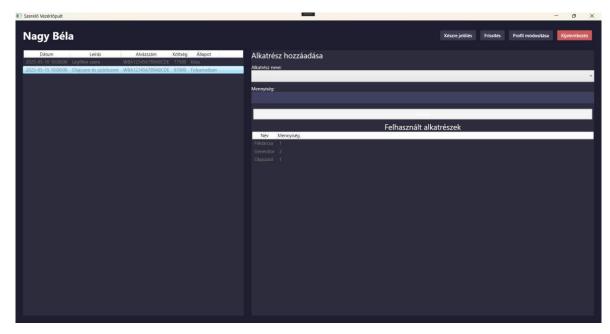
#### Szerelő oldal:

Szerelő oldal megnyitásakor kapunk egy alapnézetet ahol látjuk az eddigi javításainkat.



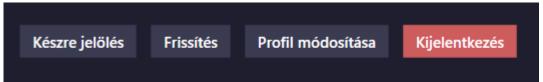
26. ábra: Szerelő oldal nézete

Az esedékes vagy elvégzett munka kiválasztásakor megjelenik, hogy az adott munkában milyen alkatrészeket használtunk valamit tudunk alkatrészt hozzáadni a kiválasztott munkánkhoz.



27. ábra: szerelő oldal nézet kiválasztott munkánál

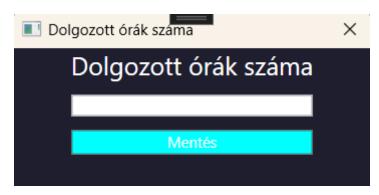
#### A menüpontok:



28. ábra: Szerelő oldal menüpontok

#### Készre jelölés gomb:

ha egy munkánk éppen folyamatban van akkor le tudjuk zárni, ekkor felugrik egy ablak, ami megkérdezi, hogy hány órát dolgoztunk miután ezt megadtuk a költséget növeli az órabérrel.

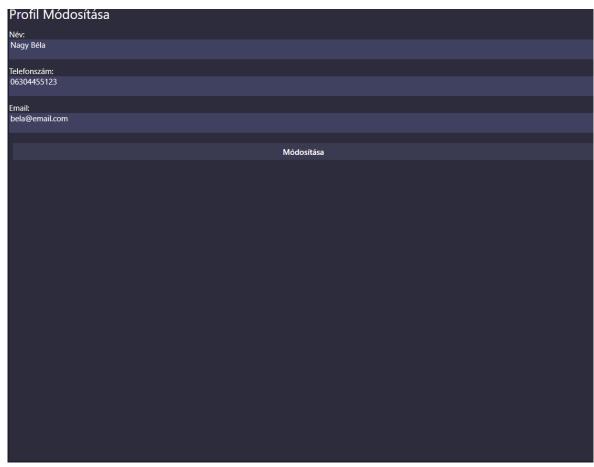


29. ábra: dolgozott órák száma

ha már kész munkát próbálunk készre jelölni hibát dob. Frissítés gomb: Frissíti a munkákat.

### Profil módosítása gomb:

itt megjelennek az alkalmazottak adatai és tudja őket módosítani.



30. ábra: Profil módosítása rész

### Kijelentkezés gomb:

Működése megegyezik az Admin felületen lévővel.

#### **Tesztek**

#### ASP.NET teszt

Ez a dokumentáció a **Jarmuszerviz** projekt kontrollereinek egységtesztjeit írja le. A tesztek az **MSTest** keretrendszert és a **Moq** könyvtárat használják a mockolt adatbázis-kontextus létrehozásához. Minden kontrollerhez tartozik egy tesztosztály, amely lefedi a CRUD műveleteket és a hibakezeléseket.

#### Általános struktúra

- **Mockolt kontextus**: Az adatbázis műveleteket egy Mock<JarmuSzervizContext> és Mock<DbSet<T>> segítségével szimulálják.
- **TestInitialize**: Minden tesztosztályban a SetUp metódus inicializálja a mock objektumokat és a kontrollert.
- Metódusok: Minden tesztmetódus egy adott funkcionalitást ellenőriz, például:
  - o Get ReturnsAllX: Ellenőrzi, hogy az összes entitás visszaadásra kerül-e.
  - o Get\_WithId\_ReturnsCorrectX: Ellenőrzi, hogy egy adott ID-val rendelkező entitás helyesen visszaadásra kerül-e.
  - Post\_InvalidRequest\_ReturnsBadRequest: Ellenőrzi, hogy érvénytelen kérés esetén hibát dob-e a rendszer.
  - Delete\_ExistingX\_ReturnsNoContent: Ellenőrzi a törlés sikerességét és az adatbázis változásait.

#### Főbb tesztek

#### 1. AlkalmazottakControllerTests

- Get\_ReturnsAllAlkalmazottak: Ellenőrzi, hogy a Get metódus visszaad-e
   2 alkalmazottat.
- Post\_InvalidRequest\_ReturnsBadRequest: Üres név és jelszó esetén BadRequest eredményt vár.

#### 2. AlkatreszekControllerTests

 Delete\_ExistingAlkatresz\_ReturnsNoContent: Ellenőrzi, hogy a törlés meghívja-e a Remove és SaveChanges metódusokat.

#### 3. FelhasznaltAlkatreszekControllerTests

 Put\_InvalidRequest\_ReturnsBadRequest: Ellenőrzi, hogy eltérő ID-k esetén BadRequest válasz érkezik-e.

#### 4. IdopontFoglalasokControllerTest

 Delete\_ExistingFoglalas\_ReturnsNoContent: Ellenőrzi a státuszkódot és az adatbázis módosítását.

#### 5. JarmuvekControllerTest

o **Post\_ValidRequest\_ReturnsCreated**: Ellenőrzi, hogy egy új jármű létrehozása Created státuszt eredményez.

#### 6. JavitasokControllerTests

 Put\_InvalidRequest\_ReturnsBadRequest: Ellenőrzi, hogy eltérő ID-val történő frissítés hibát jelez-e.

### 7. UgyfelekControllerTest

o **Delete\_NonExistingUgyfel\_ReturnsNotFound**: Ellenőrzi, hogy nem létező ügyfél törlése NotFound-ot ad vissza.

### Továbbfejlesztési lehetőségek

#### Weboldal:

A meglévő időpontfoglalási rendszert továbbfejleszthetjük, hogy az ügyfelek valós időben lássák a még elérhető, valamint a már foglalt időpontokat, lehetőséget teremtve arra, hogy módosítani lehessen a foglalásokat. E-mailes és SMS értesítésekkel emlékeztethetjük a felhasználókat a közelgő foglalásaikra, így csökkenthetjük a lemondásokat, mely által növelhetjük a felhasználói elégedettséget. A felhasználók véleményének, elégedettségének, értékelésének integrálása az oldalra segíthet növelni a bizalmat a potenciális ügyfelek körében. Kérdőívek beépítése, mellyel teljes körű képet kapva maximalizálni lehetne az ügyfelek elégedettségét.

#### Asztali alkalmazás:

A felhasználók a jelszavukat módosítani tudják. Az időpont foglalásokkor az admin kioszthatja a feladatokat a dolgozóknak ezzel a munkát gördülékenyebbé tehetjük.

## **Tartalom**

Bevezetés	1
Program célja (Frontend):	1
Program célja (Asztali):	1
Célközönség:	1
Betűszavak és meghatározások:	1
Program általános leírása	2
Követelmények, tervezés és a rendszer jellemzői – megvalósítási terv	2
Adatbázis kapcsolathoz:	2
Tervezés – feladatok felosztása	3
Adatbázis ER modell:	4
Táblák és Mezők	4
1. Alkalmazottak	4
2.Alkatrészek	4
3.Felhasznált alkatrészek	5
4. Időpontfoglalások	5
5. Járművek	5
6. Javítások	5
7. Ügyfelek	6
Kapcsolatok (Foreign Keys)	6
JarmuSzerviz Web API	7
Közös Szerkezet Minden Controllerben	8
Jelszókezelés	9
1.2 Működés Lépésről Lépésre	9
Jelszó Ellenőrzés	9
Amikor egy alkalmazott bejelentkezik, a rendszer a következőt hajtja végre:	9
VerifyPasswordHash Metódus	9

Működés	9
1. A rendszer kiveszi a salt-ot az alkalmazott Jelszo mezőjéből	9
2. A felhasználó által megadott jelszót újra hash-eli a salt segítségével	9
3. Összehasonlítja az új hash-t az adatbázisban tárolt Jelszo_hash értékkel	9
4. Ha egyezik: sikeres bejelentkezés. Ha nem: hiba	9
Felület vázlatos megtervezése:	10
Segédoldalak, információs felületek, linkek:	10
linkek:	10
Weboldal technikai leírása	11
Alapjainak rövid bemutatása:	11
Komponensek bemutatása	11
1.Főoldal	11
2.Rólunk oldal	12
3.Szolgáltatások oldal	15
4.Időpontfoglalás oldal	17
5.Footer	22
Asztali alkalmazás	24
Alapjainak rövid bemutatása:	24
Bejelentkezéshez szükséges adatok	24
Ablakok ismertetése	24
1 Bejelentkezés:	24
Admin oldal:	25
Szerelő oldal:	29
A menüpontok:	30
Tesztek	32
ASP.NET teszt	32
Általános struktúra	32

Főbb tesztek	32
Továbbfejlesztési lehetőségek	34
Weboldal:	34
Asztali alkalmazás:	34

# Ábrajegyzék

1. ábra: ER-Modell	4
2. ábra: Főoldal képernyőkép	11
3. ábra: Főoldal reszponzív képernyőkép	12
4. ábra: Rólunk oldal képernyőkép	13
5. ábra: Rólunk reszponzív képernyőkép	13
6. ábra: Rólunk reszponzív képernyőkép	14
7. ábra: Szolgáltatások oldal képernyőkép	15
8. ábra: Szolgáltatások reszponzív képernyőkép	16
9. ábra: Időpontfoglalás1 képernyőkép	18
10. ábra: Időpontfoglalás2 képernyőkép	18
11. ábra: Időpontfoglalás űrlap1 képernyőkép	19
12. ábra: Időpontfoglalás űrlap2 képernyőkép	19
13. ábra: Időpontfoglalás reszponzív képernyőkép	20
14. ábra: Időpontfoglalás űrlap reszponzív képernyőkép	21
15. ábra: Visszaigazoló E-Mail képernyőkép	22
16. ábra: Elérhetőségek képernyőkép	22
17. ábra: Elérhetőségek reszponzív képernyőkép	23