

## 教育经历

沈阳理工大学| 工业设计(本科)

2009/9 - 2013/6

## 工作经历

EA| UX / UI designer(contractor)

2015/9 - 至今

- 游戏平台的设计, origin和EA各大游戏平台的登陆和支付的流程设计。一些国家的第三方支付平台的支付设计, 第三方平台的登陆流程和设计, 基于一些特殊文化和习惯的页面调整和设计等。
- 游戏平台监控系统设计和部分前端开发。检测fraud的内部管理系统, 生成游戏序列号的管理系统, 内部安全管理系统等。
- 内部工具设计和开发。前端测试工具, 测试人员的检测工具, 监控危险实时反馈的图表系统设计等。
- 日常UI跟进。设定布局规范, 修部分前端bug (主要是css)。

创业(音乐教育项目)| 产品设计师

2015/3 - 2015/9

- 负责嘎嘎学琴项目的产品和设计工作, 所有和设计相关的活。

博科资讯| UI设计师

2013/8 - 2015/3.

- 负责公司产品的日常维护工作。公司代码编辑工具的UI布置, 公司系统UI库的插件设计和icon绘制。公司官网的设计
- 公司年度最大项目, 国航机供品管理系统的设计工作。前期流程和需求的把握, 交互原型的制作, 视觉方案的产出, 后期的跟进。
- 一些小型的企业管理系统的设计工作。原型制作, 可用性测试等。

## 技能特长

- 在工作中交互和视觉时常都有参与, 对产品了解程度较为深刻。
- 熟悉主流前端框架, 能够完整的制作原型, 也可以更好的配合开发。
- 习惯Design Thinking的思维方式来解决问题。
- 爱好广泛, 很多知识都有一点涉猎。

## 作品链接

个人站: <https://fzp727272.github.io/react-design-works/public/>

Dribbble: <https://dribbble.com/Stevenfu/>

Github链接: <https://github.com/fzp727272>

项目链接: [www.origin.com](http://www.origin.com)