

STUDI KASUS:

Manajemen Penyewaan Alat Outdoor(Camp & Hiking)

FITUR:

Admin:

- Login Admin
- Admin bisa menambahkan produk(peralatan) baru (nama, merek, jenis, harga, deskripsi, stok).
- Admin dapat melihat, mengedit, dan menghapus produk yang ada.
- Admin bisa mengelola item yang terhubung dengan produk, termasuk status item (tersedia, dalam perawatan, tidak tersedia).
- Admin dapat menyetujui atau menolak penyewaan yang diajukan oleh customer.
- Admin bisa melihat rincian penyewaan termasuk daftar item, tanggal sewa & pengembalian, metode pengiriman & pembayaran, total harga, status penyewaan, dan denda.

Customer:

- Login Customer
- Customer bisa mendaftar dengan memasukkan username, nomor hp, password, dan alamat (bisa lebih dari satu alamat).
- Customer bisa melihat daftar produk(peralatan) yang tersedia dan melakukan filter berdasarkan jenis atau merek.
- Customer bisa memasukkan alat ke keranjang sebelum melakukan checkout
- Saat proses checkout Customer dapat menentukan tanggal sewa, metode pengiriman, metode pembayaran, dan durasi sewa.
- Customer bisa melihat status penyewaan mereka.
- Customer dapat melihat riwayat penyewaan sebelumnya.

Catatan:

- Denda Rp 10.000 per hari jika pengembalian terlambat.
- Status Penyewaan: diantar, aktif, selesai, terlambat, batal.
- Item dengan status tersedia akan dihitung di stok produk.

POIN UTAMA:

- Dapat menerapkan Naming Conventions dengan Baik (Penamaan untuk setiap elemen seperti class, atribut, method, package, serta variabel. cth: menggunakan PascalCase untuk nama class)
- Dapat menerapkan 4 Pilar OOP
 - 1) Inheritance
 - 2) Encapsulation
 - 3) Polymorphism
 - 4) Abstraction
- Dapat menerapkan salah satu dari konsep CRUD
- Dapat menerapkan GUI (Opsional) + nilai tambah