



傅子湘

WEB高级前端工程师

工作：三年半

籍贯：厦门市

年龄：27

教育背景

2013.09 -- 2017.06

福建师范大学

数字媒体技术（本科）

联系方式

18850105062

848026280@qq.com

工作经验



厦门泡游网络科技有限公司

WEB高级前端工程师（2019.07 – 至今）

混合平台管理系统

2020.06 - 至今（技术中心）

业务背景 介入时，项目已进行2个月，项目采用的是前后端半分离的MVC模式，有短期的初版上线交付压力。负责项目前端底层技术支持和日常维护；

技术栈 基于 AMD 模块化开发，采用底层原生 JS、ES6、layUI、JQuery 和 ajax 通讯，Gulp 打包工具；

成效 解决了企业微信单点登录、多游戏接入，不同游戏处理差异化、管理页面表单表格项配置化、框架搭建和UI层统一、划出业务模块。

员工积分商城系统

2020.12.21 - 2021.01.10（技术中心）

业务背景 积分商城系统是员工可在商城每月使用餐补积分兑换商品，项目需在短时间完成并在新年上线到内服的；主要负责项目的前端框架搭建、开发、后期维护的工作；

技术栈 考虑到开发周期短要求支持移动端和PC端，开发一套代码再做双端自适应，采用 Vue 框架和 Vuex、Axios、Sass、Lodash、Clipboard 技术栈，借用 ElementUI 作UI层敏捷开发，工具集使用 Webpage 打包、Eslint+stylelint 格式化工具；性能优化上使用 CDN加载 三方资源，图片上传剪裁和压缩；

成效 解决企业微信单点登录（员工从企业微信入口免登陆、外置浏览器实现单点登录）、不同管理员的权限功能（商品上下架、兑换、记录、用户积分管理等）、手机端和PC端自适应。

游戏数据分析应用

2020.11.06 - 2020.12.02（技术中心）

业务背景 抽离出混合平台管理系统的数据分析模块做成移动端应用，为运营人员提供游戏数据的移动化办公应用。单独负责项目的前端开发和维护工作；

技术栈 技术栈采用采用 Vue全家桶、Charts 图标、CubeUI、Stylus、Webpack 打包和常用的开发工具；

成效 解决企业微信单点登录、接入不同游戏平台的服务、横屏兼容布局和全屏表格数据的展示、不同屏幕大小的手机型号适配、动态图形和表格数据。

凤凰创壹软件有限公司

网页前端工程师（2017.08 – 2019.07）

协同开发8门虚拟仿真在线教育平台（web）

业务背景 项目要求脱离第三方客户端可用 IE浏览器登录在线学习；

技术栈 网站界面贴合科技风格设计，使用标准原生的Div+Css重构网站框架，Css3+Animate丰富网站动效；解决原平台（IE7内核）在高版本的兼容性问题；

业绩成果 8门虚拟仿真在线教育平台---4门入围国家级申报名单，其中华侨大学机电新能源（负责）；全国职业院校教学能力大赛---深职院（获一等奖1个，三等奖2个）。

100VR平台升级（Web、App）

工作描述

原100VR平台内核升级，重构设计平台（首页、旁支子页、个人中心）；

技术栈 应用Html5/css3/JQuery技术快速实现静态界面、页面动效实现和基础交互功能，与后端php对接项目并维护不同浏览器(IE9+、主流)下出现的兼容性问题。

技能特点



细节把握，性格外向开朗，敢于承担责任；

前端技术栈擅长 Vue 组件开发及构建优化；

后端接触过和了解php开发，数据库熟悉Mysql。