E7-Statement

比赛简介

- 练习时间2022/05/14 08:00 2022/05/17 23:50
- 总共11道题,编号为A~K,**题目不一定按难度排序**,同学们可以按照通过人数答题;或者提前读完所有题目, 按照自己擅长题目的情况答题。
- 各题分值分布为如下,总分103分:

序号	Α	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K
分值	20	20	20	10	10	10	3	3	3	2	2

• 请严肃练习,严禁抄袭他人代码,课程组会在练习结束后进行代码查重并给予警告。

组题: 王雯翰

更多题目作者:蒋知达,陈治源,林峻辉,梁健富,王雯翰,李南冰,张京泽,许文冲

A 简单的N进制数

题目介绍

正如题目所说、这是一道跟进制有关的题。

JJJ有一个N进制数,现在想让你把它转化成十进制。

由于这道题有点难,于是JJJ给题目降低了难度: $2 \leq N \leq 10$.

输入格式

第一行,一个十进制数N $(2 \le N \le 10)$,表示这个数的进制数。

第二行,一个N进制数,长度小于等于50,保证转化成十进制之后大小在long long范围内.

输出格式

一个整数,表示转化成十进制之后的结果。

输入样例1

2

11011111101010010

输出样例1

114514

后记

由我来守护大家的分数下限。

Author: JJJ.

B总分最高的学生

题目描述

现有 $N(N \le 10000)$ 名同学参加了期末考试,并且获得了每名同学的姓名(不超过 10 个字符且仅有英文字母的字符串)、语文、数学、英语成绩(均为不超过 150 的非负整数)。请输出总分最高的学生各项信息(姓名、各科成绩)。如果有多个总分相同的学生,按照输入顺序**全部输出**。

输入格式

不定组数据输入。

每一行包含一个字符串和三个非负整数,分别代表该同学的姓名、语文成绩、数学成绩、英语成绩。数据之间用空格隔开,数据范围见题目描述。

输出格式

按输入格式输出符合题目要求的学生信息。

输入样例

Avavaava 150 150 150 Bellllllla 0 0 0 Carol 150 150 150

输出样例

Avavaava 150 150 150 Carol 150 150 150

HINT

这题当然有很多种方法做啦,但为什么不用一下刚学的结构体呢?

结构体的基本定义方式如下:

```
struct node{ //创建一个名为 'struct node' 的结构体
    char name[15];
    int chinese;
    int math;
    int eng;
};
struct node stu[10005]; //申请一个大小为10005的 'struct node' 类型数组 stu. 切记 'struct' 不能省略
```

同时你也可以利用 typedef 语句,使得之后申请变量时毋须添加 struct 前缀,定义方式如下:

```
typedef struct node{ //创建一个名为 'struct node' 的结构体, 同时将 'struct node' 命名为 'stuinf'.
    char name[15];
    int chinese;
    int math;
    int eng;
}stuinf; //此时 'struct node' 和 'stuinf' 均指代该数据结构类型
stuinf stu[10005];//申请一个大小为10005的 'stuinf' 类型数组, 也即 'struct node' 类型数组 stu.
```

author: czy

c简单的序列清零

题目介绍

如题目所说,这是一道跟序列有关的题目。

JJJ有一个长度为n的序列,序列里的数分别为1、2、3、 \dots 、n。JJJ可以对序列进行操作,每次操作可以在序列里选择若干个数,将它们一起减去一个相同的数。

JJJ希望最后这个序列里的数全部为0,那么至少需要多少次操作呢?

输入格式

一个正整数n,表示序列的长度。

输出格式

一个整数,表示序列清零所需要的最少操作次数。

输入样例1

输出样例1

2

数据范围

对于40%的数据: $1 \le n \le 20$;

对于60%的数据: $1 \le n \le 10^5$;

对于100%的数据: $1 \le n \le 10^9$.

样例解释

样例的解释:

初始: 123

(选择1、3, 一起减1)

第一次: 022

(选择2、2, 一起减2)

第二次:000

Author: JJJ

D 编程种树plus

题目描述

小林希望再种一棵高为h的树, 于是他再次找到了你。

已知一棵树由三部分组成:

第一部分为一个高为 $\frac{h}{4}$ 的三角形,由*组成;

第二部分为一个高为 $\frac{h}{2}$ 的三角形,由 * 组成;

第三部分为一个高为 $\frac{h}{4}$ 宽为(h/16)*2+1的矩形,由+和 $_{2}$ 组成($_{7}$ 表示整除)。

输入

一个数h, 保证h是4的倍数。

输出

按题目要求打印一颗树。

输入样例1

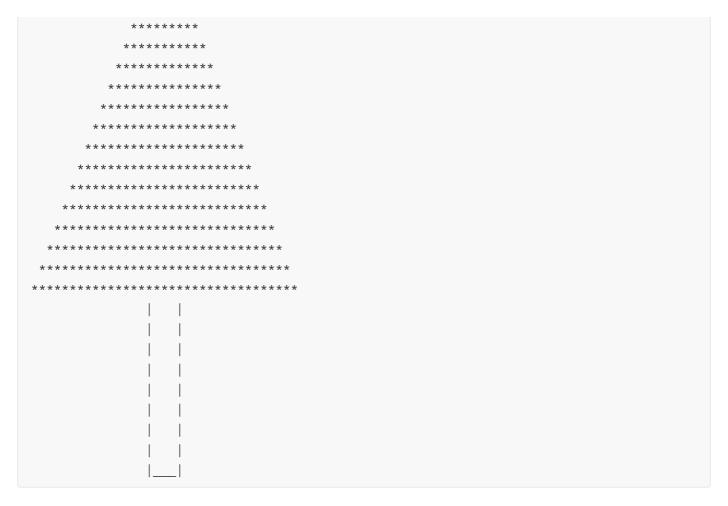
```
16
```

输出样例1

输入样例2

```
36
```

输出样例2



样例解释

对于样例1,第三部分的宽度d=(16/16)*2+1=3,所以最底边由2个 和1个 组成;

对于样例2,第三部分的宽度d=(36/16)*2+1=2*2+1=5,所以最底边由2个 \parallel 和3个 $_$ 组成。

数据范围

 $16 \le h \le 200$,保证h为4的倍数。

AUTHOR: Ijh

E LJF排排坐PLUS

题目描述

上回老师让LJF根据期中考试成绩给大家排个序,但LJF做得太烂了,达不到老师的要求,所以老师这次希望LJF重新做一遍,将大家的姓名学号都补上。

输入

多行输入行。

第一行,1个正整数 $n, n \in [0, 10000]$ 。

接下来n行的格式为姓名(空格)学号(空格)成绩。

姓名是一个只含字母且长度不超过20的字符串。

学号是一个8位的非负整数(可能包含前导0)。

成绩是一个不超过100的非负浮点数。

输出

n行。

每行的格式为姓名(空格)学号(空格)成绩。

成绩保留4位小数。

按照成绩从高到低输出,当成绩相同时,优先输出学号更小的;若学号也相同,按字典序排序姓名从小到大输出。

输入样例

WrongAnswer 00000000 1.3 StackOverflow 00000001 2.4 LJF 19376307 100

输出样例

LJF 19376307 100.0000 StackOverflow 00000001 2.4000 WrongAnswer 00000000 1.3000

Hint

冒泡排序肯定是不可以哒!!

F下雨了

题目描述

小w有一个大小为NxM的院子,雨后积起了水,八连通的积水被认为是连接在一起的。请你求出园子里总共有多少水洼?八连通指的是下图中相对w的 \star 部分,w表示积水, \star 表示没有积水。

```
***
*W*
***
```

输入

第一个行为两个整数,分别代表N和M,表示院子的大小。()

第二行到第N+1行,每行M个字符,每个字符是w或*,它们表示网格图中的一排。字符之间没有空格。

输出

一个数,表示水洼的数量。

输入样例

输出样例

```
3
```

##说明

对于全部的测试点,满足:

 $1 \le N, M \le 100$

记得考虑输入过程中换行符造成的影响,为避免大家出现输入上的问题,这里给出两种输入方案。

```
scanf("%d%d",&N,&M);//输入field的大小, field为定义过的初始地图
char laji[20];
gets(laji);//使用gets输入需要处理第一行的多余无用字符
for(int i=0;i<N;i++)
{
    gets(field[i]);
}</pre>
```

```
scanf("%d%d",&N,&M);
for(int i=0;i<N;i++){
    scanf("%s",field[i]);//避免换行带来问题这里直接读入字符串
}
```

Author: wwh

G 求最大斜率plus

题目描述

大家还记得 E1 中的求最大斜率吗

小林今天突然想起这道题目有这更优秀的做法,于是他扩大了一下数据范围。

对于给定坐标的 n 个点,求任意两点所连成的直线的最大斜率。

输入

第一行一个整数 n ,表示点的个数。

接下来 n 行,每行两个正整数 x, y,描述每个点的横纵坐标。

输出

一行一个实数表示答案,保留小数点后3位。

输入样例

```
3
1 2
2 3
3 4
```

输出样例

1.000

数据范围

```
2 \leq n \leq 5 	imes 10^5
```

$$0 < x_i, y_i \le 10^7$$

数据保证任意两点的横坐标均不相同

HINT

考虑到精度问题,计算斜率的过程中请使用 double 类型变量

计算两点(1,2)和(2,4)斜率的示例:

int x1=1,y1=2,x2=2,y2=4; double ans=1.0*(y2-y1)/(x2-x1); //在开头乘以1.0是为了将整数除法转换为浮点数除法 printf("%.31f\n",ans); //double类型变量的输入输出要用 %lf

PS: 原来的代码是会超时的!!!

AUTHOR: Ijh

H 多项式相乘

题目描述

本题部分描述参考了C4-多项式相加一题,相同的思路同样可以借鉴到本题中来。

多项式是数学中最重要的代数式,在各个领域得到了广泛的应用。数值计算中,在以多项式为基底的线性空间上,通过不同的正交多项式实现对未知函数的插值、逼近;组合数学中,通过母函数的方法,把离散的信息序列承载在连续的多项式上;抽象代数中,多项式可以被理解成满足运算性质的环。

本题研究一元多项式乘法的问题,多项式乘法是著名的数学与工程领域紧密结合的问题。如果把多项式的系数看作向量,多项式乘法则可被看作两个向量的卷积(卷积运算与时域频域的变换密切相关)。JW Cooley 和 John Tukey 在1965年的文章中提出了快速傅里叶变换(Fast Fourier Transform),借助FFT算法可快速实现两个多项式的相乘。

本题在时间复杂度上不做过多要求,在Hint中给出了借助链表实现的多项式相乘的暴力算法思路,同学们选择自己 擅长的解法即可。

现给出一元多项式的定义如下:

• 设 c_0, c_1, \ldots, c_n 都是数域 F 中的数,那么表达式

$$c_n \times x^n + c_n - 1 \times x^{n-1} + \ldots + c_2 \times x^2 + c_1 \times x + c_0$$

就是数域 F 上关于变量 x 的多项式或一元多项式。

• 其中, $c_-k \times x^k$ $(1 \le k \le n)$ 代表该一元多项式中的一个项, c_-k 是该项的系数,k 是该项的指数。

现在给定两个整数数域上关于变量 x 的一元多项式 f(x) 和 g(x),请你求出二者相乘后产生的一元多项式 $f(x) \times g(x)$,并要求不再输出系数为 0 的项。

输入格式

第一行两个整数 N, M $(1 \le N, M \le 100)$,分别代表 f(x) 和 g(x) 的项数。

第二行 $2\times N$ 个整数,第 $2\times i-1$ 和 $2\times i$ 个整数分别代表 f(x) 中第 i 项的系数 a_i 和指数 s_i , a_i 和 s_i 在 int 范围内,且 $a_i\neq 0$ 。

第三行 $2\times M$ 个整数,第 $2\times j-1$ 和 $2\times j$ 个整数分别代表 g(x) 中第 j 项的系数 b_j 和指数 t_j , b_j 和 t_j 在 <code>int</code> 范围内,且 $b_j\neq 0$ 。

保证多项式 f(x) 和 g(x) 中的项按指数**严格降序**给定。

输出格式

输出一行,包含偶数个整数,第 $2 \times k - 1$ 和 $2 \times k$ 个整数分别代表 $f(x) \times g(x)$ 中第 k 项的系数和指数,并以指数**严格降序**输出,不输出系数为0的项,保证输出结果在 long long 范围内。

样例输入

3 3

3 2 2 1 1 0

4 2 3 1 2 0

样例输出

12 4 17 3 16 2 7 1 2 0

样例解释

根据题意可知

$$f(x) = 3 \times x^2 + 2 \times x + 1$$

$$q(x) = 4 \times x^2 + 3 \times x + 2$$

因而

$$f(x) imes g(x) = 12 imes x^4 + 17 imes x^3 + 16 imes x^2 + 7 imes x + 2$$

即输出 12 4 17 3 16 2 7 1 2 0。

Hint

链表结构可以实现元素的快速插入与删除、借助这种特性可以帮助我们有效实现多项式相乘。

现提供参考思路:

将两个多项式的信息存储在两个链表中,维护两个指针分别指向两个链表的特定元素,利用元素的有序性从前往后 移动指针实现多项式元素的两两相乘。如相乘结果在最终链表中已存在,则直接相加;若不存在,可特定位置在插 入元素(注意保证最终链表的有序性)。

I 结构体大练习

题目描述

学生信息系统通常至少包含学生的姓名、学号、性别和联系方式等基本信息,对基本信息的维护是必不可少的,然 而爱吃猪脚的猪脚又双叒叕去摸鱼了,只好请你维护一下学生信息系统了。

输入

共n+m+1行。

第一行,两个正整数 n,m,表示初始共有 n 个学生,有 m 次操作。

接下来 n 行,每行由字符串 s_1 、数字 n_1 、字符串 s_2 、数字 n_2 组成,分别表示学生的姓名、学号、性别和联系方式。

接下来 m 行,每行至少包含一个整数 a ,具体规则如下:

- 若 a=1 ,则表示在末尾增加一名学生,该行还包括字符串 s_1 、数字 n_1 、字符串 s_2 、数字 n_2 ,分别表示新增学生的姓名、学号、性别和联系方式。
- 若 a=2 ,则表示修改一名学生的联系方式,该行还包括数字 n_1 和数字 n_2 ,分别表示需要修改信息的学生的学号和修改后的联系方式。
- $\exists a = 3$, 则表示删除一名学生,该行还包括数字 n_1 , 表示需要删除的学生的学号。
- 若 a=4,则表示在某名学生后插入一名学生,该行还包括字符串 s_1 、数字 n_1 、字符串 s_2 、数字 n_2 、数字 n_3 ,分别表示新增学生的姓名、学号、性别和联系方式以及这名学生需要插入在学号为 n_3 的学生后面。

输出

输出若干行,为维护后的学生信息,每行由字符串 s_1 、数字 n_1 、字符串 s_2 、数字 n_2 组成,分别表示学生的姓名、学号、性别和联系方式。

输出顺序和输入一致。

输入样例

3 4

name1 12345678 male 13100000000

name2 87654321 female 13100000001

name3 11111111 male 13100000002

- 1 name4 22222222 female 13100000003
- 2 12345678 13188888888
- 3 2222222
- 4 name4 22222222 female 13100000004 12345678

输出样例

```
name1 12345678 male 13188888888

name4 22222222 female 13100000004

name2 87654321 female 13100000001

name3 11111111 male 13100000002
```

数据范围

 $0 < n \le 50$

 $0 < m \le 15000$

 $0 < len(s_1) \le 50$,包含大小写字母和数字

保证 n_1 是 8 位整数且唯一

 $s_2 \in$

male, female

保证 n_2 是 11 位整数且唯一

保证 n_3 是 8 位整数且在已有学生中

Hint

要不试试结构体链表?

AUTHOR: 爱吃猪脚的猪脚

」 来种树吧

题目描述

你有一棵用数字组成的树, 它有如下特征:

- 它有一个根节点;
- 树中的每个节点,或是有两个子节点,或是没有子节点;
- 对于有两个子节点的节点,其两个子节点所拥有的子节点数相同

如图所示:

此外,我们可以看到,如果以任何一个节点作为根节点,便可以得到一颗子树,例如

分别为根节点1的左子树和右子树。

现在,对于一棵树,有三种输出方式:

● 前序遍历: 指先输出树的根节点, 再按前序遍历方式输出左子树, 最后按前序遍历方式输出右子树。

- 中序遍历: 指先按中序遍历方式输出左子树, 再输出树的根节点, 最后按中序遍历方式输出右子树。
- 后序遍历: 指先按后序遍历方式输出左子树, 再按后序遍历方式输出右子树, 最后输出树的根节点。

现给你一棵树,请你分别用这三种方法输出。

输入

输入两行

第一行为数的层数n。

第二行, 2^n-1 个正整数,用空格隔开,将树自顶向下按层输入。即先输入根节点,再从左往右输入所有第二层节点,一直向下。

输出

输出三行,分别为将树前序遍历,中序遍历,后序遍历的结果。

输入样例

```
3
1 2 3 4 5 6 7
```

输出样例

```
1 2 4 5 3 6 7
4 2 5 1 6 3 7
4 5 2 6 7 3 1
```

样例解释

该输入所对应的就是题目描述中的图示。

- 第一行, 前序遍历:
 - 1. 输出根节点 1
 - 2. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 2
 - 2. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 4
 - 3. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 5
 - 3. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 3
 - 2. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 6

- 3. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 7

因此, 最终输出为 1 2 4 5 3 6 7

- 第二行,中序遍历:
 - 1. 进入左子树
 - 1. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 4
 - 2. 输出根节点 2
 - 3. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 5
 - 2. 输出根节点 1
 - 3. 进入右子树
 - 1. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 6
 - 2. 输出根节点 3
 - 3. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 7

因此, 最终输出为 4 2 5 1 6 3 7

- 第三行,后序遍历:
 - 1. 进入左子树
 - 1. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 4
 - 2. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 5
 - 3. 输出根节点 2
 - 2. 进入右子树
 - 1. 进入左子树
 - 1. 输出根节点 6
 - 2. 进入右子树
 - 1. 输出根节点 7
 - 3. 输出根节点 3
 - 3. 输出根节点 1

因此, 最终输出为 4 5 2 6 7 3 1

数据范围

1 < n < 10

每个节点上的数在 int 范围内

HINT

- 1. 这种"树模型",可以采用【结构体套结构体】的方式去实现。
- 2. 在输入数时,可将所有节点放在一个数组中,并随时标记当前需要插入子树的节点,当该节点成功插入两个节点后,将标记移到下一格。

Author: Arthas

K 一定要有一位巫妖王

题目描述

在《巫妖王之怒》中,提里奥·弗丁带领着银色北伐军和脚男们击败了邪恶的巫妖王阿尔萨斯。

然而,没有了主人,天灾军团将变得更加疯狂,不可阻挡。必须保持对他们的控制,所以……一定要有一位……巫妖 王。

弗丁, 伯瓦尔等一众人决定选出一个人选, 去成为新的巫妖王, 接受这残酷的命运。他们选择了这样一种方式:

- $\pm n$ 个人,分别序号为1 n,按照序号顺时针围成一圈。
- 从第*m*个人开始数。
- 每数过 k 个人,移出当前的人,并从下一个人开始继续此操作。
- 直至只剩一个人,剩余的人成为新的巫妖王。

输入

输入共两行。

第一行为三个被空格分开的正整数,分别为n, m, k。

第二行为n个用空格隔开的字符串,分别为第1到n个人的名字。

输出

一个字符串,为被选中为巫妖王的人的名字。

输入样例

5 1 2

Fordring Player1 Fordragon Player2 Player3

输出样例

Fordragon

样例解释

- 从1开始数,数2个人,即1,2,将2号淘汰,此时有1,3,4,5。
- 再数2个, 即3, 4, 将4号淘汰, 此时有1, 3, 5。
- 再数2个, 即5, 1, 将1号淘汰, 此时有3, 5。
- 再数2个, 即3, 5, 将5号淘汰, 此时有3。
- 3号Fordragon为最后的巫妖王。

数据范围

- $1 \le n \le 10000$
- m < n
- 人名长度不超过30, 且只包含大, 小写英文字母, 数字及下划线。

HINT

解决此题可以考虑用一个循环链表,即将链表首尾相连,使指针能在链表上不断"转圈"。

我的儿子,

当你出生的那一天起,整个洛丹伦的森林都在低语着这个名字: 阿尔萨斯!

我的孩子啊,我自豪地看着你一天天长大,成为正义的化身。

记住, 我们一直都是以力量和智慧在统治着王国,

同时我也知道,你会谨慎地使用自己强大的力量。

但是, 真正的胜利, 是激励人民的希望。

总有一天, 我的生命将抵达终点,

而你,将加冕为王!

Author: Arthas