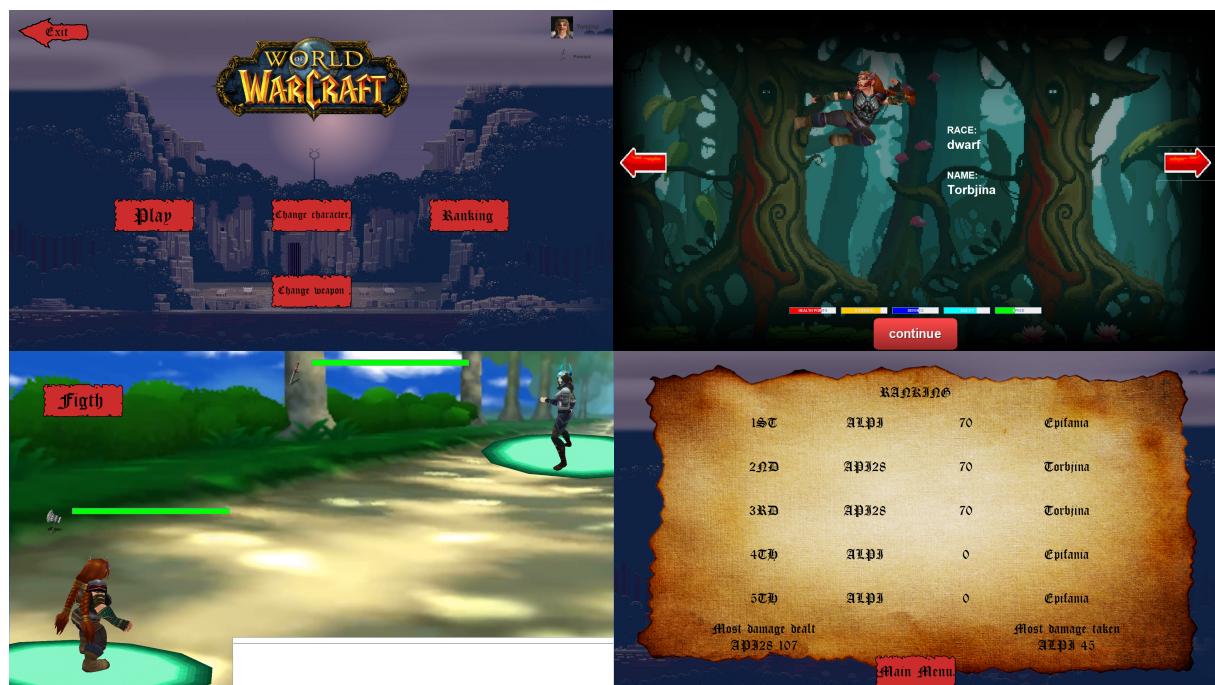
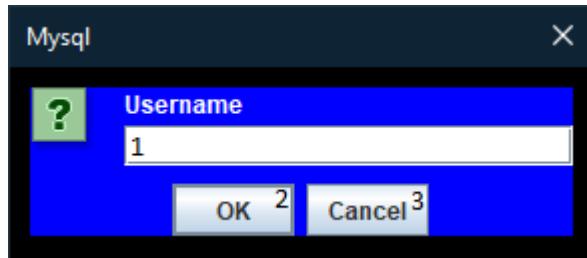


Manual de Juego



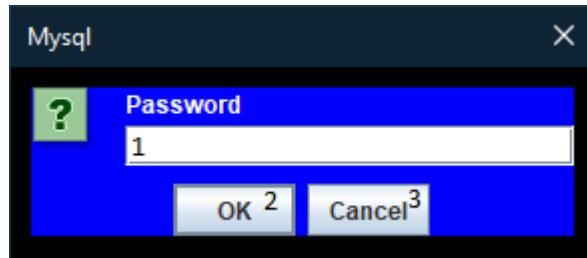
Autores: Guillem Albo
Martí Llorach
Carlos Muñoz

Cuando el usuario ejecute nuestro programa se le abrirá la ventana que te solicitará el usuario de la base de datos:

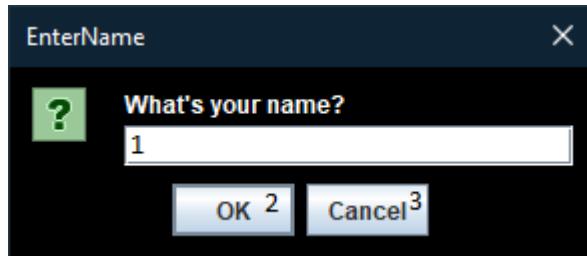


- 1.- Campo donde se introduce el usuario de la base de datos
- 2.- Botón para confirmar el Username y continuar
- 3.- Si te arrepientes y no quieres jugar puedes pulsar este botón

A continuación tendrá que introducir la contraseña en un panel exactamente igual al anteriormente explicado:



Una vez realizada la conexión con la base de datos tendremos que introducir nuestro nickname/nombre el cual tendrá nuestro jugador.



- 1.- Campo donde se introduce el nombre de jugador
- 2.- Botón para confirmarlo
- 3.- Botón para cancelar el programa y no jugar

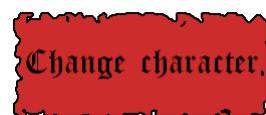
Al registrar el nombre se abrirá el menú principal del juego.
Cada botón cumplirá las siguientes funciones:



1.- Cerrar el programa



2.- Iniciar combate. Antes debes cumplir los requisitos(elegir personaje y arma)



3.- Abrir el menú para seleccionar personaje



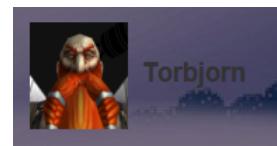
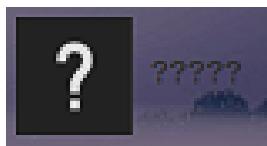
4.- Abrir el menú para seleccionar arma



5.- Mostrará el ranking de todas las partidas realizadas

Las siguientes imágenes son informativas, es decir, muestra la elección de personaje y de arma:

6.-

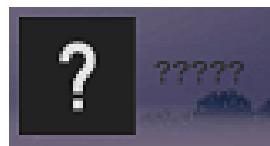


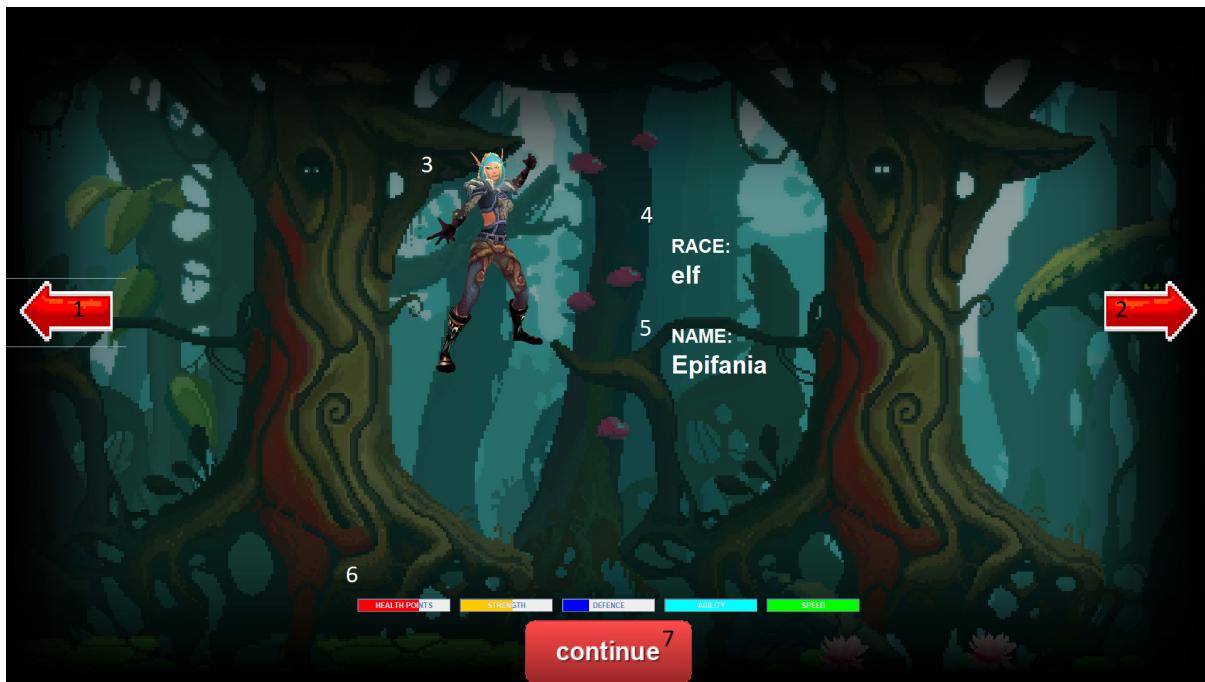
7.-

El primer paso que vamos a realizar para poder jugar, es elegir personaje, pulsaremos el botón **número 3** de la anterior explicación.



elegir





Cada botón cumplirá las siguientes funciones:



1.- Seleccionar el anterior guerrero



2.- Seleccionar el siguiente guerrero



3.- Imagen del personaje a elegir

RACE:
elf

NAME:
Enifania

HEALTH POINTS	STRENGTH	DEFENCE	AGILITY	SPEED
---------------	----------	---------	---------	-------

4.- Información respecto a la raza

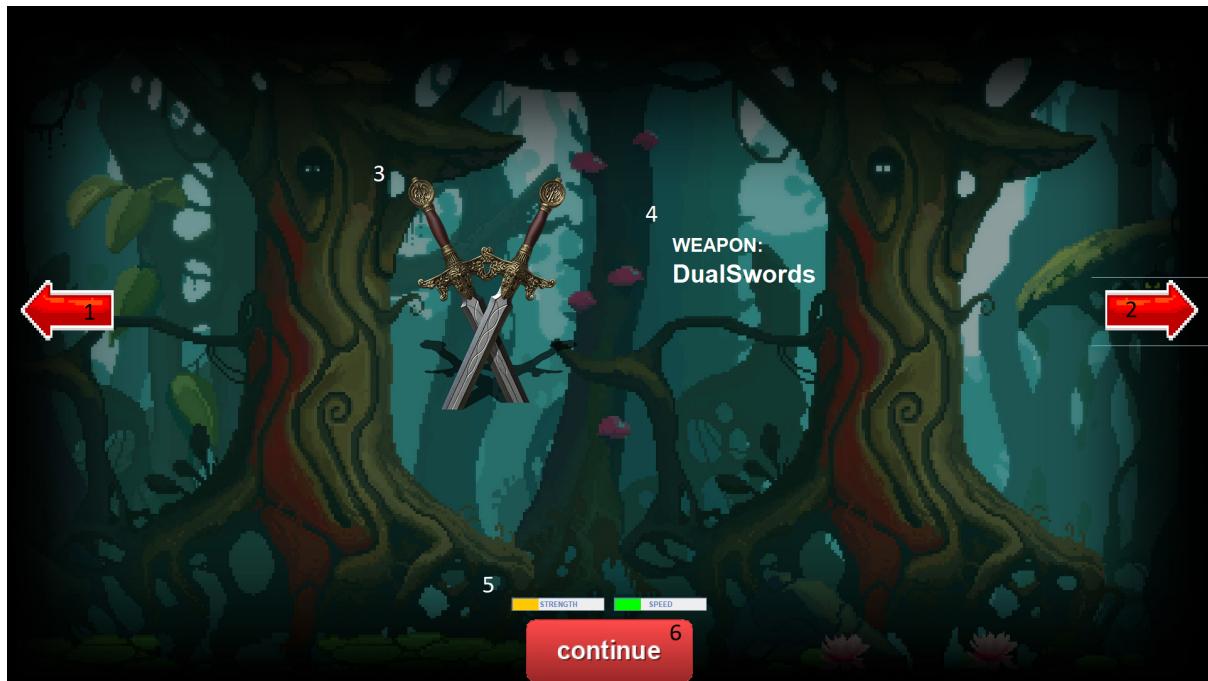
5.- Nombre del personaje

6.- Muestra las estadísticas/stats de los personajes

continue

7.- Confirmar la selección del personaje y redirigirte al panel de selección de arma

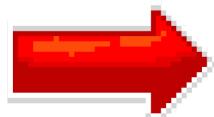
Panel de selección de arma:



Cada botón cumplirá las siguientes funciones:



1.- Seleccionar el anterior guerrero



2.- Seleccionar el siguiente guerrero



3.- Imagen del personaje a elegir

4.- Información respecto a la raza



5.- Muestra las estadísticas/stats de los personajes

continue

6.- Confirma la selección del arma y redirigirte al menú principal

Cumpliendo estas acciones, ya estamos listos para iniciar el combate, pulsando el botón **número 2** del Main menu



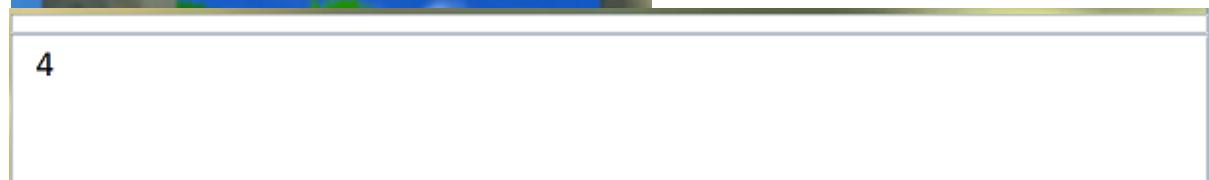
1.- Al pulsar este botón se inicia el combate



2.-Muestra el arma que porta el guerrero



3.- Indicador de salud



```
TORBJINA ATTACKS PEPE DEALING 3 DAMAGE
TORBJINA ATTACKS PEPE DEALING 3 DAMAGE
PEPE ATTACKS TORBJINA DEALING 1 DAMAGE
TORBJINA MISSES
PEPE ATTACKS TORBJINA DEALING 1 DAMAGE
TORBJINA ATTACKS PEPE DEALING 3 DAMAGE
PEPE MISSES
```

4.- En este cuadro de texto/consola se muestra el registro del combate



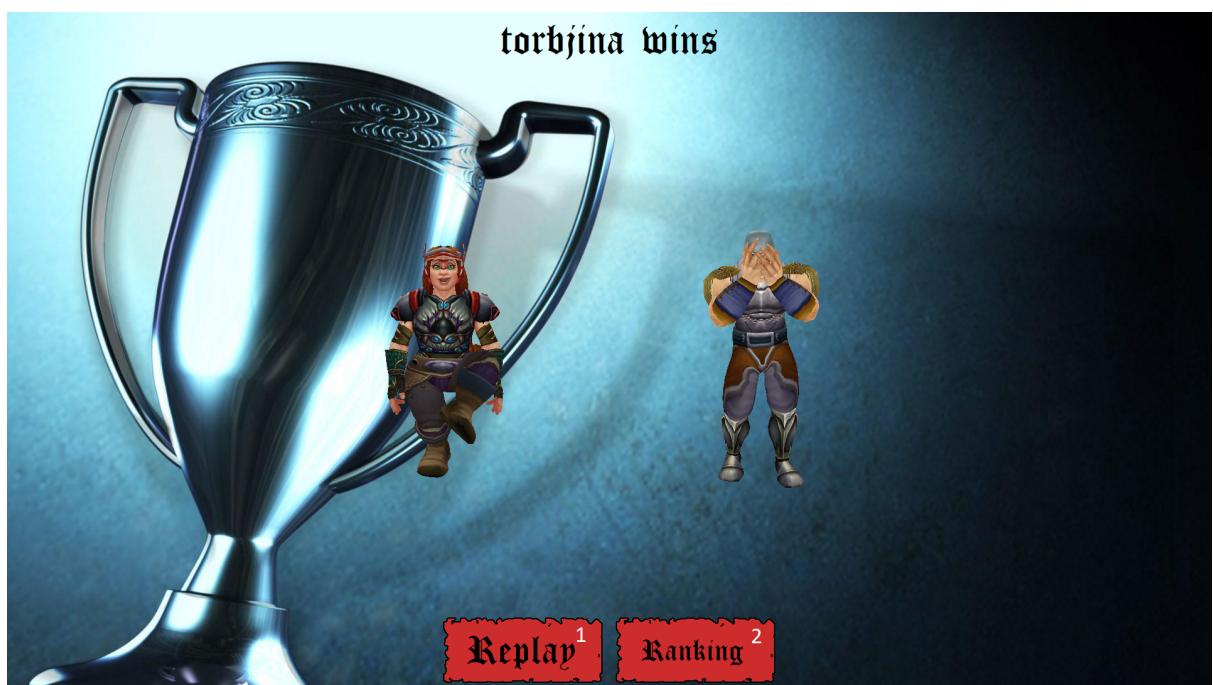
5.- Personaje seleccionado



6.-Personaje enemigo

Una vez presionado el **botón 1** empieza una ardua y compleja pelea de épicas magnitudes

Al finalizar el combate se mostrará quién es el ganador y quién el perdedor.



El ganador del encuentro realiza un baile en la posición izquierda, mientras que el perdedor situado a la derecha, solloza tristemente derrotado.

Replay

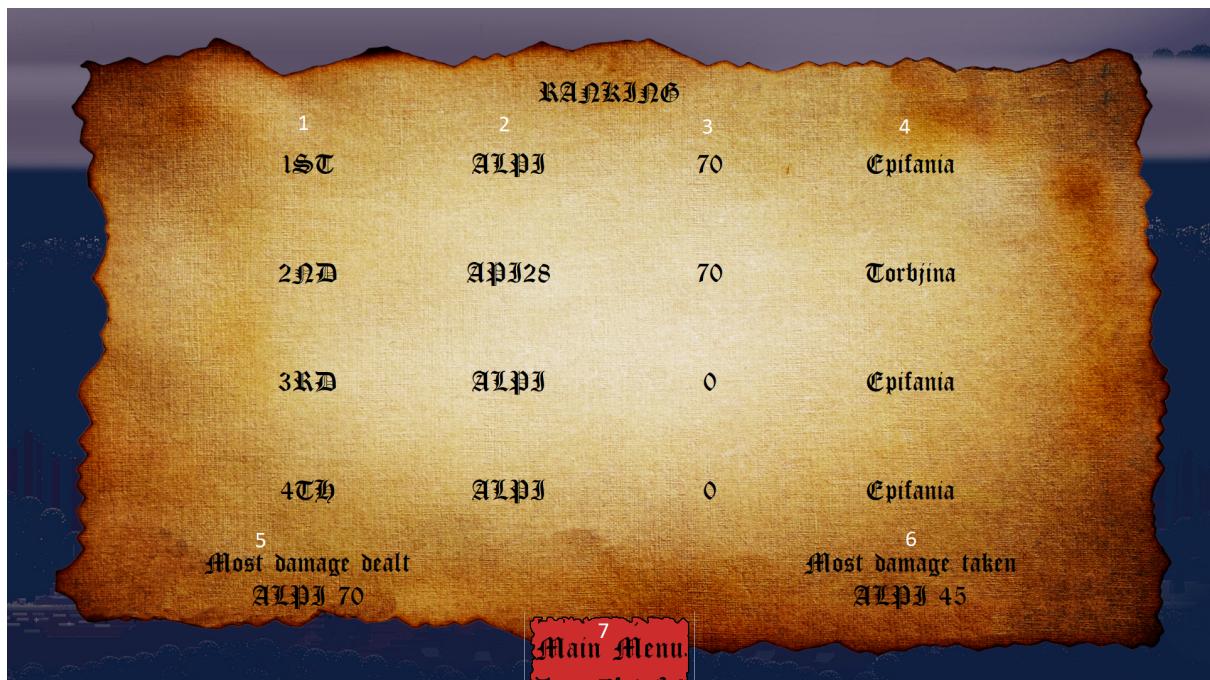
1.- Vuelves al campo de batalla para realizar otra pelea

Ranking

2.- Mostrará el ranking de todas las partidas realizadas

Este último botón hace la misma función que el **número 5** del menú principal.

El menú de Ranking muestra el top 10 jugadores, en caso de que no haya 10 registros mostrará los existentes.



1 ST
2 ND
3 RD
4 TH

2
ALPI
ALPI28
ALPI

1.- Indica la posición en el Ranking

2.- Indica el nombre del jugador

3
70
70
0

4
Epifania
Torbjina
Epifania

3.- Indica la puntuación del jugador

4.- Indica el nombre del guerrero



5.- Indica el jugador que ha realizado más daño



6.- Indica el jugador que más daño ha recibido



7.- Vuelve al menú principal

Con esta última explicación hemos completado el manual de juego, esperamos que te haya sido útil y la disfrutes!!