## Notas em Econometria

Teoria e Aplicação

Gabriel Arruda

2024-08-01

# Índice

Disclaimer				3
1	Introdução			4
	1.1	Regres	ssão linear	4
	1.2	Conce	itos de Convergência	9
	1.3	Séries	de tempo	12
		1.3.1	Processo determinístico	12
		1.3.2	Processo estocástico	12
		1.3.3	Estacionariedade e Autocorrelação	16
		1.3.4	Estacionariedade	17
		1.3.5	Função de autocorrelação (FAC)	17
Referencias				19

## **Disclaimer**

Este projeto teve início com base nas notas de aula do Prof. Dr. Fernando Aiube e do Prof. Dr. Francis Petterini, assim como nas notas de aula do Kotze (2019) e nos livros: Box et al. (2015), Hamilton (1994) e Enders (2014). O trabalho ainda precisa ser concluído e revisado. Vale destacar que pretendo incluir formas de aplicar os modelos em *Python*.

A idealização do projeto surgiu como uma maneira de estudo para eu aprender tanto a teoria quanto a aplicação prática de cada modelo. A implementação dos modelos será feita do zero, utilizando o mínimo de pacotes possível.

Alguns scripts estarão disponíveis dentro do texto, mas todos poderão ser acessados no meu GitHub.

Lembrando que a ideia é sempre utilizar o minimo de pacotes possiveis:

```
# Importações globais
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

## 1 Introdução

## 1.1 Regressão linear

Regressão linear é uma ferramenta estatística usada para modelar a relação entre uma variável dependente e uma ou mais variáveis independentes, assumindo que essa relação pode ser descrita por uma linha reta. A ideia de se utilizar é uma é dado a sua simplicidade, tendo apenas um parâmetro de inclinação e um de intercepto, uma outra é que aqui se assume que as variáveis apresentam uma relação linear. A linha representa a melhor aproximação da tendência central dos dados. Aqui devemos partir de uma amostra, um par ordenado  $\{x_i, y_i\}_{i=1}^N$ , encontrar uma reta que melhor se ajusta a média dos dados, para isso, vamos partir da equação de uma reta.

$$y = \alpha + \beta x$$

Onde a ideia aqui é querer entender qual relação em que a variável x afeta a variável y, temos então que resolver dois problemas: primeiro é encontrar os parâmetros  $\alpha$  e  $\beta$  que melhor se ajusta, sabendo que nem todo o y pode ser explicado pelo x, temos que adicionar uma variável à equação que consiga captar essa relação no modelo, essa variável será dada por u.

Podemos reescrever a equação acima como sendo um sistema de equações lineares

$$y_1 = \alpha + \beta x_1 + u_1$$

$$y_2 = \alpha + \beta x_2 + u_2$$

$$y_3 = \alpha + \beta x_3 + u_3$$

$$\vdots$$

$$y_n = \alpha + \beta x_n + u_n$$

Note que esse é um sistema de n equações lineares com n+2 incógnitas. E que pela regra de Cramer, sabemos que o sistema apresenta infinitas soluções. O que não nos ajuda e precisamos voltar ao problema, quais valores de  $\alpha$  e  $\beta$  que melhor se ajusta? Uma maneira de se fazer isso, é minimizar a soma do erro quadrático  $\left(\sum_{i=1}^N u_i^2\right)$  e para isso, vamos isolar o erro, elevar tudo ao quadrado e aplicar a recursividade.

$$\sum_{i=1}^{N} u_i^2 = \sum_{i=1}^{N} (y_i - \alpha - \beta x_i)^2$$

Dado isso, podemos dizer que podemos estimar valores de  $\alpha$  e  $\beta$  que minimizam o erro quadrático. Seja  $S(\alpha,\beta) = \sum_{i=1}^N u_i^2$  e sabendo que os valores dos parâmetros que zeram o gradiente  $\nabla = \left(\frac{\partial S}{\partial \hat{\alpha}}, \frac{\partial S}{\partial \hat{\beta}}\right) = 0$  são os valores que minimizam o erro quadrático. Fazendo as derivadas...

$$\nabla = \begin{bmatrix} \frac{\partial S}{\partial \hat{\alpha}} \\ \frac{\partial S}{\partial \hat{\beta}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2\sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{\alpha} - \hat{\beta}x_i) \\ -2\sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{\alpha} - \hat{\beta}x_i)(x_i) \end{bmatrix} = 0$$

Podemos multiplicar ambos os lados por  $-\frac{1}{2}$  e abrir o somatório<sup>1</sup>.

$$\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{N} y_i - n\hat{\alpha} - \hat{\beta} \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i x_i - \hat{\alpha} \sum_{i=1}^{N} x_i - \hat{\beta} \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \end{bmatrix} = 0$$

Separando os termos, temos que

$$\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{N} y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i x_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n\hat{\alpha} + \hat{\beta} \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \hat{\alpha} \sum_{i=1}^{N} x_i + \hat{\beta} \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{N} y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i x_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} x_i & \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix}$$

Podemos reorganizar da seguinte maneira:

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} x_i & \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{N} y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i x_i \end{bmatrix}$$

Pré-multiplicando ambos os lados pelo inverso da matriz que tem os valores de x:

$$\begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} x_i & \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{N} y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i x_i \end{bmatrix}$$

Para termos certeza de que este é o ponto mínimo, devemos avaliar a matriz hessiana:

$$H = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 S}{\partial \alpha^2} & \frac{\partial^2 S}{\partial \alpha \partial \beta} \\ \frac{\partial^2 S}{\partial \alpha \partial \beta} & \frac{\partial^2 S}{\partial \beta^2} \end{bmatrix}$$

Logo:

$$H = \begin{bmatrix} n & \sum x_i \\ \sum x_i & \sum x_i^2 \end{bmatrix}$$

Para ser um mínimo global, devemos ter que:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Note que se somarmos n vezes um parâmetro é o mesmo que dizer n vezes o parâmetro, logo  $\sum_{i=1}^{N} \hat{\alpha} = n\hat{\alpha}$ .

- O primeiro menor principal será > 0
- O determinante do segundo menor principal será > 0

Com isso, podemos dizer que é um ponto de mínimo.

Podemos reescrever:

$$\begin{bmatrix} n & \sum x_i \\ \sum x_i & \sum x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum y_i \\ \sum x_i y_i \end{bmatrix}$$

Abrindo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix}' \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots \\ 1 & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

Onde:

$$X = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix}'$$

$$\hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{\alpha} \\ \hat{\beta} \end{bmatrix}$$

$$Y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

Então:

$$X'\hat{B} = X'Y$$

$$(X'X)\hat{B} = X'Y$$

$$(X'X)^{-1}(X'X)\hat{B} = (X'X)^{-1}X'Y$$

$$\hat{B} = (X'X)^{-1}X'Y$$

$$\hat{B} = (X'X)^{-1}X'Y$$

Então, sempre que estamos falando do estimador do **MQO**, estamos nos referindo à fórmula fechada:

$$\hat{B} = (X'X)^{-1}X'Y$$

Agora, temos que pensar da seguinte maneira: dado que conseguimos construir os estimadores, como podemos criar seus intervalos de confiança? Para isso, podemos substituir Y por XB+U:

$$\hat{B} = (X'X)^{-1}X'(XB + U)$$

 $<sup>^2\</sup>mathrm{Vale}$ lembrar que Bsem chapéu é o melhor ajuste possível da reta, os valores que só Deus sabe.

$$= (X'X)^{-1}X'XB + (X'X)^{-1}X'U$$

Assumindo que os dados não tenham problema de multicolinearidade perfeita, a matriz  $(X'X)^{-1}$  deve existir para que  $I=(X'X)^{-1}X'X$ :

$$\hat{B} = B + (X'X)^{-1}X'U \tag{1.1}$$

Observamos na equação Equação 1.1 que a componente do estimador influenciada pelo erro, especificamente X'U, ilustra uma premissa importante do modelo:  $\mathbb{E}(X|U)=0$ . Isso implica que, idealmente, todas as variáveis explicativas deveriam ser exógenas, não apresentando qualquer correlação com o termo de erro. Mas, é importante reconhecer que, na prática, alcançar uma exogeneidade completa é praticamente inviável; assim, é realista esperar que qualquer modelo econômico possa manifestar algum nível, mesmo que mínimo, de endogeneidade.

Subtraind os dois lados da Equação 1.1 por -B e pós-multiplicando por  $(\hat{B} - B)'$ :

$$(\hat{B} - B)(\hat{B} - B)' = (X'X)^{-1}X'U[(X'X)^{-1}X'U]'$$

Desenvolvendo a parte esquerda dessa igualdade, temos que:

$$\begin{bmatrix} \hat{B}_1 - B \\ \hat{B}_2 - B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{B}_1 - B & \hat{B}_2 - B \end{bmatrix}'$$

Multiplicando e aplicando o operador da esperança:

$$\begin{bmatrix} \mathbb{E}[(\hat{B}_1 - B)^2] & \mathbb{E}[(\hat{B}_1 - B)(\hat{B}_2 - B)] \\ \mathbb{E}[(\hat{B}_1 - B)(\hat{B}_2 - B)] & \mathbb{E}[(\hat{B}_2 - B)^2] \end{bmatrix}$$

Onde a diagonal principal é a variância de  $\hat{B}_1$  e o resto é a covariância, então montamos a matriz de variância-covariância:

$$\begin{bmatrix} \operatorname{Var}(\hat{B}_1) & \operatorname{Cov}(\hat{B}_1, \hat{B}_2) \\ \operatorname{Cov}(\hat{B}_1, \hat{B}_2) & \operatorname{Var}(\hat{B}_2) \end{bmatrix}$$

A partir disso, poderíamos montar um intervalo de confiança para os betas se não fosse um pequeno problema... Aqui precisamos do valor de  $\beta$ , e que só Deus sabe. Vamos então olhar para o lado direito da igualdade<sup>3</sup>

$$= (X'X)^{-1}X'UU'X[(X'X)^{-1}]'$$
$$= (X'X)^{-1}X'UU'X(X'X)^{-1}$$

 $<sup>\</sup>overline{}^{3}$ Vale lembrar que (AB)' = B'A'

Abrindo UU' e aplicando o operador da esperança:

$$UU' = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 & u_2 & \cdots & u_n \end{bmatrix}'$$

$$= \begin{bmatrix} \mathbb{E}(u_1)^2 & \mathbb{E}(u_1, u_2) & \cdots & \mathbb{E}(u_1, u_n) \\ \mathbb{E}(u_2, u_1) & \mathbb{E}(u_2)^2 & \cdots & \mathbb{E}(u_2, u_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbb{E}(u_n, u_1) & \mathbb{E}(u_n, u_2) & \cdots & \mathbb{E}(u_n)^2 \end{bmatrix}$$

Vamos ter que na diagonal principal é a variância dos erros e  $\forall \mathbb{E}(u_i, u_j)$  em que  $i \neq j$  temos a covariância dos erros. Sob as hipóteses de homoscedasticidade<sup>4</sup> e não autocorrelação, vamos ter que:

$$UU' = \begin{bmatrix} \sigma^2 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sigma^2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \sigma^2 \end{bmatrix}$$
$$= \sigma^2 \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
$$= \sigma^2 I$$

Então continuando, vamos ter que:

$$(X'X)^{-1}X'\sigma^{2}X(X'X)^{-1}$$

$$= \sigma^{2}(X'X)^{-1}X'X(X'X)^{-1}$$

$$= \sigma^{2}(X'X)^{-1}$$

Agora sim temos uma matriz de variância-covariância, mas percebemos que ao longo do caminho foi necessário fazer algumas hipóteses questionáveis, como a homoscedasticidade e

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Variância dos erros é constante, isto é,  $\mathbb{E}(u_i^2) = \sigma^2$ ,  $\forall i = 1, \dots, n$ 

não-autocorrelação. Outro problema dessa matriz de variância-covariância é que nela precisamos da média do erro, mas só Deus sabe o erro... o máximo que podemos fazer é procurar uma estimativa para esse erro, e vamos chamá-lo de **resíduo**. Para diferenciar, o **resíduo** é a parte do modelo que não conseguimos explicar e o **erro** é tudo aquilo que afeta o Y, mas não é o X.

## 1.2 Conceitos de Convergência

A ideia aqui é entender o que acontece com a amostra à medida que seu tamanho vai para infinito. Embora isso seja puramente teórico, conseguimos tirar algumas ideias para o caso da amostra finita. As duas ideias principais são:

- 1. A lei dos grandes números diz que a média da amostra  $X_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$  converge em probabilidade para a expectativa  $\mu = \mathbb{E}(X_i)$ . Isso significa que  $X_n$  está próximo de  $\mu$  com alta probabilidade.
- 2. O teorema do limite central diz que  $\sqrt{n}(X_n \mu)$  converge em distribuição para uma distribuição Normal. Isso significa que a média da amostra tem aproximadamente uma distribuição Normal para grandes valores de n.

**Definição 1.1** (Convergencia). A sequência<sup>5</sup> de variáveis aleatórias,  $X_1, X_2, ...,$  converge em probabilidade para uma variável aleatória X, se  $\forall \varepsilon > 0$ ,

$$\lim_{n \to \infty} \mathbb{P}(|X_n - X| \ge \varepsilon) = 0 \quad \text{ou} \quad \lim_{n \to \infty} \mathbb{P}(|X_n - X| < \varepsilon) = 1$$

Note que se  $n \to \infty \implies |X_n - X| \to 0$  e isso quer dizer que no limite, a sequência vai se aproximar muito da variável aleatória.

**Teorema 1.1** (Teorema da Lei dos Grandes Números - Fraca). Seja  $X_1, X_2, \ldots$ , variáveis aleatórias iid com  $\mathbb{E}[X_i] = \mu$  e  $Var[X_i] = \sigma^2 < \infty$ . Defina  $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ . Então para todo  $\varepsilon > 0$ :

$$\lim_{n \to \infty} \mathbb{P}(|\bar{X}_n - \mu| < \varepsilon) = 1$$

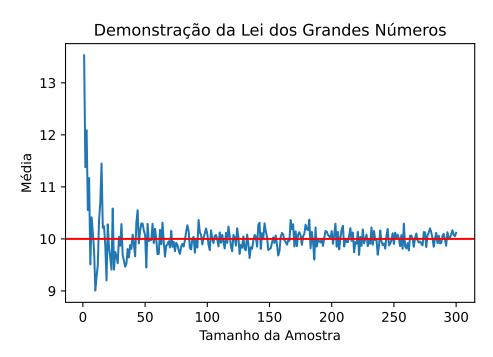
Então,  $\bar{X}_n$  converge em probabilidade para  $\mu$ .

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def lei_grandes_numeros(pop_mean, pop_std, sample_sizes):
```

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Lembre-se da ideia de convergência de uma sequência. Dado um  $\varepsilon > 0$ , dizemos que  $x_k \to x$  se existir um  $k_0$ , em que  $\forall k \geq k_0 \implies |x_k - x| < \varepsilon$ 

```
np.random.seed(0) # Para reprodutibilidade
    sample_means = [np.random.normal(pop_mean, pop_std, size).mean() for size in sample_size
    return np.array(sample_means)
pop_mean = 10
pop_std = 2
n_{simulations} = 300
sample_sizes = range(1, n_simulations + 1)
# Gerando os dados
sample_means = lei_grandes_numeros(pop_mean, pop_std,sample_sizes)
# Visualização dos resultados
plt.plot(sample_sizes, sample_means, label='Média amostral')
plt.axhline(y=pop_mean, color='r', linestyle='-', label='Média populacional')
plt.xlabel('Tamanho da Amostra')
plt.ylabel('Média')
plt.title('Demonstração da Lei dos Grandes Números')
plt.show()
```



**Teorema 1.2** (Teorema do Limite Central). Sejam  $X_1, \ldots, X_n$  variáveis aleatórias inde-

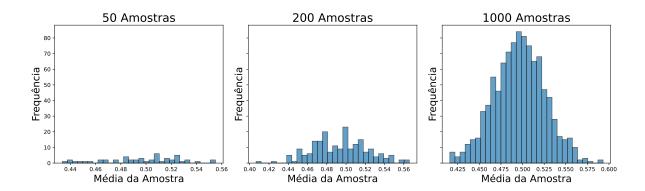
pendentes e identicamente distribuídas com média  $\mu$  e variância  $\sigma^2$ . Seja  $X_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ . Então,

$$Z_n = \frac{X_n - \mu}{\sqrt{\frac{\sigma^2}{n}}} = \frac{\sqrt{n}(X_n - \mu)}{\sigma} \xrightarrow[n \to \infty]{} Z$$

onde Z tem uma distribuição normal padrão. Em outras palavras,

$$\lim_{n\to\infty} \mathbb{P}(Z_n \le z) = \Phi(z) = \int_{-\infty}^z \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2} dx.$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def tcl(N, pop):
    size_sample = 100
    sample_mean = [
        np.random.choice(pop, size=size_sample, replace=True).mean() for _ in range(N)
    return np.array(sample_mean)
def plot_tcl(N_values, pop):
    fig, axs = plt.subplots(1, len(N_values), figsize=(15, 5), sharey=True)
    for i, N in enumerate(N_values):
        sample_means = tcl(N, pop)
        axs[i].hist(sample_means, bins=30, edgecolor='k', alpha=0.7)
        axs[i].set_title(f'{N} Amostras', fontsize=21)
        axs[i].set_xlabel('Média da Amostra', fontsize=18)
        axs[i].set_ylabel('Frequência', fontsize=18)
    plt.tight_layout(rect=[0, 0.03, 1, 0.95])
    plt.show()
np.random.seed(0)
# Gerar a população
pop = np.random.uniform(size=1000)
# Plota um histograma com diferentes números de amostras
plot_tcl([50, 200, 1000], pop)
```



## 1.3 Séries de tempo

Uma série de tempo é caracterizada por uma sequência de observações tomada sequencialmente no tempo. Podemos chamar essa sequência de observações  $(y_{1},y_{2},y_{3},...)$  somo sendo variáveis aleatórias, onde  $y = f(t) + \varepsilon_t$ , em outras palavras, cada observação é uma função do tempo mais um fator aleatório (ruído branco). Como esse y depende do tempo, vamos ter um valor diferente de y para cada valor de t = 0, 1, 2, ..., T;  $y^* = f(t^*) + \varepsilon_{t^*}$ . Então  $y_1$  é o valor de y no período  $1, y_2$  é o valor de y no período 2 e assim vai. Uma série de tempo pode ser dividida entre um processo determinístico ou estocástico.

#### 1.3.1 Processo determinístico

É um processo que não depende de um termo aleatório e sempre irá ter o mesmo resultado dado um valor inicial. O processo  $T_t = 1 + 0, 1t$  é um processo determinístico, pois não depende de nenhum fator aleatório, estando sempre acompanhado de uma constante (1) e um termo de tendência determinística (0, 1t).

Podemos observar essa função melhor, gerando o seguinte gráfico no R.

#### 1.3.2 Processo estocástico

O que diferencia um processo estocástico do determinístico é o fator aleatório, por mais que esse fator seja aleatório ele apresenta uma função de distribuição de probabilidade, por mais que se saiba qual é o valor inicial de uma série, não dá para saber com exatidão o próximo valor, mas podemos atribuir probabilidades a diferentes valores.

#### 1.3.2.1 Ruído Branco

Um ruído branco é uma sequência serial de variáveis aleatórias não correlacionadas com média zero e variância finita e constante, seria aquele erro (u) da primeira parte do curso.

Assumimos duas condições importantes para o ruído branco: ele deve ser independente um do outro e deve apresentar uma distribuição normal<sup>6</sup>. Sendo escrito da seguinte forma:

$$\varepsilon_t \sim i.i.d.\mathcal{N}(0, \sigma^2)$$
  
 $\varepsilon_t \sim RB(0, \sigma^2)$ 

O ruído branco assume 3 propriedades:

•  $\mathbb{E}[\varepsilon_t] = \mathbb{E}[\varepsilon_t \mid \varepsilon_{t-1}, \varepsilon_{t-2}, \dots] = 0$ •  $\mathbb{E}[\varepsilon_t \varepsilon_{t-j}] = \text{cov}[\varepsilon_t \varepsilon_{t-j}] = 0$ •  $\text{var}[\varepsilon_t] = \text{cov}[\varepsilon_t \varepsilon_t] = \sigma_{\varepsilon_t}^2$ 

As duas primeiras propriedades dizem respeito à impossibilidade de preditividade e à ausência de autocorrelação. A terceira diz respeito à homocedasticidade, a variância ser constante.

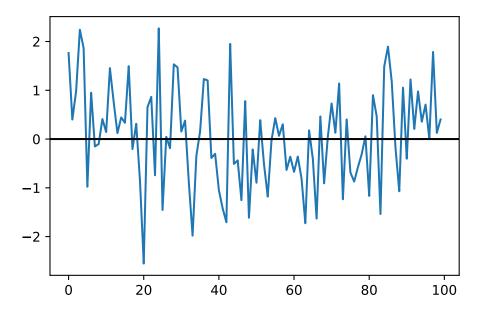
Para visualizar isso, criei uma função em **Python** que gera um conjunto de dados de ruído branco usando a função np.random.normal que cria um conjunto aleatório de dados de uma distribuição normal, onde n é o tamanho da amostra desejado.

```
def white_noise(n):
    np.random.seed(0)
    white_noise = np.random.normal(0, 1, n)

plt.clf()
    plt.plot(white_noise)
    plt.axhline(0, color = 'black')
    plt.show()

white_noise(100)
```

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Chamada também de *Distribuição normal gaussiana*.



#### 1.3.2.2 Passeio aleatório

Esse tempo passeio aleatório se diz pelo fato de que o valor de uma variável em um determinado período é igual ao seu valor no período passado mais um fator aleatório determinado por  $\varepsilon_t$ , sendo descrito por:

$$y_t = y_{t-1} + \varepsilon_t$$

Vamos supor um valor inicial para  $y_t$  como sendo  $y_1$ , então:

$$y_1 = y_0 + \varepsilon_1$$
  

$$y_2 = y_1 + \varepsilon_2$$
  

$$y_2 = y_0 + \varepsilon_1 + \varepsilon_2$$

Resolvendo isso recursivamente, temos:

$$y_t = y_0 + \sum_{i=1}^t \varepsilon_i$$

Se  $y_0 \sim 0$ , podemos então dizer que o passeio aleatório é uma soma acumulada de ruídos brancos:

$$y_t = \sum_{i=1}^t \varepsilon_i$$

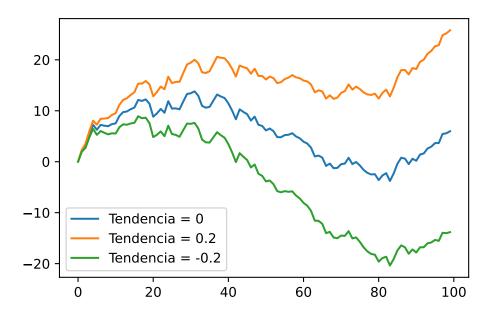
Pode acontecer o caso do passeio aleatório ter uma constante  $\gamma$  adicionada:

$$y_1 = \gamma + y_0 + \varepsilon_1$$

Logo, quando  $y_0 \sim 0$ , vamos ter que:

$$y_t = \gamma t + \sum_{i=1}^t \varepsilon_i$$

```
def random_walk(trend, n):
    np.random.seed(0)
    yt = np.zeros(n)
    epsilon = np.random.normal(0,1,n)
    for t in np.arange(1,n):
        yt[t] = t * trend + np.sum(epsilon[:t+1])
    return yt
def plot_rw(trend_list, t):
    plt.clf()
    for trend in trend_list:
        rw = random_walk(trend, t)
        plt.plot(rw, label=f'Tendencia = {trend}')
    plt.legend()
    plt.show()
trend_list = [0, 0.2, -0.2]
plot_rw(trend_list, t=100)
```



#### 1.3.3 Estacionariedade e Autocorrelação

Antes de entrar no assunto de autocorrelação, devemos ter em mente algumas propriedades referentes ao primeiro momento (esperança) e segundo momento (variância) de um passeio aleatório. O primeiro momento de um passeio aleatório pode ser calculado pela sua média:

$$\mathbb{E}[y_t] = \mathbb{E}[y_0 + \sum_{i=1}^t \varepsilon_i] = \mathbb{E}[y_0] + \mathbb{E}[\sum_{i=1}^t \varepsilon_i] = \mathbb{E}[y_0] + 0 = y_0 = \mu$$

Nota-se que a esperança (média) de  $y_t$  não depende de t, sendo uma constante e é por isso que estou chamando de  $\mu$ .

O segundo momento é a variância:

$$\operatorname{Var}[y_t] = \mathbb{E}[y_t^2] = \mathbb{E}[(y_t - \mathbb{E}[y_t])^2]$$

$$= \mathbb{E}[y_t^2] - \mathbb{E}[y_0]^2$$

$$= \mathbb{E}[(y_0 + \sum \varepsilon_i)^2]$$

$$= \mathbb{E}[y_0^2 + 2y_0 \sum \varepsilon_i + \sum \varepsilon_i^2] - \mu^2$$

$$= \mathbb{E}[y_0^2] + 2y_0 \sum \mathbb{E}[\varepsilon_i] + \sum \mathbb{E}[\varepsilon_i^2] - \mu^2$$

$$= \mu^2 + 0 + \sum \sigma^2 - \mu^2 = t\sigma^2$$

Podemos observar que a variância de um processo aleatório não é constante, pois vai depender de t.

Outra parada importante é definir a covariância para k lags:

$$Cov[y_t, y_{t-k}] = \mathbb{E}\{(y_t - \mathbb{E}[y_t])(y_{t-k} - \mathbb{E}[y_{t-k}])\} = \mathbb{E}[(y_t - \mu)(y_{t-k} - \mu)]$$

#### 1.3.4 Estacionariedade

A hipótese da estacionariedade é um caso particular do **processo estocástico**, no qual se assume que o processo está em um estado de equilíbrio. O caso dos processos estritamente estacionários (estacionariedade forte) é quando **todas** as suas propriedades (momentos) não são afetadas pelo tempo. Como essas condições são muito restritas, na grande maioria das vezes nos referimos a esse processo estocástico como **fracamente estacionário**, ou **covariância-estacionário**, ou **estacionário de segunda ordem**. Isso quer dizer que apenas a média e a variância devem ser constantes e que a covariância deve depender apenas do número de lags (k):

$$\mathbb{E}[y_t] = \mu$$

$$\operatorname{Var}[y_t] = \mathbb{E}[(y_t - \mu)^2] = \sigma^2$$

$$\operatorname{Cov}[y_t, y_{t+k}] = \mathbb{E}[(y_t - \mu)(y_{t-k} - \mu)] = \gamma_k$$

### 1.3.5 Função de autocorrelação (FAC)

Ao assumir a hipótese da estacionariedade, vamos ter que a função conjunta de probabilidade de  $y_{t_1}$  e  $y_{t_2}$  será a mesma para todo o tempo  $t_1$  e  $t_2$ , que será constante. Isso implica que a **covariância** entre  $y_t$  e  $y_{t+k}$  será separada apenas por k intervalos de tempo (lag). Assim, a *autocovariância* ao lag k é definida por:

$$\gamma_k = \operatorname{Cov}[y_t, y_{t+k}] = \mathbb{E}[(y_t - \mu)(y_{t-k} - \mu)]$$

Da mesma forma, teremos que a autocorrelação é dada por:

$$\rho_k = \frac{\mathbb{E}[(y_t - \mu)(y_{t-k} - \mu)]}{\sqrt{\mathbb{E}[(y_t - \mu)^2]\mathbb{E}[(y_t - \mu)^2]}} = \frac{\mathbb{E}[(y_t - \mu)(y_{t-k} - \mu)]}{\sigma^2}$$

Como em um processo estacionário a variância é constante, vamos ter que  $\gamma_0 = \sigma^2$ . Podemos então dizer que a autocorrelação no lag k é:

$$\rho_k = \frac{\gamma_k}{\gamma_0}$$

E isso implica que  $\rho_0=1$  se k=0.

A Função de autocorrelação é quando se plota um gráfico  $\rho_k$  contra o lag k.

## Referencias

Box, George EP, Gwilym M Jenkins, Gregory C Reinsel, e Greta M Ljung. 2015. *Time series analysis: forecasting and control.* John Wiley & Sons.

Enders, W. 2014. Applied Econometric Times Series. Wiley Series em Probability e Statistics. Wiley. https://books.google.com.br/books?id=lmr9oQEACAAJ.

Hamilton, James Douglas. 1994. Time series analysis. Princeton university press.

Kotze, Kevin. 2019. «Time Series Analusis». 2019. https://www.economodel.com/time-series-analysis-2019.