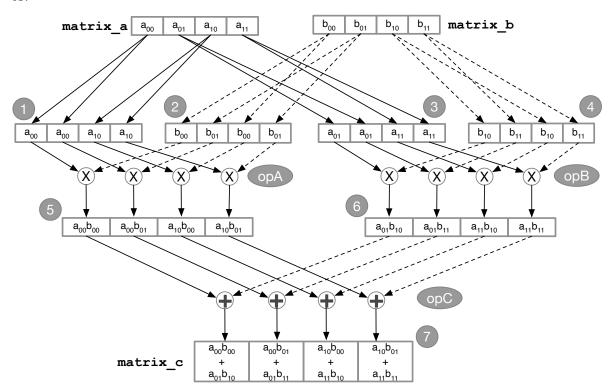
# ICI517 Programación Paralela, Control #5 Escuela de Ingeniería Civil Informática, Universidad de Valparaíso 2022, Semestre 1

# **Nombre Completo:**

La multiplicación de matrices de 2x2 se define de la siguiente forma:

$$\begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} \\ a_{10} & a_{11} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_{00} & b_{01} \\ b_{10} & b_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{00}b_{00} + a_{01}b_{10} & a_{00}b_{01} + a_{01}b_{11} \\ a_{10}b_{00} + a_{11}b_{10} & a_{10}b_{01} + a_{11}b_{11} \end{pmatrix}$$

Una estrategia vectorial para solucionar esta operación es la que se vió en clases, cuyo diseño es:



En base a lo anterior, responda en forma justificada.

1

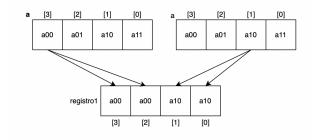
a) Implemente la creación y carga del registro (1) en base a la intrinsics **mm\_shuffle\_ps()**. Asuma que el registro **matrix\_a** ya está creado y cargado. (4pts)

Creación:

Se debe declarar el tipo de datos del registro de salida. Debido a que la instrucción es del tipo **ps** (packet single precision), el tipo de datos debe ser **128**.

### Carga:

Debido a que la intrinsics \_mm\_shuffle\_ps() necesita dos registros, el diseño del movimiento de los datos debe ser:



Se debe realizar las siguientes operaciones:

$$c[0] = a[1]$$
  
 $c[1] = a[1]$   
 $c[2] = a[3]$   
 $c[3] = a[3]$ 

Por lo tanto, la macro a utlizar es: MM SHUFFLE (1,1,3,3)

Finalmente, la carga es:

```
registro1 = mm shuffle ps(a, a, mm SHUFFLE(1,1,3,3))
```

b) Implemente la creación y carga del registro (5). Asuma que el registro (1) y (2) están creados y cargados. (3pts)

#### Creación:

Se debe declarar el tipo de datos del registro de salida. Debido a que necesita almacenar 4 floats, el registro debe ser tipo **ps** (**p**acket **s**ingle precision). Luego el tipo de datos es \_\_128.

# Carga:

Según la documentación de Intel, la multiplicación vectorial de números en precisión simple se implementa con la instrinsics <u>\_mm\_mul\_ps()</u>. Luego, la carga del registro5 es:

```
registro5 = mm mul ps(registro1, registro2)
```

c) Implemente la creación y carga del registro (7). Asuma que el registro (5) y (6) están creados y cargados. (3pts)

#### Creación:

Se debe declarar el tipo de datos del registro de salida. Debido a que necesita almacenar 4 floats, el registro debe ser tipo **ps** (**p**acket **s**ingle precision). Luego el tipo de datos es \_\_128.

# Carga:

Según la documentación de Intel, la suma vectorial de números en precisión simple se implementa con la instrinsics mm add ps(). Luego, la carga del registro7 es:

```
registro7 = _mm_add_ps(registro5, registro6)
```