

Escuela de Ingeniería Informática

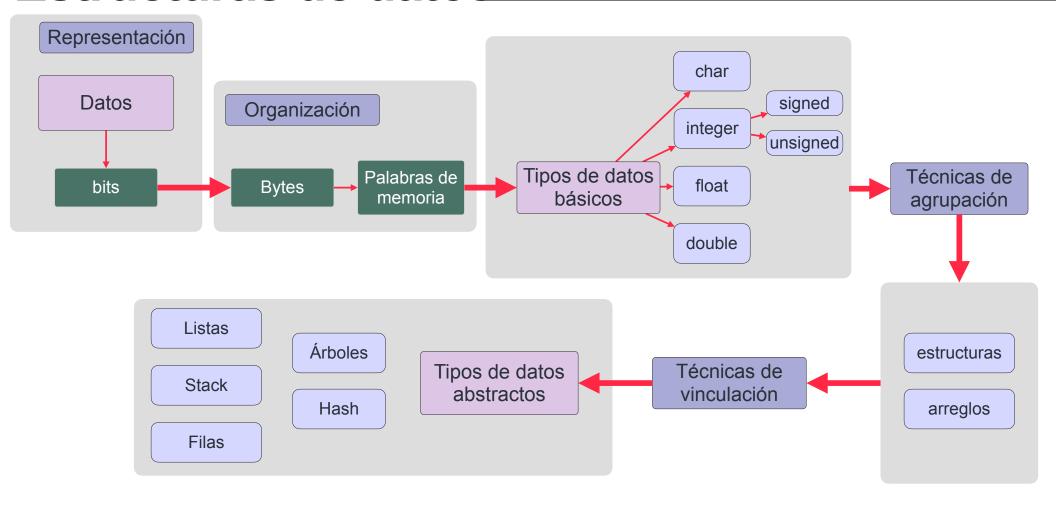
Estructuras de datos



Estructuras de datos: una visión general

Estructuras de datos







Abstracción

Abstracción de datos



Simplificación de datos y operaciones asociadas en un conjunto coherente

Oculta los detalles de implementación de los datos y proporciona una interfaz clara y definida para interactuar con ellos.

modularidad

reutilización del código

Capa de abstracción

Cómo se utilizan

Nivel de diseño

Capa de encapsulación

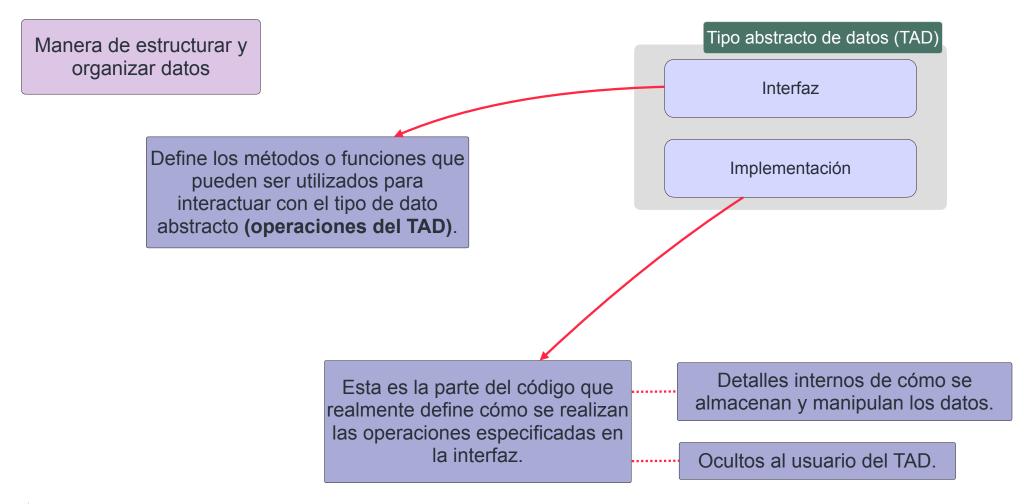
Cómo se almacenan y manipulan

Nivel de implementación

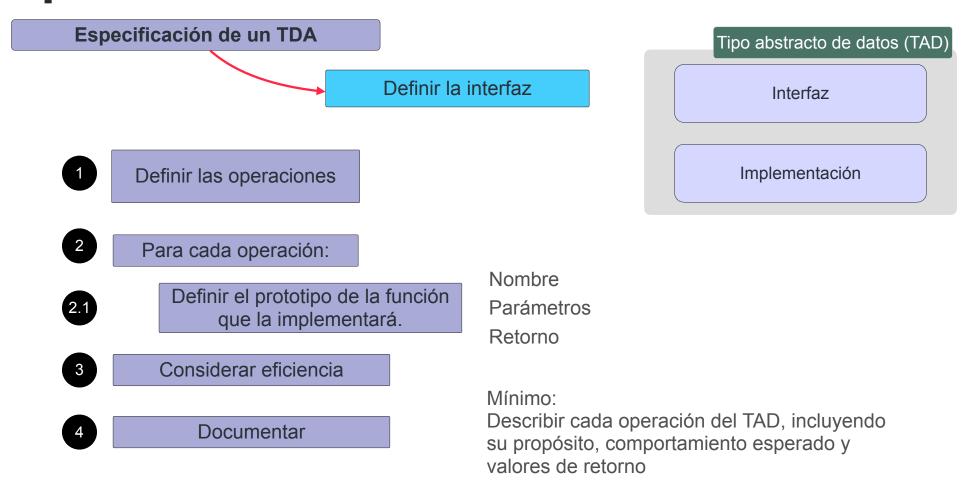
los detalles de implementación pueden cambiar sin afectar a las partes del programa que interactúan con los datos a través de la interfaz definida.













Ejemplos de TDA

Lista



Agregar un elemento.

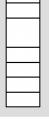
Eliminar un elemento.

Obtener el tamaño de la lista.

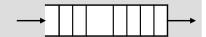
Buscar un elemento.

Pila

Poner un elemento en la pila. Sacar un elemento de la pila. Comprobar si la pila está vacía. Obtener el tamaño de la pila.



Fila



Encolar un elemento.

Desencolar un elemento.

Comprobar si la cola está vacía.

Obtener el tamaño de la cola.

Árbol

Insertar un nodo en el árbol. Eliminar un nodo del árbol. Buscar un nodo en el árbol.

Recorrer el árbol en preorden, postorden o inorden.



