Diagrama de Classes

**Tela Final**

+ MostraPontuação();

+ ExecutaJogo();

**Inimigo**

- Velocidade

- Posição

+ Colide();

+ TiraVidas();

- GeraNovo();

**Van**

- Velocidade

- Posição

+ Vida

+ Pontos

- Movimenta();

+ SomaPontos();

+ EncerraJogo();

**Menu**

+ ExecutaJogo();