

Historia de Usuario	
<b>Número: 1</b>	<b>Usuario:</b> Usuarios de la Base de Datos
<b>Nombre historia:</b> Implementación del boton ELIMINAR	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Baja
<b>Puntos estimados:</b> 4	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Gabriel Ezeta	
<b>Descripción:</b> Se debe crear un boton ELIMINAR que reciba un código de producto y elimine su lugar en la tabla. Se implementará de esta manera: -Una ventana nueva que tenga como unica opcion de entrada un campo para ingresar el código del producto, y un boton de aceptar. -Al ingresar y confirmar el código, se llamará a una función que buscara el código en la tabla y eliminará la columna asociada. Si este código no existe en la tabla, mostrará un mensaje de error.	
<b>Observaciones:</b> Esta tabla será usada en conjunto con una interfaz de usuario que permita manipular los datos de la tabla NOMBRE.	

Historia de Usuario	
<b>Número: 2</b>	<b>Usuario:</b> Empleados con acceso a la terminal
<b>Nombre historia:</b> Desarrollo de interfaz de usuario, conexión con BD	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Medio
<b>Puntos estimados:</b> 4	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b> Gabriel Ezeta	
<p><b>Descripción:</b> Esta aplicación debiera ser codificada para conectarse con la tabla NOMBRE almacenada en la base de datos NOMBRE. Al conectarse, va a interactuar con ella para recuperar y almacenar registros de manera correcta. Esta interfaz contendrá los campos equivalentes a las columnas de la tabla NOMBRE, y permitira al usuario realizar cuatro tipos de operación: GUARDAR, ACTUALIZAR, ELIMINAR y LIMPIAR. Se deberá validar que la información en los campos sea correcta. Se debiera verificar que los campos fueron agregados a la tabla NOMBRE por la aplicación Se validará el funcionamiento de la interfaz con sus botones.</p>	
<b>Observaciones:</b> Esta es la plantilla de la ventana deseada.	