Rapport d'activité du 25 Mars

Group 5A

Le temps
global
consacré à
l'UE depuis la
dernière
réunion

Les contributions personnelles, individuelles comme partagées

LAU King : **14** heures

Contributions personnelles comme partagées :

- 1. Rédaction du compte-rendu de la réunion du 19 mars, déposé dans Seafile, ajout du lien du Google Doc dans Gitlab et Trello.
- 2. Rappeler à tout le monde de remplir son timesheet et vérifier qu'ils l'ont bien fait. Vérifier que chacun a accompli son travail.
- 3. Mise à jour du diagramme GANTT : ajout d'1 semaine pour la phase alpha.
- 4. Tentative de création d'animations pour la distribution des cartes (sans succès).
- 5. Lecture et analyse du code dans bot_player_func.gd.
- 6. Tentative d'implémentation d'un tour de jeu (sans succès).
- 7. Débogage du jeu.
- 8. Nouvelle tentative pour faire fonctionner le tour de jeu (sans succès).
- 9. Analyse approfondie de l'ensemble du code.
- 10. Réalisation de tests pour identifier les dysfonctionnements
- 11. Rédaction du rapport d'activité.

Observations et remarques Le jeu n'est pas encore jouable avec les bots (phase alpha), et Guillaume a déjà entamé la phase bêta. La semaine dernière, j'avais ajouté une semaine pour terminer la phase alpha et décalé le début de la phase bêta d'une semaine. https://docs.google.com/spreadsheets/d/15E0ZqsRuYU18wtnqXLdZtjkoHMbxqvk6 md2QXh5olPc/edit?gid=592300278#gid=592300278 Tickets et commits associés https://git.unistra.fr/klau/projet chor dai di/-/commit/d15b4e9f1928d89cb7356959e980eb6 bab9e13d3 AKAKP Contributions personnelles comme partagées : 1 . Travail sur le implémentation de la musique dans le jeu Mensan Observations et remarques h Crepin Il a rien commit parce que ca fonctionne pas : 4 Tickets et commits associés heures **BARBU** Contributions personnelles comme partagées : TOV 1. Travail sur la codification de la conception Figma. Filip: 4 heures 2. Poursuite du développement du jeu. 3. Établissement des connexions serveur. **Observations et remarques**

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/c8153ed6cc133aebe29659b20b3038787705723c

CARPE NTIER-K EITZL

Edgar:

11,5

heures

Contributions personnelles comme partagées :

Améliorations : Règles de jeu, scripts bots, gestion des bugs.

Collaboration : Merge du code et partage sur Git.

Nouveauté : Suivi du passage de main.

Observations et remarques

1. Il travail et essaie de résoudre les bugs

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/c2a7375d4db933366b6ece20a50b83db663b48d8

IMHOFF Guillaum e : **7**

heures

Contributions personnelles comme partagées :

- 1. Mise en pause de Docker pour se concentrer sur un script serveur Python basique (solution temporaire plus simple).
- 2. Prévu de mettre à l'échelle avec Docker ultérieurement.
- 3. Poursuite du développement du script serveur Python.

Observations et remarques

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/7015cadd8b31889d1d43df1d2de5bf84 3fd8be31

KAMEL Seifeldin

: 5

heures

Contributions personnelles comme partagées :

- 1. L'intégration des éléments design
- 2. Comprendre le code sur développement du jeu et communication serveur

Observations et remarques

Il essaie de finir le menu

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/16b8ac34ea91978d68469c05f0a71b6 99907225d

KHADJI EV

Djakhar:

6

heures

Contributions personnelles comme partagées :

- 1. Réunion
- 2. Comprendre le code edgar et essayez de déboguer

Observations et remarques

1. il essaie de finir les bots

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/5ebbc51e12712bec5f5464171bbdcbb0 125c7934