

Rapport de réunion du 19 mars

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

- Implémenter tous les boutons et pages dans le menu pour être identique à la maquette figma et ajouter de la musique et on met en pause pour l'instant les animations

3. Les difficultés rencontrées

- Retard au niveau du développement de la fonctionnalité "jouer tour par tour" avec les bots

4. Décisions prises

- Ajouter une semaine de plus pour la phase ALPHA

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 26 Mars

1. **Filip** : implémentation du menu et règles du jeu
2. **Seifeldin** : implémentation du menu et avatar
3. **Edgar et Djakar** : Développer la logique du jeu (Avoir un truc jouable)
4. **Mensanh** : Tâche mettre de la musique et bruitage quand on joue une main
5. **Guillaume**: Commence le Online game management Client /server