

Rapport de réunion du 7 mai

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

1. Rapport final
2. Discussion des améliorations à faire
3. Les bugs

3. Les difficultés rencontrées

1. Rendre le jeu disponible sur web

4. Décisions prises

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 07 mai

1. **Seifeldin** : Testing and cleaning des fichiers
2. **Djakhar** : Testing résumer et diagramme(cas d'utilisation et séquence)
3. **Edgar** : Diagramme et testing
4. **Filip**: Testing

5. **Guillaume** : Export et correction des bug lors de création de lobby (bouton cancel)
6. **Mensanh** : Aider à faire le rapport final et posté les règles du jeu dans le réseau sociaux
7. **King** : Finir le rapport final (GANTT , diagramme architecture)