



ur. 27 styczeń 1982



adres zamieszkania:

43 – 100 Tychy
ul. Morcinka 5/17



+48 535 38 37 27



hello@krzysztofgr.pl



<https://krzysztofgr.pl>



GitHub:

[https://github.com/
g-krzysztof](https://github.com/g-krzysztof)

Krzysztof Gryc

FRONT-END DEVELOPER & graphic designer

Zajmuję się tworzeniem oraz rozwijaniem warstwy front-end projektów web i aplikacji.

**Moim celem zawodowym jest rozwój w kierunku:
full stack: Node developer**

W ostatnim czasie działam z:

- framework React JS, w projektach z backendem opartym na Symfony
- Node, Express, MongoDB

Praca:

2019 do obecnie Front-end developer - KATO Software House

Tworzenie oraz rozwijanie warstwy front-end projektów web i aplikacji.

stack: React, React Native, Cypress, HTML (twig), CSS (sass, bem)
Symfony, IOS, Bootstrap, jQuery
Git, Jira, Slack

2014-2019 Front-end developer - freelancer

- tworzenie stron internetowych: HTML, CSS, Sass, js, React.js
- tworzenie stron www z wykorzystaniem CMS Joomla i Wordpress
- projektowanie layoutów stron www oraz elementów graficznych

2012-2014 Infomax E. Marasik - Bielejec & G. Bielejec Sp. j.

stanowisko: **Grafik komputerowy DTP / Montażysta CTP**

- tworzenie projektów, m.in. ulotki, plakaty, foldery, logotypy, bannery
- sprawdzanie poprawności plików, usuwanie błędów, komputerowy montaż

2010-2012 Grafik - freelancer

- tworzenie stron www z wykorzystaniem CMS Joomla i Wordpress
- projektowanie grafik na potrzeby poligrafii oraz reklamy zewnętrznej

2007-2010 Drukarnia Offsetowa PRYM S.C.

stanowisko: **Grafik komputerowy DTP / Montażysta CTP**

- tworzenie projektów, m.in. ulotki, plakaty, foldery, gazetki produktowe
- sprawdzanie poprawności plików, usuwanie błędów, komputerowy montaż

Edukacja:

2003 - 2008 Studia dzienne na Uniwersytecie Śląskim w Katowicach
mgr filologii polskiej – specjalność: edytorstwo i tekstologia

1997 – 2002 Technikum Elektroniczno – Elektryczne w Tychach
technik – specjalność: systemy komputerowe

Umiejętności

Praca samodzielna i w zespole nad warstwą frontend.
Tworzenie, utrzymanie i rozwój stron. Refaktor istniejących projektów.

Projektowanie graficzne layoutów oraz elementów stron www.

Tworzenie warstwy backend z wykorzystaniem Node.js

Praca w środowisku: Windows, IOS

Pisanie testów:

- end 2 end: Cypress
- jednostkowe, integracyjne: Jest, Enzyme

Znajomość technologii & narzędzi

HTML (twig)	Node, Npm
CSS (Sass, bem)	Express, MongoDB
Java script (ES6)	Git
RWD	Webpack, Encore webpack
React.js	
React Native	Jira, Slack
Gatsby.js	
	Wordpress, Joomla
Cypress	
Jest	Figma, Photoshop
Enzyme	Illustrator, InDesign

Języki obce

Język angielski - swobodne pisanie i korzystanie z dokumentacji.

Dodatkowe umiejętności

- projektowanie graficzne, obróbka i retusz zdjęć
- umiejętność przygotowania projektów do druku offsetowego
- znajomość montażu elektronicznego
- prawo jazdy kategorii B

Zainteresowania

Towarzyskie gry fabularne, gry planszowe.