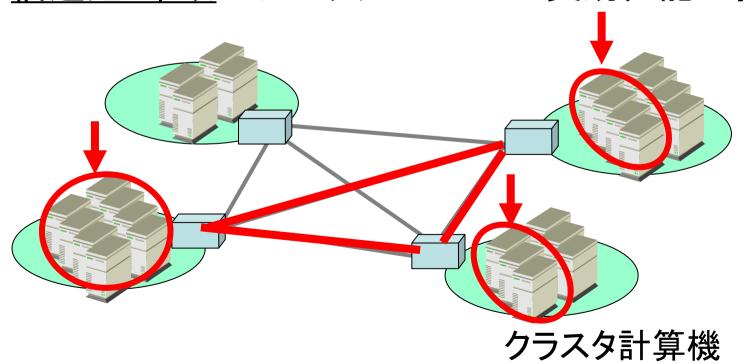
グリッドにおける計算資源と光パスネット ワーク資源のコアロケーション実験

<u>竹房あつ子</u>¹, 林通秋², 長津尚英³, 中田秀基¹, 工藤知宏¹, 宮本崇弘², 大谷朋広², 田中英明², 鮫島康則³, 今宿亙³, 神野正彦³, 滝川好比郎³, 岡本修一⁴, 田中良夫¹, 関口智嗣¹

¹産総研グリッド研究センター、²株式会社KDDI研究所、 ³日本電信電話株式会社、⁴情報通信研究機構

グリッドにおけるメタコンピューティング

- 異なる組織から提供される分散した計算資源を同時に利用
- <u>計算機の性能・負荷とクラスタ間のネットワークの通</u>信遅延・帯域がアプリケーションの実効性能に影響



グリッド資源のコアロケーション

- グリッド上のネットワーク資源と計算資源のコアロケーション(同時確保)が重要
 - インターネットではベストエフォート型の通信を行うため、 通信性能を保証できない
 - − 光ネットワークでは高品質通信が提供可能だが、必要な ネットワークの構成・提供は自動化されていない
 - スーパースケジューラはコアロケーションを実現するものであるが、実用段階に至っていない
- →ユーザアプリケーションの性能保証が困難
- →資源を利用する際に人為的手続きが必要

事前予約によるコアロケーションの実現

- 通信性能の保証とネットワークの自動制御のため、 GMPLSベース光パスネットワークを利用
- 事前予約による計算・ネットワーク資源のコアロケーションシステムの構築
 - グリッド資源スケジューラ(GRS)
 WSRFに基づき、NRMと連携してユーザの要求する計算・ネット
 ワーク資源を事前予約でコアロケーション
 - ネットワーク資源管理システム(NRM)ウェブサービスを介してGMPLSで制御される光パスネットワーク資源を提供
 - G-lambdaプロジェクトでGRS-NRM間のウェブサービスインタフェースGNS-WSI (Grid Network Services / Web Services Interface)を策定
- iGrid2005で提案システムの実証実験

発表内容

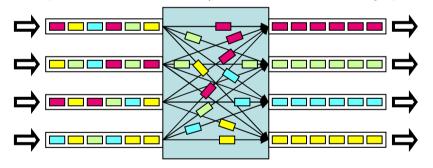
- ・ 光パスネットワークとGMPLS
- 事前予約に基づくコアロケーションシステムの概要
 - グリッド資源スケジューラ(GRS)
 - ネットワーク資源管理システム(NRM)
 - GRS-NRM間インタフェースGNS-WSI
 - G-lambdaプロジェクト
- iGrid2005におけるコアロケーション実験
 - デモ動画
 - 議論
- 関連研究
- まとめと今後の課題

光パスネットワークとGMPLS

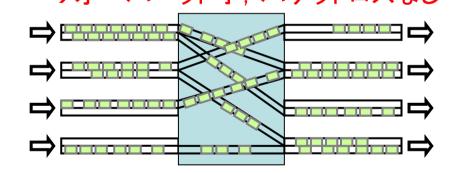
- ・ 光パスネットワークで通信品質が保証可能
 - 送信側と受信側を光パスで接続
 - データが破棄される可能性のある装置を中間に持たない

パケットネットワークスイッチング

→オーバヘッド大、パケットロスあり

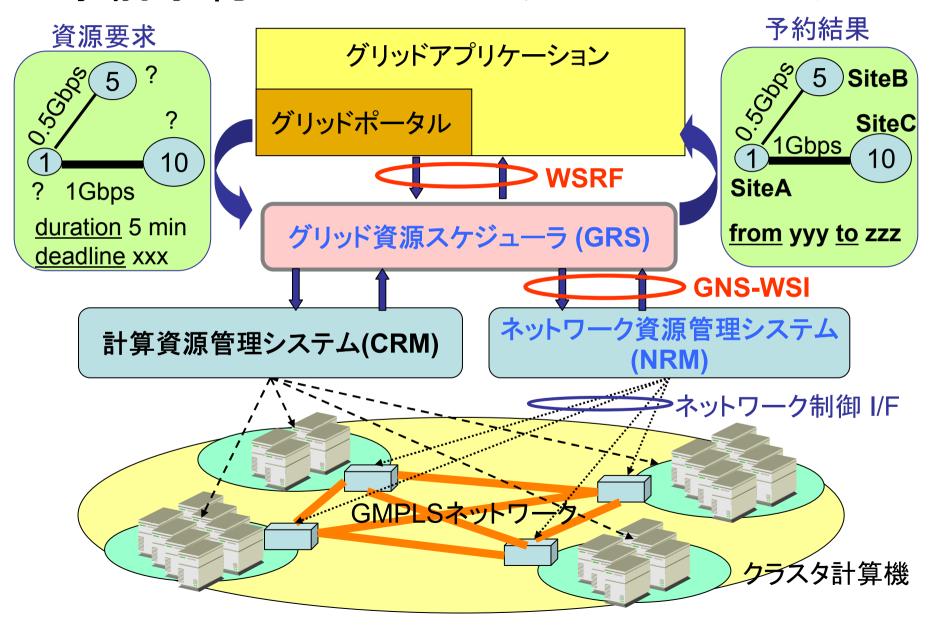


<u>光パスネットワークスイッチング</u> (光クロスコネクト(OXC)) →オーバヘッド小、パケットロスなし



- GMPLS (Generalized Multi-Protocol Lavel Switching)
 - 光パスネットワークを制御するためのプロトコル
 - →自動制御が可能

事前予約ベースコアロケーションシステム



グリッド資源スケジューラ (GRS)

- ・ 産総研が開発
- WSRFに基づく実装
 - WSRF: ウェブサービスにおけるステートフルリソースの モデリングとアクセスのための仕様でOASISで標準化
 - 参照実装の1つであるGT4 (Globus Toolkit 4)を用いて GRSを実装
- ユーザの要求を満たす資源を選択し、事前予約
 - ユーザ資源要求: クラスタ数, 各クラスタのCPU数, クラスタ間バンド幅, 予約時間, デッドラインなど
 - NRMと各サイトのCRMと連携し、ユーザの要求を満たす計算資源・ネットワーク資源(光パス)を選択・事前予約

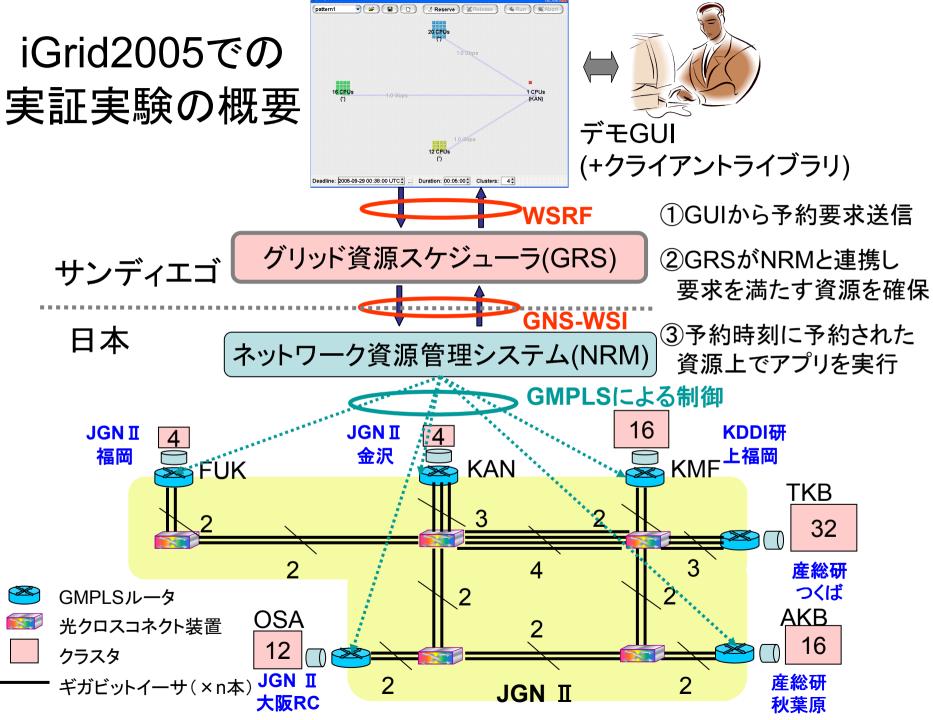
ネットワーク資源管理システム (NRM)

- KDDI研究所が開発
- GNS-WSIを介してGRSのリクエストにレスポンス
- ネットワーク資源の仮想化
 - 物理パスの詳細を隠蔽
 - エンドポイント間のパスとして提供e.g. パス: AKB-TKB, バンド幅: 1Gbps
- ・光パスの自動制御
 - GMPLSプロトコルを用いて予約開始時刻にパスを利用 可能にし、予約終了時刻にパスを解放

GNS-WSI (Grid Network Services / Web Services Interface)

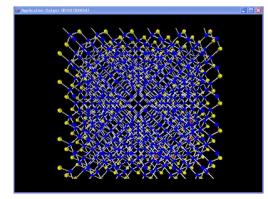
- GRS-NRM間のウェブサービスインタフェースとして G-lambdaプロジェクトで規定
 - 産総研, KDDI研, NTTの共同プロジェクト(2004.12~) http://www.g-lambda.net/
 - 初期インタフェース(GNS-WSI ver. 1)を規定→実装
- ポーリングベースのオペレーションを提供
 - エンドポイント間のパスの事前予約
 - 予約の修正 (予約時刻や予約時間の変更など)
 - 予約状況に関する問い合わせ
 - 予約のキャンセル

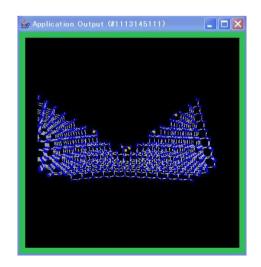
iGrid2005での



ユーザアプリケーションプログラムの概要

- Ninf-G2とGT2(Globus Toolkit 2)を用いて実装された分子 動力学シミュレーション
 - Ninf-G2 はGGF (Global Grid Forum) で規定された標準Grid RPC programming APIを提供
 - GT2のジョブ投入・通信機能を利用
 - 広域ではマスタ・ワーカ、クラスタ内ではデータ並列処理
- ・シミュレーションシナリオ
 - シリコン原子のエネルギー伝播
 - シリコンの水分子による腐食過程





Start

議論 (1/2)

- GRS-NRM間のSOAP通信遅延
 - 資源探索時にGRS-NRM間で複数回メッセージを交換
 - GRS-NRM間の通信遅延、SOAPオーバヘッドが応答時間に大きく影響
 - →通信回数を減らすよう、探索手法、GNS-WSIを改良
- 耐故障性とエラー通知機能
 - 予約時刻にパスが利用可能にならないケースあり
 - Ninf-G2とGT2で実装されたプログラムはエラーが検知できなかったため、実行開始時刻を遅らせたり、GRSにモニタ機能を付加
 - →耐故障性の強化とユーザへの通知や保証が必要

議論 (2/2)

- 光パスネットワークのデバッグ
 - GMPLS光パスネットワークのデバッグ手法が未熟
 - 本実験ではネットワークの予約状況地図画面が有効
 - →光パスネットワークレベルのデバッグ手法の改良・標準化 が重要
- 光パスネットワークのルーティング
 - 動的な経路設定では指定された遅延条件が満たせない
 - →動的ルーティング機能の有効利用のため, 通信遅延に関 する要求条件の明確化が必要

関連研究

CANARIE

- カナダにおいて教育目的の光パスネットワークCA*net4を構築
- ウェブサービスインタフェースで光パスネットワークを直接操作可能にするUCLP(User Controlled LightPaths)ソフトウェアを開発
- 事前予約、計算機との連携はなし

VIOLA

- UNICOREベースのグリッド環境でGGFのWS-Negotiation/-Agreement仕様に基づくメタスケジューラを開発
- 実装の詳細は明らかでない
- グリッドスーパースケジューラ
 - Silver, CSF, NAREGIスーパースケジューラなど
 - 実用段階になく、計算資源の割当に着目

まとめ

- GMPLS光パスネットワークを用いて高品質通信を 保証するネットワークの提供
- 事前予約による計算・ネットワーク資源のコアロケーションの実現
 - GRSがNRMと連携し、計算・ネットワーク資源を事前予 約でコアロケーション
 - NRMによりGMPLSで光パスネットワーク資源を制御し、 ウェブサービスを介して提供
 - G-lambdaプロジェクトで規定したGRS-NRM間のウェブ サービスインタフェースGNS-WSIを実装
- iGrid2005での実証実験から、提案システムで適宜 高品質計算環境が提供可能であることを示した

今後の課題

GRS

- 事前予約機能付ローカルスケジューラとの連携
- スケジューリングアルゴリズムの改良(プライオリティ, フェアネス)
- 資源予約の耐故障性
- スケーラビリティ (複数GRS, 複数NRM)

NRM

- 複数NRMの連携
- QoSと耐故障性
- GNS-WSIの改良・拡張→標準化へ

謝辞

実証実験にご協力いただいた方々に深く感謝いたします

産業技術総合研究所

谷村勇輔氏 武宮博氏 岡崎史裕氏

KDDI研究所

鈴木正敏氏 鶴沢宗文氏

NTT未来ねっと研究所

大原拓也氏 築島幸男氏

NICT 大阪JGNⅡ RC

下條真司氏 秋山豊和氏

東京大学

小林正朋氏