

Relazione di Fine Sprint Finale

Gruppo di Lavoro

22 dicembre 2024

Introduzione

Questo sprint finale ha rappresentato una fase molto positiva per il team, che si è sentito motivato vedendo il prodotto quasi completato. Ogni membro del gruppo ha lavorato con costanza e determinazione, recuperando il debito tecnico accumulato nei precedenti sprint e completando con successo le ultime fasi di sviluppo.

Oltre a finalizzare le *User Stories*, il team si sta dedicando alla documentazione del progetto e alla fase di test, garantendo un prodotto stabile e ben documentato.

User Stories Complete

Durante questo sprint, abbiamo completato le seguenti *User Stories*:

- **US7:** *As a player, I want the level to end when all birds have flown away, so that I can see my score and progress.*
- **US11:** *As a player, I want to earn points based on how few moves I make or how quickly I complete the level, so that I am motivated to play strategically.*
- **US12:** *As a player, I want to adjust the volume of the game from the pause menu, so I can customize my experience.*
- **US13:** *As a player, I want to see a level counter, so I can keep track of my progress as I play.*
- **US14:** *As a player, I want to share my past scores on social media, so I can connect with people about this game.*

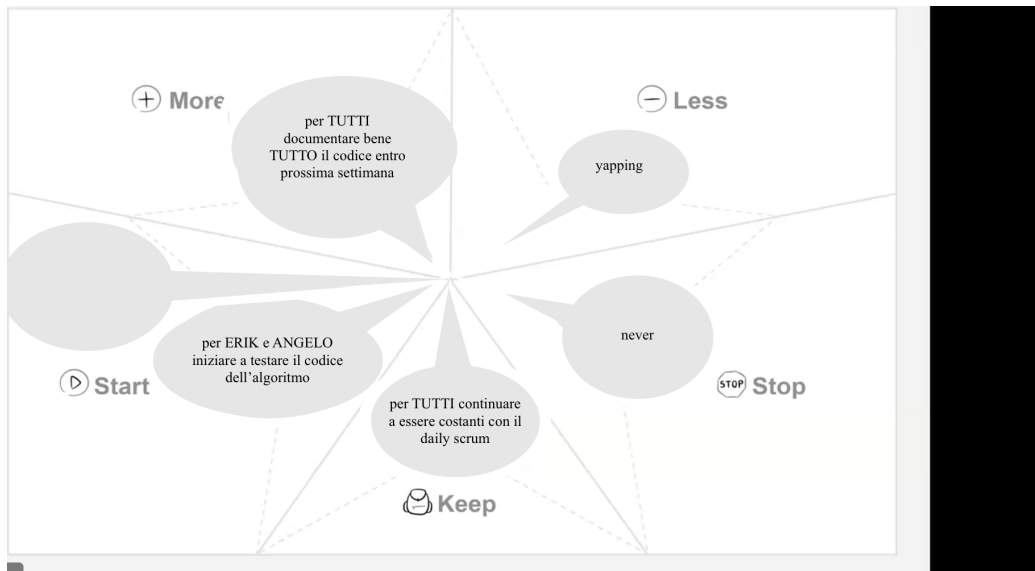
- **US21:** *As a player, I want some levels to contain special birds, so that the levels are more challenging.*
- **US22:** *As a player, I want to see the same level if I exit and re-enter, so I can have a uniform and fair experience.*

Retrospettiva

La retrospettiva di questo sprint è stata breve ma significativa. Il team ha lavorato in modo coeso e soddisfacente, con un'ottima distribuzione dei compiti e un ambiente collaborativo. Non ci sono stati particolari problemi o difficoltà da discutere, segno di una gestione efficace e di un alto livello di maturità raggiunto dal gruppo.

CARDS	Thomas (PO)	Gianluca(SM)	Piero(Dev)	Riccardo(Dev)	Gian Luca(Dev)	Erik(Dev)	Angelo(Dev)	Feedback
Scrum Master								
Product Owner								
Developers								
Scrum Team								
Product Backlog								
Sprint Planning								
Sprint Goal								
Self Management								

tabella di retrospettiva



starfish chart

Conclusione

Con questo sprint finale, abbiamo completato tutte le user stories e portato a termine gran parte del lavoro previsto. Rimangono da effettuare i test approfonditi sull'algoritmo di scelta e finalizzare la documentazione, oltre a completare i test di qualità generale. Il team ha lavorato con dedizione e ha dimostrato la capacità di affrontare con successo le sfide incontrate, portando il progetto a un livello avanzato e vicino alla consegna.