

Relazione di Fine Sprint - Secondo Sprint

Gianluca Noviello - Gruppo 9

1 Secondo Sprint: Sfide e Risultati

1.1 Gestione dello Sprint

Nel corso del secondo sprint, il team ha incontrato alcune difficoltà nella gestione delle *User Stories*. Una *User Story* critica è stata assegnata a due membri del team, di cui uno non aveva sufficiente disponibilità di tempo. Questa situazione, non identificata tempestivamente, ha causato un ritardo significativo nel progresso dello sprint. Nonostante ciò, il team ha cercato di mantenere regolari i **Daily Scrum** per monitorare l'avanzamento del lavoro e affrontare eventuali problemi. Tuttavia, gli impegni legati allo studio per il preappello hanno influito sulla frequenza e sull'efficacia degli incontri.

1.2 User Stories Complete

Nonostante le difficoltà, il team è riuscito a completare 7 delle 10 *User Stories* pianificate dal *Product Owner*, raggiungendo parzialmente l'obiettivo dello sprint. Le *User Stories* completate sono:

- **US4:** *As a player, I want to click on a branch to move the selected bird there, so that I can sort the birds by color.*
- **US6:** *As a player, I want all birds of the same color to fly away when grouped, so that I can complete the level.*
- **US8:** *As a player, I want branches to have limited space, so that I need to strategize my moves.*
- **US16:** *As a player, I want birds to have idle animations, so I can have an immersive experience while I plan the next move.*
- **US17:** *As a player, I want the birds to have flight animations for when they move between the branches, so that I can have a more dynamic experience.*
- **US18:** *As a player, I want all the birds to have different and radiant colors, so I can easily identify the colours I have to sort.*
- **US19:** *As a player, I want the birds to make a sound effect when I select them, so I can have feedback for the selection of the bird.*

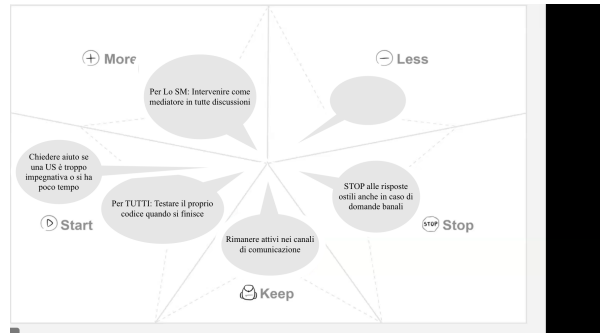


Figura 1: Starfish Chart

	Team A	Team B	Team C	Team D	Team E	Team F	Team G	Team H
Team A								
Team B								
Team C								
Team D								
Team E								
Team F								
Team G								
Team H								

Figura 2: Tabella con feedback

1.3 Sfide Affrontate e Risoluzione dei Conflitti

Durante questo sprint, il team ha avuto alcune discussioni interne legate alla divisione del lavoro e alle priorità delle *User Stories* e alla comunicazione. Tuttavia, tutte le divergenze sono state risolte con successo, raggiungendo un punto comune e migliorando la collaborazione tra i membri. Questi momenti di confronto hanno contribuito a consolidare la coesione del gruppo.

1.4 Retrospettiva

Nella retrospettiva finale, il team ha evidenziato la necessità di migliorare l'assegnazione delle *User Stories*, evitando situazioni in cui compiti critici vengano affidati a membri con limitata disponibilità. Si è inoltre discusso dell'importanza di mantenere una comunicazione più chiara e costante per anticipare eventuali problemi. IL gruppo compilato la tabella con feedback e la starfish chart con obiettivi più tangibili, contrariamente allo scorso sprint, in modo tale da avere obbiettivi di miglioramento.

1.5 Conclusioni

Nonostante le difficoltà, il team è riuscito a completare metà delle *User Stories* pianificate, dimostrando impegno e capacità di adattamento. Le lezioni apprese in questo sprint saranno fondamentali per migliorare l'organizzazione e la produttività nei successivi cicli di sviluppo.