

# Relazione - Gioco Scrumble

Gianluca Noviello, Gruppo 9

October 25, 2024

## 1 Autovalutazione

Durante il **primo sprint** del gioco Scrumble, il nostro team ha avuto qualche difficoltà iniziale, in quanto la maggior parte dei membri non aveva una conoscenza chiara dei ruoli e delle regole. Questo ha causato iniziali momenti di demotivazione e alcune interpretazioni errate delle regole (ad esempio, la gestione del debito tecnico negativo). Tuttavia, con il passare del tempo, abbiamo imparato il funzionamento del gioco e l'importanza della collaborazione all'interno del team.

A livello di **apprendimento**, tutti i membri del team hanno acquisito una buona comprensione dei ruoli Scrum e del processo, anche se l'interpretazione delle regole del gioco ha richiesto un po' più di tempo. La collaborazione tra i membri è cresciuta gradualmente e abbiamo imparato a stimare meglio i task nel corso dei diversi sprint, diventando più efficienti e organizzati.

La **pratica** è migliorata con ogni sprint, come dimostrato dal completamento delle 15 user stories e dalla crescente accuratezza delle nostre stime. Pur avendo incontrato inizialmente delle difficoltà con le meccaniche del gioco, il team ha presto preso confidenza, permettendoci di completare tutte le task di ogni sprint.

Sul piano della **cooperazione**, il PO e lo SM hanno svolto un ruolo chiave nel motivare e guidare il team. Sebbene i membri abbiano impiegato un po' di tempo a capire il loro ruolo, il contributo è stato equo e la serenità del gruppo è stata mantenuta per tutto il gioco, grazie anche al buon livello di conoscenza tra di noi. Tutti hanno consultato e condiviso idee, portando a un'esperienza collaborativa positiva.

In termini di **motivazione**, il PO ha aiutato molto a chiarire le regole e a impostare il gioco, mentre lo SM ha svolto un ruolo fondamentale nel motivare e far riprendere i membri quando erano demoralizzati. Questo ha portato a una costante crescita della nostra capacità di lavorare insieme e risolvere i problemi con maggiore velocità ed efficienza.

Infine, dal punto di vista della **risoluzione dei problemi**, il team ha gestito efficacemente il debito tecnico, anche se inizialmente non avevamo compreso bene tutte le regole, in particolare sul debito negativo. Abbiamo comunque deciso insieme di permettere una riduzione del debito anche sotto lo zero.

Questo, però, non ha compromesso la nostra gestione complessiva del debito, che alla fine è stato riportato a 0. Abbiamo completato *tutte* le task previste in ogni sprint, dimostrando una buona capacità di organizzazione.

In generale, l'esperienza è stata molto positiva e ha contribuito a migliorare la nostra comprensione dei processi Scrum, la nostra capacità di lavorare in team e la nostra efficienza nel risolvere problemi.

## 2 Sprint 1: Panoramica

I membri del gruppo sono:

- Erik Dervishi
- Thomas Stephens
- Piero Mongelli
- Angelo Ruggieri
- Riccardo Muzzi
- Gian Luca Montefiori (Gian)
- Gianlucaca Noviello (Gianluca)

**Qui sotto potete trovare le statistiche della nostra partita:**

### 2.1 User Stories selezionate

Le *User Stories* scelte per lo Sprint 1 sono state:

- User Story 6 (Valore: 3)
- User Story 11 (Valore: 1)

L'obiettivo dello sprint era completare **\*\*30 task\*\***.

## 3 Dettaglio giornaliero dello Sprint

### 3.1 Day 1

- **Erik:** 3 task
- **Thomas :** 4 task
- **Piero:** 5 task
- **Angelo:** 4 task
- **Riccardo:** 2 task
- **Gian:** 4 task
- **Gianluca:** 2 task

## 3.2 Day 2

- **Erik:**
  - Daily Card: "Task previste oggi: 20"
  - Tirato: +6 task
  - Pescato Problem Card: -5 task
- **Thomas :**
  - Pescato Daily Card: -2 debito, -6 task (in pratica -6 task)
  - Tirato: +6 task
  - Pescato Problem Card: +10 task (risultato +8 task)
- **Piero:**
  - Daily Card: scelto -2 debito invece di meno task
  - Tirato: +5 task, raggiunto l'obiettivo di 30 task
- **Angelo:**
  - Daily Card: Domanda personale, accumulato -1 debito
- **Riccardo:**
  - Daily Card: Tutti i giocatori skippano un turno

## 3.3 Day 3

- **Riccardo:**
  - Daily Card: pesca 2 Problem Card
  - Problem 1: -1 task
  - Problem 2: -5 task
  - Tirato: +3 task
- **Gian:**
  - Daily Card: -2 debito, risposta alla domanda su durata della Review (2 settimane)
  - Tirato: +3 task - È dovuto tornare a casa.
- **Gianluca:**
  - Daily Card: -2 task
  - Tirato: -3 debito

## 3.4 Day 4

- **Erik:**
  - Daily Card: Effetto positivo duplicato oppure niente Problem Card
  - Tirato: +6 task, terminato (contiamo il surplus), aggiunte User Stories 1 e 2, valori 1 e 4, obiettivo di 36 task
- **Thomas:**
  - Daily Card: Skip turno per +3 task e -1 debito
- **Piero:**
  - Daily Card: Trivia (numero di ruoli in Scrum), risposta corretta, +3 task
  - Tirato: +4 task

- **Angelo:**
  - Daily Card: -1 debito, +3 task
  - Tirato: +5 task
- **Riccardo:**
  - Daily Card: Ogni User Story costa -3 task, obiettivo ora 60 task invece di 66
  - Tirato: +3 task
- **Gianluca:**
  - Daily Card: Domanda, risposta personale
  - Tirato: +6 task
  - Pescato Problem Card: -1 task

### 3.5 Day 5 - 9: Dettagli salienti

**Day 5 - 9** prosegue con il completamento delle task rimaste, aggiungendo altre User Stories e gestendo debito e Problem Cards. Durante questi giorni, i seguenti risultati salienti sono stati ottenuti:

- Task totali completati: 138
- Debito tecnico: 0
- Valore guadagnato: 18 stelle
- User Stories completate: 1, 2, 3, 4, 6, 11

## 4 Previsione Sprint 2

- User Stories previste: 5(XL), 7(S), 8(M)
- Task obiettivo: 141 (-9 della Daily card pescata nello sprint 1)
- Valore previsto: 12 punti

## 5 Review dello Sprint 1

Durante la review finale, il team ha completato 138 task e ha raggiunto l'obiettivo di valore guadagnato di 18 stelle, senza debito tecnico. **Bonus Review:** +5 task.

## 6 Sprint 2

### 6.1 Scelta delle User Stories

Sempre per una questione di tempistica dal secondo sprint abbiamo preso note generali e non più relative ai singoli giocatori.

Le *User Stories* scelte per il secondo sprint sono state:

- User Story 5 (XL)
- User Story 7 (S)
- User Story 8 (M)

**Obiettivo:** Completare 141 task.

## 6.2 Dettaglio dello Sprint

- Task completati: 137(141 - 5 della review dello sprint precedente)
- Debito tecnico: 5
- Valore guadagnato: 12 punti
- User Stories completate: 5 (XL), 7 (S) e 8(M)
- Review card: non fa nulla.

## 7 Sprint 3

### 7.1 Scelta delle User Stories

Le *User Stories* scelte per il terzo sprint sono state:

- User Story 9 (L)
- User Story 10 (XL)

**Obiettivo:** Completare 139 task(145 - 6 per la Daily card).

### 7.2 Dettaglio dello Sprint

- Task completati: 139
- Debito tecnico: 9
- Valore guadagnato: 5 punti
- User Stories completate: 9 (L) e 10(XL)

## 8 Sprint 4

### 8.1 Scelta delle User Stories

Le *User Stories* rimanenti sono state:

- User Story 12 (S)
- User Story 13 (M)
- User Story 14 (L)
- User Story 15 (XL)

**Obiettivo dello sprint:** 12,13,14 - 126 task(135 - 9 della Daily card)

### 8.2 Dettaglio dello Sprint

- Task completati: 126
- Debito tecnico: 4
- Valore guadagnato: 7 punti
- User Stories completate: 12 (S), 13 (M), 14 (L)

### **8.3 Sprint finale:**

- Ultima user story rimanente: 15(XL)
- Task completati: 72
- Debito tecnico: 0
- Valore guadagnato: 3 punti
- User Stories completate: 15 (XL)

## **9 Risultati finali**

- Task totali completati: 612 (675tot - le agevolazioni del gioco)
- Debito tecnico finale: 0
- Valore totale guadagnato: 45 punti
- User Stories completate: 15

