

DB-Garage
Relazione per
“Elaborato di Basi di Dati”

Barberini Elisa
Mainardi Giosuè Giocondo

8 gennaio 2023

Indice

1	Analisi dei requisiti	2
1.1	Intervista	2
1.2	Tabella concetti principali con sinonimi e definizioni	3
1.3	Definizione specifiche in linguaggio naturale	3
2	Progettazione Concettuale	5
2.1	Schema Scheletro	5
2.2	Raffinamenti	5
2.3	Schema Finale	5
	Schema Finale	5
3	Progettazione Logica	6
3.1	Stima Volume dati	6
3.2	Descrizione operazioni principali e stima frequenza	7
3.3	Schemi di navigazione e tabelle accessi	8
3.4	Raffinamento schema	8
3.5	Analisi ridondanze	8
3.6	Traduzione di entità e associazioni in relazioni	8
3.7	Schema relazionale finale	8
3.8	Traduzione delle operazioni in query SQL	8
4	Progettazione Applicazione	9
4.1	Descrizione applicazione	9

Capitolo 1

Analisi dei requisiti

L'autofficina **DB-Garage**© richiede la realizzazione di un database per la gestione di automobili, clienti, dipendenti e delle loro interazioni, ovvero riparazioni e acquisto o vendita di veicoli, nuovi o usati. Vengono di seguito descritti gli aspetti caratterizzanti del dominio.

1.1 Intervista

Di ogni utente del portale (cliente o impiegato) è necessario memorizzare: codice fiscale, nome, cognome, data di nascita e telefono. Si può inoltre aggiungere, preferibilmente, anche una e-mail per le eventuali comunicazioni. La mail e il telefono di ogni utente devono poter essere aggiornati nel caso in cui il contatto del cliente o dell'impiegato cambi. I dipendenti si differenziano in base al tipo di attività che possono svolgere, che può essere quello di riparazioni o quello di compravendita. Il primo tipo di lavoratori è formato da meccanici ed il secondo da agenti automobilistici, di entrambi si vuole memorizzare anche la retribuzione oraria, che deve poter essere aggiornata, in caso di modifiche contrattuali.

Le automobili appartengono tutte a una casa produttrice, hanno un modello, una cilindrata e un anno di produzione. In aggiunta, le auto usate hanno già la targa, univoca, e, avendo già circolato prima dell'inserimento in officina, occorre tener conto dei km percorsi ed eventualmente aggiornarli. Ciascun veicolo può essere oggetto di molteplici attestati di proprietà con il suo utente proprietario, ma un'auto potrà avere solo un attestato non scaduto, altrimenti vorrà dire che è di proprietà dell'officina.

Le riparazioni sono relative alle automobili usate, hanno un costo totale concordato con il cliente, coinvolgono uno o più meccanici e in caso utilizzano anche dei pezzi di ricambio.

Per avere una panoramica della qualità dei marchi di automobili, i meccanici ritengono utile avere la lista delle case produttrici i cui veicoli hanno avuto più di 10 riparazioni nell'ultimo anno.

Inoltre per tenere traccia dei lavoratori con più esperienza o qualità, si vuole stilare la classifica dei 5 meccanici più laboriosi in ordine di n° di riparazioni effettuate in totale dall'apertura dell'officina.

Il sistema deve considerare gli eventuali pezzi di ricambio utilizzati che sono individuati da casa produttrice e modello di riferimento, con l'aggiunta del costo unitario e una breve descrizione se necessaria.

Ogni transazione nel reparto compravendita viene effettuata da un agente automobilistico con un cliente e riguarda uno specifico veicolo, di essa si vogliono memorizzare se sia acquisto (l'officina compra l'auto dall'utente) o vendita (l'officina vende l'auto ad un utente), prezzo concordato e la data. Una transazione, una volta effettuata, determinerà un passaggio di proprietà del veicolo in oggetto

L'officina vuole premiare gli agenti meritevoli e quindi deve essere possibile ottenere il venditore che ha fatto più transazioni in uno specifico mese.

La base di dati deve mantenere in memoria sia la data di inizio che la data di fine di ogni riparazione effettuata, di ogni transazione e di ogni attestato di proprietà, così da poter essere mostrati in caso di richiesta dai clienti.

1.2 Tabella concetti principali con sinonimi e definizioni

Termine	Eventuali sinonimi	Breve descrizione
Utente		Persona registrata nel sistema.
Dipendente	Impiegato, Lavoratore	Persona che lavora per l'officina come meccanico o agente.
Cliente		Persona che deve eseguire o ha eseguito una riparazione o una transazione con l'officina.
Meccanico		Dipendente dell'officina che esegue riparazioni.
Agente	Agente automobilistico, Venditore	Dipendente dell'officina che esegue transazioni.
Riparazione	Lavoro	Servizio di uno o più meccanici riguardo a un veicolo, su richiesta di un cliente.
Transazione		Servizio di un agente per l'acquisto o la vendita di un auto da parte di un cliente.
Veicolo	Auto, Automobile	Oggetto dei servizi dell'officina.
Attestato	Attestato di proprietà	Documento che certifica l'appartenenza di un auto ad una determinata persona.
Acquisto		Transazione che determina il passaggio di proprietà di un auto da un cliente all'officina.
Vendita		Transazione che determina il passaggio di proprietà di un auto dall'officina ad un cliente.
Pezzo di ricambio		Articolo che può essere necessario per la riparazione di un auto.

1.3 Definizione specifiche in linguaggio naturale

L'autofficina **DB-Garage**[©] richiede la realizzazione di un database per la gestione di automobili, clienti, dipendenti e delle loro interazioni, ovvero riparazioni e acquisto o vendita di veicoli, nuovi o usati. Vengono di seguito descritti gli aspetti caratterizzanti del dominio.

Un **Utente** è una persona registrata nel sistema della quale è necessario memorizzare: codice fiscale, nome, cognome, data di nascita e telefono, più una e-mail opzionale. Telefono e E-mail devono essere aggiornabili.

Un **Cliente** è una semplice sottoclasse di Utente senza attributi aggiuntivi, che ha effettuato o deve effettuare una Riparazione o una Transazione.

Un **Dipendente** è un'altra sottoclasse ma che ha anche una paga oraria, aggiornabile, e due sottoclassi a sua volta: **Meccanico** e **Agente**.

L'oggetto principale delle operazioni del sistema è il **Veicolo** che è identificato da modello, casa produttrice, cilindrata e anno di produzione. I veicoli possono essere nuovi o usati, quelli usati sono identificati univocamente dalla targa e inoltre ne vengono memorizzati anche i km percorsi, quest'ultimo attributo deve poter essere aggiornato. Ciascun Veicolo può essere og-

getto di molteplici **Attestati** con il suo Utente proprietario, ma un Veicolo potrà avere solo un Attestato non scaduto, altrimenti vorrà dire che è di proprietà dell'*Officina*.

Le **Riparazioni** sono relative solo ai Veicoli usati, hanno un costo totale, coinvolgono uno o più **Meccanici** e opzionalmente dei pezzi di ricambio.

L'*Officina* ritiene utile avere una Lista delle case produttrici i cui veicoli hanno avuto più di 10 riparazioni nell'ultimo anno e la Classifica di 5 Meccanici in ordine di n° di riparazioni effettuate in totale.

Inoltre, il sistema deve considerare gli eventuali **Pezzi di ricambio** utilizzati che sono individuati da casa produttrice e modello di riferimento, con l'aggiunta del costo unitario e una breve descrizione, opzionale.

Ogni **Transazione** viene effettuata da un **Agente** con un **Cliente** e riguarda un specifico **Veicolo**, di essa si vuole memorizzare se sia acquisto(l'*Officina* compra l'auto dall'Utente) o vendita(l'*Officina* vende l'auto ad un Utente), prezzo e data.

Una Transazione determina un passaggio di proprietà del Veicolo in oggetto, quindi il relativo **Attestato** dovrà essere posto come scaduto e ne sarà inserito un altro se il Veicolo passa ad un Cliente(Transazione di Vendita), mentre se passa all'*Officina*(Transazione di Acquisto) no.

Deve essere possibile ottenere l' Agente del mese, cioè quello con più transazioni in un dato periodo.

Devono essere tenute in memoria sia la data di inizio che la data di fine di ogni Riparazione effettuata, di ogni Transazione e di ogni Attestato.

Principali azioni richieste:

1. Inserimento cliente
2. Inserimento veicolo usato
3. Inserimento riparazione
4. Inserimento transazione
5. Visualizza elenco clienti
6. Visualizza elenco veicoli nuovi
7. Visualizza elenco veicoli dei clienti
8. Visualizza elenco veicoli usati in vendita
9. Visualizza le case produttrici più carenti dell'anno
10. Visualizza i 5 meccanici più laboriosi
11. Ottieni l'agente del mese
12. Aggiorna attributo scaduto su atto di proprietà
13. Aggiorna attributo e-mail
14. Aggiorna attributo km percorsi in veicoli usati

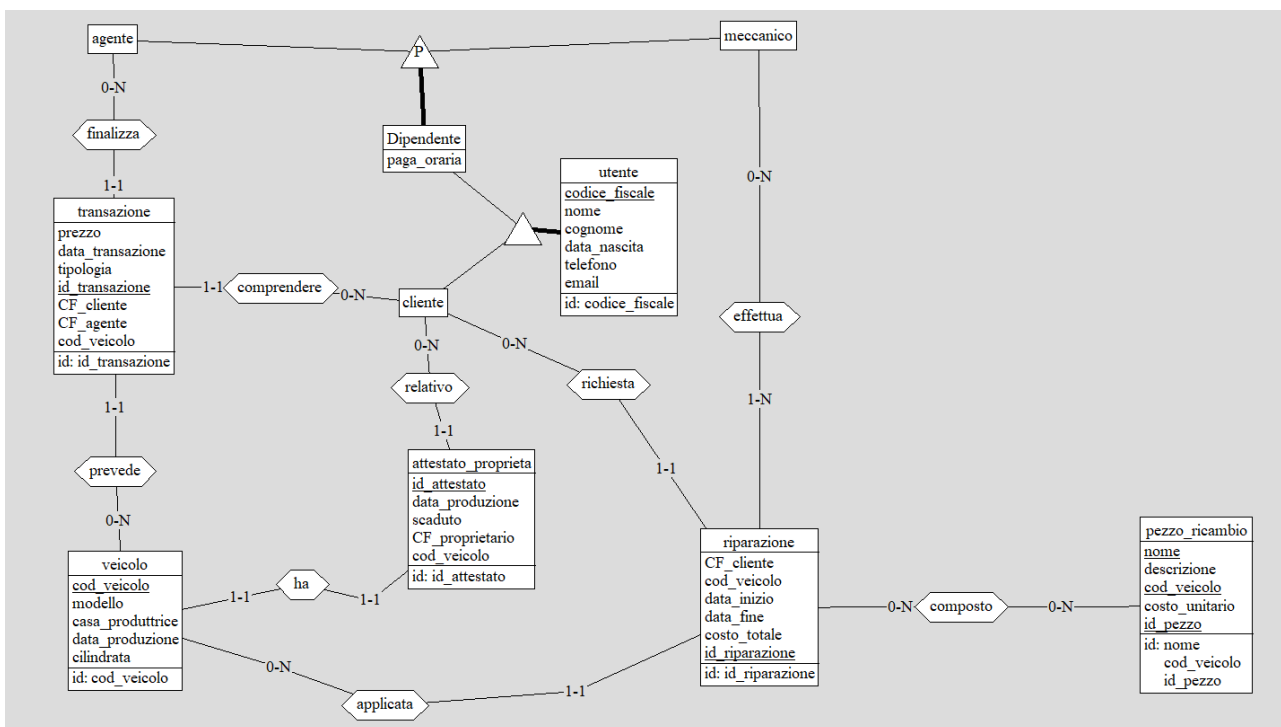
Capitolo 2

Progettazione Concettuale

2.1 Schema Scheletro

2.2 Raffinamenti

2.3 Schema Finale



Capitolo 3

Progettazione Logica

3.1 Stima Volume dati

Concetto	Costrutto	Volume
Utente	E	3050
Cliente	E	3000
Dipendente	E	50
Agente	E	20
Meccanico	E	30
Possesso	R	6000
Attestato	R	6000
Riguardo	R	6000
Veicolo Nuovo	E	1200
Veicolo Usato	E	5000
Coinvolgimento	R	1000
Transazione	R	1000
Transazione d'acquisto	R	400
Transazione di vendita	R	600
Perseguimento	R	1000
Esecuzione	R	1000
Lavorazione	R	12000
Riparazione	E	12000
Richiesta	R	12000
Sottoposizione	R	12000
Utilizzo	R	15000
Pezzo di ricambio	E	9000

3.2 Descrizione operazioni principali e stima frequenza

Codice	Operazione	Frequenza
1	Inserimento cliente	8 al giorno
2	Inserimento veicolo usato	10 al giorno
3	Inserimento riparazione	18 al giorno
4	Inserimento transazione	10 a settimana
5	Visualizza elenco clienti	25 al giorno
6	Visualizza elenco veicoli nuovi	10 al giorno
7	Visualizza elenco veicoli dei clienti	28 al giorno
8	Visualizza elenco veicoli usati in vendita	12 al giorno
9	Visualizza le case produttrici più carenti dell'anno	1 all'anno
10	Visualizza i 5 meccanici più laboriosi	1 al giorno
11	Visualizza l'agente del mese	1 al mese
12	Aggiorna attributo e-mail	5 a settimana
13	Aggiorna attributo km percorsi in veicoli usati	1 alla settimana

3.3 Schemi di navigazione e tabelle accessi

Operazione 1: Inserimento cliente

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Cliente	E	1	S
<u>Totale:</u> 1 S \rightarrow 2 x 8 = 16 accessi al giorno			

Operazione 2: Inserimento veicolo usato

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Cliente	E	3 000	L
Veicolo Usato	E	1	S
Veicolo Usato	E	1	L
Attestato	R	1	L
<u>Totale:</u> 1 S + 3 002 L \rightarrow 3 004 x 10 = 30 040 accessi al giorno			

Operazione 3: Inserimento riparazione

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
<u>Totale:</u> S + L \rightarrow accessi al giorno			

3.4 Raffinamento schema

...eliminazione di identificatori esterni, attributi composti e gerarchie, scelta delle chiavi

3.5 Analisi ridondanze

3.6 Traduzione di entità e associazioni in relazioni

3.7 Schema relazionale finale

3.8 Traduzione delle operazioni in query SQL

Capitolo 4

Progettazione Applicazione

4.1 Descrizione applicazione

DA INSERIRE: Screenshot interfaccia utente