

ID:

Desenvolvimento de Sistemas Computacionais

Laboratório de Arquitetura de Computadores

São José dos Campos - Brasil

Abril de 2017

ID:

Desenvolvimento de Sistemas Computacionais

Laboratório de Arquitetura de Computadores

Relatório apresentado à Universidade Federal de São Paulo como parte dos requisitos para aprovação na disciplina de Laboratório de Sistemas Computacionais: Arquitetura e Organização de Computadores.

Docente: Prof. Dr. Tiago de Oliveira

Universidade Federal de São Paulo - UNIFESP

Instituto de Ciência e Tecnologia - Campus São José dos Campos

São José dos Campos - Brasil

Abril de 2017

Resumo

Segundo a NBR6028:2003 (1), o resumo deve ressaltar o objetivo, o método, os resultados e as conclusões do documento. A ordem e a extensão destes itens dependem do tipo de resumo (informativo ou indicativo) e do tratamento que cada item recebe no documento original. O resumo deve ser precedido da referência do documento, com exceção do resumo inserido no próprio documento. (...) As palavras-chave devem figurar logo abaixo do resumo, antecidas da expressão Palavras-chave:, separadas entre si por ponto e finalizadas também por ponto. Palavras estrangeiras devem estar em destaque como em *Hardware*

Palavras-chaves: latex. abntex. editoração de texto.

Lista de ilustrações

Figura 1 – Esquematico	7
----------------------------------	---

Lista de tabelas

Tabela 1 – Exemplo de um formato de Instruções 7

Sumário

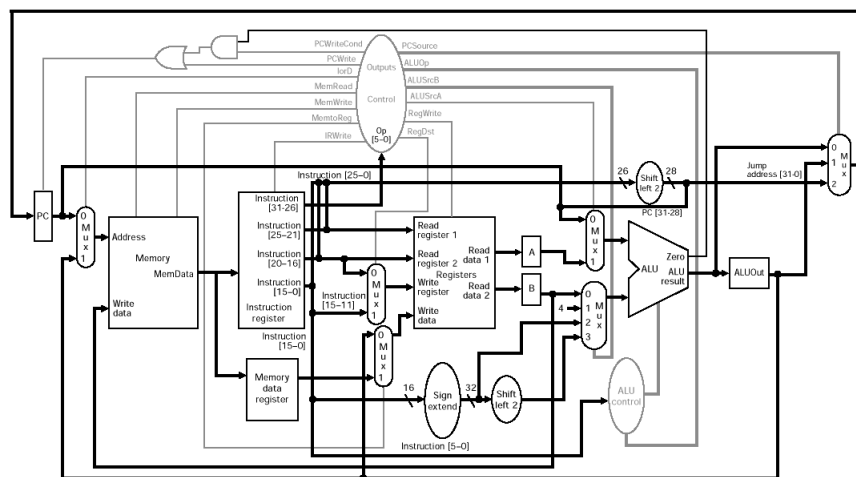
1	INTRODUÇÃO	7
2	OBJETIVOS	9
2.1	Geral	9
2.2	Específico	9
3	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	11
4	DESENVOLVIMENTO	13
5	RESULTADOS OBTIDOS E DISCUSSÕES	15
6	CONSIDERAÇÕES FINAIS	17
	REFERÊNCIAS	19
	APÊNDICES	21
	APÊNDICE A – BINTOBCD2.V	23
	APÊNDICE B – APÊNDICE 2	25
	ANEXOS	27
	ANEXO A – ANEXO 1	29
	ANEXO B – ANEXO 2	31

1 Introdução

Palavras estrangeiras como *hardware* devem ser destacadas.

Modelo da [Figura 1](#):

Figura 1 – Esquemático



Fonte: Computer Organization and Design (2)

Modelo da [Tabela 1](#):

Tabela 1 – Exemplo de um formato de Instruções

Tamanho (bits)	6	5	5	5	11
Campo	OPcode	Reg1	Reg2	Reg3	Blank
Bits	31 - 26	25 - 21	20 - 16	15 - 11	10 - 0

Fonte: O Autor

Como utilizar **Anexos** Material que não seja de autoria própria que traga maiores detalhes de algo utilizado no decorrer do relatório

Como utilizar **Apêndices** Material de autoria própria que traga maiores detalhes e que não seja essencial no decorrer do relatório.

Modos de comandos \ref

\ref: [1](#)

\nameref: [Esquemático](#)

\autoref: [Figura 1](#)

Existe uma forma de inserir arquivos de códigos diretamente no latex, verificar a formatação nas linhas 70 a 93 do código latex e a inserção feita do código [BinToBCD2.v](#) no [Apêndice A](#)

2 Objetivos

2.1 Geral

Descrever o objetivo geral do projeto

2.2 Específico

Descrever com detalhes os objetivos da etapa atual.

3 Fundamentação Teórica

4 Desenvolvimento

5 Resultados Obtidos e Discussões

6 Considerações Finais

Referências

- 1 ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. *NBR 6028*: Resumo - apresentação. Rio de Janeiro, 2003. 2 p. Citado na página [2](#).
- 2 PATTERSON, D. A.; HENNESY, J. L. *Computer Organization and Design*. 5th edition. ed. Waltham/MA, EUA: Morgan Kaufmann, 2007. Citado na página [7](#).

Apêndices

APÊNDICE A – BinToBCD2.v

Código do arquivo BinToBCD2.v

```

1 //Conversor de Binario para BCD (Display de 7 segmentos)
2 module BinToBCD2(binario, dezena, unidade);
3     input [6:0] binario;
4     output reg [3:0] dezena, unidade;
5     reg [3:0] centena;
6     integer i;
7
8     always@(binario) begin
9         centena = 4'D0;
10        dezena = 4'D0;
11        unidade = 4'D0;
12
13        for(i = 6; i>=0; i=i-1) begin
14            if (centena >= 5)
15                centena = centena + 3;
16            if (dezena >= 5)
17                dezena = dezena + 3;
18            if (unidade >= 5)
19                unidade = unidade + 3;
20
21            centena = centena << 1;
22            centena[0] = dezena[3];
23
24            dezena = dezena << 1;
25            dezena[0] = unidade[3];
26
27            unidade = unidade << 1;
28            unidade[0] = binario[i];
29        end
30    end
31 endmodule

```


APÊNDICE B – Apêndice 2

Anexos

ANEXO A – Anexo 1

ANEXO B – Anexo 2