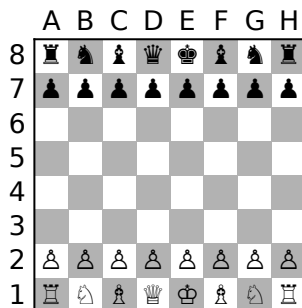


**ANNEXE : Tests**

Seules les pièces importantes sont représentées sur l'échiquier.

Si le roi n'est pas présent, on part du principe qu'il n'est pas en position d'échec.

Note :

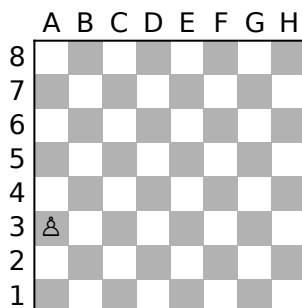


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Pion blanc avance 2 cases

Mouvements : a2a4

Résultat attendu : Déplacement

Test réussi : oui

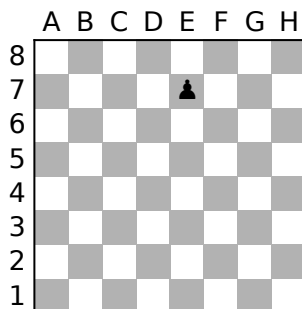


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Pion blanc avance 2 cases

Mouvements : a3a5

Résultat attendu : Déplacement refusé

Test réussi : oui

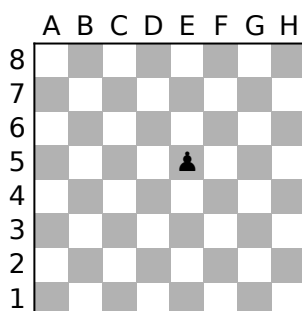


Tour : Aux noirs de jouer  
Test : Pion noir avance 2 cases

Mouvements : e7e5

Résultat attendu : Déplacement

Test réussi : oui

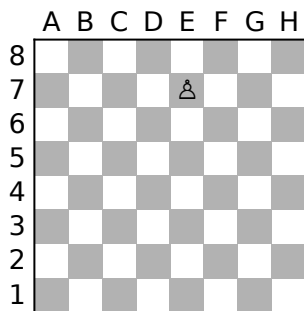


Tour : Aux noirs de jouer  
Test : Pion noir avance 2 cases

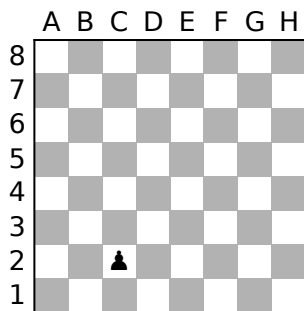
Mouvements : e5e3

Résultat attendu : Déplacement refusé

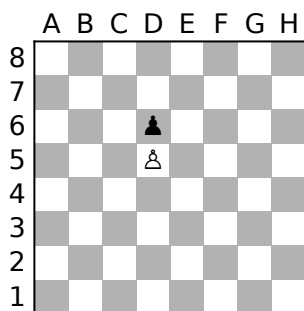
Test réussi : oui



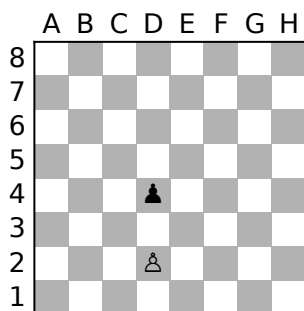
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Promotion du pion blanc arrivant sur la dernière ligne  
 Mouvements : e7e8  
 Résultat attendu : Demande de promotion et respect du choix de l'utilisateur (test de tous les choix possibles)  
 Test réussi : oui



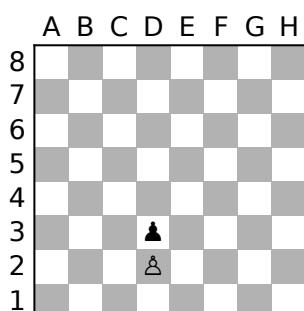
Tour : Aux noirs de jouer  
 Test : Promotion du pion noir arrivant sur la dernière ligne  
 Mouvements : c2c1  
 Résultat attendu : Demande de promotion et respect du choix de l'utilisateur (test de tous les choix possibles)  
 Test réussi : oui



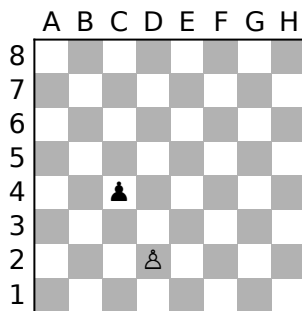
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Pion : Déplacement de 1 interdit aux blancs  
 Mouvements : d5d6 ou d5c6 ou d5e6 ou d5c5 ou d5e5 ou d5c4 ou d5d4 ou d5e4  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Pion : Déplacement de 2 interdit aux blancs  
 Mouvements : d2d4  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Pion : Déplacement de 2 interdit aux blancs  
 Mouvements : d2d4  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui

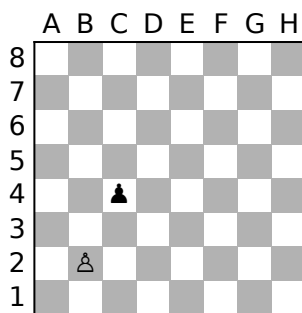


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Prise en passant

Mouvements : d2d4 c4d3

Résultat attendu : Pion blanc pris

Test réussi : oui

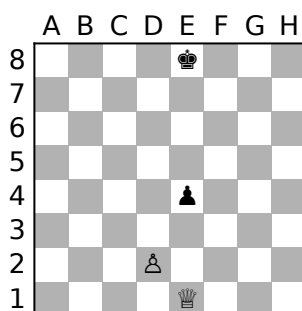


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Prise en passant

Mouvements : b2b4 c4b3

Résultat attendu : Pion blanc pris

Test réussi : oui

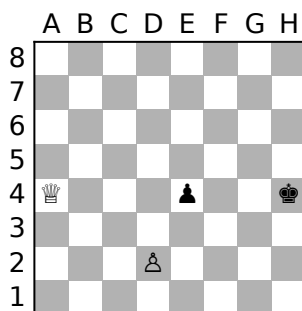


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Prise en passant interdite (met le roi en échec)

Mouvements : d2d4 e4e3

Résultat attendu : Refus car le déplacement du pion noir met en échec le roi noir

Test réussi : oui

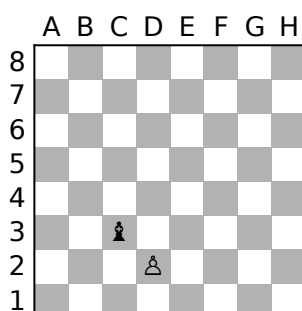


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Prise en passant interdite (met le roi en échec)

Mouvements : d2d4 e4e3

Résultat attendu : Refus car le pion blanc ET le pion noir ne protègent plus le roi noir

Test réussi : oui

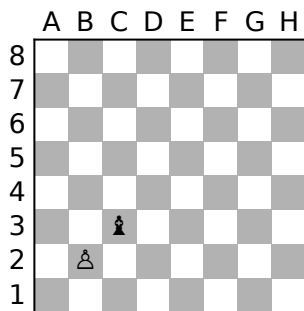


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Pion : Prise normale

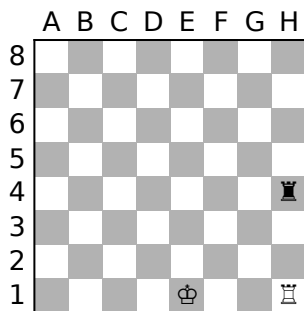
Mouvements : d2c3

Résultat attendu : Prise du fou par le pion

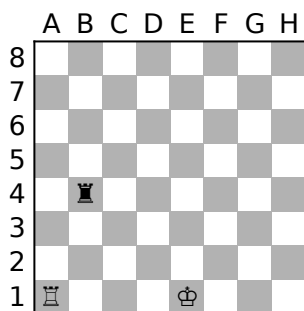
Test réussi : oui



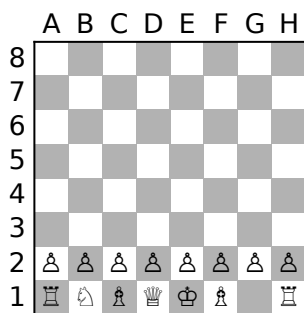
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Pion : Prise normale  
 Mouvements : b2c3  
 Résultat attendu : Prise du fou par le pion  
 Test réussi : oui



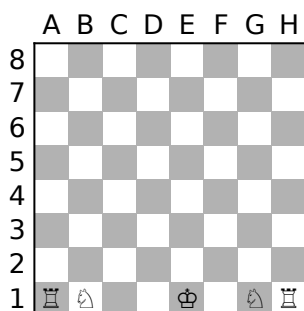
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Petit roque valide  
 Mouvements : e1g1  
 Résultat attendu : Roque  
 Test réussi : oui



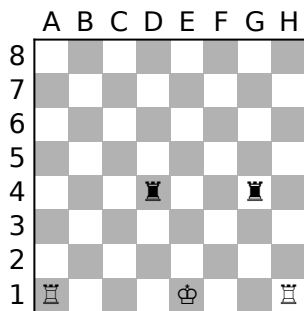
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Grand roque valide  
 Mouvements : e1c1  
 Résultat attendu : Roque  
 Test réussi : oui



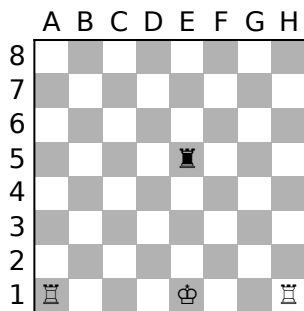
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



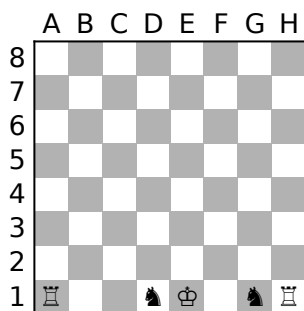
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



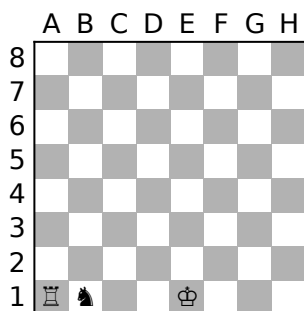
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



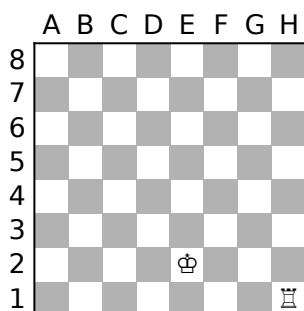
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



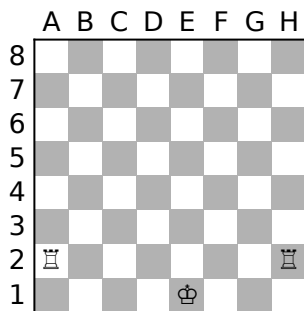
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



Tour :  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e1g1 ou e1c1  
 Résultat attendu : Refus du mouvement  
 Test réussi : oui



Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
 Test : Roque invalide  
 Mouvements : e2e1 ( e1g1 ou e1e2 )  
 Résultat attendu : Refus du dernier mouvement  
 Test réussi : oui

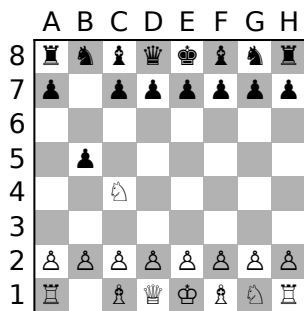


Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
 Test : Roque invalide

Mouvements : h2h1 a2a1 ( e1g1 ou e1e2 )

Résultat attendu : Refus du dernier mouvement

Test réussi : oui

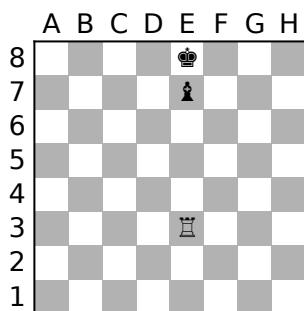


Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Échec aux noirs

Mouvements : c4d6

Résultat attendu : Affichage de «Check !»

Test réussi : oui

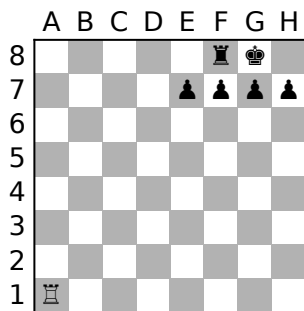


Tour : Aux noirs de jouer  
 Test : Pièce clouée

Mouvements : e7f8

Résultat attendu : Refus car le déplacement du fou noir met en échec le roi noir

Test réussi : oui

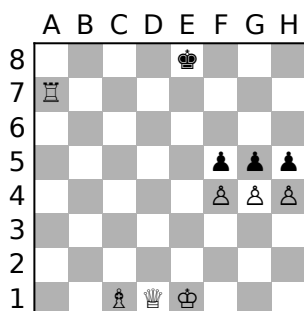


Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Échec et mat au roi

Mouvements : a1a8

Résultat attendu : Affichage de «Checkmat !»

Test réussi : oui

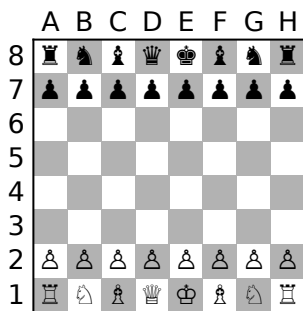


Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Pat

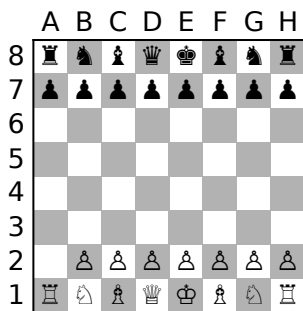
Mouvements : c1c3

Résultat attendu : Affichage de «Pat !»

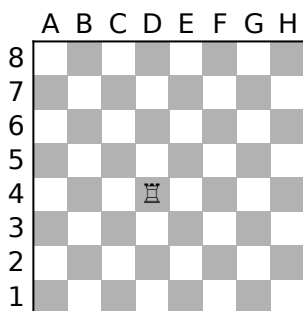
Test réussi : oui



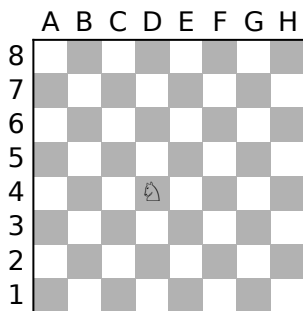
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Prise de blanc par les blancs  
 Mouvements : a1b1  
 Résultat attendu : Refus car pièce du même joueur  
 Test réussi : oui



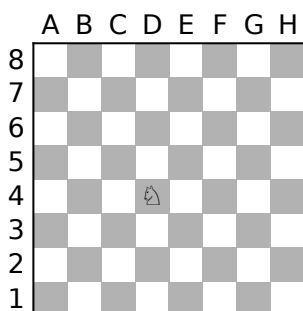
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Prise par la tour  
 Mouvements : a1a7  
 Résultat attendu : Pion pris par la tour  
 Test réussi : oui



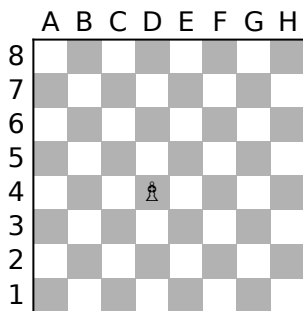
Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Mouvement interdit à la tour  
 Mouvements : d4e5 ou d4a7 ou d4e2  
 Résultat attendu : Refus des mouvements car la tour ne se déplace pas comme ça  
 Test réussi : oui



Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
 Test : Mouvement du cavalier  
 Mouvements : d4e6 e6d8 d8c6 c6d4 d4f5 f5h4 h4f3 f3d4  
 Résultat attendu : Tous les mouvements sont exécutés  
 Test réussi : oui



Tour : Aux blancs de jouer  
 Test : Mouvement interdit au cavalier  
 Mouvements : d4b4 ou d4c4 ou d4c5 ou d4g2  
 Résultat attendu : Refus des mouvements car le cavalier ne se déplace pas comme ça  
 Test réussi : oui

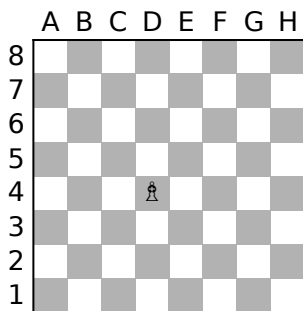


Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
Test : Mouvement du fou

Mouvements : d4g7 g7f8 f8a3 a3c1

Résultat attendu : Tous les mouvements sont exécutés

Test réussi : oui

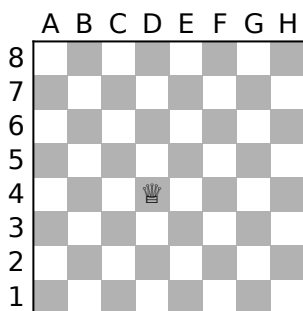


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Mouvement interdit du fou

Mouvements : d4d6 ou d4d1 ou d4a4 ou d4f4 ou d4e6

Résultat attendu : Refus des mouvements car le fou ne se déplace pas comme ça

Test réussi : oui

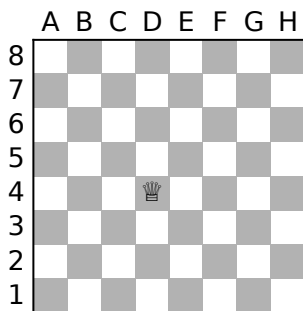


Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
Test : Mouvement de la reine

Mouvements : d4e4 e4c6 c6c1 c1a3

Résultat attendu : Tous les mouvements sont exécutés

Test réussi : oui

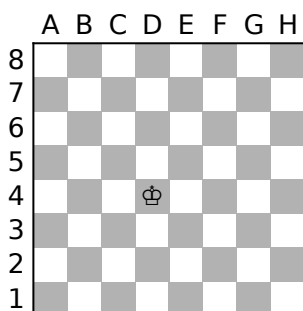


Tour : Aux blancs de jouer  
Test : Mouvement interdit de la reine

Mouvements : d4e5 ou d4g8 ou d4a6 ou d4a2

Résultat attendu : Refus des mouvements car la reine ne se déplace pas comme ça

Test réussi : oui



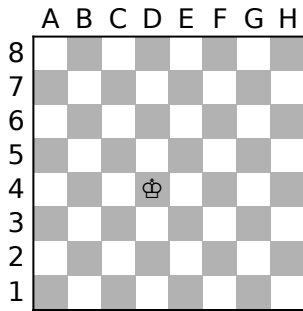
Tour : Blancs (noirs jouent des coups attente)  
Test : Mouvement du roi

Mouvements : d4c5 c5d5 d5c4

Résultat attendu : Tous les mouvements sont exécutés

Test réussi : oui





Tour :

Aux blancs de jouer

Test :

Mouvement interdit du roi

Mouvements :

c4f6 ou c4d6 ou c4e2 ou c4f3

Résultat attendu :

Refus des mouvements car le roi ne se déplace pas comme ça

Test réussi :

oui

