



Human-Centered Data & Al



#### Vinicius Caridá, Ph.D.



Head of Digital Customer Service Platforms, PCP, WFM, Data and AI - Itaú Unibanco

MBA Professor - FIAP

Google Developer Expert – Machine Learning

Co-organizer TFUGSP and AWSUGSP























# Zero to Hero Machine Learning na AWS

Parte 3/5

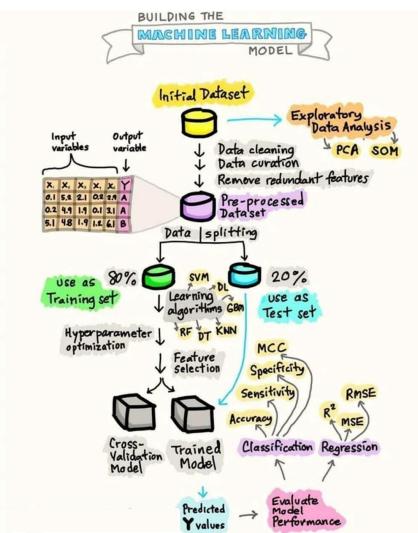
# Classificação









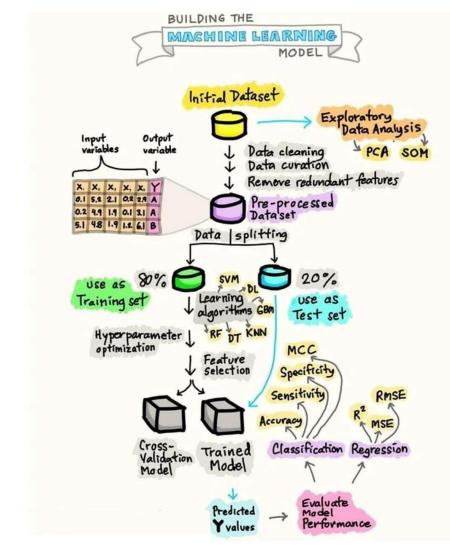


# Classificação









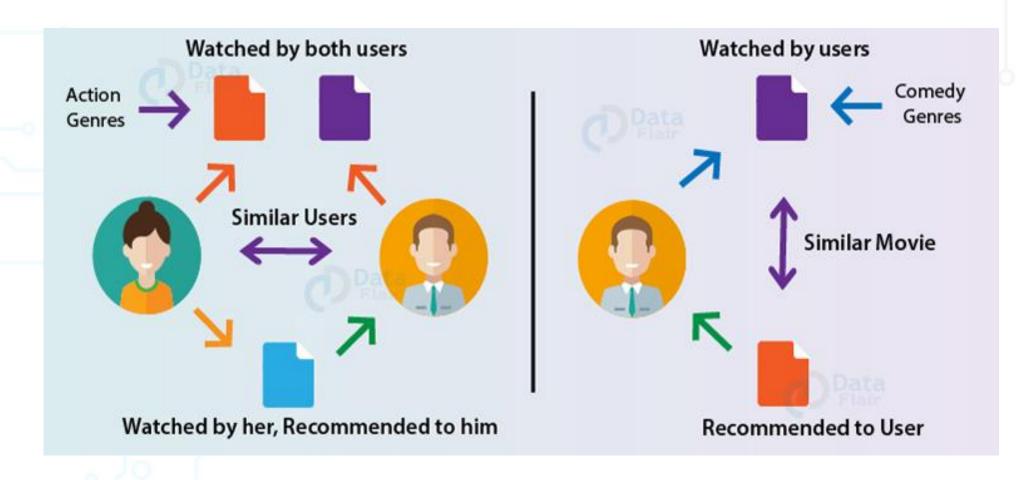




# Agrupamento

# Agrupamento

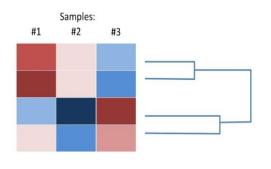




# Agrupamento



# Hierarchical Clustering, Clearly Explained!!!!





- 1. k centerpoints are randomly initialized.
- 2. Observations are assigned to the closest centerpoint.
- 3. Centerpoints are moved to the center of their members.
- 4. Repeat steps 2 and 3 until no observation changes membership in step 2.

Chris Albon

# CLUSTERING

All observations start as their own cluster. Clusters meeting some criteria are merged. This process is repeated, growing clusters until some end point is reached.

ChrisAlbon

#### DBSGRK

DBSCAN looks for densely packed observations and makes no assumptions about the number or shape of clusters.

- 1. A random observation, x; , is selected
- 2. If x; has a minimum of close neighbors, we consider it part of a cluster.
- 3. Step 2 is repeated recursively for all of x's neighbors, then heighbors' neighbors etc... These are the cluster's core members.
- 4. Once Step 3 runs out of observations, a new random point is chosen

Afterwards, observations not part of a core are assigned to a nearby cluster or marked as outliers.

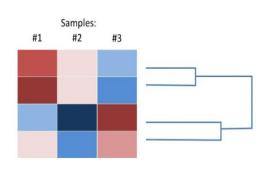
ChrisAlbon





# Hierárquico

# Hierarchical Clustering, Clearly Explained!!!!



#### REGLAMERATIVE CLUSTERING

All observations start as their own cluster. Clusters meeting some criteria are merged. This process is repeated, growing clusters until some end point is reached.

ChrisAlben

## Hierarquia: Conceitos Básicos



#### Hierarquias são comumente usadas para organizar informação

Web Site Directory - Sites organized by subject

Suggest your site

#### **Business & Economy**

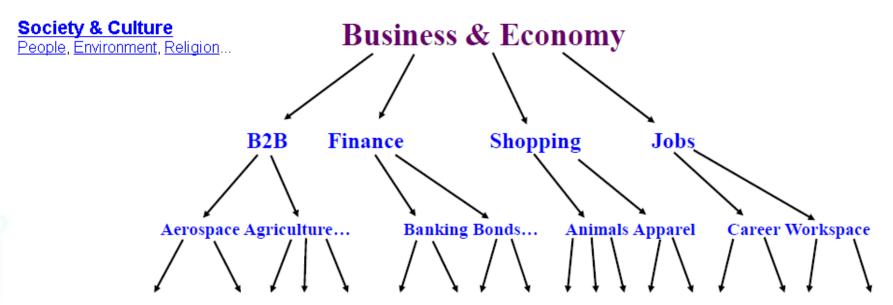
B2B, Finance, Shopping, Jobs...

#### **Computers & Internet**

Internet, WWW, Software, Games...

#### Regional

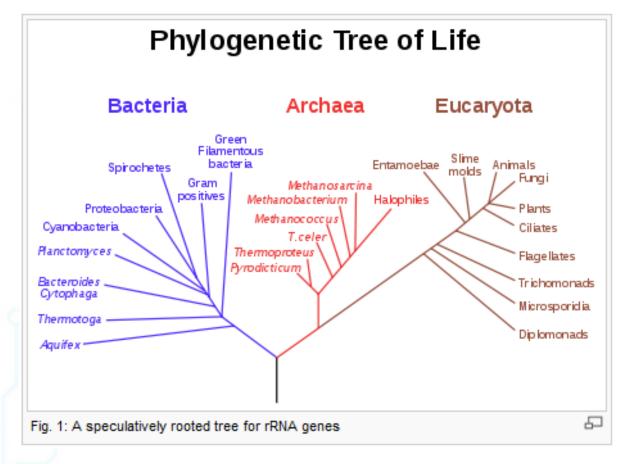
Countries, Regions, US States ...



# Hierarquia: Conceitos Básicos

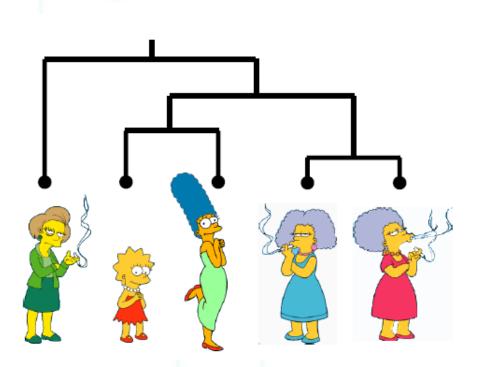


Exemplo: árvores filogenéticas em biologia



# Métodos Clássicos para Agrupamento Hierárquico





#### **Bottom-Up (aglomerativos):**

- Iniciar colocando cada objeto em um cluster
- Encontrar o melhor par de clusters para unir
- Unir o par de *clusters* escolhido
- Repetir até que todos os objetos estejam reunidos em um só cluster

#### **Top-Down (divisivos):**

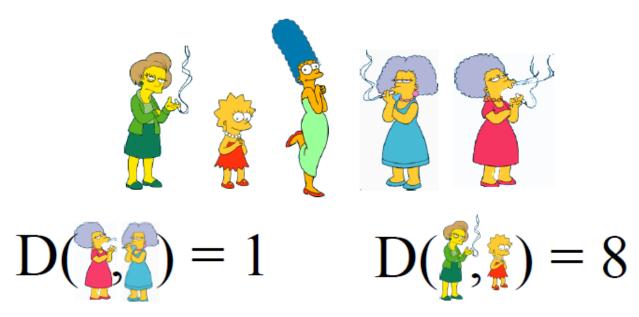
- Iniciar com todos objetos em um único *cluster*
- Sub-dividir o *cluster* em dois novos *clusters*
- Aplicar o algoritmo recursivamente em ambos, até que cada objeto forme um *cluster* por si só

# Métodos Clássicos para Agrupamento Hierárquico



Algoritmos hierárquicos podem operar somente sobre uma matriz de distâncias.

Α.			\{\frac{1}{2}}		The second second
	0	8	8	7	7
		0	2	4	4
			0	3	3
				0	1
					0

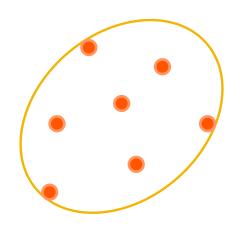


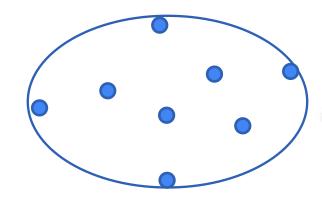
## Como definir Inter-Cluster (Dis)similaridade



#### Matriz de Distância

	p1	p2	р3	p4	p5	<u>.</u>
<b>p1</b>						
p2						
рЗ						
p4						
p4 p5						





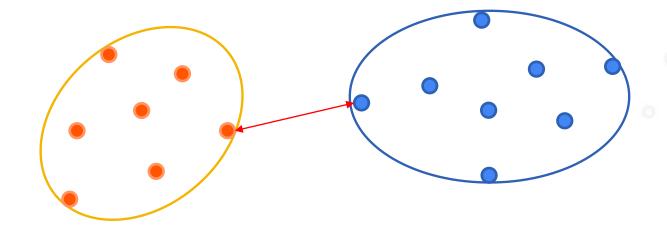
- MIN
- MAX
- Group Average
- •

## Como definir Inter-Cluster (Dis)similaridade



#### Matriz de Distância

	p1	p2	p3	p4	р5	<u> </u>
<b>p1</b>						
p2						
р3						
p4						
p4 p5						

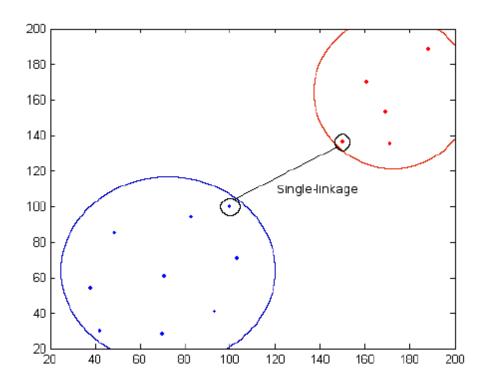


- MIN
- MAX
- Group Average
- •

# Single Linkage (Florek, 1951)



- Dissimilaridade entre clusters é dada pela <u>menor</u> dissimilaridade entre 2 objetos (um de cada cluster)
  - Originalmente baseado em Grafos: menor aresta entre dois vértices de subconjuntos distintos

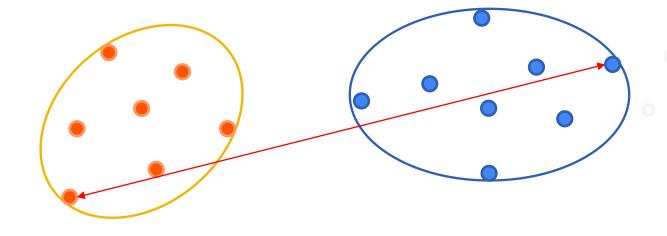


## Como definir Inter-Cluster (Dis)similaridade



#### Matriz de Distância

	p1	p2	р3	p4	p5	<u>.</u>
p1						
p2						
p3						
<b>p4</b>						
p5						

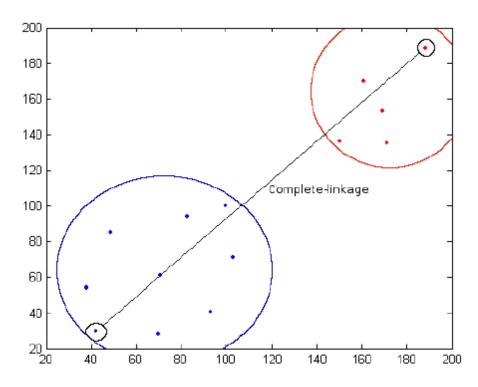


- MIN
- MAX
- Group Average
- •

## Complete Linkage (Sorensen, 1948)



- Dissimilaridade entre clusters é dada pela <u>maior</u> dissimilaridade entre 2 objetos (um de cada cluster)
  - Originalmente baseado em Grafos: maior aresta entre dois vértices de subconjuntos distintos

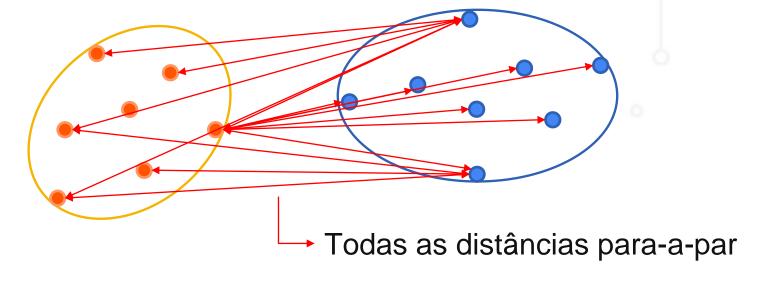


#### Como definir Inter-Cluster (Dis)similaridade



#### Matriz de Distância

	p1	p2	p3	p4	p5	<u>.</u>
<b>p1</b>						
p2						
p2 p3						
p4 p5						

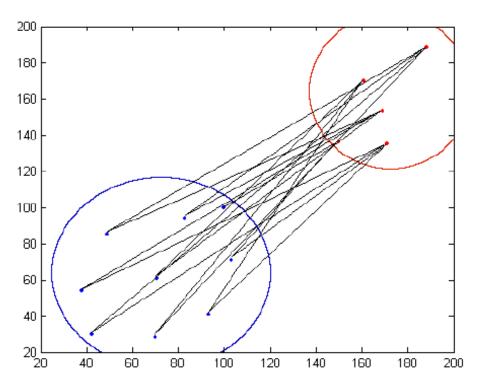


- MIN
- MAX
- Group Average
- •

## Complete Linkage (Sokal R and Michener C, 1958)

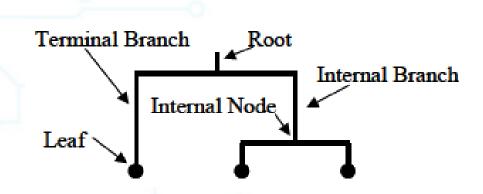


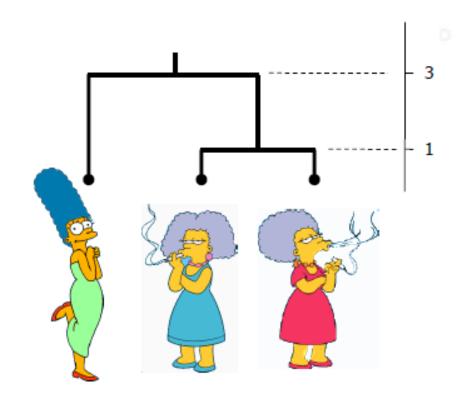
- Dissimilaridade entre clusters é dada pela <u>distância média</u> entre cada par de objetos (um de cada cluster)
- Também conhecido como UPGMA Unweighted Pair Group Method using Arithmetic averages



# Dendrograma = Hierarquia + Dissimilaridade entre Clusters VINI

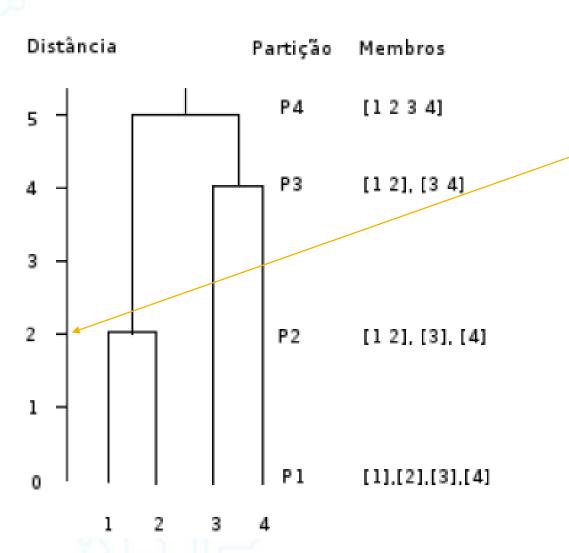
A dissimilaridade entre dois clusters (possivelmente **singletons**) é representada como a altura do nó interno mais baixo compartilhado

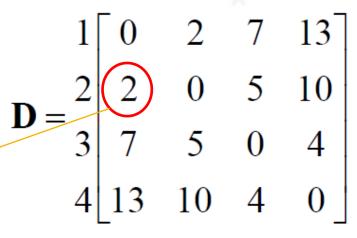


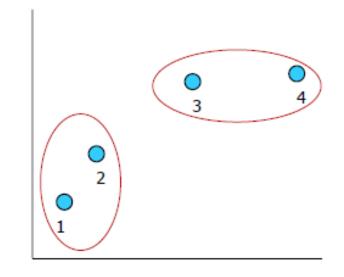


# Dendrograma







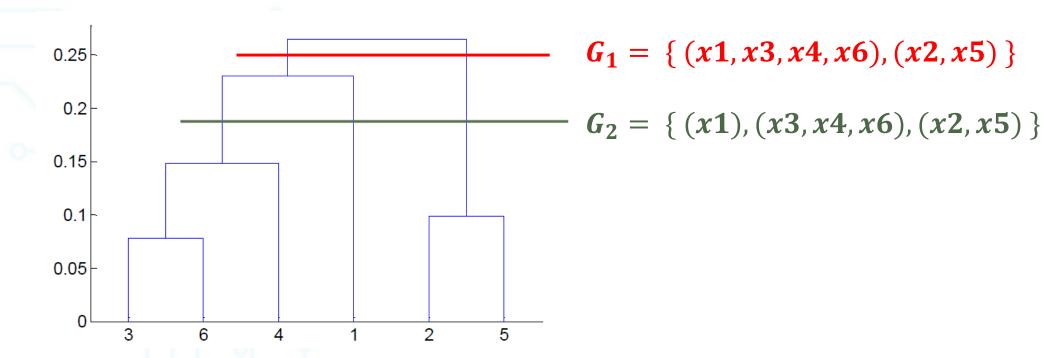


## Dendrograma -> Grupos



#### Partições são obtidas via cortes no dendrograma

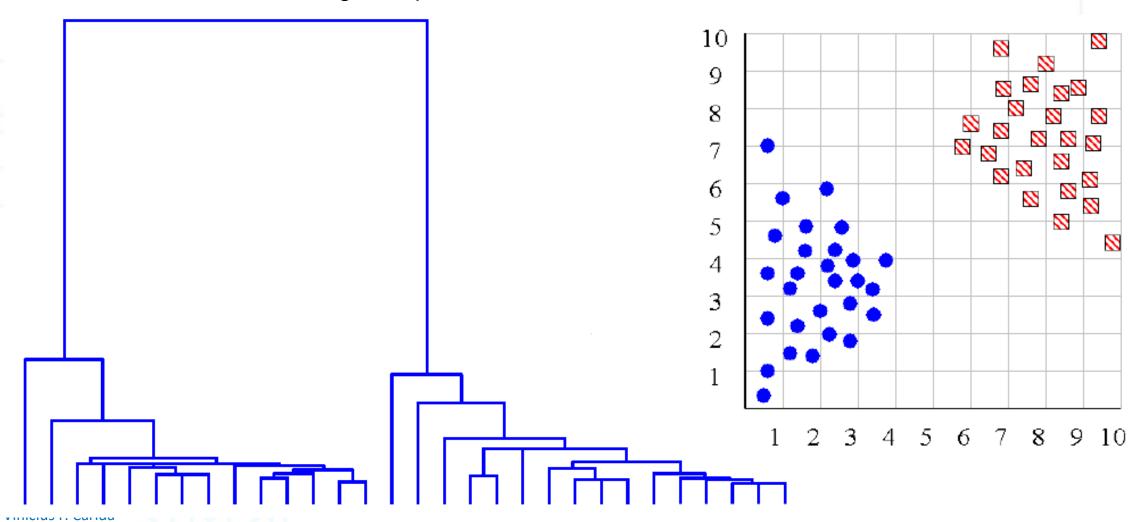
- cortes horizontais
- no. de grupos da partição = no. de interseções



# Dendrograma -> Grupos



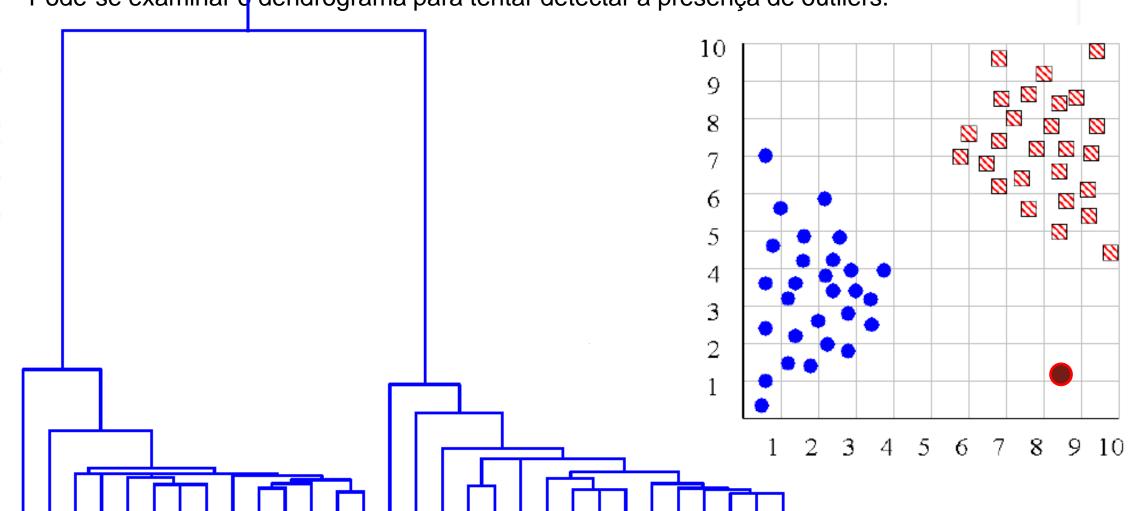
Pode-se examinar o dendrograma para tentar estimar o número mais natural de clusters.



# Dendrograma -> Outlier



Pode-se examinar de dendrograma para tentar detectar a presença de outliers.







# K-means



#### CLUSTERING

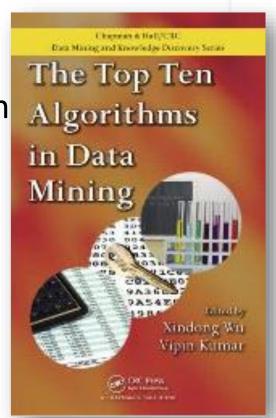
- 1. k centerpoints are randomly initialized.
- 2. Observations are assigned to the closest centerpoint.
- 3. Centerpoints are moved to the center of their members.
- 4. Repeat steps 2 and 3 until no observation changes membership in step 2.

Chris Albon



Aqui veremos um dos algoritmos mais clássicos da área de mineração de dados em geral

- algoritmo das k-médias ou k-means
- listado entre os Top 10 Most Influential Algorithm
- Wu, X. and Kumar, V. (Editors), The Top Ten Algorithms in Data Mining, CRC Press, 2009
- X. Wu et al., "Top 10 Algorithms in Data Mining", Knowledge and Info. Systems, vol. 14, pp. 1-37, 2008





#### Referência Mais Aceita como Original:

J. B. MacQueen, Some methods of classification and analysis of multivariate observations, In Proceedings 5th Berkeley Symposium on Mathematical Statistics and Probability, Berkeley, California, USA, 1967, 281–297

#### Porém...

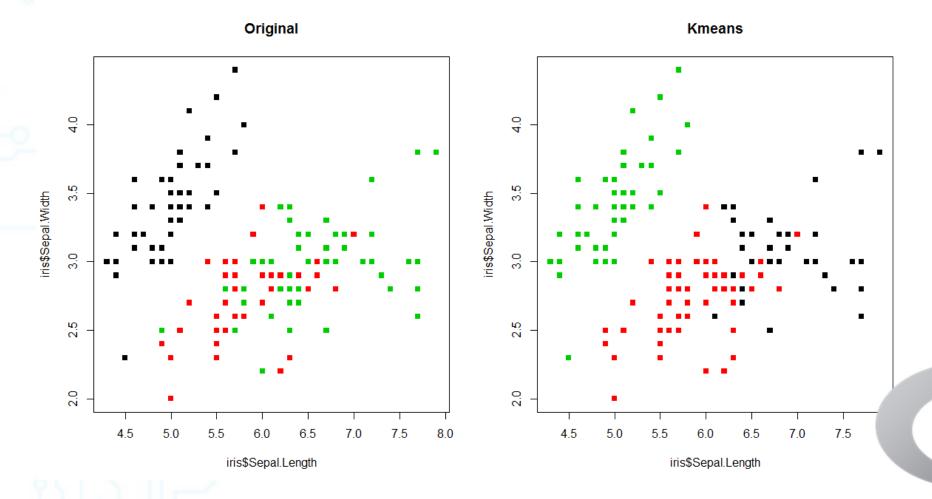
"K-means has a rich and diverse history as it was independently discovered in different scientific fields by Steinhaus (1956), Lloyd (proposed in 1957, published in 1982), Ball & Hall (1965) and MacQueen (1967)" [Jain, Data Clustering: 50 Years Beyond K-Means, Patt. Rec. Lett., 2010]

#### ... e tem sido assunto por mais de meio século!

Douglas Steinley, K-Means Clustering: A Half-Century Synthesis, British Journal of Mathematical and Statistical Psychology, Vol. 59, 2006

- 1 data(iris) #Carrega os dados
- 2 groups = kmeans(iris[1:4], center=3, iter.max=10)

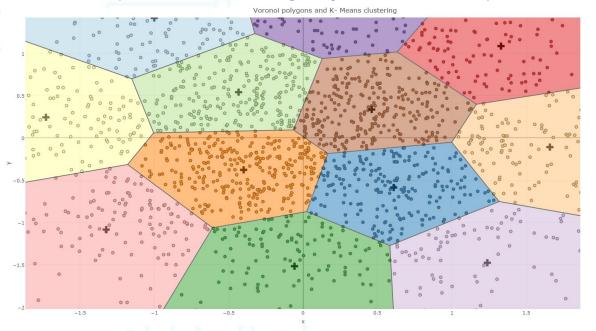


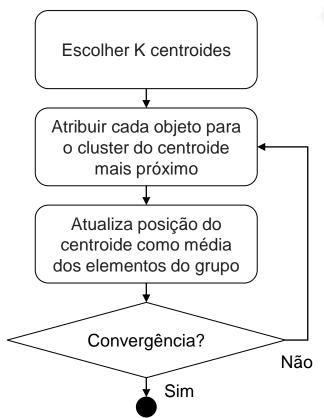




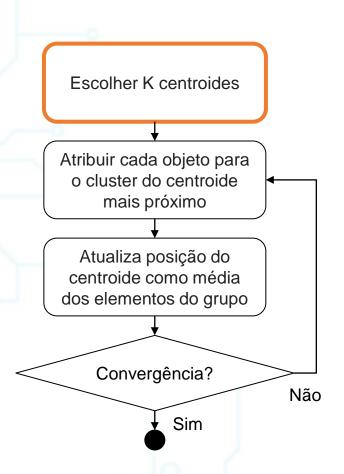
Objetiva particionar N observações dentre k grupos em que cada observação pertence ao grupo mais próximo da média. Isso resulta em uma divisão do espaço de dados em um Diagrama de Voronoi.

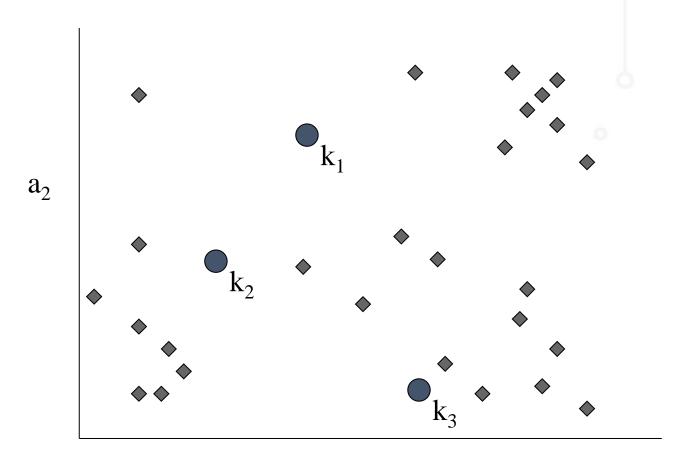
#### Calculado por meio da triangulação de Delaunay





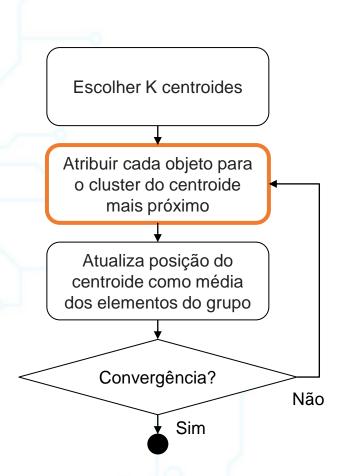


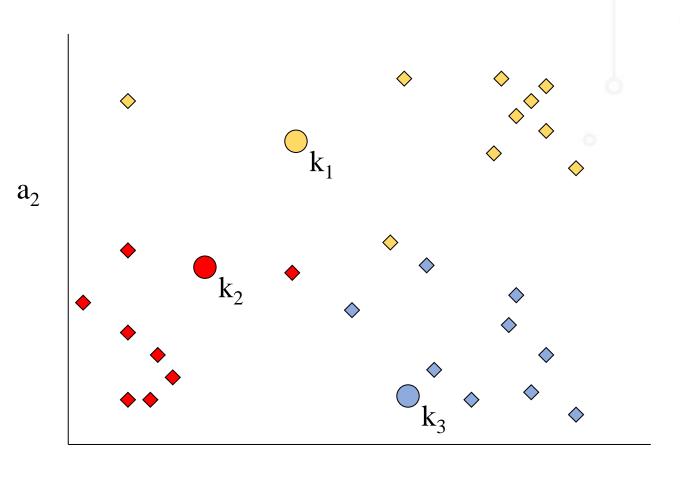




 $\mathbf{a}_1$ 

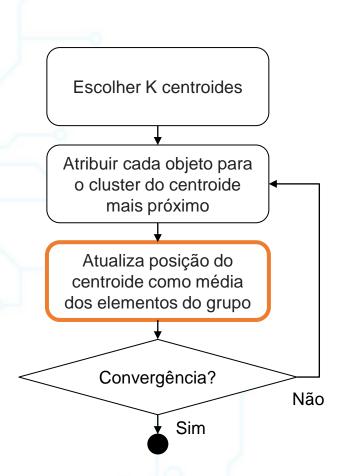


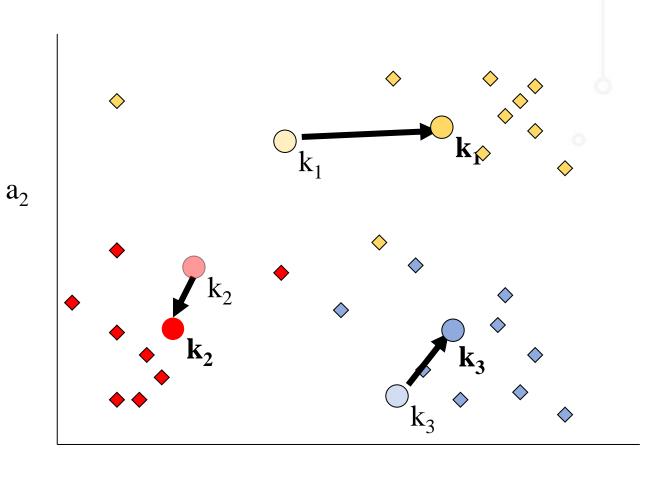




 $\mathbf{a}_1$ 

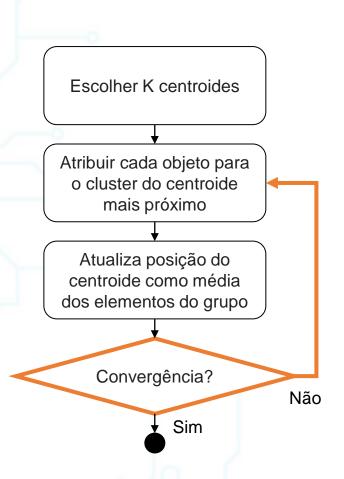


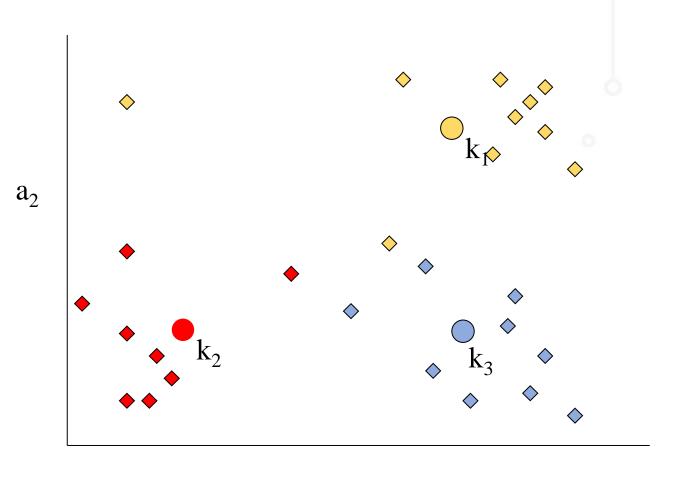




 $a_1$ 

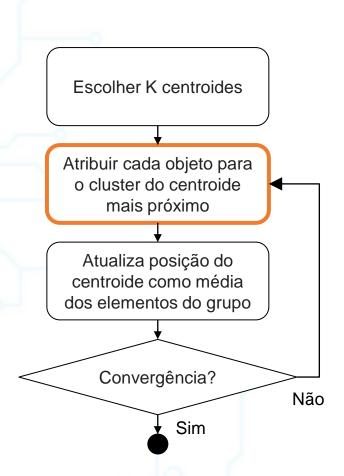


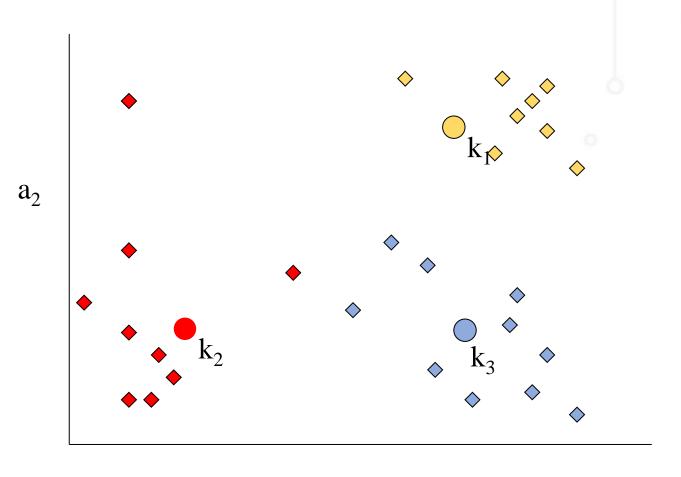




 $\mathbf{a}_1$ 

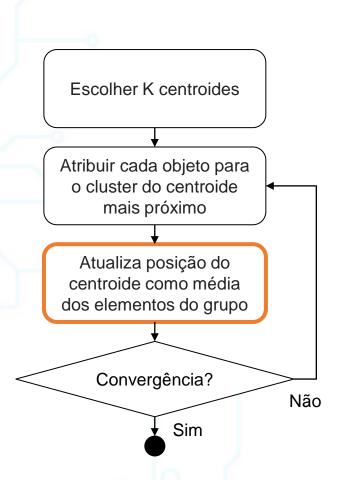


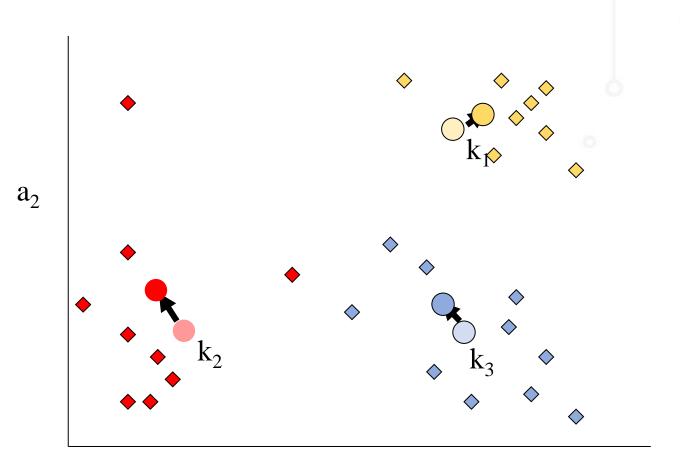




 $\mathbf{a}_1$ 



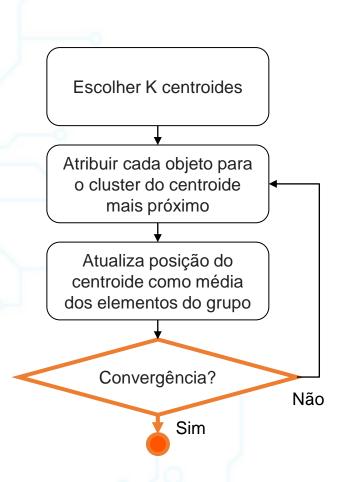


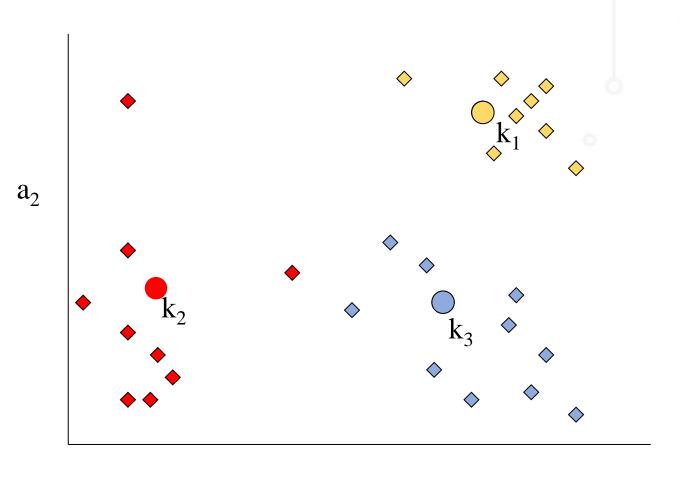


 $\mathbf{a}_1$ 

## K-Means - Simulação







 $a_1$ 

## K-Means - Animação



#### https://www.naftaliharris.com/blog/visualizing-k-means-clustering/



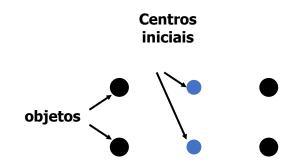
## K-Means



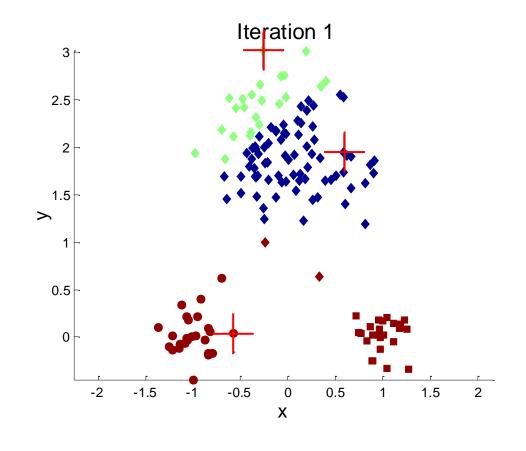


Resultado pode variar significativamente dependendo da escolha das sementes (protótipos) iniciais

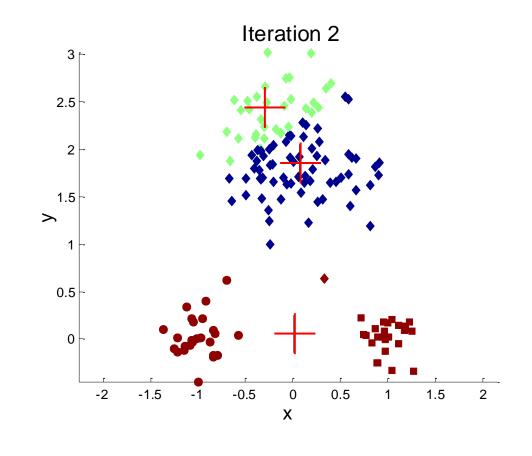
k-means pode "ficar preso" em ótimos locais:



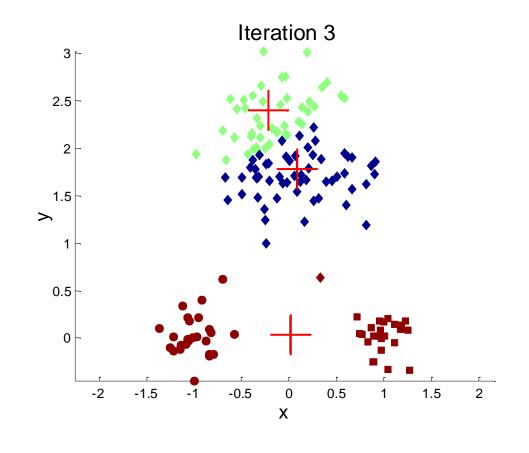




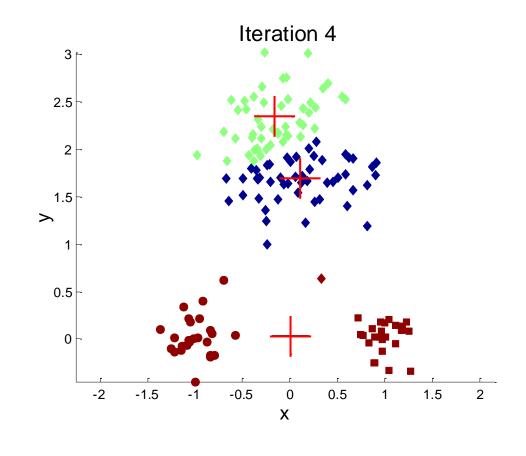




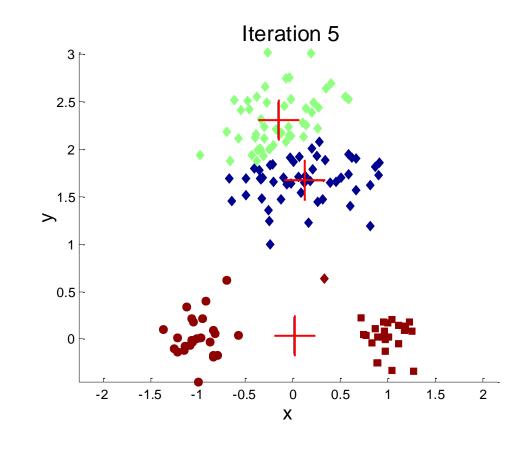














#### Múltiplas Execuções (inicializações aleatórias):

- Funciona bem em muitos problemas;
- Pode demandar muitas execuções (especialmente com k alto).

#### Agrupamento Hierárquico:

agrupa-se uma amostra dos dados para tomar os centros da partição com k grupos.

#### Seleção "informada" em uma amostra dos dados:

- Tomar o 1º protótipo como um objeto aleatório ou como o centro dos dados (grand mean);
- Sucessivamente escolhe-se o próximo protótipo como o objeto mais distante dos protótipos correntes.

#### Busca Guiada:

• X-means, k-means evolutivo, ...

## K-Means



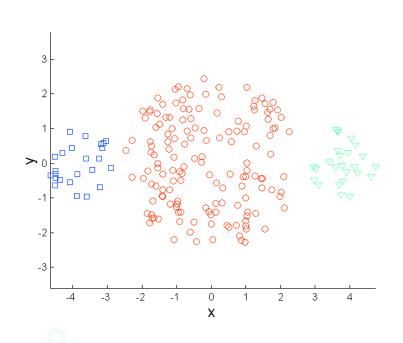
NÃO É SÓ ISSO..

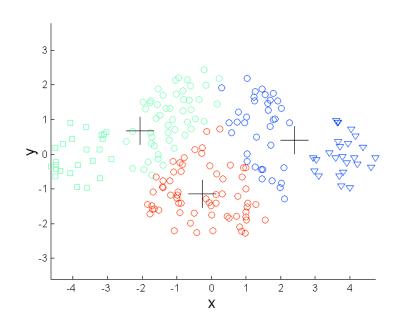


#### Algoritmo *k*-means funciona bem se:

- Clusters são (hiper)esféricos e bem separados
- Clusters de volumes aproximadamente iguais
- Cluster com quantidades de pontos semelhantes
- Formas Globulares



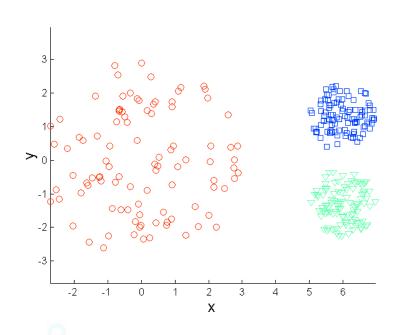


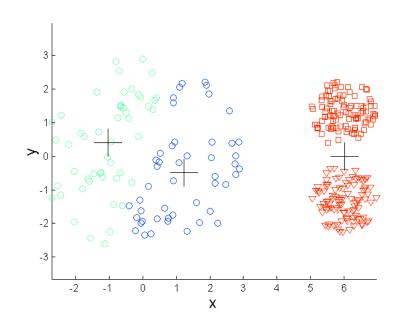


Estrutura correta

k-means (3 Clusters)



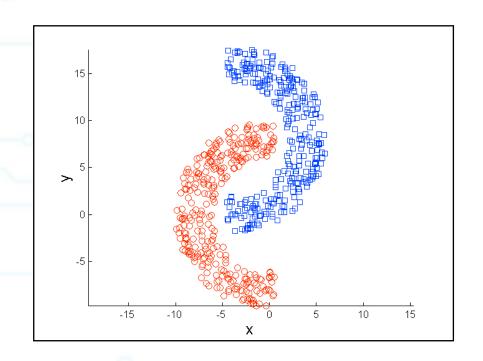


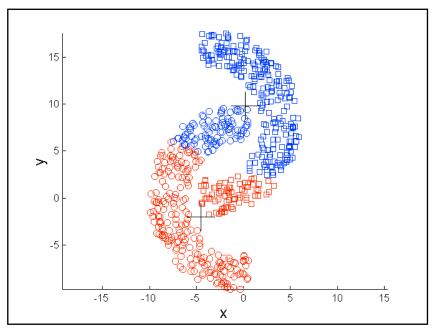


Estrutura correta

K-means (3 Clusters)







(Tan, Steinbach, Kumar)

Estrutura correta

K-means (3 Clusters)

**Nota**: na prática, esse problema em geral não é crítico, i.e., há pouco interesse na maioria das aplicações de mundo real.

## K-Means: Custo Computacional



Complexidade (assintótica) de tempo:

$$O(i \cdot K \cdot N \cdot n)$$

- O que isso significa?

# O que dizer sobre a constante de tempo?

→ Computar Distância Euclidiana via aproximações sucessivas (Newton-Raphson) custa caro.



#### Se também tenho problema de espaço em memória...

- → Solução aproximada (sampling).
- → Paralelizar (mesmo computador) ou distribuir (e.g., map-reduce) o processamento.

## Resumo das (des)vantagens do k-means



#### Vantagens

- Simples e intuitivo
- Complexidade linear em todas as variáveis críticas
- Eficaz em muitos cenários de aplicação
- Resultados de interpretação simples

#### **Desvantagens**

- k = ?
- Sensível à inicialização dos protótipos (mínimos locais de J)
- Limita-se a encontrar clusters volumétricos / globulares
- Cada item deve pertencer a um único cluster (partição rígida)
- Limitado a atributos numéricos
- Sensível a outliers

#### K-Medianas



K-medianas: Substituir as médias pelas medianas

- Média de 1, 3, 5, 7, 9 é 5
- Média de 1, 3, 5, 7, 1009 é 205
- Mediana de 1, 3, 5, 7, 1009 é 5

Vantagem: menos sensível a outliers

**Desvantagem:** implementação mais complexa cálculo da mediana em cada atributo...

#### K-Medóides



**K-medóides:** Substituir cada centróide por um objeto representativo do cluster, denominado **medóide** 

 Medóide = objeto mais próximo aos demais objetos do cluster mais próximo em média (empates resolvidos aleatoriamente)

#### Vantagens:

- menos sensível a outliers
- permite cálculo relacional (apenas matriz de distâncias)
  - logo, pode ser aplicado a bases com atributos categóricos
- convergência assegurada com qualquer medida de (dis)similaridade

Desvantagem: Complexidade quadrática com no. de objetos (N)





## DB Scan

## DBSERN

DBSCAN looks for densely packed observations and makes no assumptions about the number or shape of clusters.

- 1. A random observation, x; , is selected
- 2. If x; has a minimum of close neighbors, we consider it part of a cluster.
- 3. Step 2 is repeated recursively for all of x's neighbors then heighbors' neighbors etc... These are the cluster's core members.
- 4. Once Step 3 runs out of observations, a new random point is chosen

Afterwards, observations not part of a core are assigned to a nearby cluster or marked as outliers.

ChrisAlbon

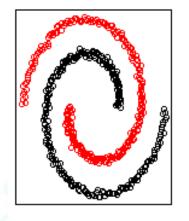
## Algoritmos Baseados em Densidade

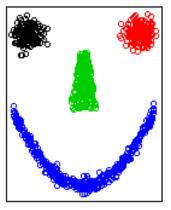


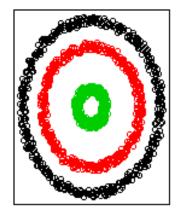
#### Paradigma de Agrupamento por Densidade

- Clusters como regiões de alta concentração de objetos separadas por regiões de baixa concentração de objetos
- Paradigma alternativo àquele baseado em protótipos: K-means e variantes, EM, etc

Existem vários algoritmos, veremos a seguir um dos mais conhecidos: DBSCAN



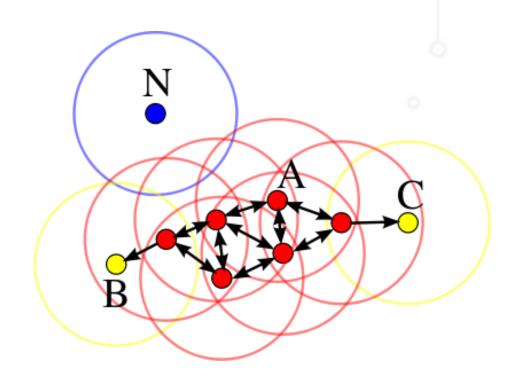




## DBScan: definições



- A point is a core point if it has at least a specified number of points (MinPts) within the radius Eps (including the point itself)
  - These are points that are in the interior of a cluster
- A border point has fewer than MinPts within Eps, but is in the neighborhood (within the radius) of at least 1 core point
- A noise point is neither a core point nor a border point



## DBScan: algoritmo



#### **Algoritmo Conceitual:**

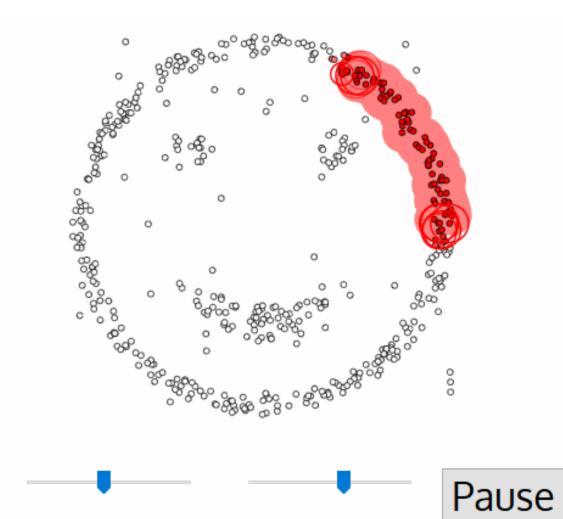
- 1. Percorra a BD e rotule os objetos como core, border ou noise
- 2. Elimine aqueles objetos rotulados como noise
- 3. Insira uma aresta entre cada par de objetos core vizinhos
- 2 objetos são vizinhos se um estiver dentro do raio Eps do outro
- 4. Faça cada componente conexo resultante ser um cluster
- 5. Atribua cada **border** ao cluster de um de seus core associados
- Resolva empates se houver objetos core associados de diferentes clusters

## DBScan: algoritmo

epsilon = 1.00 minPoints = 4

Restart

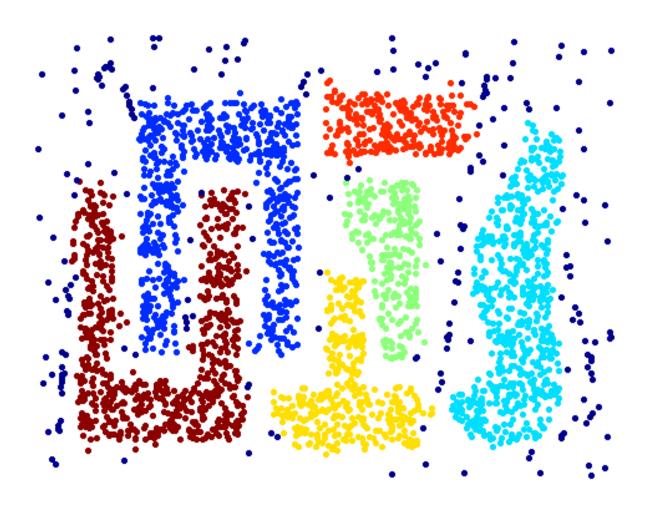




Vinicius F. Caridá

## DBScan: Exemplo





Point types: core, border and noise

## Resumo das (des)vantagens do DBScan



#### Vantagens

- Não necessita do número de clusters a priori
- Consegue encontrar clusters com formatos arbitrários
- Tem uma definição de ruído e é robusto a outliers
- Necessita de apenas dois parametros:
  - Raio
  - Número de vizinhos para virar core (minpts)

#### **Desvantagens**

- Extremamente sensível aos parametros Raio e minPts
- Depende da distância utilizada para determiner se um ponto está ou nao presente dentro do raio. (tipicamente se utiliza euclidiana)
- Não consegue clusterizar dados com grupos com grandes diferenças de densidades
- Se a escala dos dados não for conhecida, desterminar o raio pode ser difícil

## Thanks!





Vinicius Fernandes Caridá vfcarida@gmail.com













@vfcarida

@vinicius caridá @vfc

@vfcarida

@vinicius caridá

@vfcarida

@vinicius caridá