

# Protocole de tests utilisateur (UAT)

T-ESP-902 - EPITECH

Nom du logiciel	Version	Date	Remarque
Hodos	1.0	09/04/2023	N/A

Rédacteur du protocole	Relecteur du protocole
Jules Croidieu	Ryan Meghraoui



### Table des matières

Identification 1.0	3
Annexe 1.1	3
Annexe 1.2	4
Annexe 1.3	5
Identification 2.0	6
Annexe 2.1	6
Annexe 2.2	7
Annexe 2.3	8
Identification 3.0	9
Annexe 3.1	9
Annexe 3.2	10
Identification 4.0	11
Annexe 4.1	11
Annexe 4.2	12
Annexe 4.3	13
Annexe 4.4	14
Identification 5.0	15
Annexe 5.1	15
Annexe 5.2	16
Annexe 5.3	17
Annexe 5.4	18
Annexe 5.5	19
Identification 6.0	20
Annexe 6.1	20
Annexe 6.2	21
Annexe 6.3	22
Annexe 6.4	23
Annexe 6.5	24

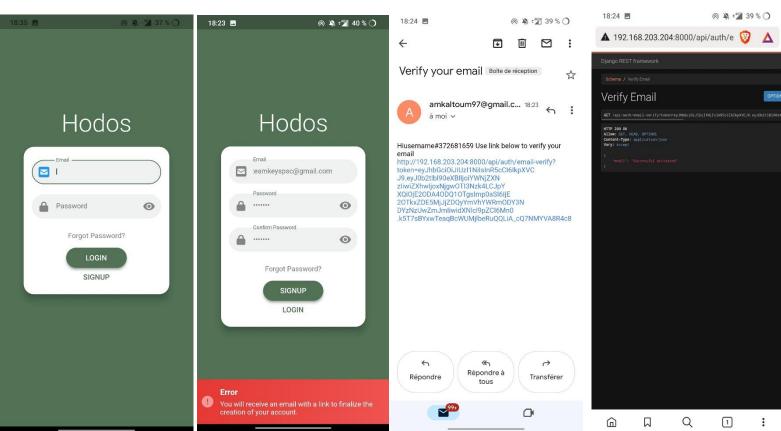
### Identification 1.0

Les codes d'indentifications 1.X correspondent à la page de connexion.



Identifiant	1.1
Description	L'utilisateur doit être en mesure de pouvoir se créer un compte sur l'application, à partir d'un email et d'un mot de passe.
Etape de test	Cliquer sur le bouton « Signup »
	Remplir les champs obligatoires
	Cliquer sur le bouton « Signup »
	Cliquer sur le lien reçu par email pour confirmer la création du compte
Résultat attendu	L'utilisateur doit avoir son compte créer en base de données
Résultat obtenu	Voir annexe 1.1
Statut	CONFORME

#### Annexe 1.1



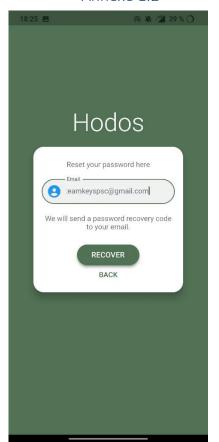
Identifiant	1.2

3



Description	L'utilisateur doit être en mesure de pouvoir réinitialiser son mot de passe en cas d'oubli
	L'application doit renvoyer un code pour permettre cela. Une fois le code entré, l'utilisateur doit pouvoir entrer un nouveau mot de passe.
Etape de test	Cliquer sur le bouton « Forgot Password ? »
	Remplir les champs obligatoires
	Cliquer sur le bouton « Recover »
	Entrer le code récupérer par email
	Entrer son nouveau mot de passe
Résultat attendu	L'utilisateur peut changer son mot de passe
Résultat obtenu	Voir annexe 1.2
Statut	CONFORME

### Annexe 1.2



Identifiant	1.3		

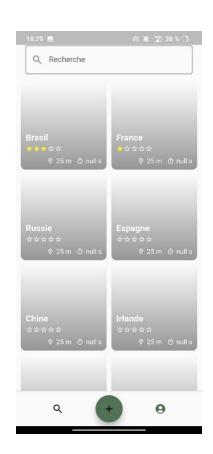
4



Description	L'utilisateur doit être en mesure de pouvoir se connecter si son compte existe
Etape de test	Remplir le champ « email »
	Remplir le champ «password »
	Cliquer sur le bouton « Login »
Résultat attendu	L'utilisateur peut accéder à la première page de l'application (page de recherche)
Résultat obtenu	Voir annexe 1.3
Statut	CONFORME

#### Annexe 1.3





Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	N/A

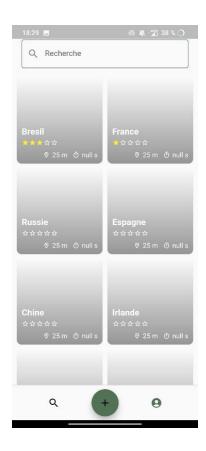
### Identification 2.0

Les codes d'indentifications 2.X correspondent à la page de recherche.



Identifiant	2.1
Description	La page doit afficher toutes les routes disponibles avec les bonnes informations
Etape de test	Constater que les éléments composants une route sont correctement affichés
Résultat attendu	Aucun champ ne doit être vide et la page doit correctement s'afficher
nesaltat attenda	Adean champ he doit etre vide et la page doit correctement 3 amener
Résultat obtenu	Voir annexe 2.1
Statut	CONFORME

### Annexe 2.1

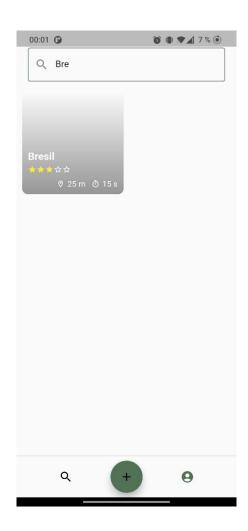


Identifiant	2.2
Description	La barre de recherche doit permettre de filtrer les résultats grâce à leurs noms



Etape de test	Cliquer sur la barre de recherche
	Taper le début d'un nom de route
	Appuyer sur la touche « entrée »
Résultat attendu	Les routes affichées doivent avoir en titre tout ou partie de la recherche
Résultat obtenu	Voir annexe 2.2
Statut	CONFORME

### Annexe 2.2



Identifiant	2.3
Description	Le menu de navigation en bas de l'écran doit permettre de naviguer entre les différentes pages de l'application
Etape de test	Cliquer sur l'icône d'ajout de route

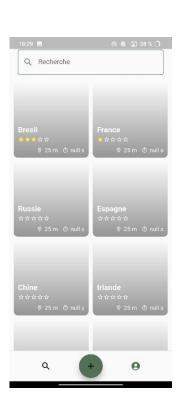


	Cliquer sur l'icône de profil
	Cliquer sur l'icône de recherche
Résultat attendu	La page sélectionnée doit s'afficher correctement lors de l'appuie sur le bouton
Résultat obtenu	Voir annexe 2.3
Statut	CONFORME

### Annexe 2.3







Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	N/A

### Identification 3.0

Les codes d'indentifications 3.X correspondent à la page de détails d'une route.

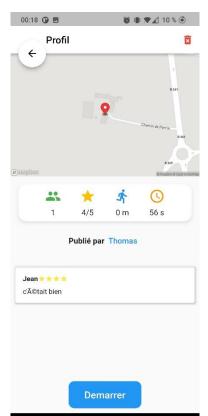
Identifiant	3.1
Description	Les informations doivent correspondre à la bonne route

8



Etape de test	Clique sur une route
Résultat attendu	L'image de fond doit correspondre à la route
	La notation
	La distance
	Le temps
	Les commentaires
	La note des commentaires
Résultat obtenu	Voir annexe 3.1
Statut	CONFORME

### Annexe 3.1

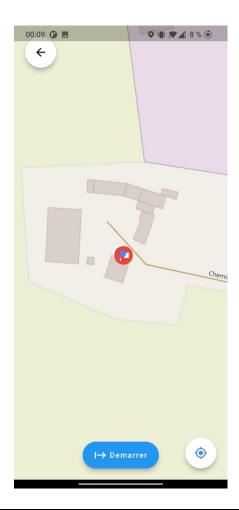


Identifiant	3.2
Description	L'utilisateur doit pouvoir démarrer la route à partir de cette page
Etape de test	Clique sur le bouton « Démarrer »
Résultat attendu	L'écran suivant doit correspondre à la route sélectionnée et s'afficher correctement
nesareat atteriau	2 coluit sulvant doit correspondre à la route selectionnee et s'unioner correctement



Résultat obtenu	Voir annexe 3.2
Statut	CONFORME

### Annexe 3.2



Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	N/A

# Identification 4.0

Les codes d'indentifications 4.X correspondent à la page de création d'une route.

Identifiant	4.1
Description	L'application doit récupérer la géolocalisation du créateur de route en temps réel et recentrer la vue sur celui-ci

10



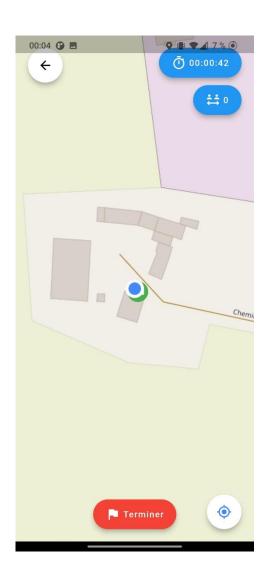
Etape de test	Cliquer sur le bouton en bas à droite « focus »
Résultat attendu	La carte doit se recentrer sur l'utilisateur et afficher sa position avec un point bleu
Résultat obtenu	Voir annexe 4.1
Statut	CONFORME



Identifiant	4.2
Description	Le créateur de la route doit pouvoir démarrer l'enregistrement de sa route
Etape de test	Cliquer sur le bouton en bas au milieu « démarrer »
Résultat attendu	La page doit afficher un chronomètre en haut à droite
	Une icône avec la distance doit s'afficher

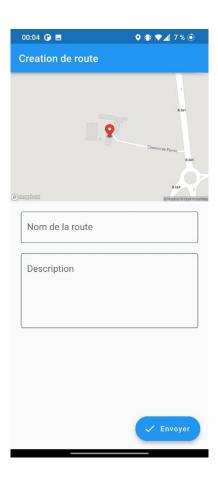


	Un bouton « Terminer » doit s'afficher
Résultat obtenu	Voir annexe 4.2
Statut	CONFORME



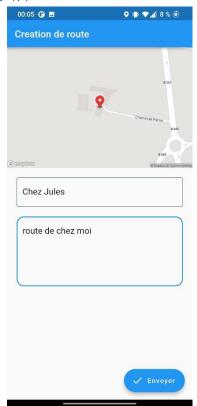
Identifiant	4.3
Description	Le créateur de la route doit pouvoir arrêter l'enregistrement
Etape de test	Cliquer sur le bouton en bas au milieu « Terminer »
Résultat attendu	La page affichée doit changer vers la page « création de route »
Résultat obtenu	Voir annexe 4.3
Statut	CONFORME

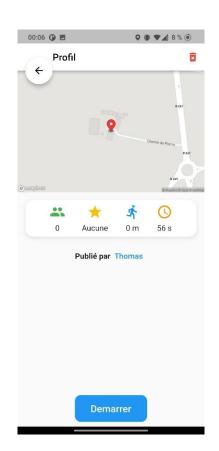




Identifiant	4.4
Description	Le créateur de la route doit pouvoir ajouter des éléments à sa route afin de finaliser la création
Etape de test	Remplir les champs
	Cliquer sur « Envoyer »
Résultat attendu	La route doit s'enregistrer dans la base de données
Résultat obtenu	Voir annexe 4.4
Statut	CONFORME





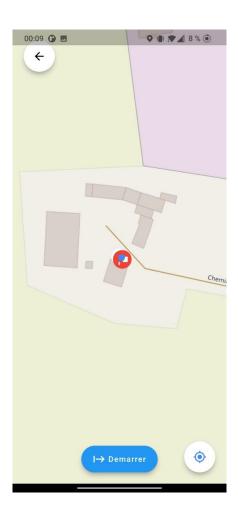


Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	N/A

# Identification 5.0

Les codes d'indentifications 5.X correspondent à la page de navigation/parcours d'une route.

Identifiant	5.1
Description	L'application doit récupérer la géolocalisation de l'utilisateur en temps réel et recentrer la vue sur celui-ci
Etape de test	Cliquer sur le bouton en bas à droite « focus »
Résultat attendu	La carte doit se recentrer sur l'utilisateur et afficher sa position avec un point bleu
Résultat obtenu	Voir annexe 5.1



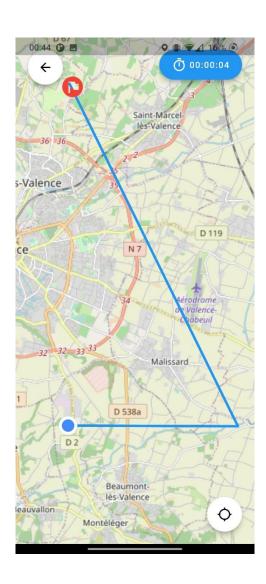
Identifiant	5.2
Description	L'utilisateur doit pouvoir rejoindre le début du parcours
Etape de test	Démarrer un parcours d'une route
Résultat attendu	La carte doit tracer un trait vers le premier point de la route afin d'amener l'utilisateur au début du parcours.
Résultat obtenu	Voir annexe 5.2
Statut	CONFORME



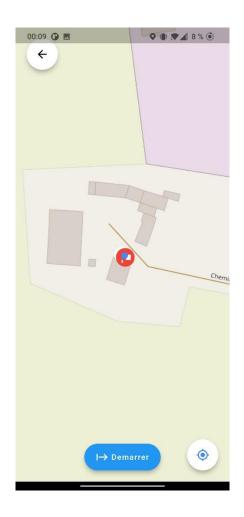


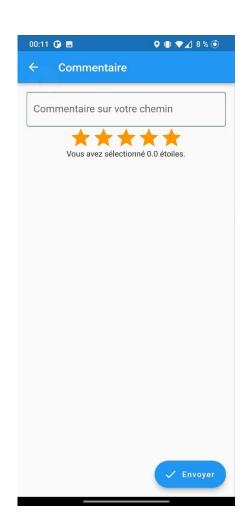
Identifiant	5.3
Description	L'utilisateur doit pouvoir parcourir le parcours en suivant les points
Etape de test	Parcourir les étapes d'une route
Résultat attendu	La carte doit tracer un trait vers le prochain point
Résultat obtenu	Voir annexe 5.3
Statut	CONFORME





Identifiant	5.4
Description	L'utilisateur doit pouvoir terminer un parcours une fois la fin atteinte
Etape de test	Atteindre le dernier point d'un parcours
	Cliquer sur le bouton « terminer »
Résultat attendu	La page suivante doit s'afficher
Résultat obtenu	Voir annexe 5.4

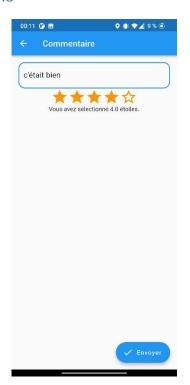


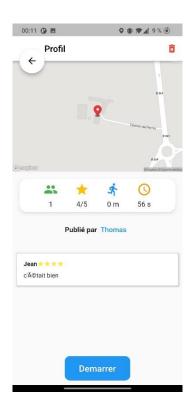


Identifiant	5.5
Description	L'utilisateur doit pouvoir rentrer une note et un commentaire
Etape de test	Mettre une note sur 5 Ajouter un commentaire
Résultat attendu	Le commentaire et la note doivent s'enregistrer en base de données
Résultat obtenu	Voir annexe 5.5

CONFORME

### Annexe 5.5





Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	N/A

### Identification 6.0

Les codes d'indentifications 6.X correspondent à la page de profil.

Identifiant	6.1
Description	La page doit afficher correctement les informations de l'utilisateur
Etape de test	Accéder à sa page de profil
Résultat attendu	Les informations doivent être justes
	Nom d'utilisateur
	Description

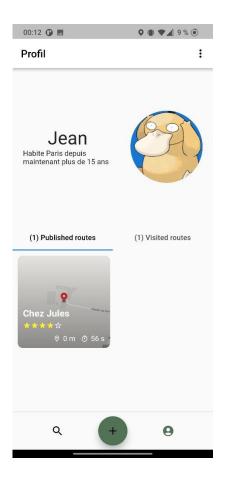


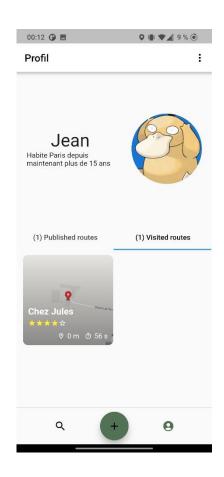
	Photo de profil
Résultat obtenu	Voir annexe 6.1
Statut	CONFORME



Identifiant	6.2
Description	La page doit pouvoir consulter les routes qu'il a créé ainsi que les routes qu'il a déjà visitées
Etape de test	Utiliser la slide en bas de page
Résultat attendu	Routes créées par l'utilisateur
	Routes parcourues par l'utilisateur
Résultat obtenu	Voir annexe 6.2
Statut	CONFORME







Identifiant	6.3	
Description	L'utilisateur doit pouvoir changer ses informations depuis sa page de profil	
Etape de test	Cliquer sur les trois points en haut à droite puis cliquer sur « modifier »	
	L'utilisateur peut changer la valeur des champs :	
	Nom	
	Description	
	Photo	
	Cliquer sur « enregistrer »	



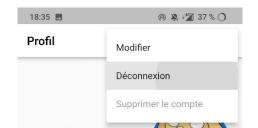
Résultat attendu	Les modifications apportées par l'utilisateur doivent être enregistrées en base
Résultat obtenu	Voir annexe 6.3
Statut	CONFORME

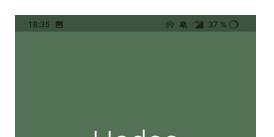






Identifiant	6.4
Description	L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter de son profil
Etape de test	Cliquer sur les trois points en haut à droite puis cliquer sur « déconnexion »
Résultat attendu	L'utilisateur doit être déconnecté et la page d'accueil affichée
Résultat obtenu	Voir annexe 6.4
Statut	CONFORME







Identifiant	6.5
Description	L'utilisateur doit pouvoir supprimer son profil
Etape de test	Cliquer sur les trois points en haut à droite puis cliquer sur « supprimer le compte »
Résultat attendu	Les informations de l'utilisateur doivent être supprimées (routes ; nom ; description ; images ; commentaires)
Résultat obtenu	Voir annexe 6.5
Statut	CONFORME





Testeur	Vérificateur
Jules Croidieu	Guillaume