

Hodos Company

Analyse des risques

01 avril 2023

	Liste des types :		Liste des status :		Liste des probabilités :	Impact		
	- Business: Est-ce le bon produit ? (par exemple, les consommateurs utiliseront-ils réellement la fonctionnalité de réalité augmentée, cela augmentera-t-il les ventes?)		- Resolved : Le risque est écarté	Resolved > Une parade a été mise en ceuvre, le risque est écarté	Owned > On ne sait pas quol faire, une personne prend le risque en charge Managed > On sait quoi faire, plan d'actions identifié		- Minime	Faible
	- People: Sont-ce les bonnes personnes pour le faire ? (par exemple, avons-nous les compétences nécessaires en interne, le partenaire respectera-t-il les délais?)		- Managed : On a un plan d'actions identifié	Accepted			- Faible	Important
	- Technique: Quelles incertitudes techniques ? (par exemple, la technologie de réalité augmentée fonctionnera-t-elle parfaitement avec les systèmes existants, fonctionnera-t-elle bien sur tous les appareils?)		- Owned : Le risque est pris en charge	> On ne peut rien faire, on accepte le risque tel quel > On interviendra s'il survient			- Moyen	Critique
	- Timing: Budget/planification/vacances ? (par exemple, pourrons-nous respecter la deadline du projet, aurons-nous suffisamment de budget pour réaliser le projet)		- Accepted : Ont interviendra s'il survient				- Elevé	
OK		Le type	La contre-mesure est			Le status	La probabilité	Impact au projet
~	Retard dans le rendu des technologies de réalité augmentée	People	Mettre en place un plan de gestion de projet efficace, établir des deadlines claires et des objectifs de qualité, maintenir une communication régulière entre les équipes.			Managed	- Elevé	Important
~	Augmentation des coûts de développement, difficultés techniques rencontrées lors de la mise en place de la solution.	Timing	Etablir un budget prévisionnel détaillé, mettre en place un système de suivi des coûts, prévoir un budget pour les imprévus.			Owned	- Moyen	Faible
~	Surchage sur le système, problèmes de scalabilité.	Technique	Effectuer des tests de performance réguliers, mettre en place des systèmes de surveillance pour détecter les problèmes de performance, prévoir des mécanismes de gestion de la charge.			Managed	- Faible	Faible
✓	Problème de compétance de l'équipe lors du développement des fonctionnalités de réalité augmentée.	People	Effectuer des tests précis de compétences durant la phase d'embauche du personnel et mettre en place des séances de mise à niveau afin de fortifier les compétances existantes du personel.			Managed	- Moyen	Important
	Risque que la réalité augmentée ne conduise pas à une augmentation significative des ventes.	Business	Conduire une analyse poussée de l'intérêt des utilisateurs pour la RA en amont afin de prédire si la technologie AR permetterai d'augmenter les ventes.			Resolved	- Moyen	Important
~	Risque que les coûts liés à la mise en place de la réalité augmentée soient trop élevés pour être rentabilisés par les ventes supplémentaires.	Business	Effectuer une analyse du coût de la mise en place du projet E-BI et les comparer aux résultats de l'analyse de rentabilité.			Resolved	- Faible	Important
V	Risque que les utilisateurs se sentent mal à l'aise avec la réalité augmenté, resistence à l'utilisation / le changement	Business	Mettre en place des plans d'actions afin de sensibiliser les utilisateurs à la réalité augmenté, par le biais de vidéos, démos etc Mettre en avance le pourquoi, la valeur ajoutée et comment faire.			Managed	- Minime	Important
~	Risque d'exposition des données personnelles	Technique	Efforts /manifestes de securité dans les équipes de dev			Resolved	- Elevé	Important
\checkmark	Mauvais design Ux, les clients refusent d'utliser le service par manque de clarté	Technique	Suivis statistique			Managed	- Faible	Faible