

Структура ВКР

Организация корпоративного обучения педагогов работе в табличном процессоре Excel с применением элементов геймификации

- Введение
- Глава 1. Методические аспекты корпоративной подготовки педагогов
 - 1.1. Применение электронных таблиц в образовательном процессе
 - 1.2. Внедрение геймификации в корпоративное обучение
 - 1.3. Анализ содержания существующих программ повышения квалификации по работе в офисных пакетах
 - 1.4. Анализ потребности в реализации программы повышения квалификации
- Глава 2. Повышение квалификации преподавателей в области применения Excel
 - 2.1. Разработка игры по обучению Excel
 - 2.2. Разработка дополнительной профессиональной программы повышения квалификации с элементами геймификации
- Выводы
- Список источников
- Приложение