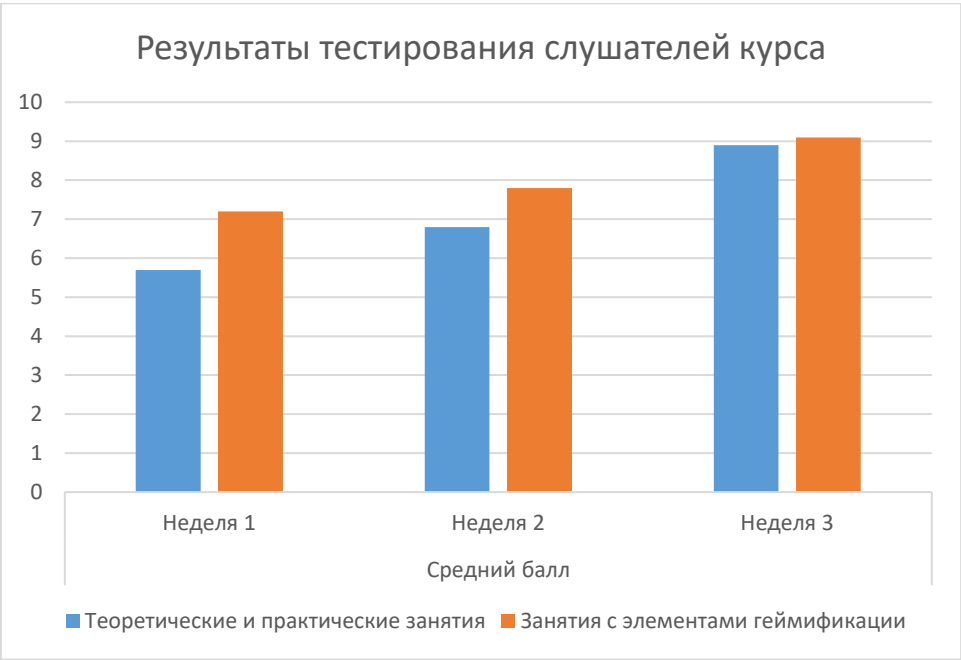


Визуализация данных

Сравнение уровня усвоения знаний при традиционном обучении и обучении с элементами геймификации по результатам тестирования

Исходные данные:

	Средний балл (по 10-бальной шкале)		
	Неделя 1	Неделя 2	Неделя 3
Теоретические и практические занятия	5,7	6,8	8,9
Занятия с элементами геймификации	7,2	7,8	9,1



Геймификация как современный тренд корпоративного обучения

Анализ количества публикаций по теме исследования

Исходные данные:

Год	Количество публикаций
2019	7
2020	12
2021	11
2022	15
2023	17
2024	25

