

Создание электронного глоссария по теме исследования.

1. Excel - программное приложение для работы с электронными таблицами, разработанное компанией Microsoft.
2. Абсолютная ссылка - Ссылка на ячейку, которая не изменяется при копировании формулы.
3. Автозаполнение - Функция Excel, автоматически дополняющая данные на основе уже введенных значений.
4. Бонусные очки - награда за выполнение заданий в игре.
5. Валидация данных - установка ограничений на ввод данных в Excel.
6. Геймификация - использование игровых элементов в неигровых контекстах.
7. График - визуальное представление данных в Excel.
8. Игровой сценарий - последовательность событий и заданий в игре.
9. Интерактивность - возможность взаимодействия пользователя с приложением.
10. Обучение - процесс передачи знаний и навыков.
11. Относительная ссылка - Ссылка на ячейку, которая изменяется при копировании формулы.
12. Оценка - оценка знаний и навыков пользователя в Excel.
13. Прогресс - достижения пользователя в игре или обучении.
14. Разработка игры - процесс создания интерактивного программного продукта с элементами развлечения.
15. Сортировка - упорядочивание данных по заданному критерию в Excel.
16. Уровень сложности - степень трудности заданий или уровней игры.
17. Условное форматирование - изменение внешнего вида ячеек в зависимости от условий в Excel.
18. Фильтр - Инструмент, позволяющий отображать только определенные данные в таблице.

19. Формат ячейки - Способ представления данных в ячейке, такой как числовой, текстовый, дата и т. д.
20. Формула - Выражение, используемое для выполнения вычислений в ячейке, начинающееся с знака "=".
21. Функция - предопределенная операция, выполняемая над данными в Excel.
22. Электронная таблица - форма представления данных в виде таблицы, используемая в Excel.
23. Ячейка - Основной элемент электронной таблицы, представляющий собой пересечение строки и столбца, в котором можно размещать данные.