

## **Задание 1.1**

**План опытно-экспериментальной работы по программе обучения учителей работе в табличном процессоре Excel с применением элементов геймификации**

**Цель работы:** Изучение эффективных методов и подходов повышения квалификации учителей в области применения информационных технологий с целью улучшения качества образовательного процесса.

**Цель реализации программы:**

- повышение уровня компетенций слушателей в области применения информационных технологий в образовательном процессе;
- повышение уровня мотивации слушателей курса.

**Этапы и содержание работы:**

### **1. Анализ потребности в разработке программы повышения квалификации**

Проведение анализа уровня подготовки и квалификации учителей на начальном этапе, формирование плана программы повышения квалификации.

### **2. Определение планируемых результатов освоения программы**

Определение целей, задач и ожидаемых результатов освоения программы повышения квалификации учителей.

### **3. Разработка программы повышения квалификации**

Создание дополнительной профессиональной программы повышения квалификации, которая будет включать в себя учебные материалы, методические рекомендации, практические задания и т.д. Программа должна быть структурирована и адаптирована к потребностям определённой группы слушателей.

#### **4. Апробация программы**

На данном этапе также возможно проведение обучающих семинаров, мастер-классов, интерактивных тренингов и других мероприятий.

#### **5. Сбор и анализ данных**

Оценка результатов повышения квалификации учителей в рамках эксперимента, анализ обратной связи от слушателей курса.

#### **6. Анализ результатов, подготовка отчёта**

Оценка эффективности программы повышения квалификации, выявление сильных и слабых сторон, рекомендации для дальнейших улучшений.