



















GONÇALO ANDRADE DE OLIVEIRA

Devido à formação de Design de Jogos Digitais realizada no Instituto Politécnico de Bragança, adquiri conhecimentos e habilidades técnicas relacionadas ao Design de Software, particularmente, de videojogos assim como habilidades práticas e de gestão com o desenvolvimento de vários projetos académicos e de atividades de passatempo realizadas ao longo da minha vida. Desde novo que tenho aprendido e usado uma variedade de linguagens de programação e ferramentas de desenvolvimento (como motores de jogos) e, com a licenciatura de Design de Jogos Digitais fui também conhecendo outros aspetos importantes de desenvolvimento de software como o seu ciclo de vida e métodos de gestão de equipa aos quais fui aprimorando o conhecimento conforme o tempo. O meu interesse em videojogos tem sido uma grande motivação para aprender e obter mais conhecimento dentro da área de desenvolvimento e procuro trabalhar e expandir a minha experiência nesta área para futuros projetos que desejo desenvolver em equipa. Sou especializado em programação para o desenvolvimento de videojogos.

PESSOAL

-  **Nome**
Gonçalo Andrade de Oliveira
-  **Endereço**
Praça Camilo Castelo Branco,
Número 127
4780-374 Santo Tirso
-  **Número de telefone**
934669354
-  **Email**
goncalo.27@hotmail.com
-  **Data de nascimento**
27-01-1999
-  **Local de nascimento**
Porto
-  **Sexo**
Masculino
-  **Nacionalidade**
Portuguesa
-  **Estado civil**
Solteiro
-  **Carta de condução**
B
-  **Website**
<https://g0dz4ll027.itch.io/>
-  **LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/gon%oliveira-9b9535117/>

INTERESSES

-  Jogar videojogos
-  Programar
-  Ouvir música
-  Tocar guitarra

IDIOMAS

- Português ★ ★ ★ ★ ★
- Inglês ★ ★ ★ ★ ★



FORMAÇÃO E QUALIFICAÇÕES

-  Set 2019 - Jul 2022 **Licenciatura em Design de Jogos Digitais**
Instituto Politécnico de Bragança - Escola Superior de Administração Comunicação e Turismo, Mirandela

Durante o processo de aprendizagem na licenciatura de Design de Jogos Digitais, obtive conhecimento técnico e prático de todo ciclo de vida de desenvolvimento e design de um software, particularmente, de videojogos. Aqui aprendi a utilizar ferramentas de desenvolvimento cruciais no processo de criação de assets e outros elementos para videojogos assim como aspetos de gestão e marketing importantes para a organização e divulgação dos mesmos. Também aprendi a trabalhar em equipa num ambiente colaborativo onde cada elemento contribui para áreas técnicas diferentes.



APTIDÕES

C#	★ ★ ★ ★ ★
C	★ ★ ★ ★ ★
C++	★ ★ ★ ★ ★
Java	★ ★ ★ ★ ★
Python	★ ★ ★ ★ ★
Unity	★ ★ ★ ★ ★
Unreal Engine	★ ★ ★ ★ ★
Excel	★ ★ ★ ★ ★
Word	★ ★ ★ ★ ★
PowerPoint	★ ★ ★ ★ ★
Blender	★ ★ ★ ★ ★
Photoshop	★ ★ ★ ★ ★
Illustrator	★ ★ ★ ★ ★
After Effects	★ ★ ★ ★ ★
Premier Pro	★ ★ ★ ★ ★
Audacity	★ ★ ★ ★ ★