

<p style="text-align: center;">《Go并发编程实战》勘误 v20150625 欲获知最新动态请访问: http://www.ituring.com.cn/book/1525</p>		
页码	勘误内容	修正印次
4	第二段第二行: “与PHP一样, Python的Ruby 是动态类型的解释型语言”改为“与PHP一样, Python和Ruby也是动态类型的解释型语言”	2
7	第12行“默认情况下, 该目录会包含go、godoc和gofmt这3个工具。本书将在2.3节中给出这3个工具的简单介绍, 并给出免费的Go命令教程的网址”改为“默认情况下, 该目录会包含go和gofmt这两个工具。本书将在2.3节中给出这些工具的简单介绍, 并给出免费的Go命令教程的网址”	2
10	第三段的开头有“Go代码必须放在工作区中。”应改为“一般情况下, Go源码文件都需要放在工作区中。但是对于命令源码文件来说, 这不是必须的。”	3
14	第14页的示例错误: <pre>import basic/set import helper/ds import cnet/ctcp import logging</pre> 应为: <pre>import "basic/set" import "helper/ds" import "cnet/ctcp" import "logging"</pre> 加半角引号。	2
16	第3段第3行有“并且, 当前代码包中的所有全局变量的初始化会在代码包初始化函数执行前完成。”应改为“并且, 对于每一个代码包来说, 其中的所有全局变量的初始化都会在该代码包的初始化函数执行前完成。”	3
17	应该把后面这句话追加到第4段之后并自成一段: “此外, 被导入的代码包的初始化函数总是在导入它的那个代码包的初始化函数之前执行。”	3
17	在2.3节“doc: 用于执行godoc命令以打印指定代码包。”, 由于在go 1.3中实际上已经废除了这个子命令, 所以建议把这句话删掉。 为了配合上述修改, 还需要修改第18页中的一句话: “Go语言还自带了很多有用的命令和工具。比如上面提到的godoc命令和gofmt命令。”这句话改为: “Go语言还附带了很多有用的命令和工具。比如上面提到的gofmt命令, 以及用于展示指定代码包的文档的godoc命令(需要另行安装)。”	2
17	第8行, 被赋予类型string的零值—“”, 中文的双引号“”改为英文双引号""。	2
25	倒数第3段有 “它可以看作是uint32类型的一个别名类型, 其潜在类型就是uint32。”, “uint32”应改为“int32”	3
31	第6行到第4节地址操作符之间的示例存在错误, 示例中的逻辑与运算改为逻辑或运算。正文描述进行相应的修改。改后的示例分别如下所示: <pre>b1 b2 !b3 b4 ((b1 b2) !b3) b4 b1 (b2 !b3) b4</pre>	2
34	第3段倒数第2行“前提是这个变量v的值不能是nil”应改为“前提是这个变量x的值不能是nil”, 即“v”应为“x”	2
44	表3-4中的第3行的说明那一列有“无符号整数类型”应改为“有符号整数类型”	3
44	表3-4中的类型complex64和complex128的零值均应为“(0.0+0.0i)”。(双引号中的为零值)	3

45	第1段的第3行有“而类型rune可以被看作是uint32的别名类型”应改为“而类型rune可以被看作是int32的别名类型”	3
45	中间表格说明有符号的int64范围时，最后一行的最左边数字的最前面多了一个2	3
52	以“注意，”开始的那一段删除“如果变量array1的值为nil，那么索引表达式在被求值时就会引发一个运行时恐慌。而”	2
52	删除倒数第1段中的“同时，切片的长度是可变的。”	3
59	中间以“显然，”开头的那段最后的“索引值最大的那两个元素值”应改为“索引值最大的那四个元素值”	3
61	“3.2.4 字典”小节的第3行“在一个键集对集合中”应改为“在一个键值对集合中”	2
61	倒数第5行，“比较操作符=”应为“比较操作符==”。	2
93	第6段“x[3]在被求值的时候”改为 “ x[3]在被求值的时候”	2
102	第3个代码片段： go []string []string 应该把 go 去掉，应为： []string []string	2
104	倒数第5段的倒数第2行有“只有具有可比性的值才可以被作为比较操作符=和!=的操作数。”应改为“只有具有可比性的值才可以被作为比较操作符==和!=的操作数。”	3
107	以“一个例外情况是”开始的那一段的最后一行“如果有一个结构体类型是这样的”应改为“如果有一个自定义类型是这样的”	3
127	第2段的第6行有“而rune类型则是uint32的别名类型”应改为“而rune类型则是int32的别名类型”	3
132	表4-1中的第一列第三行的内容“m/: map[K]V”应为“m: map[K]V”	3
132	表4-1中的第一列第四行的内容“c: chan E或”应为“c: chan E或<-chan E”	3
161	示例代码中有两处错误： one.Len() 应该改为 set.Len() ； one.Contains(v) 应该改为 set.Contains(v)	2
189	第17行 “我们为什么要在这里特别强调样本测试函数的命名呢？你会在5.3节中找到答案。”这里的5.3节应该改为5.2节。	2
208	第6章的首页，倒数第三段“不过那时并没有任何理论基础来支持这种编程方式”改为“不过那时并没有任何理论基础来支持这种编程方式”	2
227	第二段末尾“会在其中一端为就绪前阻塞”改为“会在其中一端未就绪前阻塞”	3
227	第四段第二行的开始处“第二个结果只是代表了”改为“第二个结果值是代表了”	3
241	图6-11中第三行的左边两个文本框中的文字（即“TCP”和“UDP”）应该互换。	3
245	跨245页和246页的那一小段文字（从“注意，”到“两倍。”）所描述的情况已与Go语言的当前实现不符，因此需要删除。	3
261	第一段最后的“标准准化”应改为“标准化”	3
262	“2. 线程间的控制”的“终止线程”的“终止线程”那一段中“`pthread_cancel函数的作用是” 改为“pthread_cancel函数的作用是”	2

289	“Go语言有能力祝你一臂之力。”应改为“Go语言有能力助你一臂之力。”	2
292	图6-31下面的那段中的“字段mstartfm”应该是“字段mstarfn”	3
295	最后一段中“每一个P中都一个可运行G队列”应改为“每一个P中都有一个可运行G队列”	3
301	301页，图6-34左边的第二个标注的文字“是否先检查调度器队列的可运行G队列”改为“是否先检查调度器的可运行G队列”	3
302	中间以“只要”开头的那段中的“倘若从队列中不到可运行的G”应改为“倘若从队列中找不到可运行的G”	3
306	图6-36中左上角的那个菱形线框的左边箭头连接线的下面应该有个“是”字，而其下面的箭头连接线的左边应该有个“否”字	3
312	以“我们把”开头的那段的第一句中的“schedtace.go”应改为“schedtrace.go”	3
317	最后一段中的“至于这个新的可运行G什么会被执行”应改为“至于这个新的可运行G什么时候会被执行”	3
337	第一段示例代码中的“Handle(orig Person)”应改为“Handle(orig *Person)” 第二段示例代码中的“Handle(orig Person)”应改为“Handle(orig *Person)”	3
338	第一段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)” 第二段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)”	3
343	第二段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)”	3
346	第二段的开头有“当发现第一个满足选择条件的case时”应改为“当有一个满足条件的case被选中时”	3
349	第四段的倒数第二行“作用域更大的那个ok变量的值会一直是false”改为“作用域更大的那个ok变量的值会一直是true”	3
349	倒数第二段“针对通道的接收操作（以及发送操作）并不没有超时这一概念”改为“针对通道的接收操作（以及发送操作）并没有超时这一概念”，即去掉多余的“不”字。	2
355	倒数第三段倒数第四行“.....就会被阻塞住”应该为“.....就会被阻塞住”	2
391	第二块示例代码的第6、7行的“int(rand.Int31n(1000))”均需改为“int(rand.Int31n(1000) + 1)”	3
392	第二段的最后有“在这里，这个范围是[0,1000)。”，需改为“在这里，这个范围是[1,1001)”	3
404	第3段第2行末尾“就会已发一个运行时恐慌”改为“就会引发一个运行时恐慌”	2
410	df.fmutex.Lock() df.fmutex.Unlock() _, err = df.f.Write(bytes) 应该是： df.fmutex.Lock() defer df.fmutex.Unlock() _, err = df.f.Write(bytes) 中间那行的最左边少了“defer ”（“defer”和一个空格）。	2
412	第二段：“操作地行为和意义”应为“操作的行为和意义”	2
413	以“一定不要忘记”开头的那段的最后一行“我们应该调用fmutex字段的RLock方法”改为“我们应该调用fmutex字段的Runlock方法”	3

417	第3段第1行“在创建互斥量和不形成临界区的情况下”改为“在不创建互斥量和不形成临界区的情况下”	2
425	“对一个sync.WaitGroup类型值的Add方法的的第一次调用”改为“对一个sync.WaitGroup类型值的Add方法的第一次调用”	2
434	第13行的代码“b.Logf("The length of % value is %d.\n", mapType, ml)”改为“b.Logf("The length of %s value is %d.\n", mapType, ml)”	3
450	第450、455页中的“IdGenertor”都修正为“IdGenerator”	
461	第461、462、464、465页，示例中的 Receive a element应改为 Received an element	2
461	第461、465页，示例和文字描述中的Closed chan1 应改为chan1 closed	2
461	第461、462、463页，示例中的Receive element from chan1 应改为 Begin to receive elements from chan1	2
480	第480、481、482、483页中的“IdGenertor”都修正为“IdGenerator”	
504	第二段示例代码，去掉重复的“if err != nil {”和“}”	3
557	第2项中的“http://gogits.org”应改为“http://gogs.io”	3