

NOTHING LEFT

Guida al gioco

Capitolo 1: Introduzione

Nothing Left è un videogioco il quale scopo è quello di abbandonare il luogo nel quale si trova, recuperando determinati oggetti chiave per la fuga.

È un videogame di genere “maze”, nel quale è necessario risolvere enigmi e superare ostacoli per riuscire nel proprio obiettivo e portare a termine il gioco.

Per la storia completa, consulta la sezione “Storia” all’interno del videogioco.



*Il protagonista di Nothing
Left*

Capitolo 2: Menù principale

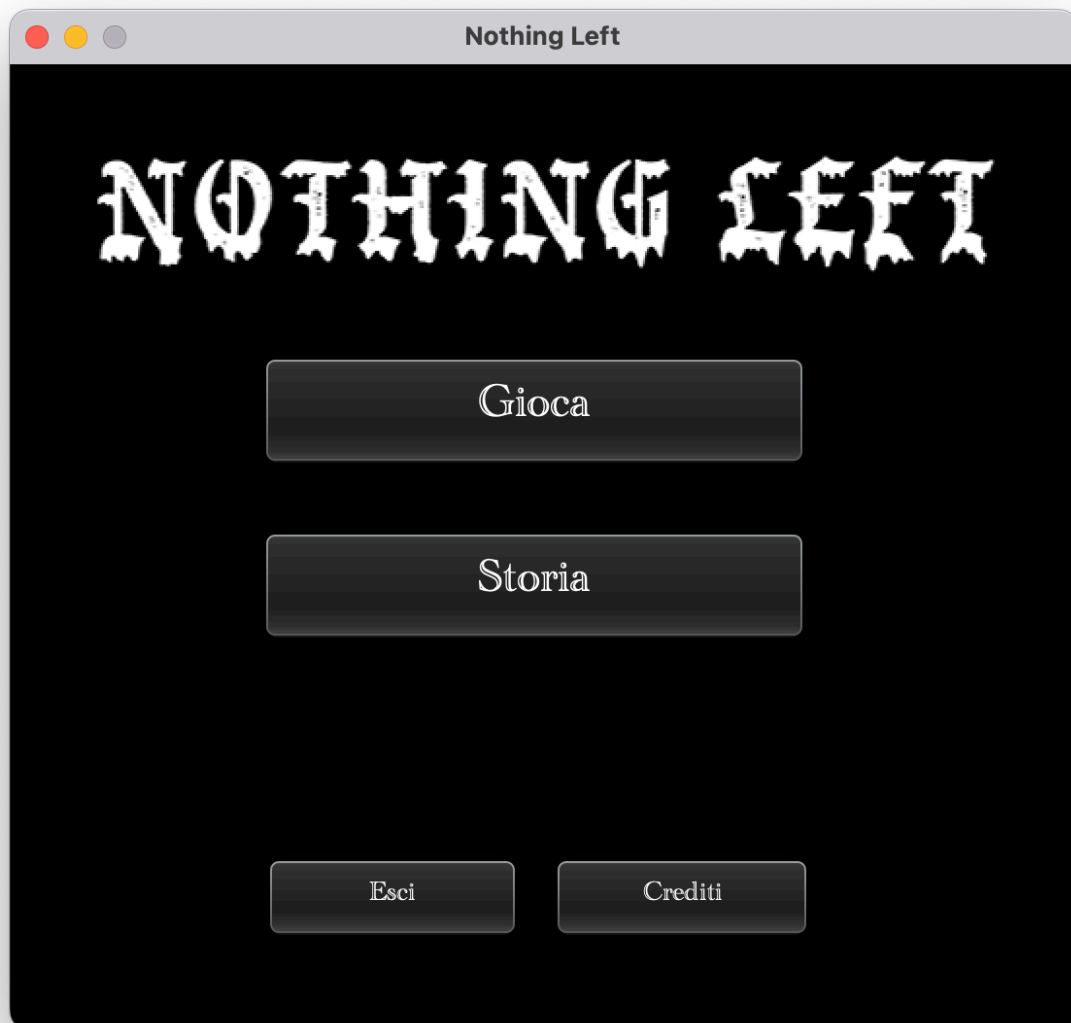


Fig. 1 Menù principale di gioco (aggiornato alla release 1.0)

In questa finestra, facendo clic sul tasto “Gioca” si verrà portati direttamente al gameplay (vedi fig. 3), mentre prendendo il tasto “Storia” si può consultare la storia completa del gioco.

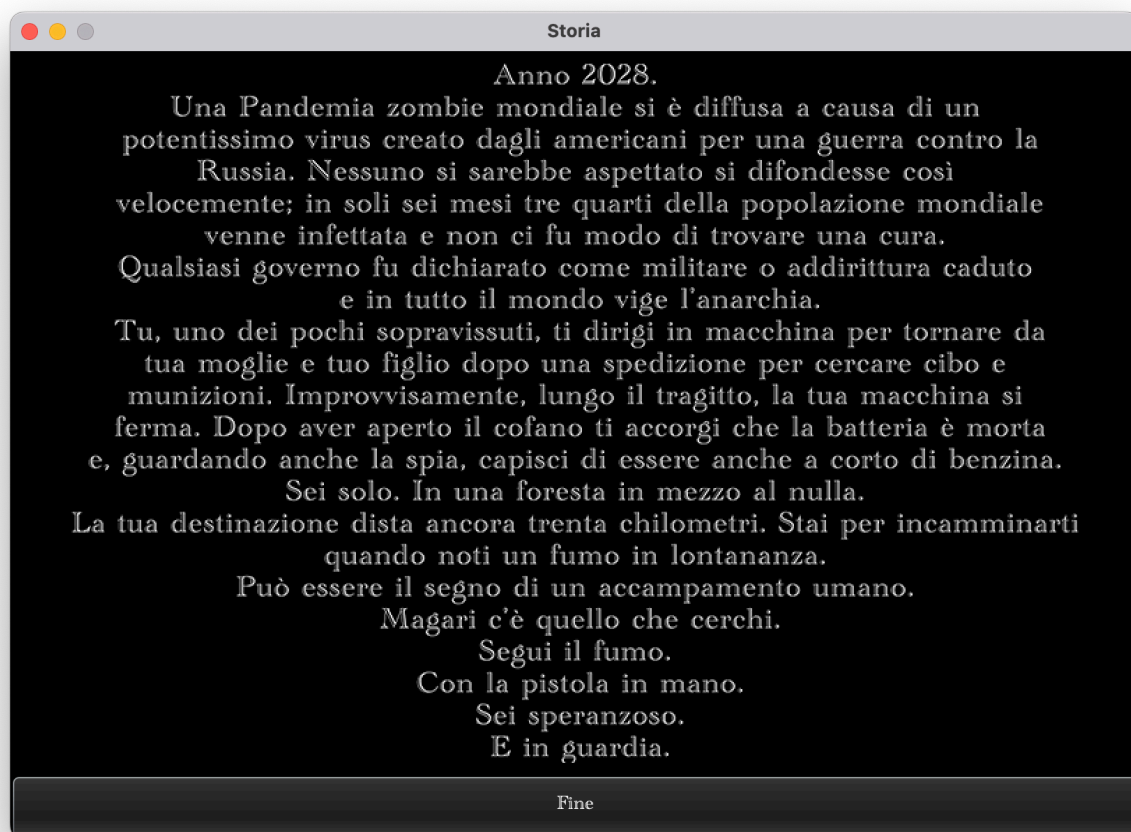


Fig. 2 Finestra dedicata alla storia (aggiornata alla release 1.0)

Inoltre, si possono consultare i crediti, premendo il tasto omonimo. Infine, per uscire dal gioco, è sufficiente premere il tasto "Esci".

Capitolo 3: Gameplay

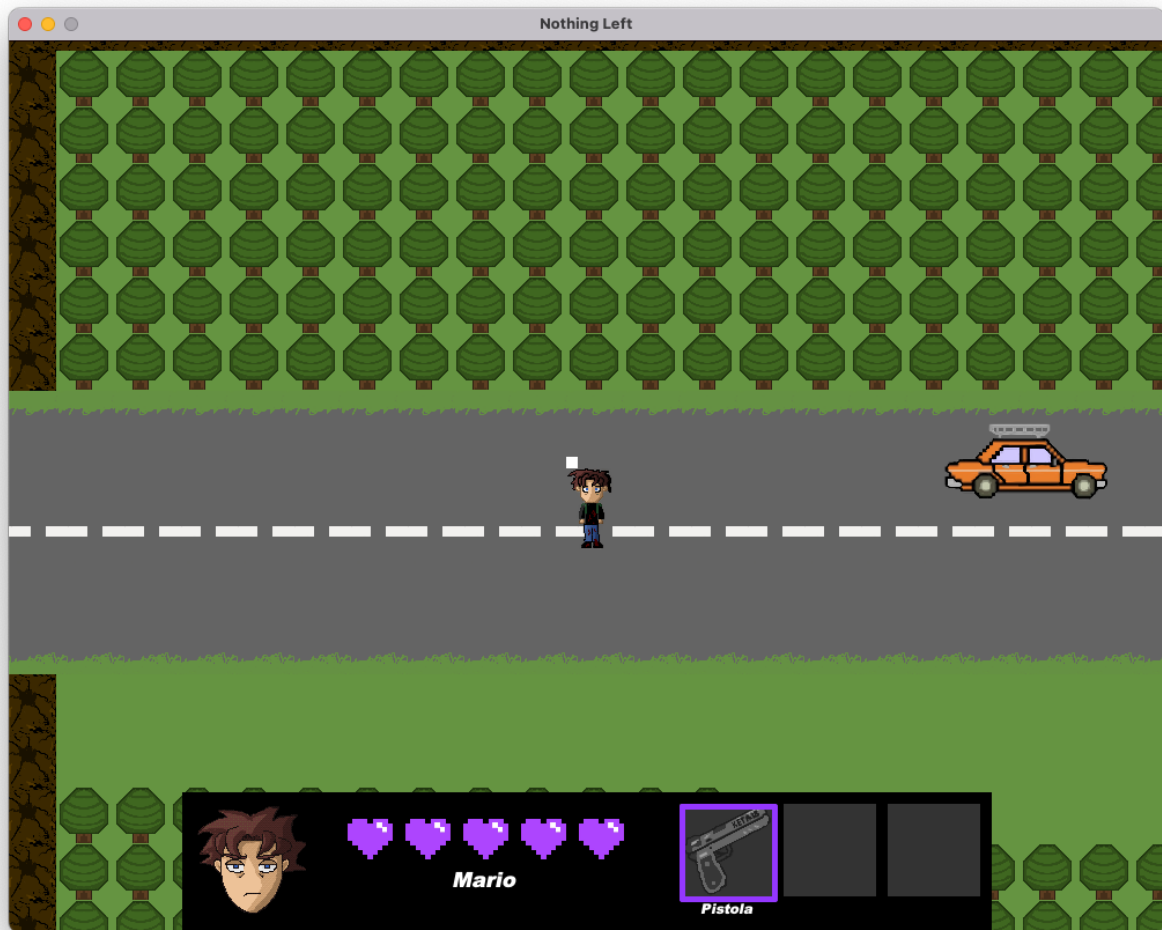


Fig. 3 Gameplay iniziale (aggiornato alla release 1.0)

Sezione 1: Navigazione

La navigazione è basata sul sistema WASD, per andare avanti si usa il tasto W, per andare indietro il tasto S e per andare a destra e sinistra si usa rispettivamente D e A.

Sezione 2: Mappa di gioco

Nella mappa di gioco vi sono diverse superfici, ed è possibile spostarsi solo su Alcune di queste, come la strada e l'erba.

Sezione 3: Status bar



Qui si può vedere la salute disponibile del giocatore, il nome del giocatore e gli oggetti dell'inventario.

Sezione 4: Elementi ad interazione

Durante il gameplay, si incontreranno oggetti o entità con i quali è possibile interagire, in tal caso, per interagire con un oggetto basterà premere il tasto E.

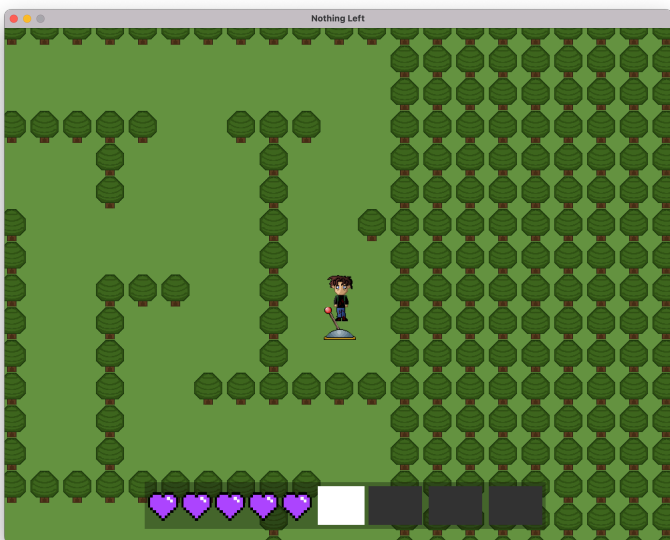
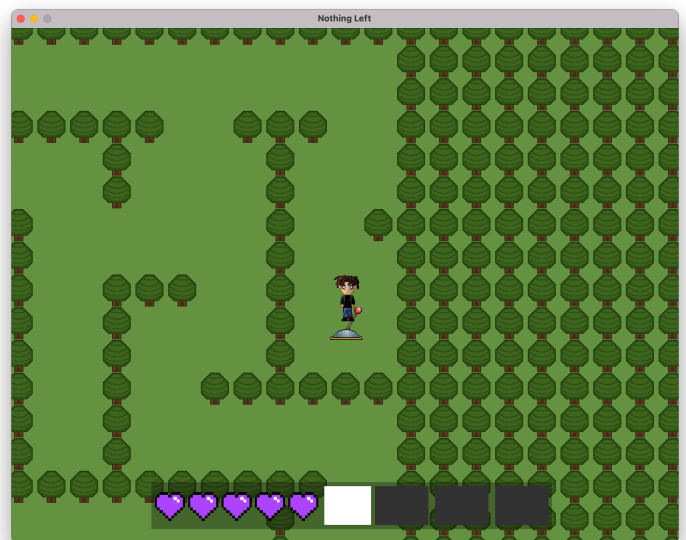


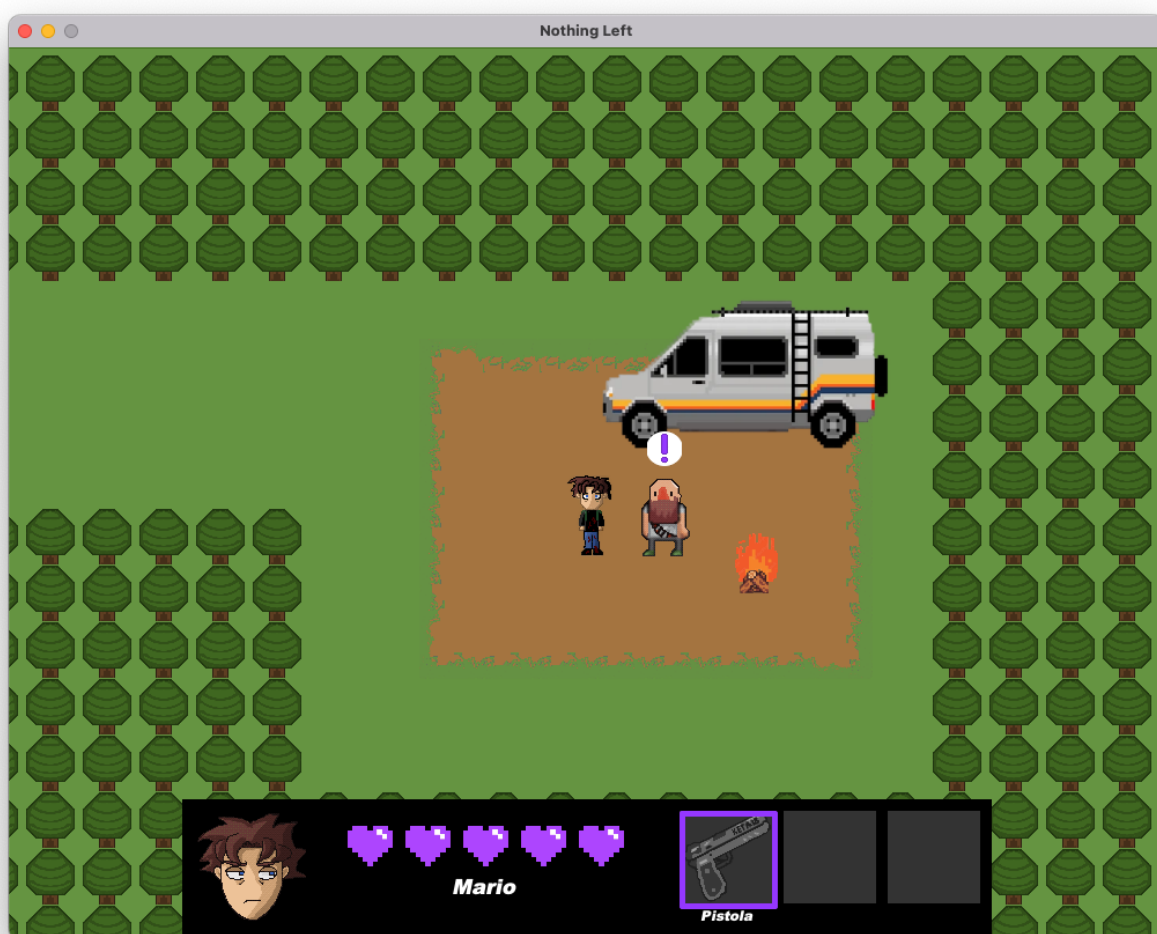
Fig. 4 Esempio di interazione (1/2)



Pagina 6
Fig. 5 Esempio di interazione (2/2)

Fra gli oggetti ed entità interagibili vi sono personaggi secondari che forniranno indicazioni aggiuntive, leve che apriranno passaggi ed oggetti necessari per la tua fuga.

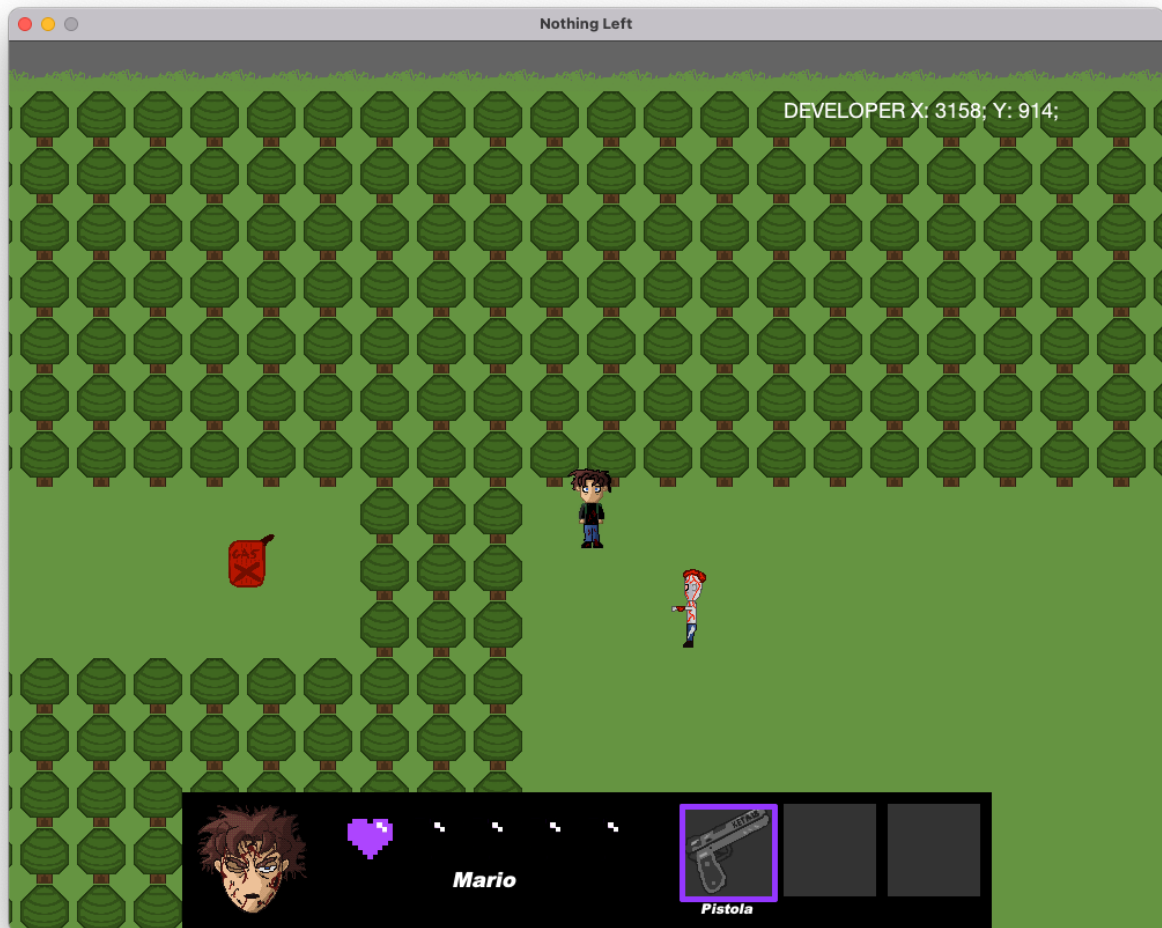
Sezione 5: Entità



Entità 1 (NPC): *Ketaman*

La prima entità con la quale si entra in contatto nel gioco è Ketaman, un sopravvissuto come te, che ti aiuterà a

trovare gli oggetti necessari per riprendere il tuo viaggio.
Ascolta le sue indicazioni per riuscire al meglio nella tua missione.



Entità 2 (Nemico): Zombie

La seconda entità invece è da evitare il più possibile: gli Zombie.
Con il loro movimento veloce non impiegano molto ad infliggere grandi quantità di danno, quindi fai attenzione.