

عنوان طرح

**Google play store visualization**

اعضای گروه

گلنوش مرادی

فاطمه مرادی حقیقی

مرضیه کاشیان

عاطفه محمودی

دانشگاه: سمنان

دانشکده: برق و کامپیوتر

مقطع تحصیلی: کارشناسی

سال تحصیلی: 99-00

دیتابیس مورد استفاده : google play service dataset

خروجی : اپلیکیشن موبایل

• بخش *Frontend*:

✓ زبان برنامه نویسی : Android

✓ فناوری : Android native

• بخش *Backend*:

✓ زبان برنامه نویسی : Python

✓ فناوری : Rest Api – Flask

• *Rest Api* : Restful Api یک رابط نرم افزاری اپلیکیشن است که از پروتکل ها و ریکوئست های Http مانند GET-PUT-POST-DELETE برای گرفتن – قراردادن – ارسال و حذف داده ها استفاده میکند .

• *Flask*: فلسک یک Web Framework مبتنی بر پایتون است .فلسک به طور کلی با دو کامپوننت Werkzeug و Jinja کار میکند .به طور کلی کتابخانه Werkzeug برای مسیریابی و ارتباط با سرور و کارهایی از این دست استفاده می شود و Jinja نیز یک template engine بوده که می تواند داده های مورد نظر ما را در قالب مورد نظرمان به نمایش در بیاورد .

• *Android native* برنامه نویسی نیتیو برای پلتفرم اندروید با استفاده از زبان های کامپایلی جاوا و ابزار بیلد اندروید استودیو وگردیل است.

## مقدمه

روزانه برنامه های بسیاری در زمینه های مختلف برای دستگاه های اندرویدی منتشر می شود . حال از آن جا که بررسی تمامی این اپلیکیشن ها برای کاربران ممکن نیست نرم افزار هایی نظیر Google play ایجاد شدند تا کاربران بتوانند برنامه های مورد نیاز خود را سریع تر و راحت تر انتخاب کنند

## هدف پروژه

در این پروژه با استفاده از دیتاست google play برنامه کاربردی برای تصویر سازی داده ها تولید می شود که بر روی سیستم عامل اندروید نصب شده و به کاربران اجازه می دهد که از آخرین نسخه ها و امتیازات و نظرات دیگر کاربران و ... مطلع شوند.مشکل برنامه هایی از این دست این است که نرم افزار در ابتدا ممکن است برای

کاربر شخصی سازی نشده باشد و نیازمند چندین بار آنالیز درخواست ها و جستجو های کاربر است تا به حداکثر کارایی خود برسد. در این نرم افزار سعی می شود محیط برنامه از ابتدا براساس علاقه مندی های کاربر شخصی سازی شود و پیشنهاد هایی براساس دسته بندی های مورد علاقه کاربر و امتیازات دیگر کاربران به کاربر داده شود

### داستان کاربری

ابتدا کاربر برای وارد شدن به برنامه ثبت نام می کند و سپس از لیست دسته بندی ها (category) دسته های مورد علاقه خود را انتخاب می کند و سن خود را وارد می کند تا برنامه های مناسب سن و مورد علاقه وی با در صفحه اولیه برنامه به عنوان پیشنهاد مطرح شوند. کاربر در برنامه امکان جستجوی اپلیکیشن مورد نظر خود را دارد و در صورت وجود برنامه، به ترتیب بیشترین امتیازات به او نشان داده می شود و با کلیک بر روی نام برنامه اطلاعاتی همانند سائیز، رتبه، تعداد نصب و نظرات کاربران و دیگر ویژگی های اپلیکیشن در اختیارش قرار میگیرد. کاربر می تواند برنامه را به لیست برنامه های مورد علاقه خود اضافه کند و در بخش نظرات ، نظر خود را بنویسد. بعد از هر بار خروج با استفاده از نام کاربری و پسورد وارد برنامه می شود.

عامل			
کاربر			
موارد کاربری			
جستجوی برنامه	اضافه کردن به برنامه	وارد کردن پست الکترونیکی	وارد کردن نام کاربری
نوشتن نظرات	وارد کردن سن	اضافه کردن عکس پروفایل	وارد کردن پسورد
ورود به حساب کاربری	خروج از حساب کاربری	لایک کردن نظرات	
عامل			
پشتیبان برنامه			
موارد کاربری			
وارد کردن نام کاربری	حذف برنامه		
وارد کردن پسورد	تغییر امتیاز برنامه		
تغییر زمان آخرین اپدیت برنامه	حذف اکانت		
ورود به حساب کاربری	خروج از حساب کاربری		