

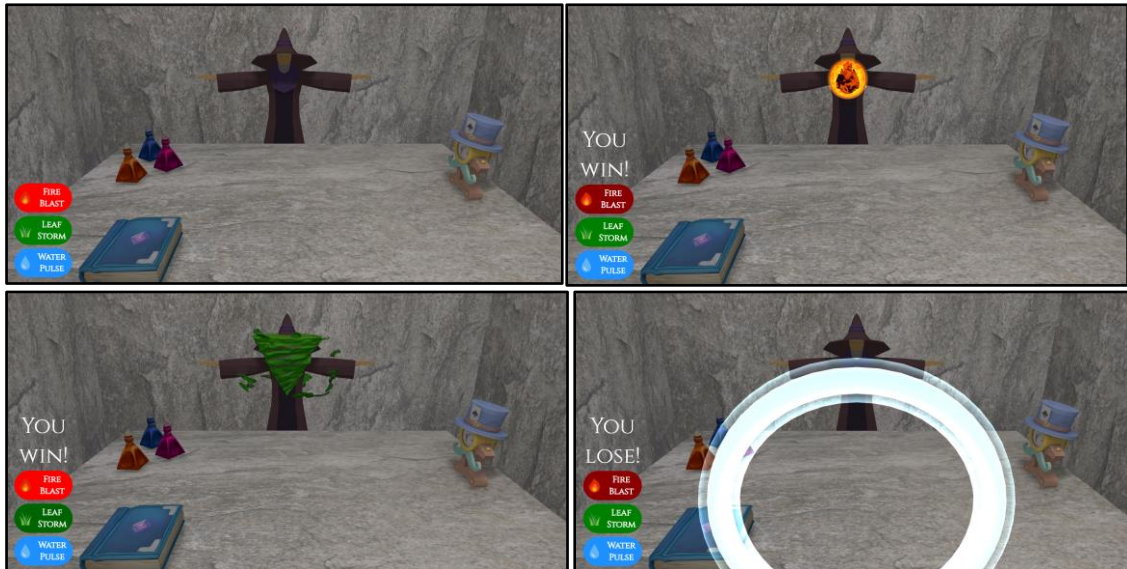
ICG- Wizard Showdown

[Github](#)

[Wizard Showdown – Executable](#)

Feito por Gonalo Cunha nº 108352

Imagens



Objetivos

Jogo de pedra papel tesoura, com feitios, jogado contra o computador

Implementado

1. Ambiente base (AmbientLight, SpotLight, sala e mesa)
2. Modelos do adversrio, objetos e feitios carregados (FBXLoader)
3. Modelos de feitios criados (com shader personalizado para o brilho)
4. Modo de jogo de pedra papel tesoura a funcionar

Por Fazer

1. Melhorar iluminao (ficar mais claustrofbica)
2. Mudar as texturas das paredes e mesa e adicionar objetos de decorao
3. Implementar animaes
4. Implementar sistema de vidas
5. Adicionar modo de jogo extra com uso de itens

Referncias

- [Three.js custom shader](#)
- [Buckshot roulette](#)