# ICG - Wizard Showdown

[Github](https://github.com/g0ncalocunha/wizard_showdown)

[Wizard Showdown – Executable](https://g0ncalocunha.github.io/wizard_showdown/)

## Autor

Gonçalo Cunha nº 108352

## Imagens

## Objetivos

## Implementado

Ambiente base(luz ambiente, sala, mesa e objetos)

Modelo do adversário carregado

Modelos de feitiços criados/ importados (com shader personalizado para o brilho)

Jogo base de pedra papel tesoura a funcionar

## Por Fazer

Melhorar iluminação (ficar mais claustrofóbica)

Melhor ambiente mudar as texturas das paredes e mesa e adicionar objetos de decoração)

Implementar e melhorar animações

Implementar sistema de vidas

Adicionar modo de jogo se possível

Diálogo/história?