



Дз. Оператор ...



Реализовать функцию для инициализации переменных

C+

- ✓ В функцию должны передоваться переменные нуждающиеся в инициализации

Где в свою очередь, количество таких переменных(передаваемых) в функцию неограниченно

- ✓ В функции должно выдаваться пояснение о типе переменной при вводе данных

Пример:

*"Введите значение в int переменную": /*Ожидание ввода*/*

Определить тип переменно можно следующим кодом:

`typeid(value).name()`, где *value* - подопытная

- ✓ Доп задание под звездочкой*

- Реализовать класс/структуру,и наша функция ввода сможет инициализировать(set'ры) переменную этого пользовательского типа
- Инициализации любого контейнера STL

