

Создать свой объект Машина И наполнить её осмысленными полями

а так же добавить паттерном адаптер(декоратор) проданную (снятую с продажи) машину

Создать контейнер из 1000 автомобиль, все генерировать функцией generate и хранить в любом контейнере, кроме вектора. Все созданные автомобили ещё не проданы

Задание 1

Воспользовавшись
функциями STL
Создать новый контейнер
машин, которые будут
удовлетворять некоторому
фильтру(условию/предикату)

Удобно будет перед выборке произвести сортировку по тому полю, которое будет участвовать в выборке

Добавить выбор того, чтоб все машины попавшие в контейнер с прошлого слайда

7 Заменялись на элементы проданных авто

А также, чтобы в общем контейнере автомобилей автомобили заменились на экземпляр проданных автомобилей