ДЗ

Поведенческие паттерны: State, Strategy

## Добавить Visitor'ов, которые будут выдавать требуемые версии прошивки(первый визитер), а так же полный набор возможностей(второй)

- В первом случае, просто завести поля idSoft, но для каждого типа девайса он представляется в разный типах, для одного в виде int, для другого string и т.д, визитёр корректно выводит версию прошивки, а так тип устройства
- Второй visiter, выводит название всех функций, которые есть внутри объекта

# СОЗДАТЬ КЛАССЫ КАЖДЫЙ ИЗ КЛАССОВ ДОЛЖЕН ОБЛАДАТЬ ХОТЯ НЕБОЛЬШИМ ФУНКЦИОНАЛОМ

Классы: SmartSocket, SmartLight, FireAlarmSystem, SecurityAlarmSystem, CoffeMachine, MusicCenter

Организовать между ними наследование, должен быть общий предок для всех

### Так же реализовать систему YandexPlus, которая поддерживает софт для Умных домов

#### YandexPlus

Софт - представляет собой, набор команд(действий), над любыми объектами из прошлого слайда (паттерн Команда), которые обернуты внутрь контроллера, отвечающих за их совокупное выполнение

### Сделать 2 варианта

■ В рамках паттерна <u>State</u> и в рамках паттерна <u>Strategy</u>