

COMPITO di REALTÀ

"il BANCO VINCE SEMPRE"

- CONSEGNA: CREARE UN PAUINSESTO

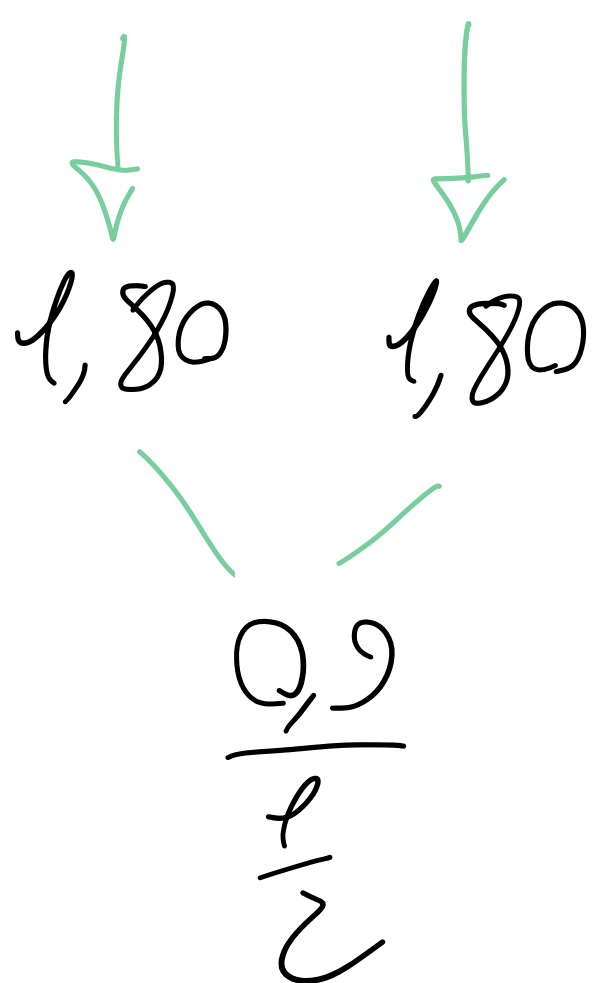
- TRATTENUTA: 10%

- QUOTA: $\frac{0,9}{p}$

4 EVENTI:

- 3 CONCESSIONE CLASSICA (CALCOLOARE)
- 1 ANALISI STATISTICA (STIMARE)

TESTA / COCCO



1° STEP: TROVARE 4 EVENTI

- ROULETTE RUSSA $\rightarrow \frac{1}{6} \rightarrow \frac{0,90}{\frac{1}{6}} \rightarrow \frac{0,90}{0,16} \rightarrow 5,62$

- CHE SPARA: $\left(\frac{1}{6}\right) 5,62$

- CHE NON SPARA: $\left(\frac{5}{6}\right) 1,08$

- TROVARE IL RE di DENARI TRA TRE CARTE $\rightarrow \frac{1}{40} \rightarrow \frac{0,90}{0,025} \rightarrow 36$

- TROVARLO: $\left(\frac{1}{40}\right) 36$

- NON TROVARLO: $\left(\frac{39}{40}\right) 0,92$

- CHE IL PRIMO NUMERO DELLA TOMBOLA LO HAI NELLA CARTA $\rightarrow \frac{15}{90} \rightarrow 0,16 \rightarrow \frac{0,90}{0,16} \rightarrow 5,62$

- CHE LO HAI: $\left(\frac{15}{90}\right) 5,93$

- CHE NON LO HAI: $\left(\frac{75}{90}\right) 1,08$

- CHE L'INTER VINCA E SCUOTO $\rightarrow 70\% \rightarrow \frac{0,90}{0,7} \rightarrow 1,28$

- CHE VINCA: $(70\%) 1,28$

- CHE NON VINCA: $(30\%) 1,125$