
Laboratory Journal

Master of Science

梁家萁

jcliang@cycu.org.tw

Beginning 6 February 2012

Contents

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| Wednesday, 27 September 2017 | 1 |
| 1 編號. 實驗名稱 | 1 |
| 2 編號. 實驗名稱 | 1 |
| Wednesday, 27 September 2017 | 2 |
| 1 解決每次重新開啟終端機，需要重新設定 \$GOPATH 的問題。 | 2 |
| Friday, 29 September 2017 | 3 |
| 1 執行 bee run 時，網頁無法正常運行，出現 ListenAndServe: listen tcp :8080: bind: address already in use。 | 3 |
| Monday, 15 January 2018 | 4 |
| 1 製作 git 與 goroot 工作環境的連結 | 4 |
| 2 建立「RefVer」(reference version) 標籤 | 4 |
| 3 製作 layout.tpl | 5 |
| Tuesday, 16 January 2018 | 6 |
| 1 修改 layout，在 nav-bar 加上 setting-icon | 6 |
| 2 在 bootstrap studio 中，做 link components。 | 6 |
| Monday, 22 January 2018 | 7 |
| 1 新增登入頁面 | 7 |
| 2 把顯示頁面的程式寫成函是 GetContent(page string) | 7 |
| 3 如何判斷該頁面呼叫的是 Get 還是 Post 方法 | 8 |
| 4 取得 form data | 8 |
| Friday, 26 January 2018 | 9 |
| 1 完成簡單的註冊 (建立資料庫、insert()) | 9 |
| 2 解決 insert 資料到資料庫時，字串無法直接輸入 null | 9 |
| 3 成功加入 flash，但是 flash 不會消失 | 10 |
| 4 有 bug 的 html5 表單驗證 | 11 |

Wednesday, 27 September 2017

1 編號. 實驗名稱

1. 問題原因：

會發生這個問題是因為.....

2. 解決辦法：

我用這樣這樣那樣那樣解決者個問題

- 第一步驟

```
$ cmd 指令 1
```

- 第二步驟

```
$ cmd 指令 2
```

- 第三步驟

```
$ cmd 指令 3
```

2 編號. 實驗名稱

1. 問題原因：

會發生這個問題是因為.....

2. 解決辦法：

我用這樣這樣那樣那樣解決者個問題

- 第一步驟

```
$ cmd 指令 1
```

- 第二步驟

```
$ cmd 指令 2
```

- 第三步驟

```
$ cmd 指令 3
```

Wednesday, 27 September 2017

1 解決每次重新開啟終端機，需要重新設定 \$GOPATH 的問題。

1. 問題原因

因為使用 gvm 作為 go 語言的版本控管器，選擇 go 版本後，會去抓 go1.9 這個檔案，裡面的環境變數是 gvm 預設的，所以每次都要重新設定。

2. 解決辦法

自訂一個環境變數，選擇 go 版本之後，指定環境變數檔。

- 選擇 go 版本，我選擇 go1.9

```
$ gvm use go1.9
```

- 在此版本下加入自訂環境變數 "test"

```
$ gvm pkgset create test
```

- 進到此資料夾「./gvm/environments/」，找到「go1.9@test.txt」檔。修改此檔案，在檔案最後面加上以下兩行。

```
export GOPATH="/home/user/goroot"
```

```
export PATH="$GOPATH/bin:$PATH"
```

- 在終端機下指令，指定使用 test 環境變數

```
$ gvm pkgset use test
```

Friday, 29 September 2017

1 執行 `bee run` 時，網頁無法正常運行，出現 `ListenAndServe: listen tcp :8080: bind: address already in use`。

1. 問題原因：

因為在 github 上的程式碼有問題。當初直接複製 `test` 資料夾裡的 `hello` 資料夾，`main.go` 以及 `routets.go` 的程式碼，`import` 的 `package` 路徑都還是 `test/hello/...`，所以出現錯誤。按下 `ctrl+C` 後，並沒有正常的關閉 `server`，所以改完程式碼，執行 `bee run` 時，會顯示 `port` 已被監聽。

2. 解決辦法：

用指令強置殺掉 `port:8080`

- `$ lsof -ti:8080 |xargs kill -9`
- 結果 `chrome` 直接被我關掉，連其他瀏覽終的網頁都關了。

Monday, 15 January 2018

1 製作 git 與 goroot 工作環境的連結

1. 問題原因：

git 抓下來的資料夾除了 go 語言程式碼之外，還有其他資料，都放到 goroot 裡面很雜亂。然而，go 語言的程式碼只能在 goroot 的工作還行下執行，所以要製作連結，把程式碼連到 goroot 裡。

2. 解決辦法：

將 git 的檔案連結到 goroot，goroot 裡只放要執行的程式碼。

- 進到 go 語言執行環境資料夾

```
$ cd goroot/src/jyw
```

- 使用指令 `ln -s <git-folder> <link-name>` 建立連結資料夾。

<link-name>: goroot 裡連結資料夾的名字

```
$ ln -s /home/liang/class-learning/go class-learning
```

- 此時 jyw 目錄下會增加一個「class-learning」連結資料夾，在此修改的內容會同步到 git 的資料夾。

2 建立「RefVer」(reference version) 標籤

1. 問題原因：

因為要將老師之前寫的網頁蓋掉，所以先建立一個 git 的標籤 (tag)，之後需要參考時，checkout 此標籤即可。

2. 解決辦法：

建立「RefVer」標籤

- 第一步驟

```
$ git tag RefVer
```

- 第二步驟

```
$ git push origin RefVer
```


3 製作 layout.tpl

1. 問題原因：

每個頁面都有相同的 header 以及 footer，製作 layout.tpl 樣板，可以讓每個頁面的頭尾都相同。

2. 解決辦法：

- 將 sample.html 貼到 layout.tpl 檔，body 的部份用 {{.LayoutContent}} 取代。
- 修改 layout.tpl 中 css、js、fonts…… 等的路徑，改成 /static/css/……。
- 將 bootstrap 的 css、js、fonts…… 等的檔案，複製到 static 下對應的路徑。
- 將 homepage.html 中 body 的部份貼到 index.tpl 裡。
- 其他細節參考米聽紀錄 106/09/29

<https://drive.google.com/open?id=1nxYJ4HLNCTJvEDQu7bVTM1Fs-pM4SiKj0Ur1xN55fYg>

Tuesday, 16 January 2018

1 修改 layout, 在 nav-bar 加上 setting-icon

1. 問題原因:

2. 解決辦法:

修改 bootstrap studio 中 sample.html 的檔案, 重新匯出。

2 在 bootstrap studio 中, 做 link components。

1. 問題原因:

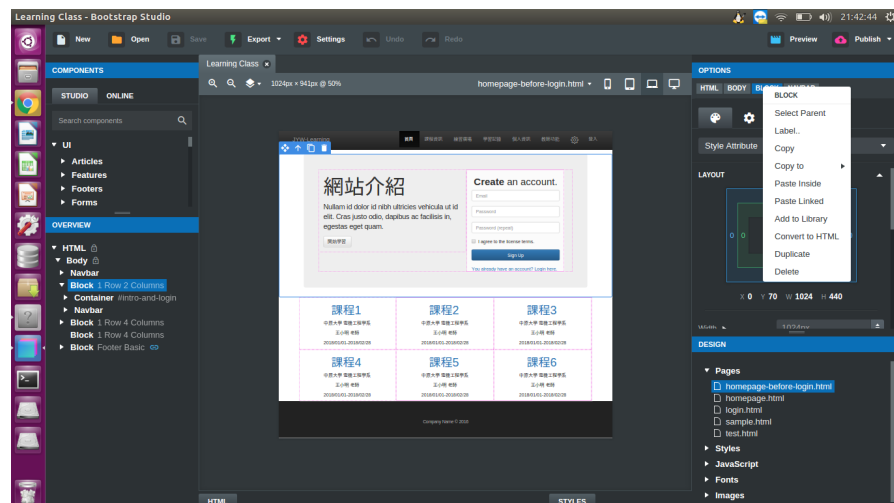
將所有頁面的 header 以及 footer 都連結到 sample.html, 無論在哪個頁面修改頭尾, 所有頁面的 html 都會跟著改。

2. 解決辦法:

參考此網頁 <https://bootstrapstudio.io/forums/topic/linked-components/>

- 選擇要複製的元件, 右鍵 → Copy。
- 到其他頁面, 右鍵 → Paste Linked。

※ 在其他頁面時, 對著右上角 option 的 block 按右鍵。



- homepage-before-login 沒有 link nav-bar

Monday, 22 January 2018

1 新增登入頁面

1. 問題原因：

2. 解決辦法：

細節參考米聽紀錄 106/09/29

<https://docs.google.com/document/d/1nxYJ4HLNCTJvEDQu7bVTM1Fs-pM4SiKjOUr1xN55fYg/edit>

- 在 router.go 裡新增/login 路徑

```
1 beego.Router("/login", &controllers.MainController{}, " *:Login")
```

- 到 controllers/default.go 裡寫 Login 的方法

```
1 func (c *MainController) Login() {}
```

2 把顯示頁面的程式寫成函是 GetContent(page string)

1. 問題原因：

2. 解決辦法：

- 函式主體

```
1 func (c *MainController) GetContent(page string) {  
2     c.Data["Website"] = "beego.me"  
3     c.Data["Email"] = "astaxie@gmail.com"  
4     c.Layout = "layout.tpl"  
5     c.TplName = page + ".tpl"  
6 }
```

- 顯示首頁

```
1 c.GetContent("index")
```

3 如何判斷該頁面呼叫的是 Get 還是 Post 方法

1. 問題原因：

login 頁面在不同情況下呼叫 Get 或 Post。呼叫 Get 時顯示 login 頁面，呼叫 Post 時執行登入動作。

2. 解決辦法：

c.Ctx.Input.Method() 會回傳呼叫的方法。

```
1 context := c.Ctx.Input.Method()
2 if context == "GET" {
3   c.GetContent("login")
4 } else { // POST
5 }
```

4 取得 form data

1. 問題原因：

使用者在表單裡輸入帳號密碼，要如何取得？

2. 解決辦法：

使用 c.GetString(key string)

key string: 放 html 裡該表格的 name。

Friday, 26 January 2018

1 完成簡單的註冊 (建立資料庫、insert())

1. 問題原因:

2. 解決辦法:

詳細作法參考米聽紀錄 106/10/27

https://drive.google.com/open?id=1jIc00eHeNEpuJYz-SRLf7iNQgVGGi2Z_96Dz3Sc3UxU

2 解決 insert 資料到資料庫時，字串無法直接輸入 null

1. 問題原因:

註冊時，我希望 username 是 null，且唯一。但是 insert 資料到 user 資料表的時候，username 被填入空字串，使得 username 不唯一。好像是 go 默認 string 是 size(255)，所以無法填入 null。

<https://beego.me/docs/mvc/model/models.md>

2. 解決辦法:

在建立 struct 時，使用 *string 或 sql.NullString 取代 string 型態。

<https://github.com/astaxie/beego/issues/816>

- 使用 *string 型態，若使用 sql.NullString，此表無法寫入 null 以外的值，所以我使用 *string 型態。

```
1 type User struct {  
2   Id      int64    // Database primary key. AutoIncrement value  
3   Username *string  'orm:"null;unique;" '  
4   Password string    'orm:"size(128)" '  
5   Email    string    'orm:"size(256);unique" '  
6   Admin    int64     'orm:"default(0)" '  
7 }
```

- insert 資料時

```
1 str := "my" + password  
2 user.Username = &str.
```

3 成功加入 flash，但是 flash 不會消失

1. 問題原因：

會發生這個問題是因為.....

2. 解決辦法：

參考官網 & 老師的程式碼

<https://beego.me/docs/mvc/controller/flash.md>

- 在 Post 函數中設定 flash 的提示字串，自訂 setFlash(str string) 函數。

```
1 func (c *MainController) Post() {
2     //Get form data
3     //Save to database or not?
4     if password == password2 {
5         //寫進資料庫
6     } else {
7         c.setFlash("兩次密碼不同")
8         c.Redirect("/", 302) //發生錯誤 302，回到指定路徑
9     }
10    c.GetContent("index")
11 }
12
13 func (c *MainController) setFlash(str string) {
14     flash := beego.NewFlash()
15     flash.Notice(str)
16     flash.Store(&c.Controller)
17 }
```

- 在 Get 方法中，若有收到 flash 提示字串，就會顯示，自訂 getFlash() 函數

```
1 func (c *MainController) Get() {
2     c.getFlash()
3     c.GetContent("index")
4 }
5
6 func (c *MainController) getFlash() {
7     flash := beego.ReadFromRequest(&c.Controller)
8     if n, ok := flash.Data["notice"]; ok {
9         c.Data["notice"] = n
10    }
11 }
```

- 在 index.tpl 中想要顯示 flash 的地方貼上以下程式碼

```
1 <!--107.01.28 顯示密碼不同的 flash -->
2 {{if .flash.notice}}
3     <div id="alert60" class="alert alert-info">
4         <h4>{{.flash.notice}}</h4>
5     </div>
6     <script type="text/javascript">
7         <!--
```

```
8      $(document).ready(function () {  
9      window.setTimeout(function () {  
10         $(".alert").fadeOut(1500, 0).slideUp(500, function () {  
11             $(this).remove();  
12         });  
13     }, 3500);  
14     });  
15     //—>  
16 </script>  
17 {{end}}
```

4 有 bug 的 html5 表單驗證

1. 問題原因：

<http://pencil.logdown.com/posts/245628/html5-forms-validation>

2. 解決辦法：

我用這樣這樣那樣那樣解決者個問題

- 第一步驟

\$ cmd 指令 1

- 第二步驟

\$ cmd 指令 2

- 第三步驟

\$ cmd 指令 3