1. html的好处
2. css3怎么实现毛玻璃效果
3. Promise的then方法为什么能链式调用
4. async/await 怎么做到串行执行异步操作
5. https比http安全在哪里
6. 快速排序和冒泡排序的时间复杂度是多少
7. Vue中v-model是语法糖，不用v-model可以什么代替
8. Vue组件销毁时，所有自定义事件和原生事件都会跟着解绑吗
9. Vue3是怎么解决vue2 响应式缺陷的
10. Nexttick是什么任务，为什么优先微任务
11. Js的不同数据类型是怎么储存方式
12. 一个超长字符串能储存在栈内存吗
13. 赋值、浅拷贝、深拷贝的区别?
14. webworker开一个子线程,那怎么监听子线程挂了
15. webpack的style-loader和css-loader的区别
16. webpack如何配置typescript的打包?
17. webpack的三种hash值配置的区别?
18. DOHContentLoaded和load的区别?
19. 强缓存和协商缓存的区别?
20. 如何计算白屏时间
21. 本地服务代理为什么能解决跨域问题，其他方法呢
22. Vue二次封装数据往下一层一层传递很麻烦，怎么一次性传下去
23. vuex是怎么做到将数据注入到每一个组件里的?
24. vite很快,那他为什么快呢?有了解过吗?
25. axios拦截器如何拦截请求错误或者响应错误
26. axios这个库是如何区分浏览器环境和node环境的?
27. 项目中哪些模块是你主导的?简单聊聊吧
28. 你觉得搭建一个组件库需要注意哪些事?
29. 有没有在项目中做过换肤的业务
30. 有没有在项目中国际化语言切换

响应式原理

computed、watch

路由三种模式

封装一个好的组件的要素

组件间样式污染？scoped为什么

封装过哪些处理数据函数

封装过防抖节流函数

Promise解决了什么问题？特性？三种状态？链式调用？then的原理？状态不可逆

Vuex

懒加载为什么会快一点？打包分包

技术选型？vue/react elementui/antd

Video 禁止拖动？遮罩层

Video自动播放？监听回调

图片懒加载intersectionObserverApi 和 DataSetApi

webSocket？定时器/短轮询？webSocket报文格式

http2 Serve Push

短信验证

调试代码使用什么方式

es6 对Promise的理解、Promise常用的方法、 对async/await 的理解、Set/Map

jquery

js 箭头函数/普通函数、http请求及响应过程、 数组的遍历方法，节流、防抖、cookie/localStorage/sessionStorage、深拷贝/浅拷贝区别及实现方法、堆内存/栈内存、

js 时间执行机制、异步执行顺序、实现call/apply 及 bind 函数、forEach/map区别

vue 组件的通讯方式、子组件怎么修改父组件数据、keep-live怎么理解 、路由导航钩子？起到哪些作用、 new操作符具体做了什么、vue中data为什么是函数、

图片懒加载、双向数据流/单项数据流，双向绑定原理， vue中key的作用 、$nextTick原理及作用、vuex，编程式路由/声明式路由传参方式

怎么优化项目

浏览器的渲染机制

nodejs使用场景

使用npm的好处

同步与异步怎么理解

fork是什么

nodejs能否充分利用多核处理器

上家公司的工作流程？

前端工程化

axios二次封装

接口安全

vue 样式穿透

支付功能

vue项目部署到服务器

浏览器的渲染过程

浏览器缓存

上传文件：分片上传

上传视频：断点续传方式