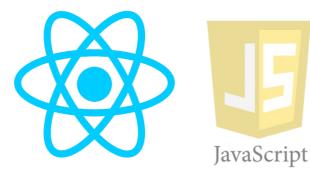


DESENVOLVIMENTO FRONT-END II

Introdução ao ReactJS, Principais Conceitos, Propriedades e Estados



Desenvolvimento Front-End II

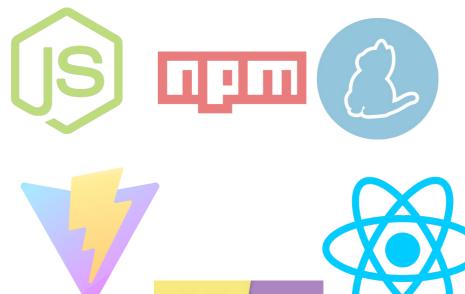
Tópicos

O tsi

- Conceitos Principais:
- Biblioteca vs *Framework*
- Imperativo vs Declarativo
- Fluxo de Dados
- Arquitetura de Componentes







Biblioteca vs Framework

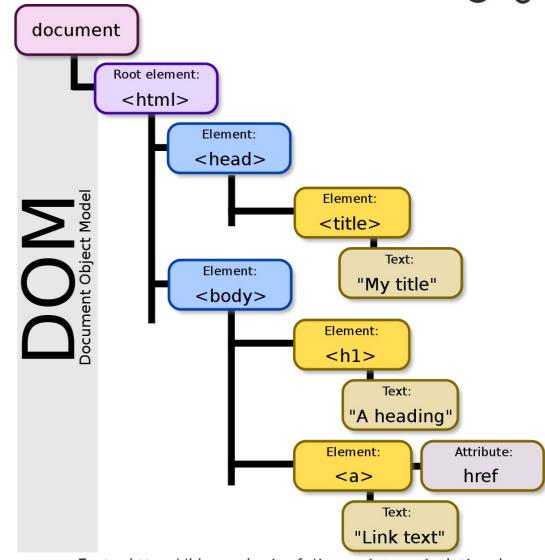


- Conforme a própria documentação, *ReactJS* é uma **BIBLIOTECA**.
- Mas existem *frameworks* que trazem diversas vantagem e velocidade no desenvolvimento com *ReactJS*.
- Dentre eles, o mais em voga é o *NextJs*, da Vercel, para a criação de aplicações web.
- No entanto existem outros, baseados em criação de UI, como o Chacra UI, Tailwind UI, e outros.
- Nesta disciplina focaremos no ReactJS.
- O Objetivo é construir uma base sólida e prepará-los para outros conhecimentos que envolva o ecossistema React.
- Lista de *Frameworks* para React: *Link*.

CONCEITOS PRINCIPAIS

Imperativo:

- ► Alterações diretas no DOM via Javascript de acordo com os eventos que ocorriam durante a interação do usuário.
- ► Bibliotecas antigas como *Jquery* e até mesmo aquelas voltadas para SPAs (Single Page Application), como o *Angular*, permitiam, de formas diferentes, a manipulação direta da árvore de elementos da página, **DOM**.



Fonte: https://blog.codewise.fr/javascript-manipulation-dom

CONCEITOS PRINCIPAIS



• Imperativo:

► Manipulação direta de elementos de DOM (API DOM).

document.querySelector('#container')



- Link: Exemplo vanilla
- ► Bibliotecas:
 - *jQuery* é um exemplo clássico: \$('#container')
 - Link: Exemplo jquery

```
(function(s) {
  $(function(){
    $("button").click(function(e) {
      $.get("/test.json", function(data) {
        $(".list").each(function() {
          $(this).click(function(e) {
            setTimeout(function() {
              alert("Hello World!");
            }, 1000);
  (jQuery);
```

Fonte: https://www.slideshare.net/slideshow/js-for-multidisciplinary-teams/28708948#35

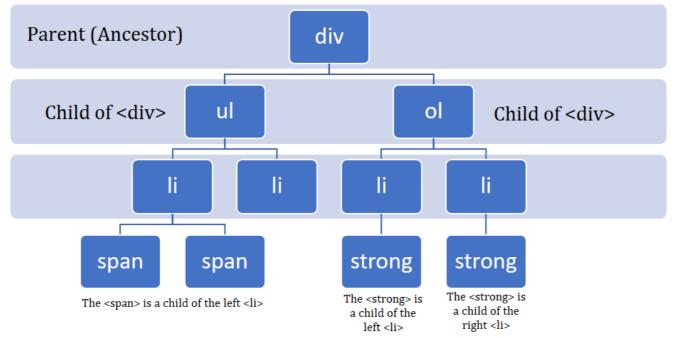
CONCEITOS PRINCIPAIS



• Imperativo:

► Em aplicação grandes, as *relações* entre *eventos* e manipulação de **elementos** se tornavam cada vez mais *complexas*.

jQuery Traversing





Fonte: https://studyopedia.com/jquery/introduction-traversing/

studyopedia.com

CONCEITOS PRINCIPAIS



Declarativo:

- ► O time do facebook então propôs o ReactJS, a primeira biblioteca a evitar a manipulação direta do DOM.
- ▶ O estado da aplicação é representado por um Objeto (Componente),
 o ReactJS atualiza o DOM, para representar um novo estado.
- ► E faz isso através do *Virtual DOM*, uma cópia do DOM em memória.
- ► Nosso código é *apenas uma DECLARAÇÃO* de como deverá ser apresentada a aplicação, ou melhor, *RENDERIZADA*.
- ▶ A estrutura de *Componentes* é a base do ReactJS.



- Mas o que é um componente?
 - ► Tudo em *ReactJS* é um **componente**, ou uma parte *reutilizável* e modular da página.
 - ▶ Os elementos principais da página são *quebrados* em *elementos menores* que se relacionam, também conhecido como *Atomic Design*.
 - A aplicação é como um grande *quebra-cabeça (Lego)*, construída por componentes, agrupados para formar estruturas maiores (*Páginas*).
 - ► Atualmente componentes são definidos por uma função (*function*), mas no início eram utilizadas classes (class).
 - ▶ Os componentes retornam o *html* em formato *JSX*: *App.jsx*
 - Javascrit com XML que suporta escrever <tags/> no código.

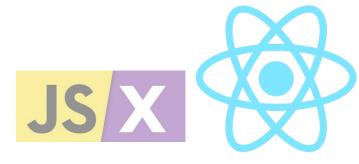


- ▶ O componente *Profile* declara como os elementos são apresentados e com as informações do objeto *user*.
- ▶ O código *JSX*, retornado pelo componente, é então *renderizado*.
- ► Links:
 - Docs.
 - **Exemplo.**

```
App.js
 1 const user = {
     name: 'Hedy Lamarr',
                                                                                  Hedy Lamarr
      imageUrl: 'https://i.imgur.com/yXOvdOSs.jpg',
      imageSize: 90,
    export default function Profile() {
      return (
        <>
          <h1>{user.name}</h1>
11
          <img
           className="avatar"
           src={user.imageUrl}
```



- Regras da declaração via <u>JSX</u>:
 - ▶ 1 Retorna sempre um *único elemento* raiz (root).
 - Pode ser usado um fragmento (fragment) <></> envolvendo o código.
 - 2 Todas as tags deverão ser fechadas, ficará .
 - ▶ 3 Atributos do HTML em *camelCase*, como *className* por exemplo.
- Se ficar em dúvida, utilize um conversor de HTML para JSX:
 - ► transform.tools/html-to-jsx
- Exercício 01:
 - Corrija o JSX do componente Bio deste link!

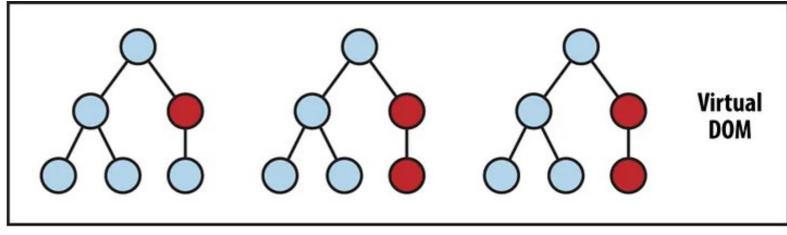


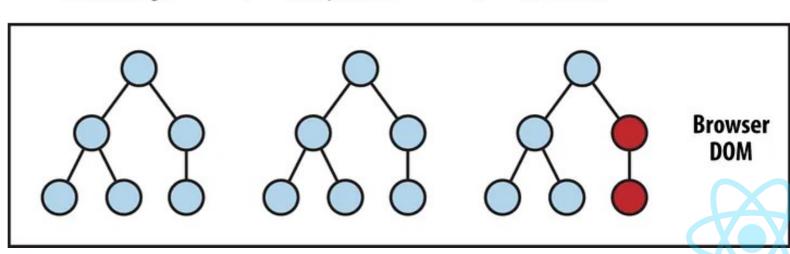
CONCEITOS PRINCIPAIS



• Declarativo:

- ► O *Virtual DOM* é o que mantém os *estados* dos componentes da aplicação.
- Quando o estado do componente é alterado, o ReactJS atualiza o DOM Real, ou seja, no navegador.





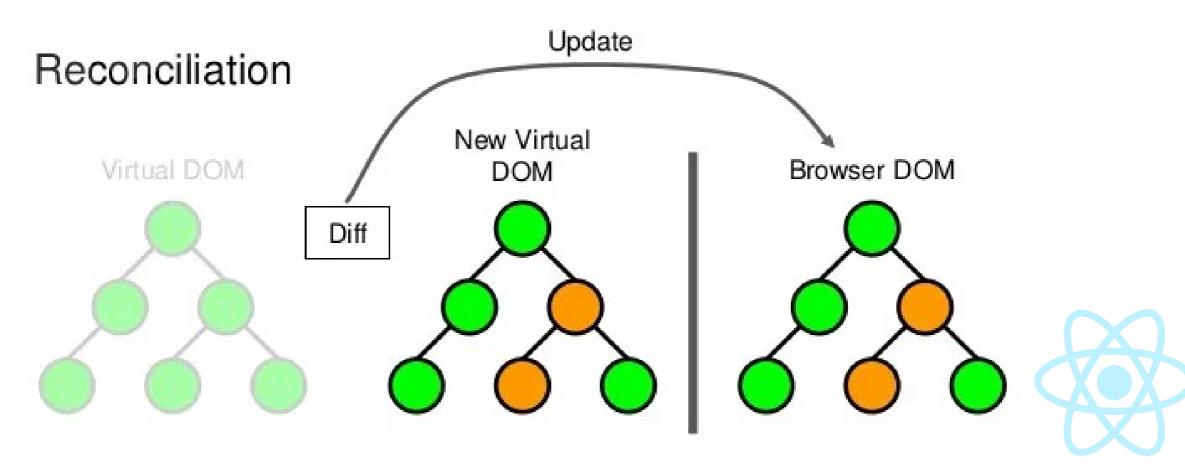
Re-render

Compute Diff

Fonte: https://javascript.plainenglish.io/react-the-virtual-dom-comprehensive-guide-acd19c5e327a

State Change

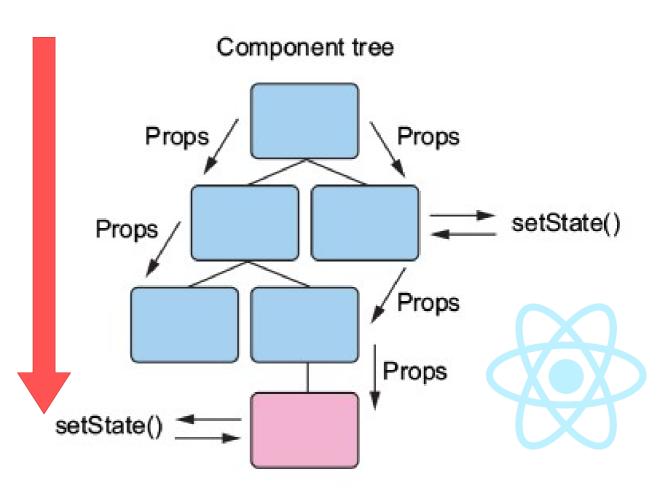
- Reconciliação entre Virtual DOM e Browser DOM
 - ▶ O *ReactJS* garante que o seu algoritmo de reconciliação é eficiente.



CONCEITOS PRINCIPAIS



- Os Componentes possuem propriedades e estados
 - ▶ Propriedades (props): são recebidas e/ou repassadas entre os componentes.
 - ► As propriedades não podem ser modificadas, são *constantes*.
 - Inicializam características de um componente, ou também representam dados a serem mostrados.

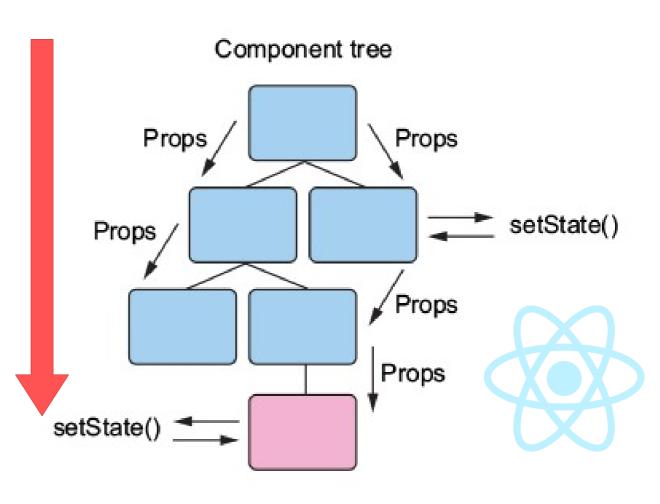


Fonte: https://livebook.manning.com/book/react-in-action/chapter-3/108

CONCEITOS PRINCIPAIS

Propriedades e Estados:

- ► Estados (states): variáveis do próprio componente, que podem ser modificadas.
- Quando alterados os estados (useState), o componente é obrigatoriamente atualizado na tela, renderizado.
- ►O *fluxo de dados* é sempre unidirecional (*one-way*) do componente de maior nível na hierarquia até o menor nível.



Fonte: https://livebook.manning.com/book/react-in-action/chapter-3/108

CONCEITOS PRINCIPAIS

• Exemplo:

- ► Veremos o exemplo do componente *CardImc* recebendo como propriedades os dados de altura e peso de uma pessoa e mostrando o seu *Imc*.
- Os dados estão na propriedade pessoa e são repassados por quem "chamou" o componente.

```
☆ CardImc.jsx X

       import './style.css';
       export default function CardImc(props) {
        const peso = props.pessoa.peso;
        const alt = props.pessoa.altura;
  6
        const calcImc = () => (peso / alt ** 2).toFixed(2);
  8
  9
         return (
 10
          <div className="imcCard">
             <h1>{props.pessoa.name}:</h1>
 11
 12
            Altura: {alt} m
 13
            Peso: {peso}
 14
            Imc: {calcImc}
          </div>
 15
 16
 17
```

CONCEITOS PRINCIPAIS



- Primeiro Componente:
 - ► Então, as propriedades são passadas pelo componente pai, *App.jsx*.

key?Id docomponente.

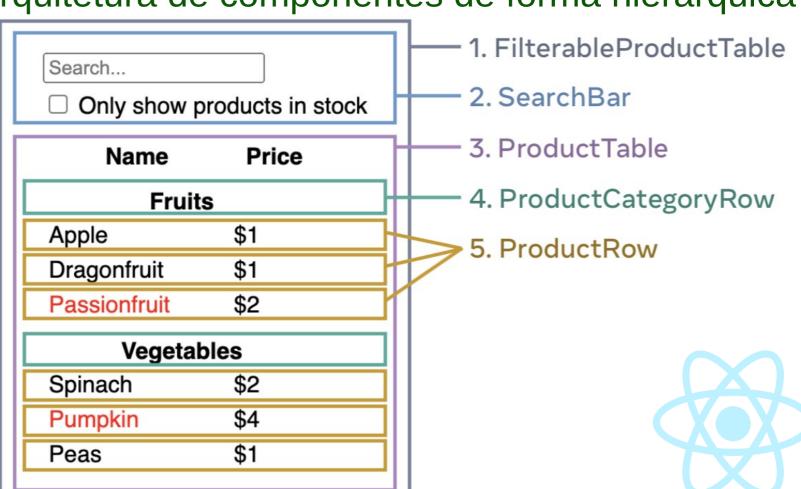
```
App.jsx X 🏽 🍪 CardImc.jsx
     import './App.css';
     import CardImc from './components/CardImc/CardImc.jsx';
     function App() {
       return (
         <>
           <CardImc key="p1" pessoa={{ name: 'Fulano', altura: 1.7, peso: 90 }} />
           <CardImc key="p2" pessoa={{ name: 'Beltrano', altura: 1.8, peso: 75 }} />
           <CardImc key="p3" pessoa={{ name: 'Cicrano', altura: 1.9, peso: 90 }} />
10
11
12
13
     export default App;
14
```

CONCEITOS PRINCIPAIS



Divisão da UI em uma arquitetura de componentes de forma hierárquica

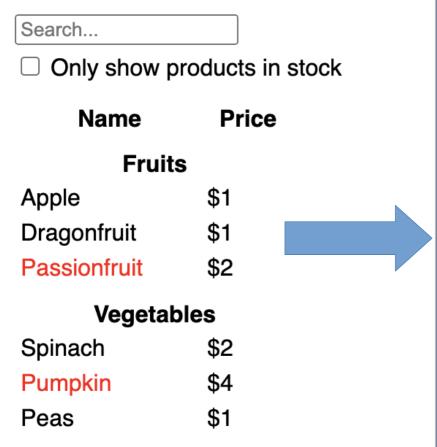


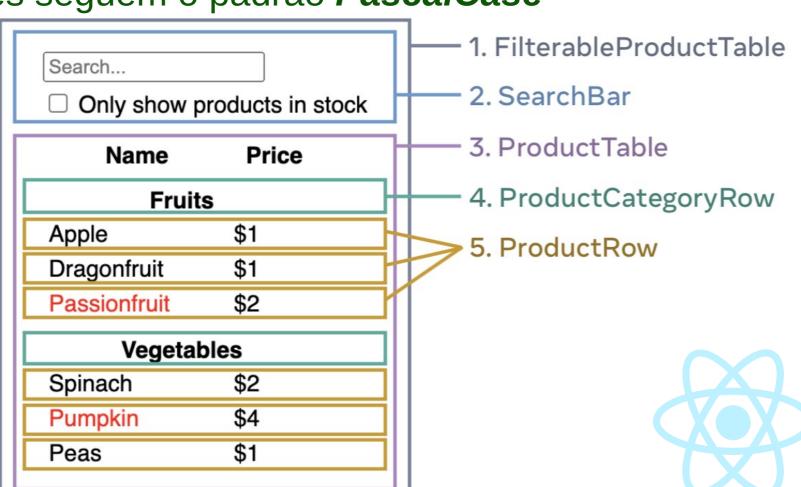


CONCEITOS PRINCIPAIS



▶ Nomes dos componentes seguem o padrão *PascalCase*







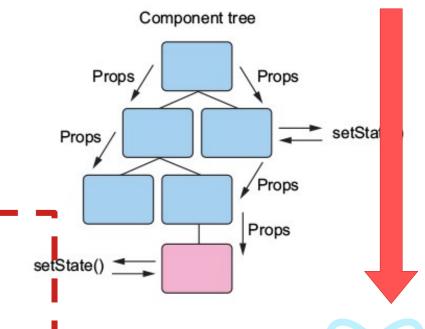
- Passagem de propriedades
 - ► Nomear as **propriedades** e repassá-las aos componentes diretamente.
 - ► FilterableProductTable receberá um array de objetos products.

```
✓ const PRODUCTS = [
    { category: 'Fruits', price: '$1', stocked: true, name: 'Apple' },
    { category: 'Fruits', price: '$1', stocked: true, name: 'Dragonfruit' },
    { category: 'Fruits', price: '$2', stocked: false, name: 'Passionfruit' },
    { category: 'Vegetables', price: '$2', stocked: true, name: 'Spinach' },
    { category: 'Vegetables', price: '$4', stocked: false, name: 'Pumpkin' },
    { category: 'Vegetables', price: '$1', stocked: true, name: 'Peas' },
  ];
\vee export default function App() {
    return <FilterableProductTable products={PRODUCTS} />;
```

CONCEITOS PRINCIPAIS



- Passagem de propriedades
 - ► A propriedade *products* é então repassada para o componente



Props desestruturadas enviadas pela App.js.

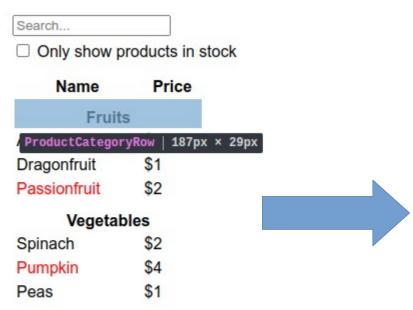
```
function ProductTable({ products }) {
const rows = [];
let lastCategory = null;
```

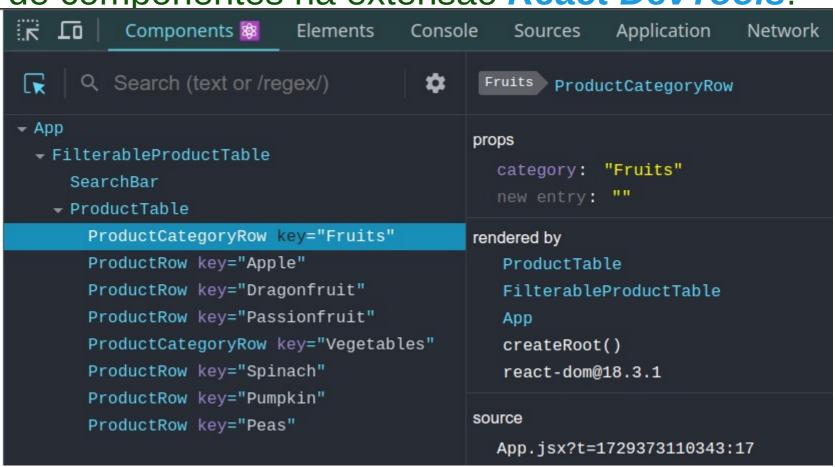


Hierarquia de componentes

CONCEITOS PRINCIPAIS

Visualização da árvore de componentes na extensão React DevTools:





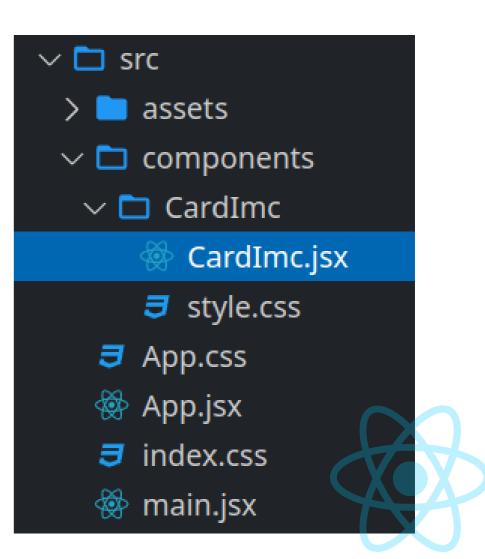
► Links: React DevTools

CONCEITOS PRINCIPAIS

O'ly O'ly

• Exercício 02:

- ► Altere o exemplo anterior para que a arquitetura da aplicação se pareça com o padrão do exemplo do *CardImc*.
- ► Ainda seguindo o exemplo do *CardImc*, crie estilos para cada componente, utilizando *css* puro e classes.
- No componente *ProductTable*, substitua o método *forEach* por *map*, faça as adaptações necessárias.
- Exemplo de código



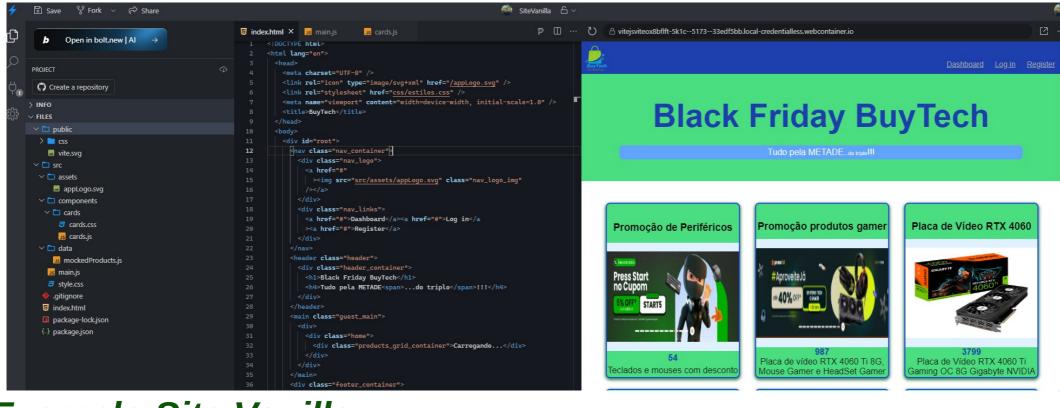
- Exercício 02:
 - Use o vite para criar o seu projeto.
 - Escolha o template *react*.
 - Exemplo de código
- p/media/Programas/Projetos/ifsul/cstsi/dfe2/prototipos
 property
 property
 prototipos
 property
 prototipos
 p
 - **Comando:**
 - \$>npm create vite@latest atividade01Aula02 -- --template react



CONCEITOS PRINCIPAIS

Oly Stsi

- Exercício 03:
 - ► Crie a versão com ReactJS e de forma "componentizada" do projeto abaixo:



Exemplo Site Vanilla

Desenvolvimento Front-End II

Atividades



Atividades

- 1) Enviar os exercícios em uma pasta compactada.
- 2) Criar um layout de uma única página usando *ReactJS*, pode ser do próprio trabalho de *TCC*, se já o possui, ou uma versão de algum projeto ou exercício do semestre passado de *DFE1*. Enviar a versão vanilla e a nova versão com ReactJs.

• Requisitos:

- -Usar o Vite.
- -Organizar a estrutura em componentes;
- Manter arquivos css separados por componentes;
- -Possuir os seguintes componentes: *header*, *main* e *footer*.
- -Não usar páginas como login ou registro.
- Dados do banco deverão ser "mockados", como exemplo do *ProductTable*.

Desenvolvimento Front-End II

Referências da disciplina



REFERÊNCIAS

SILVA, Maurício Samy. React Aprenda Praticando. São Paulo: Novatec, 2021.

Quick Start – React: 2022 Meta Platforms, Inc. Disponível em: https://react.dev/learnl. Acesso em: 17/10/2024.

SILVA, Maurício Samy. **CSS3 – Desenvolva aplicações web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3**. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, Maurício Samy. **HTML5 – A linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador.** São Paulo: Novatec, 2010.

ALURA, *Atomic design no front-end: construa componentes escaláveis e modulares*. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/atomic-design?srsltid=AfmBOorlQRz0ptT1lJxWliV4uk0s57NOWNUtO47jlMazuO-6jUJ48myr. Acesso

em: 10/03/2025