



GAUTHIER SMIGIELSKI

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE EN FORMATION – RECHERCHE D'UN STAGE DE 3 MOIS

CONTACT

☎ 0782827533

✉ smigielskigauthier@gmail.com

📍 5 allée Léon d'Hem,
Radinghem-En-Weppes

🌐 LINKEDIN
<https://www.linkedin.com/in/gauthier-smigielski-2b3035348/>

EDUCATION

2023 - 2027

CESI ÉCOLE D'INGÉNIEUR LILLE

2020 - 2023

SAINTE-MARIE BEAUCAMPS-LIGNY

SKILLS

- Langages de programmation : C++
(Programmation Orientée Objet)
- Développement logiciel orienté métier
- Intelligence Artificielle
- Optimisation de Processus
- Gestion de Projet
- Systèmes embarqués
- Réseaux et Systèmes
- Cybersécurité
- Base de données
- Excel

LANGUAGES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B2
- Allemand : A2

PROFIL

Étudiant en deuxième année d'ingénierie informatique au CESI de Lille, spécialisé en développement logiciel orienté métier, intelligence artificielle et optimisation de processus. Compétent en programmation (C++ orienté objet), gestion de projet, travail en équipe et résolution de problèmes. À la recherche d'un stage de 3 mois pour développer une application assistée par l'IA, démontrer la faisabilité de solutions métier innovantes et exploiter les ressources disponibles sur le web.

EXPÉRIENCES

Développement du Jeu de la Vie

2024

Développeur – Projet scolaire

- Simulation fonctionnelle permettant d'observer les dynamiques évolutives du Jeu de la Vie.
- Utilisation de C++ et SFML pour la programmation orientée objet.
- Application des concepts de conception logicielle.

Actionnement de Capteurs Embarqués

2024

Développeur – Projet scolaire

- Conception d'un système embarqué capable de détecter et réagir à des stimuli externes.
- Optimisation des processus de collecte et d'analyse de données.

2022

Participation à un Hackathon (1 jour)

Participant

- Développement d'un jeu en équipe dans un temps limité.
- Collaboration et brainstorming pour résoudre des problèmes techniques rapidement.

2019

Développement d'une Application liée à Minecraft

Développeur – Projet personnel

- Application fonctionnelle utilisée par plusieurs d'utilisateurs, facilitant la connexion au serveur
- Gestion de la connexion au serveur et implémentation de mécanismes d'interactions utilisateur.