的暗岩化

\* IPPF'LZ IP… ホスト間の通信を提供

IPアドレス … IPv4 (ネットワーク音をとホスト音をから成る 4オクデットで、本義成 172, 16, 10, L ··· 7523 9 PF"LZ

0 ~ 128 ··· A

128 ~ 191 ··· B

ホスト上のプロセス間の通信を手を供 TCP:コネクション型 UDP:コネクションレス

ホート番号(アロトコル毎に決まっている)

25番: 電子X-1L (SMTP) 80番: WWW (HTTP)

YTWL 送信元亦一十番号し 送信礼印户"以 宛先却户上"以

\* xy+7-7.

回線交換 … 通信開始時一回線を設定通信終了まで事用見話

ハッケット=情報+ヘッタ

、10イット外重、・複数の相手と同時に通信

、蓄積交換…ハロケットを一旦Xモリに取り込む。

関速度,累到收端末間の通信か"可能

·10万以上転送分式、通信前にVC設定(コネクション型)にいてもいてもいた意 いきなリテータリックトを送信(コネクションレス)

。通信経路、金ハッケットで同一(VC上) 10けいト毎に変わり得る

011-ディングの、、VCI (VC識別子) (インターなー20かえる) ナー情報着アドレス(全ルロケットに)(つかみない)

の着1-F'では999皇化…VIC, 発アドレス

·キー情報のユニークキッンVIC:インターフェース内、アドレスンネットワーク

のかいかまさいわい、長い

- \* ネットワークを使ったつのロトコルのB時層構造 OSI(開放型システム開相項1, 中の主国層 … PDUかいじいとではこりる意。ネットワークのハートウェアコネクタの形状。セット同期。中郷理条件。
  - 2, データソング層…PDUかでして、できまれる。 隣接ノード間のティータイン 中の理アドレスフレーム形式 スル・ナング・ハブかります
  - 3、ネットワーク層、PDUかりでかってできまれる値。ステーション間の通信
    論理アドレス。10ケット形式
- 4、トランスポロート層、1900かでからとして表すいる。からころは通過
- 5、セッション層、プロ区人間が対話。同期変数的計選、対話制御 セッションロネクションの設定。
- 6,70レゼンテーション層・データを観ニューデル語三陸はあり直。圧縮フォーマット変更。データ圧縮手順
- 7、アプリケーミョン層でアグリケーションにネットアップでーンスを建設すメール、ファイル転送。

* HDLC手順の通信列	
	A局 B局 「P, Live a 使加口」
	SABM.P = -1-91)7" の石程立を要求
「F」だットの値が「1」	UA.F 7"-911-9"の石曜立応答
時	1(0.0) 计音報を転送するフレーム
周 、	I(1.0) 分信順序备号N(R)
送信順序者号N(s)	RR(2)k
N(S)=2-N(R)=0のIフレー4「情報フレ	
Pビットを「シ」にいた答を勧誘	I (3.0).P
FUVトを「L」にてその応答である	\$.t. RR(4).F
デュータナングのむ断を要求	DISC P
	UA F
デ"ータリンク"の切断が答。	

ウィンドウサイズド、相手からの応答確認なして送信できるフレームの数、

ウルドウサイス"K, 応答を受けた受信順序番号の値をN(R)とすると、 送信順序番号 N(S)は、 N(S)=N(R)+K-1

のものまで、送信で、そる

	、ルーティング、、転送する経路を決める。 、全での10ケットヘッタリニルーティングが処理で、必要な
	、全の10イツトヘッタ"にルーデル型で、火電な
# 1 M	
****	
	and the second of the second o
	en e
10 100	
	and the second of the second o
	and the second of the second o
	and the company of th
	and the second of the second o
	and the control of t
	and the second of the second o
	and the second of the second o
	Contraction of the contraction o
	and the control of th
ı	and a surprise of the commence of the commence The commence of the commence of
	y de la companya de La companya de la co
	the control of the second control of the second of the control of