### ④並行プロセスと状態遷移

高度OS2013年度

#### 問1 プロセスの状態遷移

新規状態のプロセスで生成が完了し、レディ状態となった。その後、以下の順番でこのプロセスに事象が発生した。OSによる状態遷移処理後のプロセスの状態は

(1)CPU割当て, (2)プリエンプション, (3) CPU割当て, (4)入出力要求, (5)入出力 完了

実行中、レディ、実行中、待機、レディ

発生した事象	状態
(新規状態で生成が完了)	レディ
(1)CPU割当て	実行中
(2)プリエンプション	レディ
(3)CPU割り当て	実行中
(4)入出力要求	待機
(5)入出力完了	レディ



## 問2 プロセスの状態遷移

以下に示す状態遷移で、有り得ないものはどれか(複数解答)

- A. 実行中状態のプロセスが入出力命令を発行した.
- B CPUを割当てられた待機状態のプロセスが命令の実行を開始した.
- C. 実行中のプロセスからCPUを取り上げた
- D レディのプロセスが発行していた入出力命令が終わった.
- E. 入出力が完了してレディ状態になった.

- A:実行中に入出力命令の発行=入出力要求(OK)
  (入出力要求が発生し得るのは実行中状態のみ)
  B: 持機状態のプロセスにはCPUを割当てない
  (事象が発生するまで実行できない)(NG)
  C:実行中状態でプリエンプション(OK)
  D:入出力命令の発行=入出力要求
  レディ状態ではなく特機状態のはず(NG)
  E:入出力要求を行って待機状態のプロセスに
  おいて入出力が完了し、レディ状態となる(OK)

各状態において発生し得る事象を理解すること



問3 並行プロセスの状態遷移

システム内に2つのプロセスP1, P2が並行して動作している(他にはプロセスは無 い). P1:レディ, P2:実行中のときに、P2が入出力要求を行った. OSの状態遷移 処理が終わったあとのプロセスの状態は何か、[PI, P2の順に金角のコンマ「,」で区均って状態もそ金角で解答機に記入]

答 実行中, 待機

P2は実行中に入出力要求を行った. (入出力のためのシステムコール命令を実行した) そのため、OSはP2を待機状態にする。

その結果CPUが空いたので、OSはレディ状態のP1 ICCPU割り当てを行う、そのため、P1は実行中となる、 (レディ状態のプロセスはCPUが割当てられれば実行

OSはCPUを有効利用するために、CPUが空けば、レディ状態のプロセスにCPUを割当てて、実行中状態 にする.

(量子時間経過など) (事象待ち合わせ)

# 問4 並行プロセスの状態遷移

システム内に2つのプロセスP1, P2が並行して動作している(他にはプロセスは無 い)、P1: 待機、P2: 実行中のときに、P2が入出力要求を行った。OSの状態遷移 処理が終わったあとのプロセスの状態は何か、[P1. P20版]に含めるユンザ、Jで取りて収めると参析で開発にEAJ

答 待機,待機

P2は実行中に入出力要求を行った (入出力のためのシステムコール命令を実行した) そのため、OSはP2を待機状態にする.

その結果CPUが空くが、レディ状態のプロセスが無い ので、CPUを割当てない.

例えば、入出力のためのシステムコール命令を実行 したプロセスは、入出力が終わるまで、次の命令を実 行できない(このプロセスにCPUを割当てても無駄) 待機状態は、プロセスが実行できないことを表すため

(待機状態のプロセスにはCPUを割当てない)



#### 問5 並行プロセスの状態遷移

システム内に2つのプロセスP1, P2が並行して動作している(他にはプロセスは無 い). P1: 待機, P2: 待機のときに、P2の入出力処理が終わった。OSの状態遷移 処理が終わったあとのプロセスの状態は何か、 [\*\*! P20間に含角のエマ\*! 「T気質って収易を全角で開発にEA.】

答 待機 実行中

P2が待機状態のときに入出力完了の事象が発生した。 そのため、OSはP2をレディ状態にする

また、CPUが空いているので、OSは今、レディ状態となったP2にCPUを割当てる。その結果P2が実行中に なる.

入出力のためのシステムコール命令を実行したプロセスは、入出力が終わると、次の命令が実行可能になる。レディ状態は、プロセスがこのように実行する準備ができていることを表すための状態である。(レディ=ready:用意が整って、準備ができて)

実行中 レディ

#### スライド(添付ファイル:問6~10)

セマフォの定義

P(S): Sの値を1減らす; V(S): Sの値を1増やす:

S≧0→nop; S<0→発行元プロセスを待機中に;

S>O→nop; S≦O→待機中プロセスをレディに; 戻る:

消費者(以下を繰り返す)

(1)P(S2); (2)nextc = buffer[out]; (3)out=(out+1) % n;

(4)V(S1): (5)nextcのデータをプリンタにwrite; 生産者:(以下を繰り返す) (6)ディスクreadし, nextpに入力; (7)P(S1);

(8)buffer[in]=nextp; (9)in=(in+1) % n: (10)V(S2);

#### 問6 セマフォ変数の初期値

スライド(IBH77-(A)の消費者プロセス、生産者プロセスの排他制御をセマフォ変数S1、S2によって行う、S1、S2の初期値は幾つか、但し、以降の問題を含めて、 buffer[]の数は2(n=2)で、開始時は空きとする. [81, 824

セマフォ変数の初期値は使用可能な共有資源数である。 この問題の共有資源はバッファ(buffer[])である.

S2は消費者が使用する資源で入力済みバッファ数(fullに相当), S1は生産者が使用する資源で空きバッファ数(emptyに相当) 開始時点では、バッファは2つとも空きなので、空きバッファが2 (S1=2)、入力済みバッファが0(S2=0).

### 問7 セマフォによる状態遷移

«»)のプログラムにおいて、生産者、消費者の生成が完了し、消費 者にCPUが割り当てられ、消費者は(1)を実行した。OSの状態遷移処理が終わっ た時点でのプロセスの状態は何になるか. [生産者: 消費者の順に状態名を金角の

#### 答 実行中, 待機

	生産者	消費者	S1	S2
生産者, 消費者生成	レディ	レディ	2	0
消費者にCPU割当て	レディ	実行中	2	0
(1)を実行		待機	2	-1
,CPU割当て	実行中			

消費者による(1)P(S2)の実行により、S2=-1となる、OSは消費者を待機状態にする、 (消費者が使う入力済みパッファが無いので、消費者の実行を止めなければならない) その結果、CPUが空くので、OSはレディ状態の生産者を実行中にする。 即ち、OSの状態遷移処理が終わった時点での生産者の状態は実行中である。 (ただし、次の (6)の実行によってすぐに待機状態になる)

## 問8 セマフォによる状態遷移

前問に続いて、生産者が(6)を実行した。続いて生産者のreadが完了して生産者 が再び実行中になり、(7)~(10)を実行した。(10)に対するOSの処理が終わった後、生産者、消費者の状態とセマフォ変数の値はどのようになっているか。(産産、病療品・30円に関係的を対しているか。(産産、病療・30円に関係的を対しているか。)

#### 答 実行中, レディ, 1, 0

	生産者	消費者	S1	S2
生産者, 消費者生成	レディ	レディ	2	0
消費者にCPU割り当て	レディ	実行中	2	0
(1)を実行, CPU割当て	実行中	待機	2	-1
(6)を実行(read発行)	待機	待機	2	-1
read完了. (7)~(10)を実行	実行中	レディ	1	0

生産者は(6)の実行により待機状態となる。 生産者は、read完了により、一度レディ状態となるが、CPUが空いているので、実行中となる。 生産者による(1)ののV(S2)の実行により、S2=0となったため、OSは消費者をレディ状態にする。 生産者はまだ実行中のままである(この後、(6)を実行すると待機状態になる)。

## 問9 セマフォによる排他制御

前問に続いて, 生産者が(6)を実行し, 続いて消費者が(2)~(4)を実行し, (5)シス のからいた。 テムコールを発行した。(5)のシステムコール発行に対するOSの処理が終わった 後、生産者、消費者の状態とセマフナ変数の値はどのようになるか、(eme app o) 200m に把きた影響を持つなが、(定数) 略無心と が思います。 答 待機, 待機, 2, 0

	生産者	消費者	S1	S2
生産者, 消費者生成	レディ	レディ	2	0
消費者にCPU割当て	レディ	実行中	2	0
(1)を実行、CPU割当て と 問8の実行	実行中	待機	2	-1
(6)を実行(read発行)	待機	待機	2	-1
read完了. (7)~(10)を実行	実行中	レディ	1	0
(6)を実行, CPU割当て	待機	実行中	1	0
(2)~(4)を実行	待機	実行中	2	0
(5)を実行	待機	待機	2	0

生産者は(6)の実行(システムコールを発行)により待機状態となる(CPUが空く)、レディ状態の消費者は、CPUが割当てられて実行中となり、最後に実行した(1)に続く(2)~(4)を実行する. さらに、(5)の実行(システムコール発行)により待機状態となる.

## 問10の状態になるまでの処理

問9に続いて、(A)生産者、(B)生産者の順で実行中になると、問10の始めの状態 になる. 問10では、この後、(C)生産者が実行中になると、状態遷移がどのようになるかを質問している.

	生産者	消費者	S1	S2
問9の処理が終わった時点	待機	待機	2	0
(A)read完了.	実行中	待機	2	0
(A)続いて(7)~(10)を実行	実行中	待機	1	1
(A)続いて(6)を実行	待機	待機	1	1
(B)read完了.	実行中	待機	1	1
(B)続いて(7)~(10)を実行	実行中	待機	0	2
(B)続いて(6)を実行 【問10の開始時点】	待機	待機	0	2
(C)read完了 【生産者が実行中になる】	実行中	待機	0	2
(C)続いて(7)を実行、				

これで生産者の実行中状態が終わる

# 問10 セマフォによる排他制御

消費者、生産者は、(1)、(10)の実行によって待機状態にあり、S1=0、S2=2とする(間9の直後ではない)、この後、生産者が実行中状態となった、生産者の実行が終わった後(OSの状態遷移処理が終わった後)で、生産者、消費者の状態とセマフォ変数の値はどのようになるか、「独産・消費者。 は SDOME(世界を2英国生き外のエマリ、「で取り、原用部に出入 代表化算法 存機、存機、-1、2

	生産者	消費者	S1	S2
(B)続いて(6)を実行 【問10開始時点】	待機	待機	0	2
(C)read完了.	実行中	待機	0	2
(C)続いて(7)を実行	待機	待機	-1	2
問10 以後の処理				
(D)write完了.	待機	実行中	-1	2
(D)続いて(2)~(3)を実行	待機	実行中	-1	1
(D)続いて(4)を実行	レディ	実行中	0	1
(D)続いて(5)を実行	実行中	待機	0	1
(E)続いて(8)~(10)を実行	実行中	待機	0	2