















生産者・消費者動の動作例 状態遷移(1)

バッファ数3. セマフォ変数emptyは空きバッファ数. fullは使用中バッファ数を表す。 初期状態はパップァは全て空き、(empty=3, full=0) 生産者が最初の実行を行い、データを準備、消費者の生成は、(A)の実行中に完了とする

(A)の実行において、生産者が最初のデータをパッファに入れる。(empty=2, full=1) (B)の実行において、消費者がパッファからデータを取り出す. この結果、パッファは初期状態と同じ値(empty=3, full=0)に戻る.

実行サイクル	事象の発生	生産者	empty	full	消費者
(0)	[生産者プロセスの生成完了]	レディ	3	0	
データ準備	生産者にCPU割当て	実行中	3	0	
, , , — ин	ディスクread	待機	3	0	
(A)	read完了, CPU割当て	実行中	3	0	新規
	[消費者プロセスの生成完了]	"	3	0	レディ
	P(empty)発行	"	2	0	"
	V(full)発行	"	2	1	"
(B)	ディスクread, CPU割当て	待機	2	1	実行中
	P(full)発行	"	2	0	"
	read完了	レディ	2	0	"
	V(empty)発行	"	3	0	"

生産者・消費者動の動作例 状態遷移(2)

バッファが3個とも空きの状態で、生産者のみが繰り返し実行中となる。 空きバッファが無くなり、生産者が実行できなくなる仕組みを理解しておくこと。

実行サイクル	事象の発生	生産者	empty	full	消費者
(C) _	プリンタwrite, CPU割当て	実行中	3	0	待機
	P(empty)発行	"	2	0	"
	V(full)発行	"	2	1	"
	ディスクread	待機	2	1	"
(D)	read完了, CPU割当て	実行中	2	1	"
	P(empty)発行	"	1	1	"
	V(full)発行	"	1	2	"
	ディスクread	待機	1	2	"
(E)	read完了, CPU割当て	実行中	1	2	"
	P(empty)発行	"	0	2	"
	V(full)発行	"	0	3	"
	ディスクread	待機	0	3	"
(F)	read完了, CPU割当て	実行中	0	3	"
	P(empty)発行(注1) [発行元プロセス(生産者)を待機に]	待機	-1	3	"
(G)	◆ write完了, CPU割当て	"	-1	3	実行中
	P(full)発行	"	-1	2	"
	V(empty)発行(注2)[待機プロセス(生産者)をレディに]	レディ	0	2	"
(H)	プリンタwrite, CPU割当て	実行中	0	2	待機
(F)の残り	V(full)発行	"	0	3	"
注1:状態遷移上は事象待ち合わせ 注2:状態遷移上は事象発生					

参考:前の2枚を1つに結合した表

実行サイクル	事象の発生とOSの処理	生産者	empty	full	消費者
(0)	[生産者プロセスの生成完了]	レディ			
データ準備	生産者にCPU割当て	実行中	3	0	
	ディスクread	待機	3	0	
(A)	read完了, CPU割当て	実行中	3	0	新規
	[消費者プロセスの生成完了]	"	3	0	レディ
	P(empty)発行	"	2	0	"
	V(full)発行	"	2	- 1	"
(B)	ディスクread, CPU割当て	待機	2	1	実行中
	P(full) 発行	"	2	0	"
	read完了	レディ	2	0	"
	V(empty)発行	"	3	0	"
(C)	プリンタwrite, CPU割当て	実行中	3	0	待機
	P(empty)発行	"	2	0	"
	V(full)発行	"	2	1	"
	ディスクread	待機	2	1	"
(D)	read完了, CPU割当て	実行中	2	1	"
	P(empty)発行	"	1	1	"
	V(full)発行	"	1	2	"
	ディスクread	待機	1	2	"
(E)	read完了, CPU割当て	実行中	1	2	"
	P(empty)発行	"	0	2	"
	V(full)発行	"	0	3	"
	ディスクread	待機	0	3	"
(F)	read完了, CPU割当て	実行中	0	3	"
	P(empty)発行,発行元(生産者)を待機状態に	待機	-1	3	"
(G)	write完了, CPU割当て	"	-1	3	実行中
	P(full)発行(発行元に戻る)	"	-1	2	"
	V(empty)発行, 待機プロセス(生産者)をレディに	レディ	0	2	"
(H)	プリンタwrite, CPU割当て	実行中	0	2	待機
(F) の残り	V(full)発行	"	0	3	"





