アルゴリズム論 9

整列処理(ソート)

- ■バブルソート
- 単純選択ソート
- ■挿入法
- クイックソート
- **■**ヒープソート

高度な整列処理1(クイックソート)

・より効果的な整列処理のため!!!

クイックソート

- 考案者 Charles A.R. Hoare 1960年提案
- 最も高速なソートアルゴリズムの一つ
- 分割統治法を応用:平均的には最も速いソート
- 再帰処理を使用することによって効率的で短いソース コードを実現可能



クイックソート(原理)

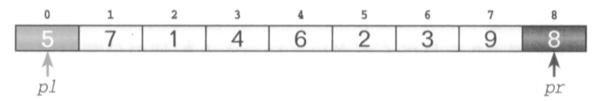
以下のテストの点数を昇順に並べなさい



分割のアルゴリズム

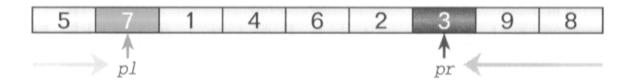
まずは、配列を二つのグループに分割する手順を考えます。

ここでは、下の図に示している配列aから枢軸として6を選んで分割を行っていきましょう。なお、枢軸をxとし、配列両端の要素の添字であるp1を左カーソル、prを右カーソルと呼ぶことにします。



枢軸以上の要素は配列の右側に、枢軸以下の要素は配列の左側に移動させなければなりません。そこで、次のことを行います。

- a[pl] >= xが成立する要素が見つかるまで右方向へ走査する。
- $a[pr] \leftarrow x$ が成立する要素が見つかるまで左方向へ走査する。 そうすると、pl と pr は下図のように位置します。

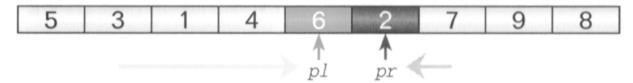


分割のアルゴリズム(つづき)

ここで、左右のカーソルが指す要素 a[pl] と a[pr] の値を交換します。



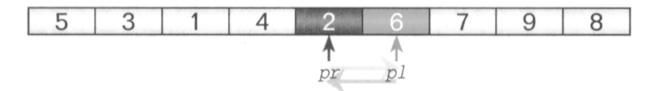
再び走査を続けると、左右のカーソルは、下図の位置でストップします。



ここで、これら二つの要素 a[pl] と a[pr] の値を交換します。



再び走査を続けようとしますが、下図のようにカーソルが交差します。



分割のアルゴリズム(つづき)

このとき、配列は次のように分割されています。

```
枢軸以下のグループ a[0], … , a[pl-1] 枢軸以上のグループ a[pr+1], … , a[n-1]
```

なお、pl > pr + 1 のときに限りますが、次のようになります。

枢軸と等しいグループ $a[pr + 1], \dots, a[pl - 1]$

分割プログラム1(メイン)

```
#include <stdio.h>
\#define swap(type,x,y) do {type t=x; x=y; y=t;} while(0)
#define NUM 9
void partition(int a[], int n);
int main(void)
       int
               i;
                       x[NUM];
       int
       printf(" Input integer number %d times \n", NUM);/* データ入力 */
       for (i=0; i < NUM; i++)
               printf("x[%d]:",i);
               scanf("%d", &x[i]);
       partition(x,NUM); /* データ列分割 */
       printf("Partition is finished \u20abn");
       return(0);
```

分割プログラム1(関数)

```
void partition(int a[], int n)
      int
             i;
      int pl=0;
      int pr=n-1;
      int x=a[n/2]; /* U\pi v + */
      do {
             while (a[pl]<x) pl++;/* 左カーソル移動 */
             while (a[pr]>x) pr--;/* 右カーソル移動 */
             if (pl<=pr) {
                   swap(int, a[pl],a[pr]); /* 交換 */
                   pl++;
                   pr--;
      } while (pl<=pr); /* 左カーソル≦右カーソル */
```

分割プログラム2(関数)

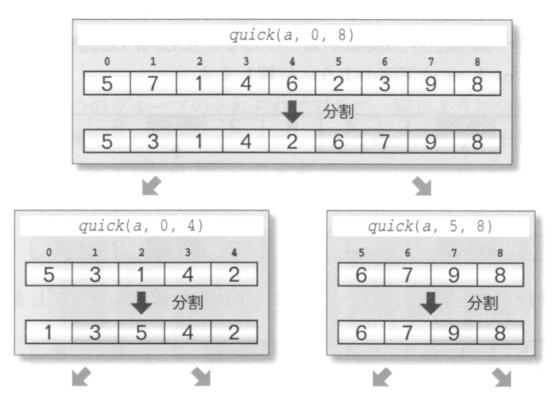
```
/* 分割データ表示 */
printf("Group under pivot \u20a4n");
for (i=0; i \le pl-1; i++)
        printf("%d ",a[i]);
printf("\forall n");
printf("Group over pivot \u21a1n");
for (i=pr+1; i<n; i++)</pre>
        printf("%d ",a[i]);
printf("\forall n");
if (pl>pr+1) {
         printf("Group equivalent pivot \u20abn");
         for (i=pr+1; i<=pl-1; i++)
                 printf("%d ",a[i]);
        printf("\formalf");
```

アルゴリズム論 ソート

分割プログラム実行結果

```
Input integer number 9 times
x[0]:5
x[1]:7
x[2]:1
x[3]:4
x[4]:6
x[5]:2
x[6]:3
x[7]:9
x[8]:8
Value at pivot=6
Group under pivot
5 3 1 4 2
Group over pivot
6 7 9 8
Partition is finished
```

分割からソートへ



(以下省略)

右カーソル pr が先頭要素の添字より大きければ、左グループを再分割。 左カーソル pl が末尾要素の添字より小さければ、右グループを再分割。

クイックソートプログラム1(メイン)

```
#include <stdio.h>
\#define swap(type,x,y) do {type t=x; x=y; y=t;} while(0)
#define NUM 5
void quick(int a[],int left, int right); /* 関数プロトタイプ */
int count0=0, count1=0; /* count0:比較回数, count1:交換回数 */
int main(void)
        int
                  i;
         int
                           x[NUM];
        printf("Input integer number %d times \u21an", NUM);
        for (i=0; i<NUM; i++)
                  printf("x[%d]:",i);
                  scanf("%d", &x[i]);
        quick(x, 0, NUM-1);
        printf("Sorting is finished \u21e4n");
        for (i=0; i<NUM; i++)
                  printf("x[%d] =%d\formalfontsntrainth, i,x[i]);
        printf("Number of comparison=%d\formation", count());
        printf("Number of swap=%d\format1);
        return(0);
```

アルゴリズム論 ソート

クイックソートプログラム2(関数)

```
void quick(int a[],int left, int right)
          pl=left;
      int
      int
          pr=right;
      int x=a[(pl+pr)/2]; /* U\pi v + */
      do {
             while (a[pl]<x) { pl++; count0++; } /*左カーソル移動*/
              count0++;
             while (a[pr]>x) { pr--; count0++; } /*右カーソル移動*/
             count0++;
             if (pl<=pr) {
                    swap(int, a[pl],a[pr]); /* 交換 */
                    pl++;
                    pr--;
                    count1++;
      } while (pl<=pr); /* 左カーソル≦右カーソル */
      if (left<pr) quick(a,left,pr); /* 再帰呼び出し */
      if (pl<right) quick(a,pl,right); /* 再帰呼び出し */
```

アルゴリズム論 ソート

ソートプログラム実行結果

```
Input integer number 5 times
x[0]:60
x[1]:75
x[2]:70
x[3]:56
x[4]:52
Sorting is finished
x[0] = 52
x[1] = 56
x[2] = 60
x[3] = 70
x[4] = 75
Number of comparison=13
Number of swap=5
```

枢軸(Pivot)の選択方法

- 理想的な枢軸:ソート後にメジアンになる値
 - 中央値を求める操作が必要になる: 余分な計算
- ■中央値に近い値になる可能性の高い値を使用
 - 例1: データ列の中央の値(ソースコードの例)
 - 例2: データ列の先頭、中央、末尾の値の中央値

枢軸による効率の違い

・ 入力データ:9 8 7 6 5 4 3 2 1

枢軸	中央	先頭	末尾
比較	26	56	56
交換	9	8	8

クイックソートでは枢軸の取り方によって比較の回数が大きく異なる

演習問題(講義時間内で実施)

- - **ダ**メイン
 - ☑ クイックソート関数
- ☑データを入力し、実行結果を確認する
- ✓枢軸の値を決定する方法を変え、対応する計算量を検討する

step 1	
step 2	
step 3	
step 4	

(a)効率が悪い場合

(b)効率が良い場合

データn個のソート比較回数

- 最悪の場合
 - 分割した場合一方にn-1個の要素が残る場合
 - 枢軸として最小または最大の値をとる場合
 - 比較の回数

$$(n-1)+(n-2)+ \cdot \cdot \cdot +2+1$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2} \qquad \Box \qquad - / \Im \quad O(n^2)$$

データn個のソート比較回数

- 効率が良い場合
 - 分割した場合に枢軸の上下に(n-1)/2個の要素が 残る場合
 - 枢軸として中央値をとる場合
 - 比較の回数
 - (1)枢軸より大きいか小さいかを分ける
 - (2)大きい部分のソート、小さい部分のソート

データn個のソート比較回数

(1)の計算量:g(n)

nが小さい場合の比較回数

$$f(1)=0$$

 $f(2)=2$

f(3)=4 ...

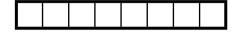
•(1)と(2)の合計

```
f(3)=g(3)+f(1)+f(1)=4+0+0=4
 f(7)=g(7)+f(3)+f(3)=8+4+4=16
 f(15)=g(15)+f(7)+f(7)=16+16+16=48
 f(31)=g(31)+f(15)+f(15)=32+48+48=128
 f(63)=g(63)+f(31)+f(31)=64+128+128=320
 f(2^{k}-1)=g(2^{k}-1)+2f(2^{k-1}-1) \rightarrow f(2^{k}-1)/2^{k}=g(2^{k}-1)/2^{k}+2f(2^{k-1}-1)/2^{k}
                                    f(2^{k}-1)/2^{k}=1+2f(2^{k-1}-1)/2^{k}
                                    f(2^{k}-1)/2^{k}=1+f(2^{k-1}-1)/2^{k-1}
 •F(k)= f(2^k-1)/2^k \rightarrow F(k)=1+F(k-1)
       F(1)=0 \dots = f(2^1-1)/2^1=f(1)/2=0
       F(2)=1
       F(3)=2
       F(k)=k-1
• f(2<sup>k</sup>-1)=2<sup>k</sup>(k-1) →近似→ f(2<sup>k</sup>)=2<sup>k</sup>(k-1)
       n=2kとする k=log2(n)
•f(n)=n (log_2(n)-1)=n log_2(n)-n
```



 $O(nlog_2n)$

簡単に考えると...



データ数がn個の場合、分割のステップ数は



k=log₂n 回必要



各ステップにおいて必要な比較の回数はn+1回



従って比較の回数の合計は

 $(n+1)\times k = (n+1)\times \log_2 n = n \log_2 n + \log_2 n$

データn個のソート比較回数

- ・まとめ
 - 最悪の場合

 $O(n^2)$

- 最良および平均的な場合

 $O(nlog_2n)$