f112	
前堂期	追試
後学期	追訊
再試験	中間

コンピュータネットワーク 試験科目

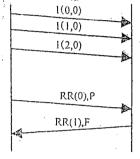
日本大学工学部

担当者

平成16年7月14日実施

試験時間 60分

(肇項)	(1) 離配用具以外不可 (口)	() 内	は使用可	である()
	學和	鉅	学生	番	号	· フリガナ		
	5. T-44F					氏名		
	<u>の各項目のOSI参照モデルの層を述べ</u>	上。尚多深	在 图象	MITTE.	人。春秋	这个人 也上。		
②PDUが	ムで表される層 セグメントで表される層 で表される層	H	Andrew A			アレンク層	⑥ トランスポート層	
④パケッ	トで表される層。		anadasa S	2		~	⑦データリンク層	_
	表現とコード体系を提供する層 ス間通信の識別を行う樹	•	-	3	物理	置	⑧ アプリケーション層	
	チングハブが動作する圏で ケーションにネットワーグサービスを扱	供する層	2	4	<u>ネット</u>	ワーク層	⑨ セッション層	
⑦プロセ	ス間の対話、同期制御を行う層 ーネットで個頼性の高い回線を提供する			, (5),	プレナ	ヹンテーション層	⑩ トランスポート層	_
	and the contract of the contra		てはまる語	、記得。	数字を記	i#! (O~O O	~例は、築地陸から渡り	



HDLC手順では、相手からの応答確認無しに送信できるフレームの数である(①)を用いたフロー制御を行う。このため、情 HDLC手順では、相手からの応答値影無しに返信できるルームの数である(①)を用いたフロー制御を行う。このため、情報(I)フレームには、(②)と(③)という番号を設定し、応答フレームである取フレームには(③)のみが設定される。(③)の値を a とすると、(②)の値が(④)までの情報フレームを受信したことを示す。このとき、(①)の値を k とすると、(②)の値が(⑤)までの情報フレームを送信できる。一定時間の間に応答確認を受信しない場合、(⑥)ビットを 1 にしたフレームを送信し、相手局の応答を(⑦)する。これを受信した相手局は(③)ビットを 1 にしたフレスポンスを返済する。このような動作を(③)と呼ぶ。左の関では、3 個の情報フレームのうち、正しく受信されたがは(②)と呼ぶ。 れた数は (⑩) 個である。

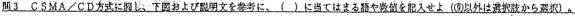
[選択限] VCI 数、LON数、97**ネット*改、P(S)、P(R) 、送宿順序番号、受信順序番号、勧膀、督促、廃棄、セグメントサイズ、ウインドウサイズ、多重度、R、S、P、F、M、D、チュッウポインティンダ、ロールパァク、デット゚ロック

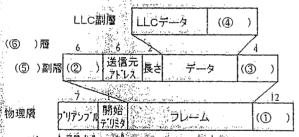
- ① ウィンドウサイス

- (4) a-1
- (5) a+k-1
- (6) P
- (7) 勧誘
- (8) F
- ⑨ チェックポインティンク 1

リピータ

(10)





CSMA/CD方式では、常にバスを監視し、キャリアが無ければ (①) の時間待って、データを送係する。 (⑤) 副層で、 (③) を使って誤り検出している範 聞は (②) ~データ迄である。

聞は、(②) ~データをである。
(④) はLLCデータがもオクテットより短い場合にのみ付加し、LLCデータと合わせてLLC開層を構成し、更に(⑤) 開層と合わせて(⑥) 層を構成する。
CSMA/CD方式を使ったLANには、同軸/-ブルを使い、(⑦) 長が500mの10BASE5
や、(③) を使った10BASE-Tなどがある。これらのLANで1462サテナのデータを送信する時間は、(⑨) ミリ秒である。なお、物理層レベルで伝送信号を再生し、(⑦) 長を延長するには(⑩) を用いる。

任し、((7)) 長を延長するには(QD) を用いる。 [選択肢] 垂直パリティ、宛先がとな、IPケトレス、デラリ 問期、プレーA間ギャップ、PAD、 MAC、FCS、MTU、SA、デトレス部、イーチャリ、ネテリータ部、セグ・メント、プレーム、パケット、 ディストペ・アケーブル、光ブライバ、デートウェイ

フレーム間キャップ PAD 宛先パレス MAC 一タリンク (3) $\bar{\tau}$

(7)セグメント ツイストヘアケーブル

1.2 (9)

<u>84 以下の()にあてはまる騒を配入せよ(⑤。⑥、⑥、⑥は、一方を選択して配入、他は、選択肢より選択して配入)。</u>回線交換は、通信開始時に回線を設定し、その回線を(①)まで、占有する。一方、パケット交換は、データに(②)を付加したパケットを用いて通信する。(②)で相手を識別するので、回線の占有は、パケットを送信している間だけであり、複数の相手と同時に通信する(③)が可能である。また、パケットを一旦メモリに取り込む(④)方式なので、異速度、異手順端末間の通信が可能である。パケットの転送方式は、予めVCを設定する(⑤コネクション型・コキンションスン)の(⑥)方式と、VCを設定せずにいきなりデータを送信する(④)方式がある。(①)力式は、転送する経路を決める(③)を各パケット独立に行うため、転送経路は(⑨固定である・変わり得る)。また、全てのパケットのヘッダに(③)処理で必要な(⑩)と、着端末が相手を識別するための(⑩)を設定する必要があり、ヘッダ長が(⑫美い・短い)。一方、(⑥)方式は、VCの識別を行うために(⑬)を用いるが、この値は、(⑭リンク毎日・ネットローク会はた)ラニークである。(⑥)の処理において、会後機のルータ内が用いる(⑮)は (⑩)を(⑬)と転送経路の対応関係を記して、会後機のルータ内が用いる(⑮)は、(⑩)と「⑩」と転送経路の対応関係を記して、会後機のルータ内が用いる(⑥)は、(⑩)と「⑩」と転送経路の対応関係を記して、会後機のルータ内が用いる(⑥)は、(⑩)と「⑩」と転送経路の対応関係を記して、会後機のルータ内が用いる(⑥)は、(⑩)と「⑩」と「��)と「��)と「��)と に・ネットワーク全体で)ユニークである。尚、(⑧)の処理において、交換機やルータ内が用いる(⑩)は、(⑩)や(⑩)と転送経路の対応関係を記 述したものである。

「難択肢」パケット多重、暗分割多重、容積多重、蓄積が換、同期交換、非同期交換、流信終了、エンドーエンド、リンクーパイ - リンク、パーチィルターキット、データグラム、ルーテネング、アドレッシング、送信元アドレス、宛先アドレス、SAPアドレス、IPアドレス、転送中継、PDU、セグメント、ヘッタ、VCI、LCGN、LCN、ベージ表、経路表、索引テーラ゙ル、IP対応衰

Minus American Amer		
① <u>通信終了</u> ⑤ コネクショ	ン型 < () 変わり得る ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	(3) VCI
② <u>ヘッダ</u> ⑥ <u>バーチャ</u>		倒りかり毎に
③ ハ [°] ケット多重 ⑦ <u>デ</u> ータク	ブラム ① 送信元アトブレス	15 経路表
④ <u> 蓄積交換 8 ルーティン</u>	<i>ソヴ</i> ① 長い	

圓5 以下の()にあてはまる篩。配号。数字を記入せよ。 | IPは、ホスト間の通信を提供する。IPv4のアドレスは、キットワーク部と(①)部から成る(②)オクテットで構成される。172.16.10.1は、クラス(③)のアドレスで、キットワーク部は、(④)である。IPの上位プロトコルで、コネクションレスの(⑤)とコネクション型の(⑥)は、ホスト上のプロセス間の通信を提供する。このときサーバ側のプロセスでは、電子メールのプロトコルである(⑦)は2.5番、WWWのプロトコルである(③)は、8.0番など、プロトコル毎に(⑨)番号が決まっている。サーバが複数のクライアント上の複数のプロセスと通信を行う時、送信元(⑨)番号と送信元(⑩)を見れば、どのクライアントのどのプロセスと通信しているかを識別できる。これらと、宛先(⑨)番号、宛先(⑩)を加えた4つ組は(⑪)と呼ばれ、プロセスの多重処理の識がアントのどのプロセスと通信しているかを識別できる。これらと、宛先(⑨)番号、宛先(⑩)を加えた4つ組は(⑩)と呼ばれ、プロセスの多重処理の識を加えた。

別子になっている。
① ホスト (4) 172.16 ① IPアトレス 4 (2)UDP (8) HTTP @ +°-1

TOD