**コンピュータ入門　課題**

256129　情報工学科　杉浦圭

#1 C言語とはなにか?

本レッスンでは、C言語の概要と環境についての説明で、C言語とはUNIXを開発するための言語になっており、間違った書き方をすると簡単に暴走する。

#2 はじめてのCプログラム

本レッスンでは、標準入出力などの決まり文句と簡単なプログラムを実行して見せることであった。

#3 変数とはなにか?

本レッスンでは、整数型のint、実数型のfloat、文字を表すcharについての説明をしており、変数を表示するプログラムの説明であった。

#4 演算子を使ってみよう

本レッスンでは、演算子、単項演算子を説明しており、演算子を使った計算をプログラムし、変数を表示した。

#5 if文で条件分岐をしてみよう

本レッスンでは、ifを使った条件式より、else、else if、のプログラムのやり方を 説明し、プログラムして条件式の結果を表示させた。

#6 switch文で条件分岐をしてみよう

本レッスンでは、if文とは違い、あらかじめとりうる値から表示される文を決めておき、if文よりはっきりしたときに使うプログラムの説明であった。

#7 while文でループ処理をしてみよう

本レッスンでは、二通りのwhile文を使いループ処理の仕方の説明をし、プログラムで実行して見せた。

#8 for文でループ処理してみよう

本レッスンでは、forというwhileとはまた別のループ処理の仕方の説明とループ処理に手を加えるcontinueとbreakの説明であった。

#9 関数を使ってみよう(1)

本レッスンでは、実数を二つ決めプログラムを実行したとき表示する値を関数を使いどちらの実数が表示されるかのプログラムを実行し説明した。

#10 関数を使ってみよう(2)

本レッスンでは、前回の説明に加え、返り値がない場合の説明と関数を書く順序の説明。順序が変わってもプロトタイプ宣言をすればいいという説明であった。