

タイムリリース暗号を利用した デジタルコンテンツのための 事前配信システムの提案

白勢研究室

2116050 吉田 努

2016/7/28

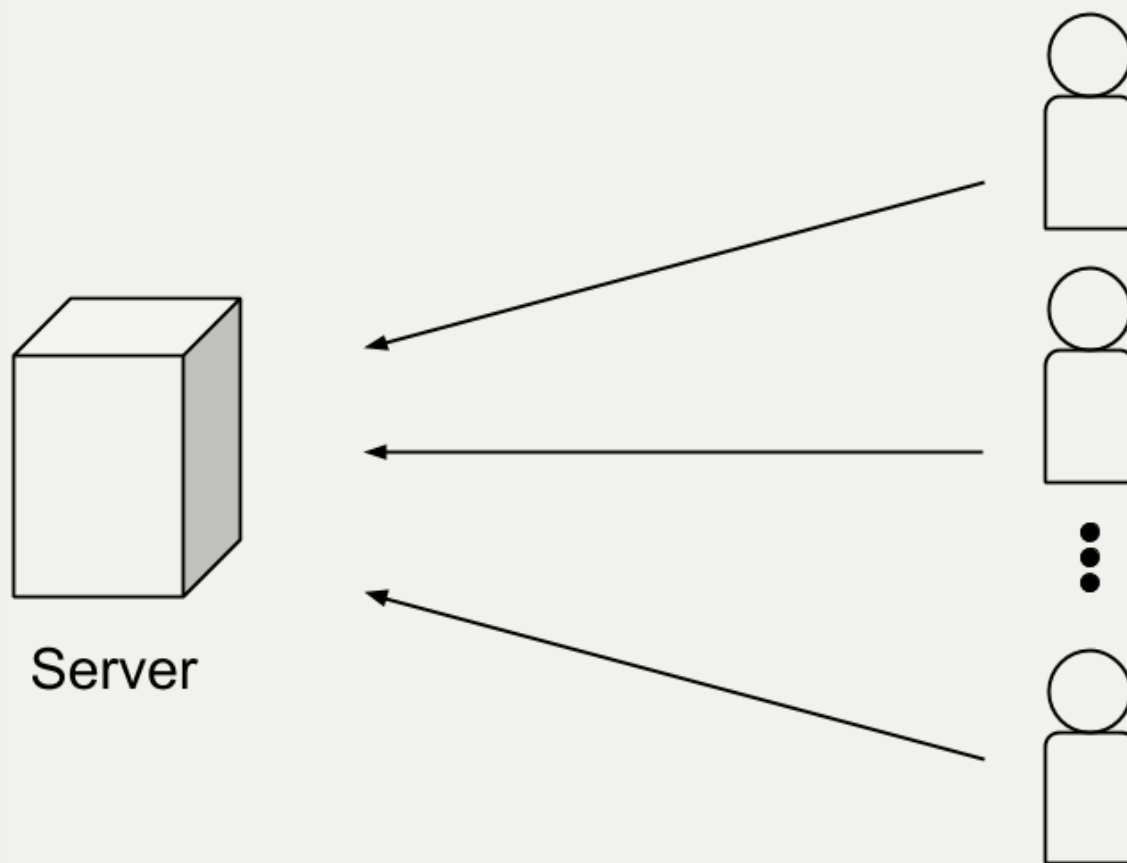
目次

- 背景
- 目的
- 関連研究
- 研究手段
- 研究経過
- まとめ
- 参考文献

背景(1/2)

- デジタルコンテンツ
 - 電子書籍
 - ゲーム
 - 映像
 - 音楽

背景(2/2)



- コンテンツリリース時
 - サーバの負荷増
 - ユーザの負担増

タイムリリース暗号によって
解決できるのでは

タイムリリース暗号

- タイムリリース暗号とは
 - 時間指定(未来)で暗号文を復号することができる暗号
- 実用化されていない暗号の一つ

目的

- タイムリリース暗号でデジタルコンテンツを暗号化
- デジタルコンテンツの事前配信
 - コンテンツリリース時のサーバの負担を減少させる
 - ユーザの負担を削減

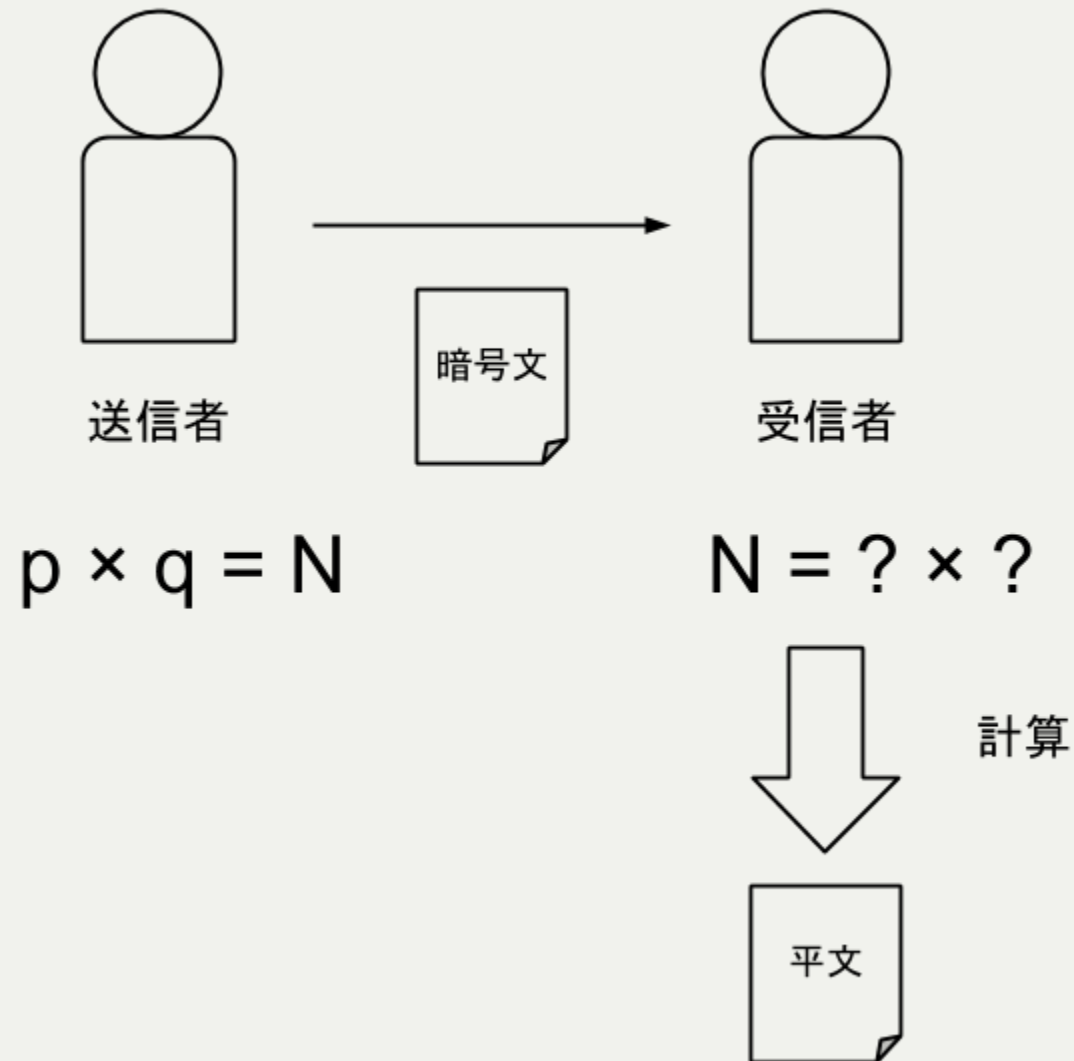
関連研究

- タイムリリース暗号
 - time-lock pazzle
 - trusted server
 - pairing

Time-lock Puzzle

- 数学的に計算時間がかかる問題を送信
 - 素因数分解など
- 受信者は計算することで復号可能
- 非現実的なシステム
 - 正確な復号時刻
 - 計算資源

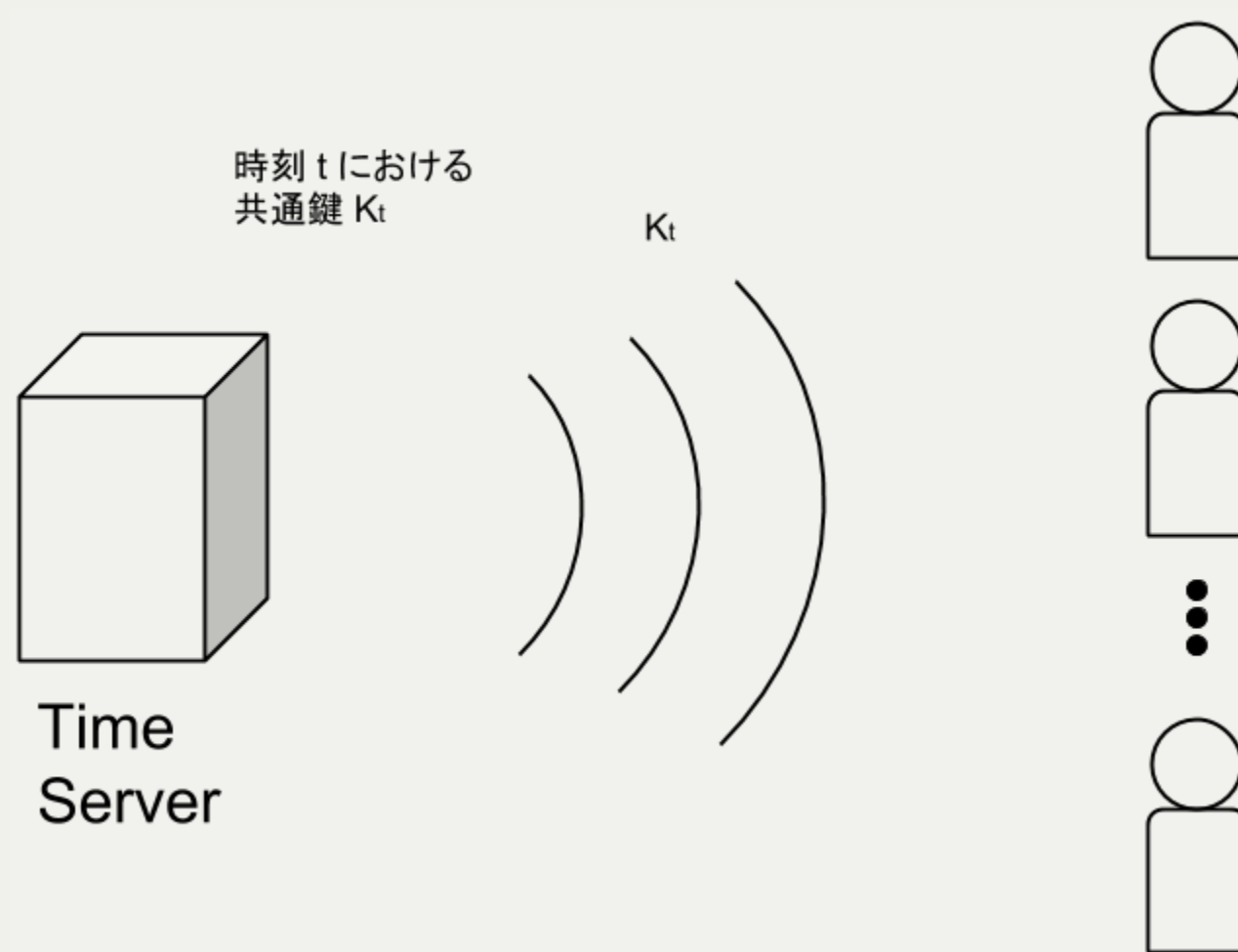
Time-lock Puzzle



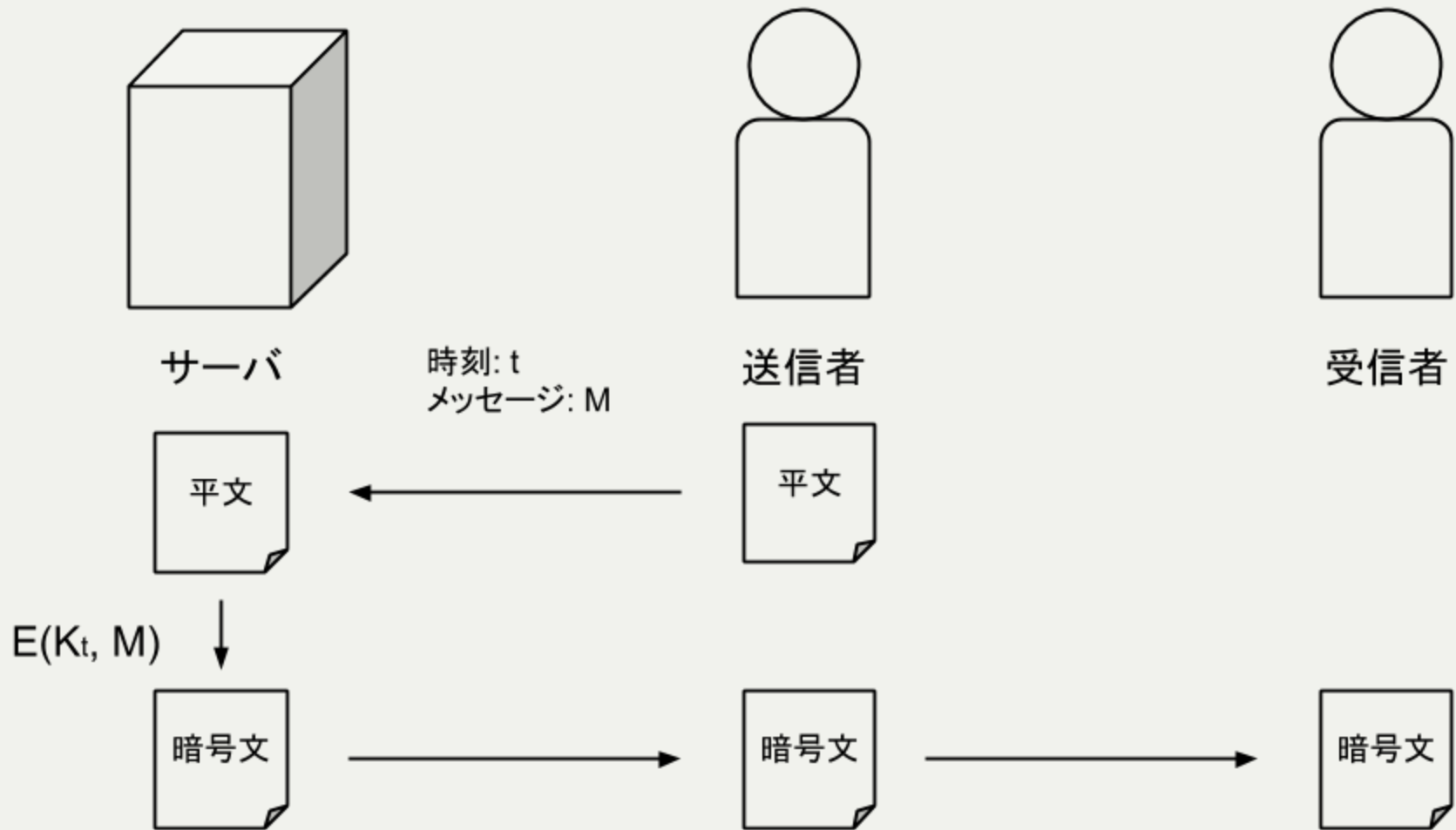
Trusted Server

- 公開鍵と共通鍵のペアを利用
- サーバを介してメッセージを暗号化
- タイムサーバ
 - 共通鍵暗号の鍵を定期的を送信

Trusted Server



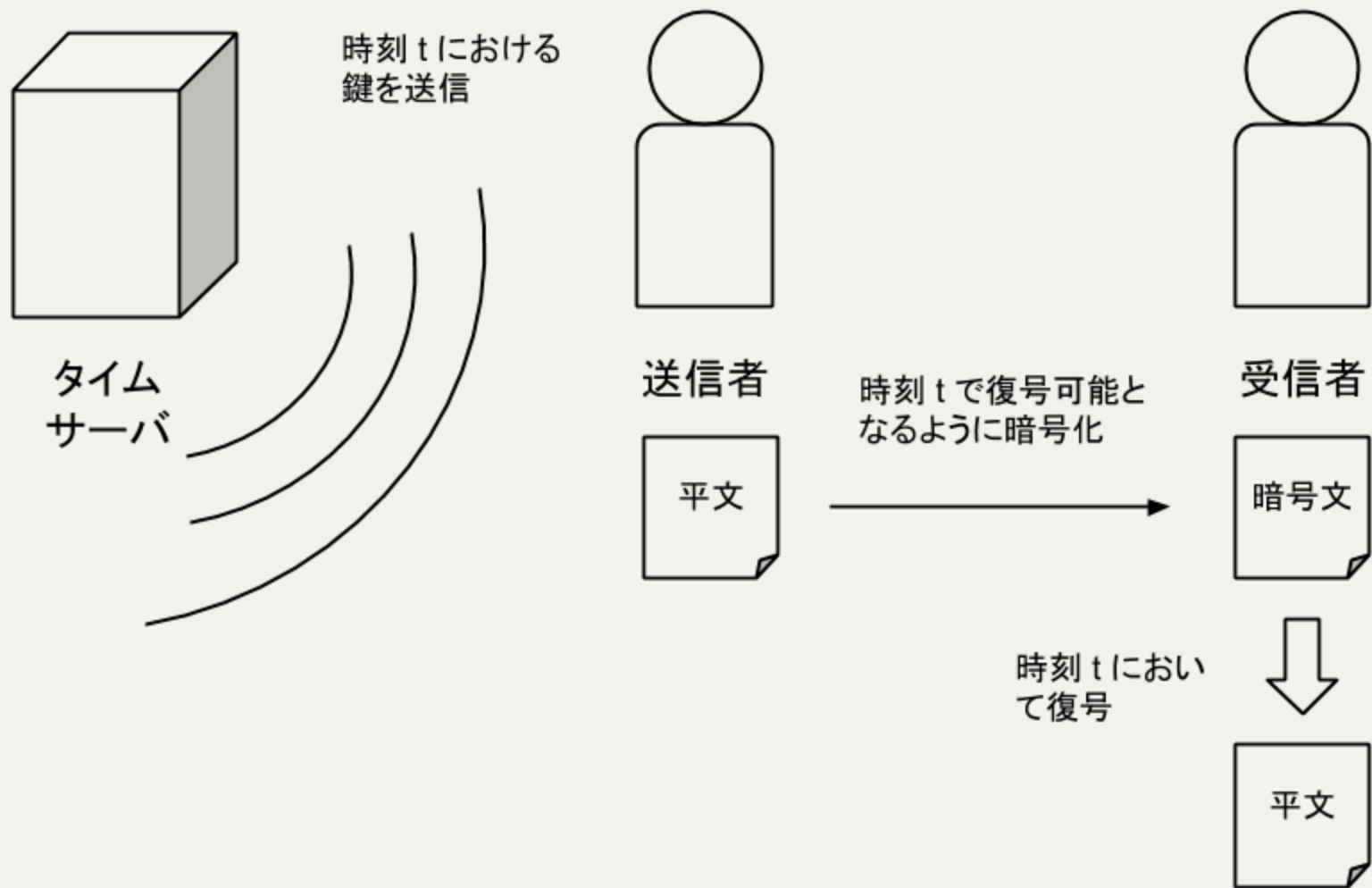
Trusted Server



Pairing

- 楕円曲線上で定義される双線形写像
 - 楕円曲線上の2点から有限体の元へ写す
- 送信者とタイムサーバとの間でやりとりを一度行う
- スケーラビリティと匿名性という点で優れている

Pairing



研究手段

- ペアリングを用いたタイムリリース暗号
- セキュリティパラメータの決定
- タイムサーバ/クライアントの構築
- Pairingライブラリ
 - Tepla
 - PBC

研究経過

- Pairingの学習
- タイムリリース暗号の学習
- TeplaやPBCの習得

まとめ

- デジタルコンテンツの普及
- デジタルコンテンツの事前配信の需要があるのでは
 - サーバの負荷軽減
 - ユーザの負担を解消
- pairingを利用したタイムリリース暗号

参考文献

- Chan, AC-F., and Ian F. Blake. "Scalable, server-passive, user-anonymous timed release cryptography." 25th IEEE International Conference on Distributed Computing Systems (ICDCS'05). IEEE, 2005.
- 光成 滋生, "クラウドを支えるこれからの暗号技術." 秀和システム, 2015