### 微小摂動を用いたPSOの解探索能力の考察



A Considerations for the Solution Search Capability of PSO with Micro Perturbation



## 最適値探索

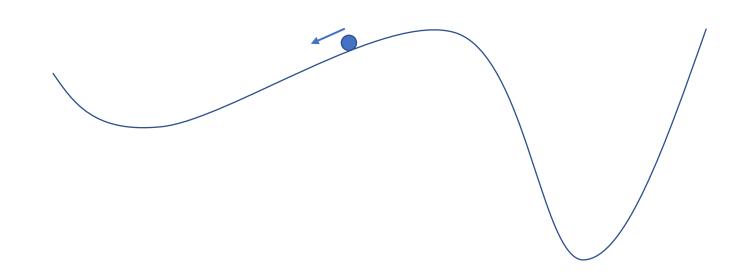


目的関数: f(x)が明示的で微分可能

→勾配法

### 問題点

・目的関数の条件が厳しい

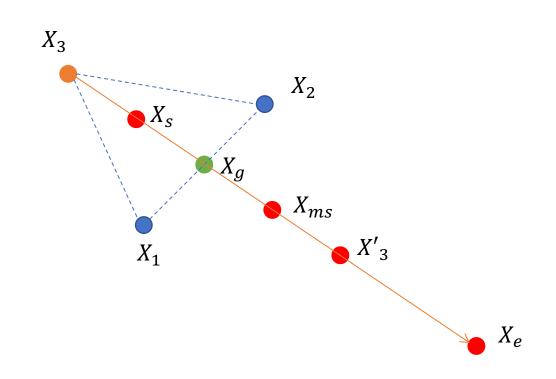


# 研究背景



- ■ブラックボックス関数
- ・ダウンヒル・シンプレックス

· 粒子群最適化法(PSO)





## 粒子群最適化法 (PSO)



■速度と位置の更新式

$$V_i^p(t) = X_i^{\text{Pbest}}(t) - X_i(t)$$

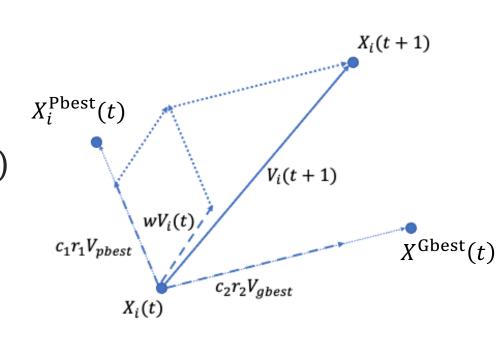
$$V^g(t) = X^{\text{Gbest}} - X_i(t)$$

$$V_i(t+1) = wV_i(t) + c_1r_1V_i^p(t) + c_2r_2V^g(t)$$

$$X_i(t+1) = X_i(t) + V_i(t+1)$$

$$w, c_1, c_2 = Constant,$$

$$r_1, r_2 = Random$$



PSOの位置更新の図



# 粒子群最適化法(PSO)の問題点

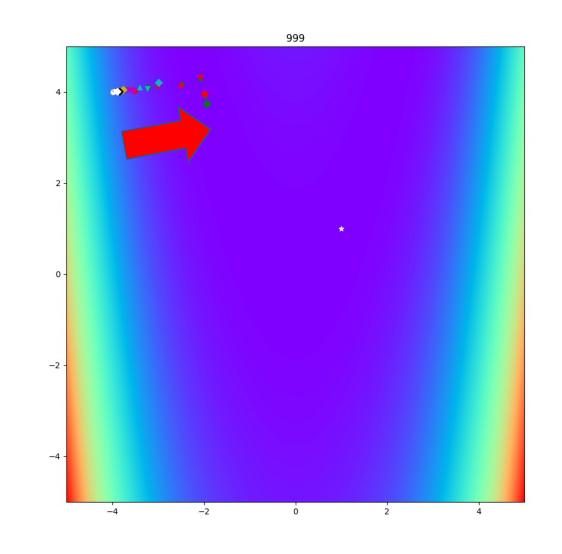
- ・各粒子が最適値を得る前に収束し更新が行われなくなる
- →微小な摂動を与え、速度が 0 にならないようにする

# 先行研究



### 微小摂動の有用性について

- ・摂動のみで探索を行う実験を行った。
- ・最適値の大まかな方向に移動できる
- ・単峰性では最急降下方向に微分せず向かう



















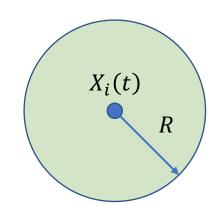




# ■ 位置更新の提案式

$$\theta_i(t+1) = \theta_i(t) + \gamma |\cos \theta_i(t)| + 0.01$$

$$X_i(t+1) = X_i(t) + V_i(t+1) + R * \cos \theta_i(t+1)$$



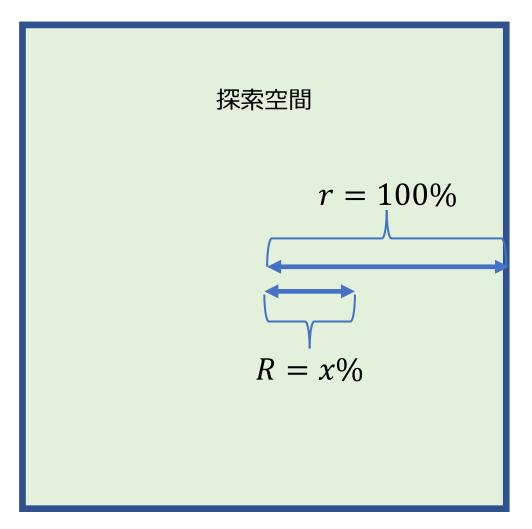
## 摂動の大きさ"R"



摂動の大きさ"R"は探索範囲"r"に対する比率で決める

$$R = a * r$$

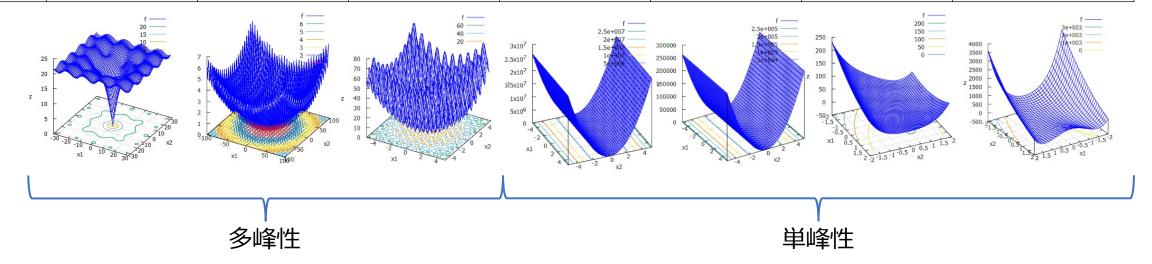
 $a = 0\%, 0.01\%, \dots, 0.09\%$ 





#### ベンチマーク関数の探索範囲

	Ackley	Griewank	Rastrigin	Elipsoid	k-tablet	Perm	Rosenbrock
r	32.768	600	5.12	5.12	5.12	5	5







### 実験

- 共通点
- 更新回数 = 3000
- 粒子数 = [1,2,4,8,12,16,20,24,28,32]
- $V_i(t+1) = wV_i(t) + c_1r_1V_i^p(t) + c_2r_2V^g(t) (w = 0.729, c_1 = c_2 = 1.494, r_1, r_2 \sim U(0,1))$
- 実験パターン
- 1. Particle Swarm Optimization with Perturbation for All particles (PSOPA)

$$X_i(t+1) = X_i(t) + V_i(t+1) + R * \cos\theta_i(t+1)$$

2. Particle Swarm Optimization with Perturbation only for Gbest (PSOPG)

$$X_i(t+1) = X_i(t) + R * \cos\theta_i(t+1) (X_i = X^{\text{Gbest}})$$
  
 $X_i(t+1) = X_i(t) + V_i(t+1) (X_i \neq X^{\text{Gbest}})$ 

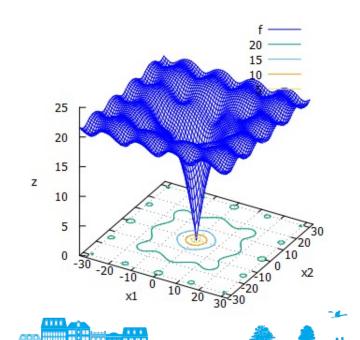


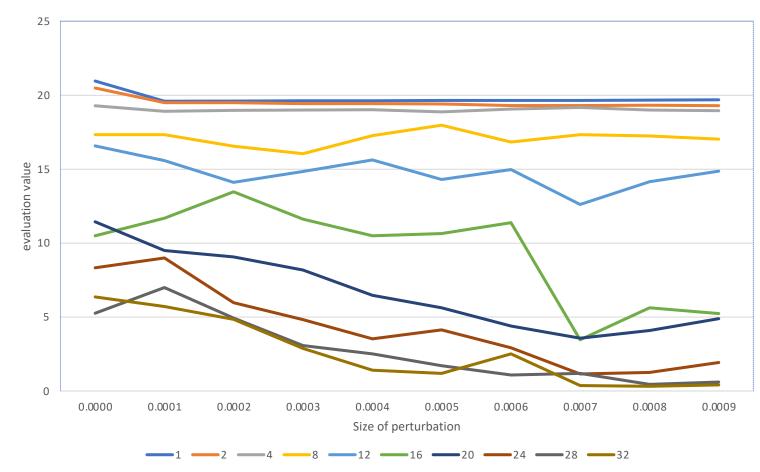
#### Ackley(PSOPA)

縦軸:評価値

横軸:摂動の大きさの割合"a"

粒子数ごとに色分け





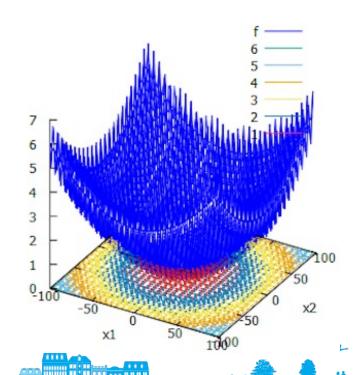
#### Griewank(PSOPG)

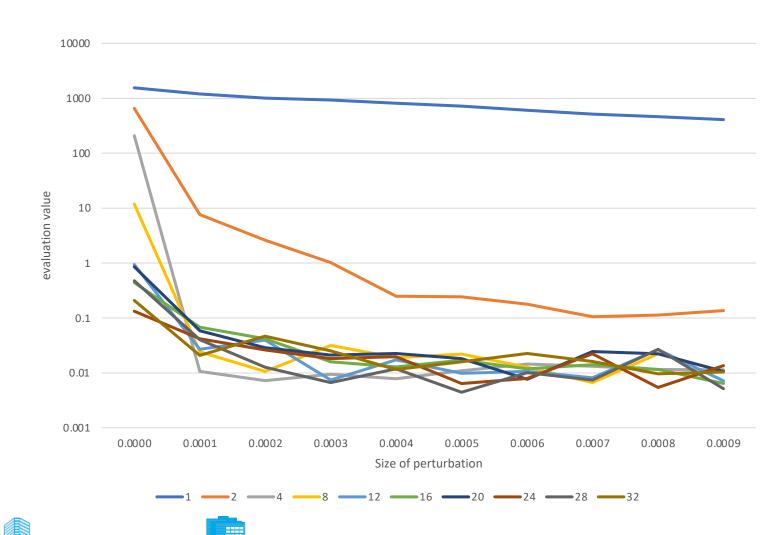


縦軸:評価値

横軸: 摂動の大きさの割合"a"

粒子数ごとに色分け



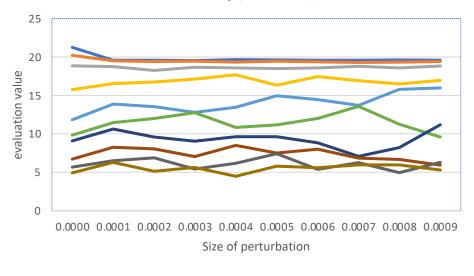


Ackley(PSOPG) TOKYO CITY UNIVERSITY

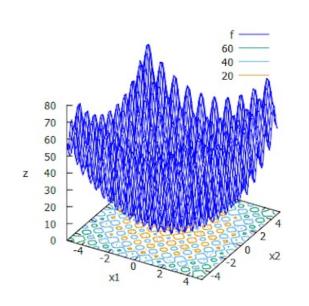
縦軸:評価値

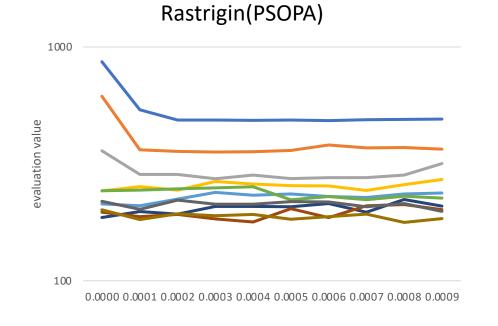
横軸: 摂動の大きさの割合"a"

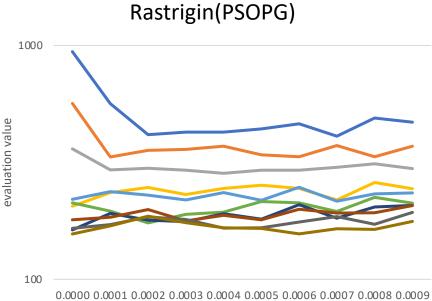
粒子数ごとに色分け











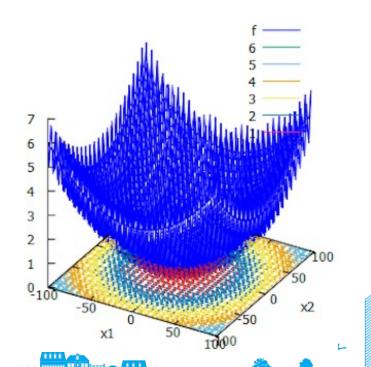


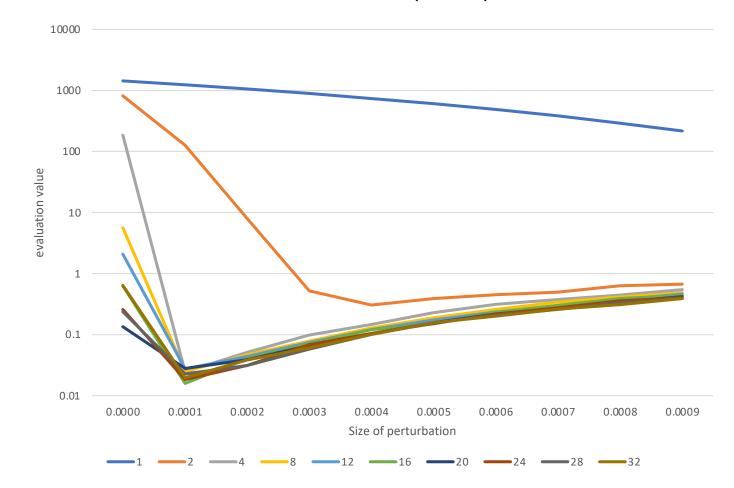
#### Griewank(PSOPA)

縦軸:評価値

横軸: 摂動の大きさの割合"a"

粒子数ごとに色分け

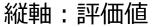






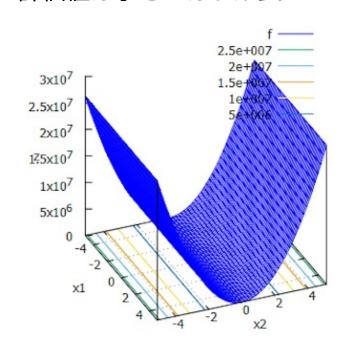
#### k-tablet(PSOPA)

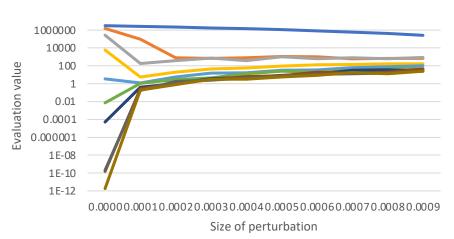
k-tablet(PSOPG)

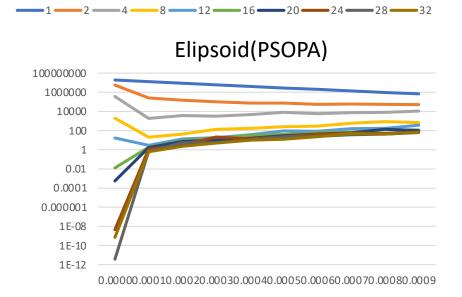


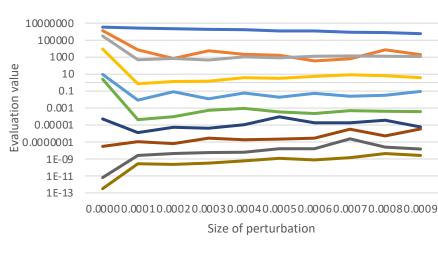
横軸: 摂動の大きさの割合"a"

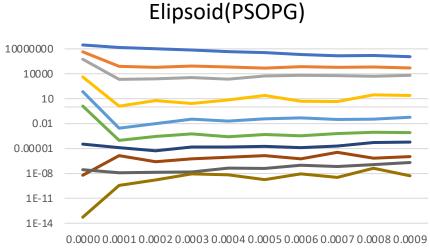
粒子数ごとに色分け









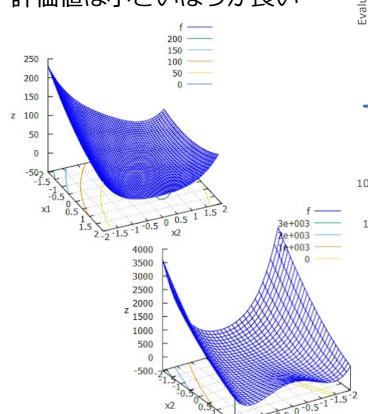


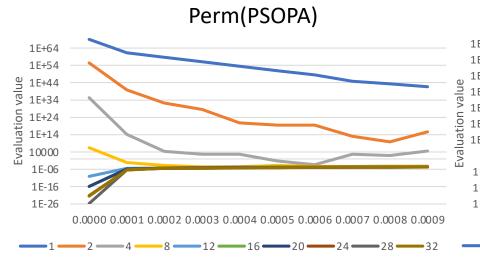


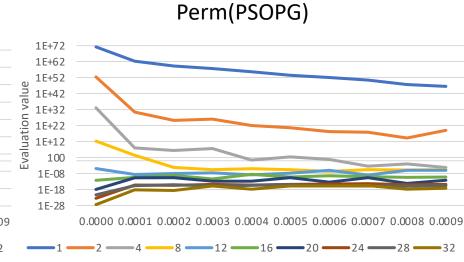
縦軸:評価値

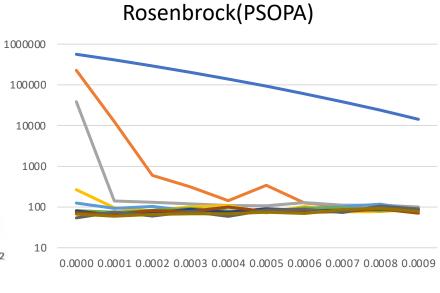
横軸: 摂動の大きさの割合"a"

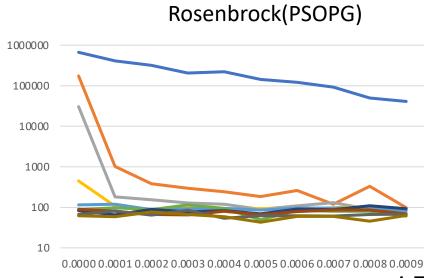
粒子数ごとに色分け











# 結論と今後



- 粒子数が少ないと性能が向上する。
- 摂動の大きさの最適値は、関数の種類や粒子の数で変わる。
- パラメータ空間の次元との関係を考察する
- ■より良い摂動の乱数の種類を考える
- 探索中に与える摂動を変化させられるアルゴリズムを考える