得点制

　得点

・逃げている合計時間

・開放人数

失点

・捕まる

ドローン操作側は運営

解除のクールタイムはプレイヤーが設定

開放の得点は、捕まった人から分配される

勝ち負けは「全員逮捕」または実際にやってみて設定する