# 딩동! 여행 플랫폼

Web 3.0 기반 분산형 커뮤니티 서비스

2023 - summer - 딩동 - 05

공소연 김민정 윤석규 이지민



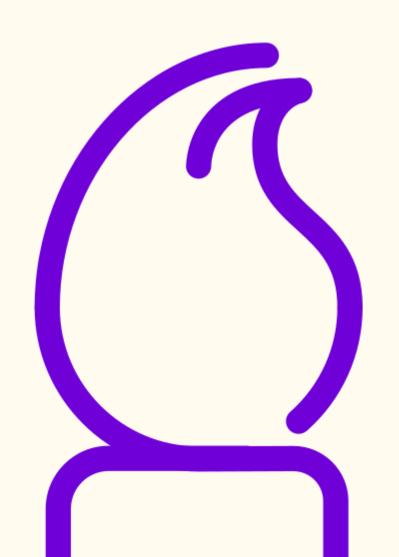
**1 과제 개요** 기업 요구사항 / 추진 배경 / 과제 목표

**12 과제 해결방안** 접근방법 / 시스템 구조

**지국 자발내용** 구성요소별 개발사항

**14. 개발 성과분석** 개발성과 / 기대효과

**05** 과제를 통한 교훈 배운 내용 / 극복 사항 / 향후 계획



### 기업요구사항

• 과제 :

Web 3.0 기반 분산형 커뮤니티 서비스

블록체인 분산 네트워크를 기반으로 데이터를 공유하는 새로운 웹 형태

→ 백엔드 : Solidity, Rust

### But

• 기업 축: 블록체인 기술을 사용하지 않고, 어떤 데이터가 중앙화된 객체에 종속되지 않는 블록체인의 '탈중앙성'이라는 특징에 초점을 맞추는 방향성 제시

→ 백엔드 : Node.js + Express



블록체인의 탈중앙화적 특성을 지향하는 커뮤니티 서비스 제작!

# 추진배경

### 기존 질의응답 커뮤니티

답변이 더 유용한 경우가 많음 but 질문 글이 사라지면 답변 글도 함께 사라짐

→ 중앙화된 구조

해결



### 딩동 커뮤니티

질문 글이 사라지더라도, 그에 딸린 답변과 댓글들은 남아있어 유용한 정보 유지 가능

→ 탈중앙화된 구조

# 과제 목표



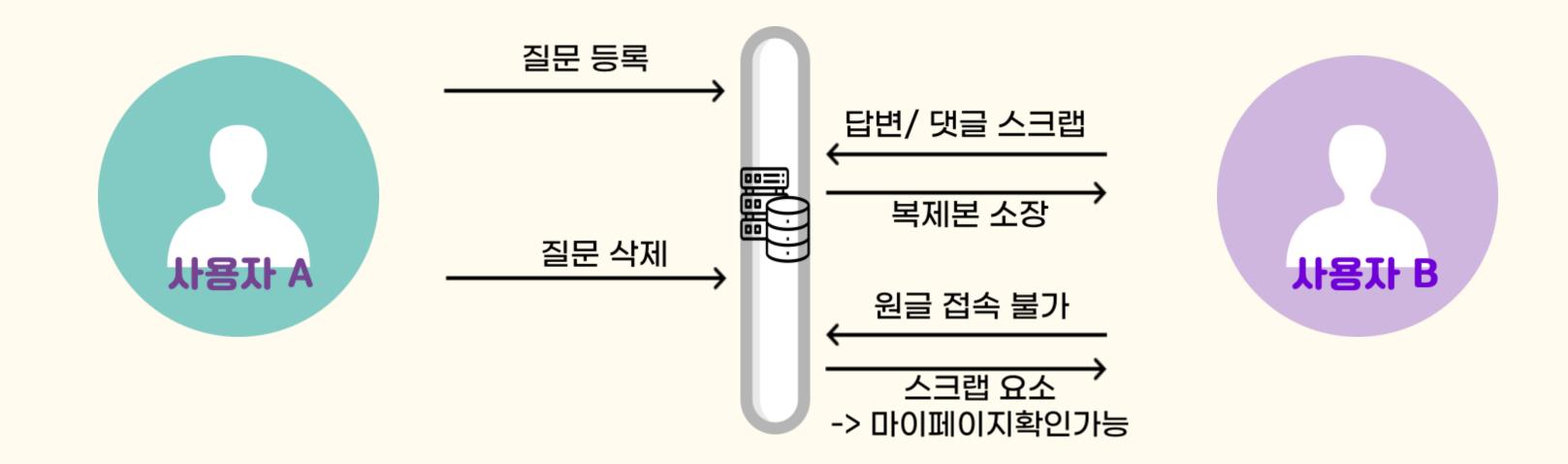
# 여행에 관한 유용한 정보의 원활한 제공



- 1. 탈중앙적 구조의 Q&A 게시판 (답변과 댓글 객체화)
- 2. 투표 기능을 통한 유용한 정보 판별
- 3. 해시태그 기능을 통한 정보 카테고리화
- 4. 검색 기능을 통한 정보 찾기

# 접근 방법

Web 3.0 《 불변성 탈중앙화



# 접근 방법 FE

react-Quill

rich text 편집기

recoil (+ local storage)

해시태그, 로그인, 글 item 변수관리

real Carousel

해시태그 애니메이션

dompurify

XSS 방지

# 접근 방법 BE

soft / hard deletion

사용자 삭제 option에 따른 명령어 구분

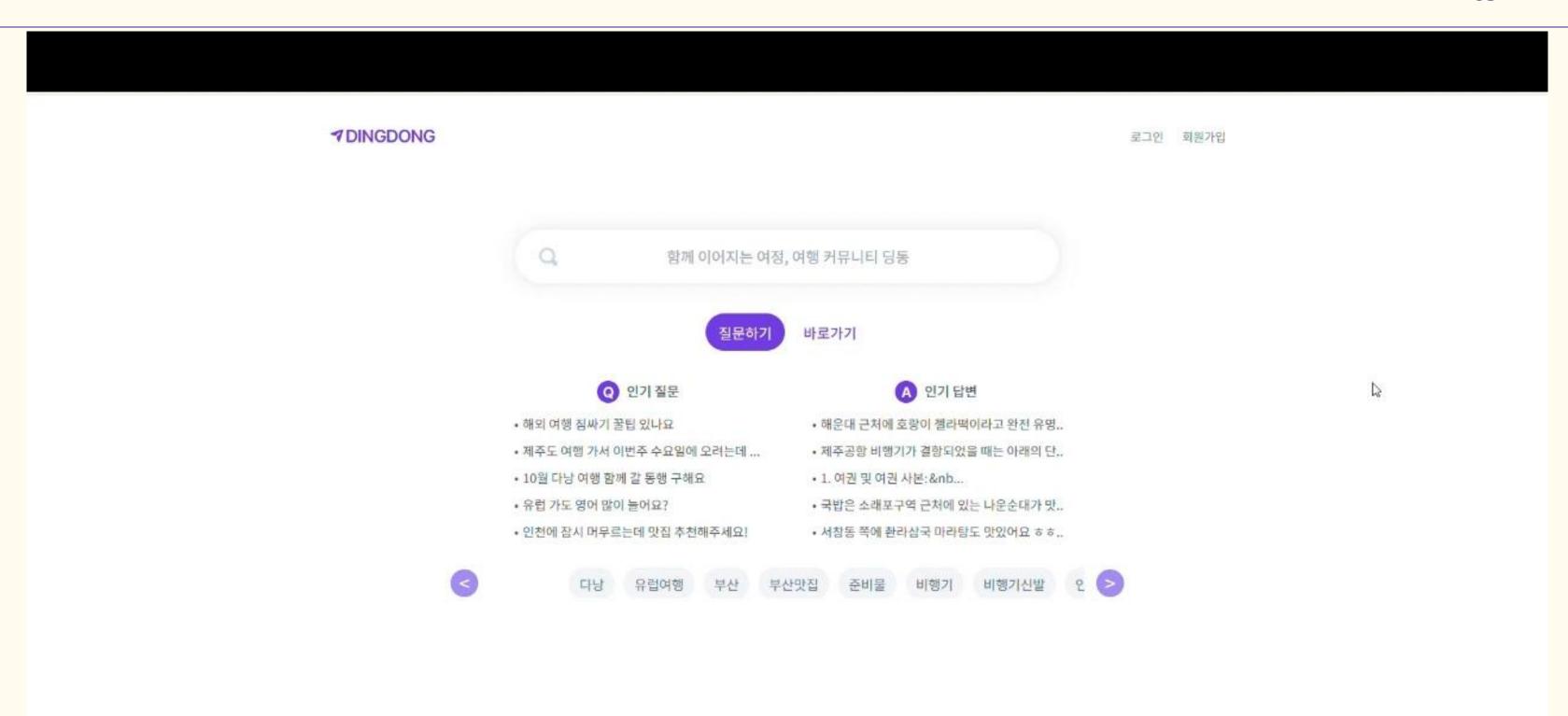
# CopyQuestion

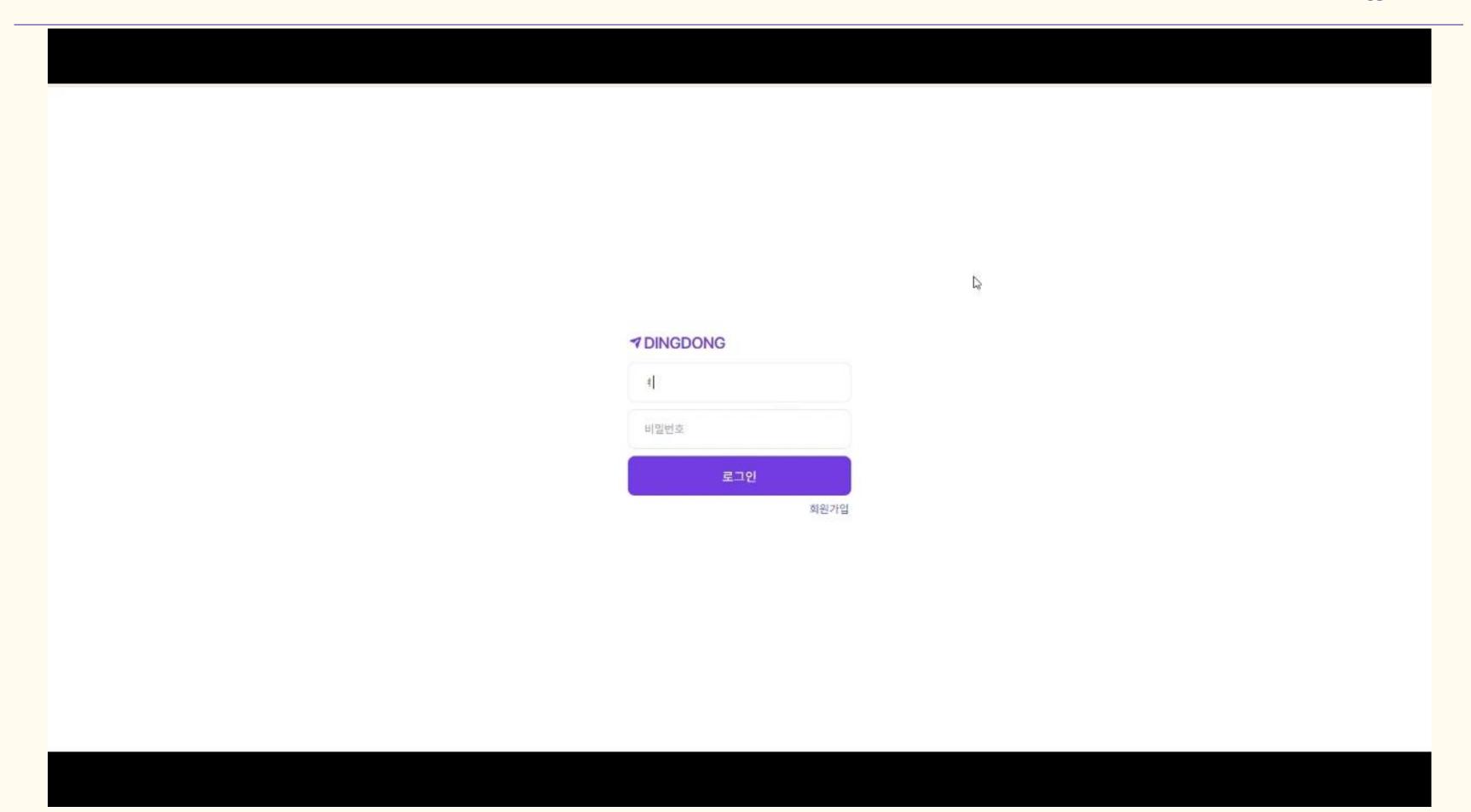
복제본을 위한 질문 copy 모델

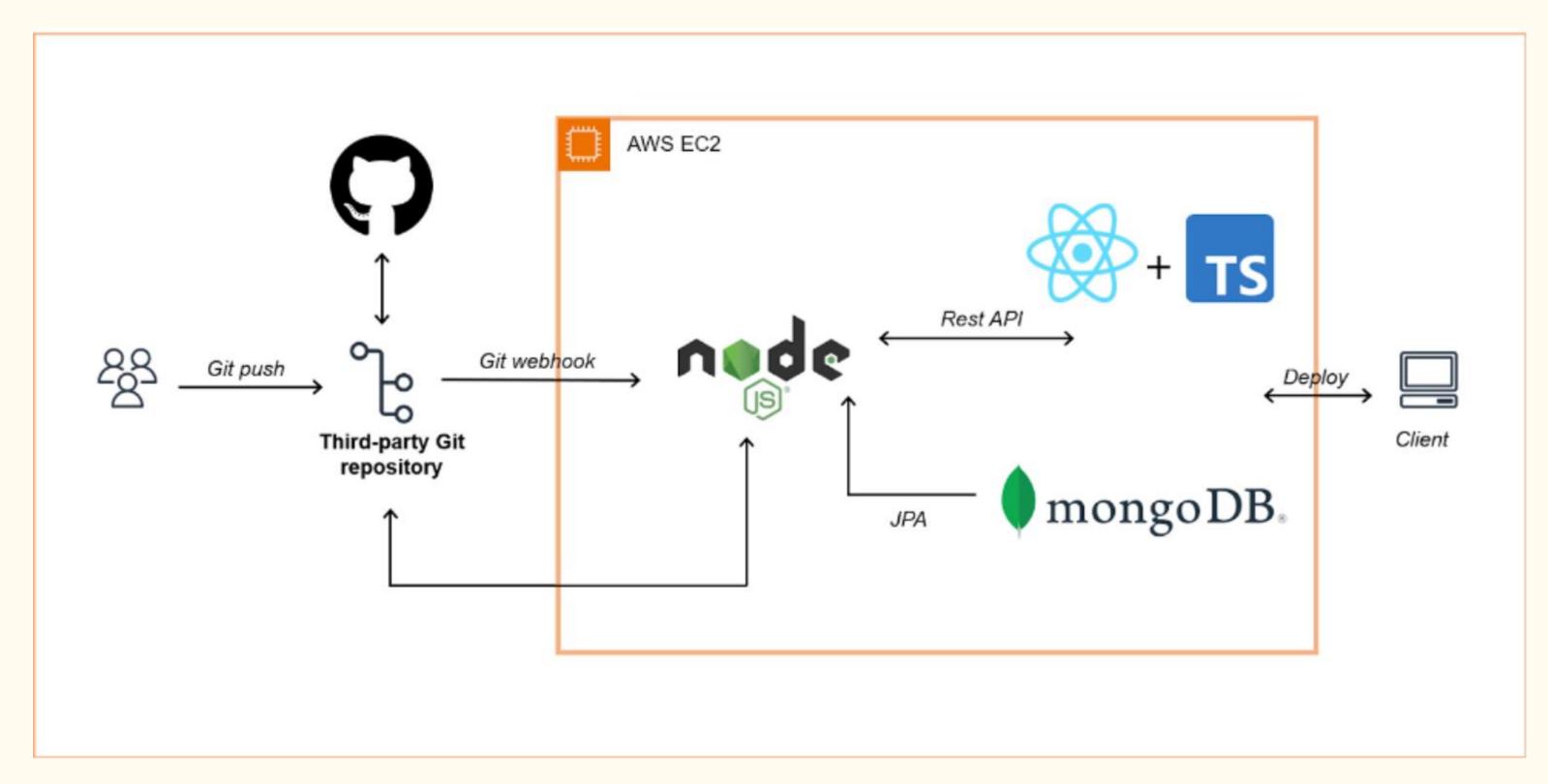
CopyAnswer

복제본을 위한 답변 copy 모델

# 시연 영상(비회원)

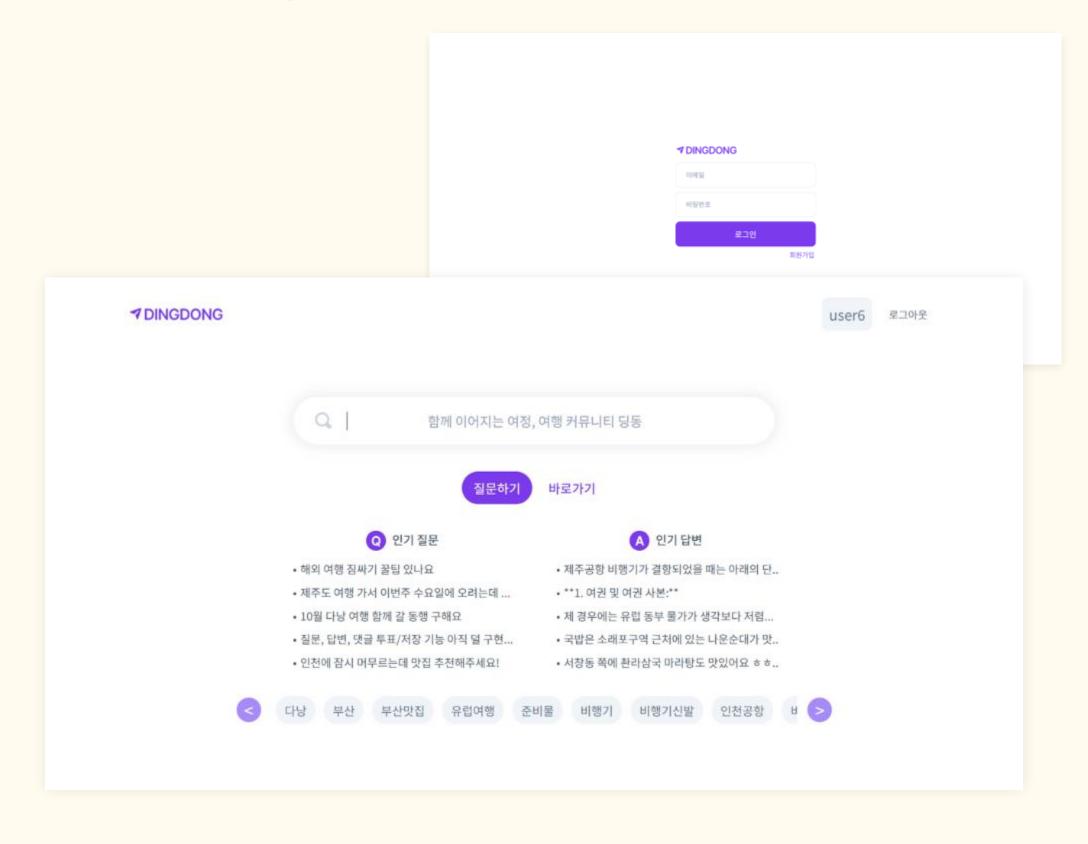






시스템 구조

### (1) 메인 페이지, 로그인 페이지



#### 로그인

○ passport 이용하여 구현

#### • 검색

○ 질문과 답변 테이블에서 검색 단어를 포함한 글 조회

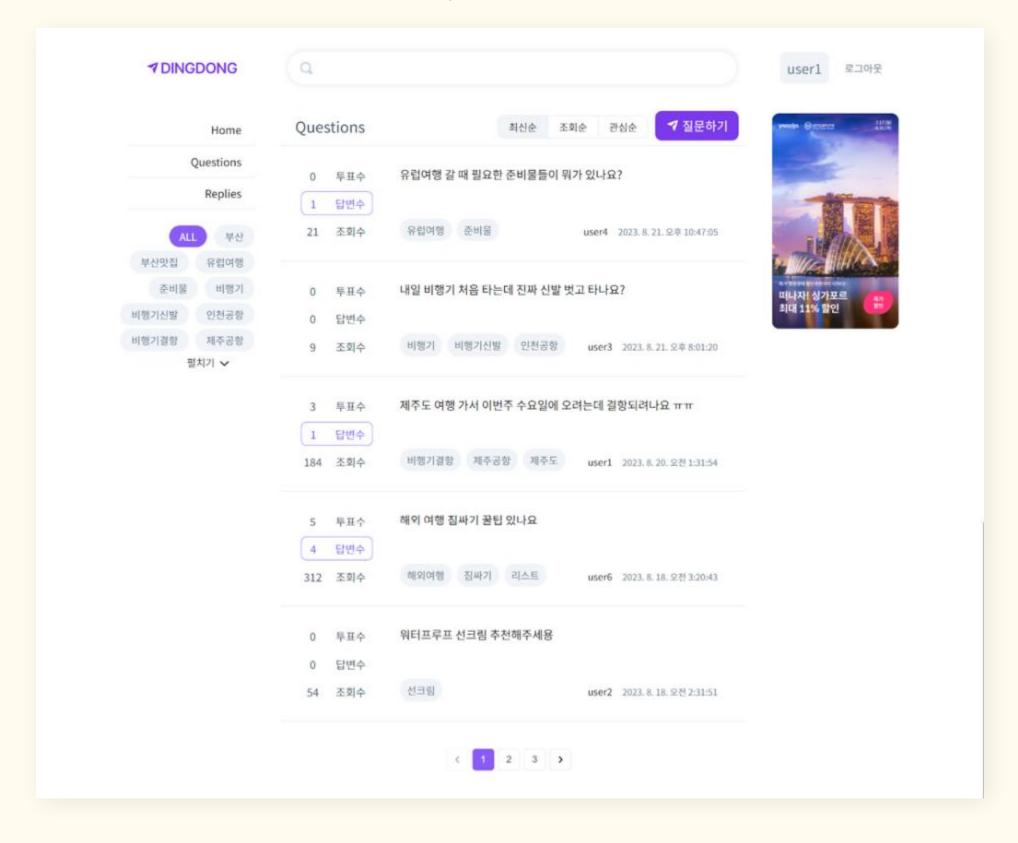
#### • 인기질문 5개, 인기답변 5개

- 투표순으로 정렬
- 인기답변의 경우, dangerouslySetInnerHTML과 DOMPurify 이용

#### • 해시태그(키워드)

- 클릭 시 해당 해시태그에 대한 검색결과 페이지로 이동
- 정렬 API 설계하여 구현
  - ■해시태그 언급 빈도 순 정렬
  - ■빈도가 같을 시 최신 순 정렬
- Carousel 구현
  - ■라이브러리를 디자인에 맞춰 커스터마이징

# (2) 질문 리스트 페이지 (Questions)



#### 검색

○ 검색 시 검색결과 페이지로 이동

#### • 해시태그 네비게이션

- 클릭 시 해당 해시태그를 포함한 게시글 조회 가능
- 해시태그 언급 빈도 순 정렬
- 빈도가 같을 시 최신 순 정렬

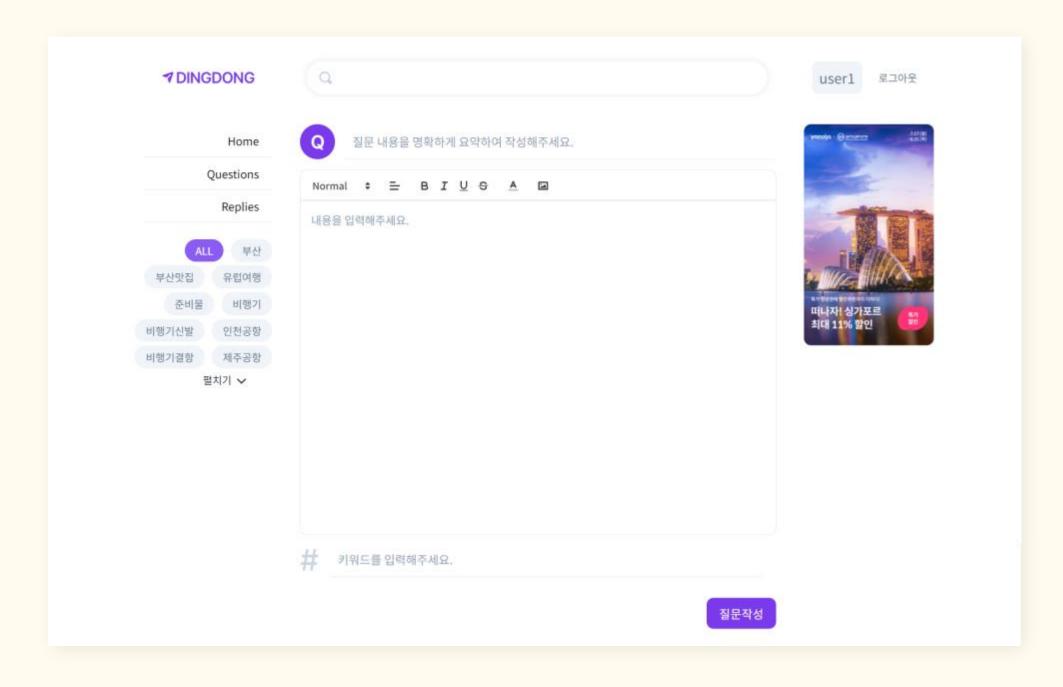
#### • 정렬

○ 최신순, 조회순, 관심순(투표순)으로 질문글 정렬 가능

#### • 질문리스트

- 각 질문의 제목, 투표수, 답변수, 조회수, 키워드, 작성자 등 표시
- 페이지네이션 질문글을 5개 단위로 받아옴

### (3) 질문 작성 페이지

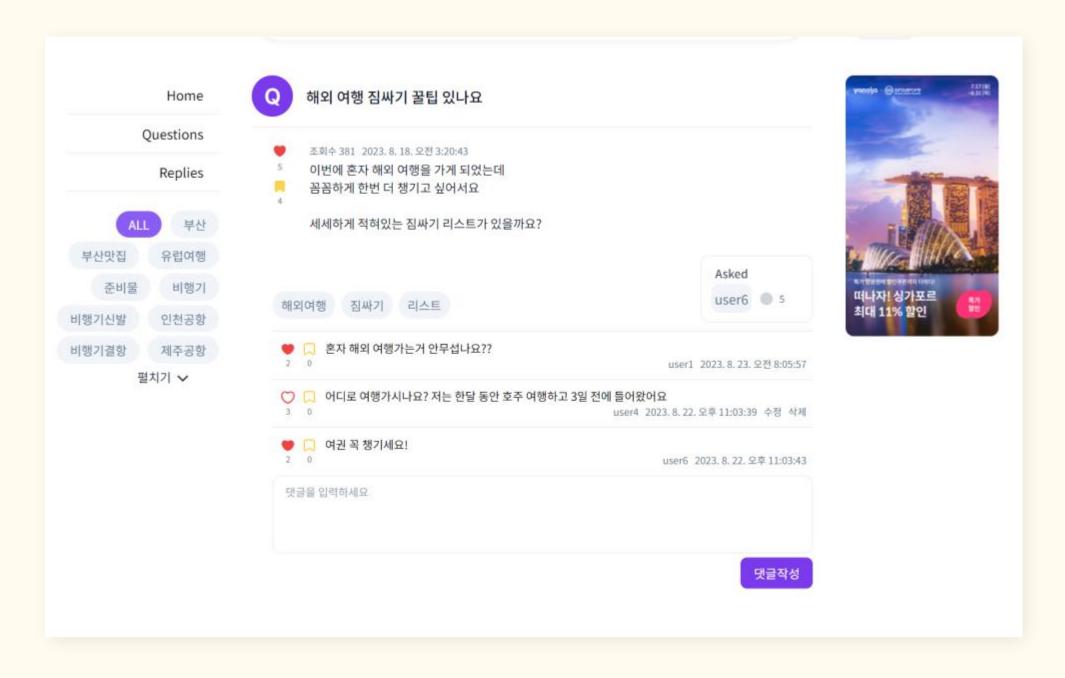


#### • 로그인 시에만 접속 가능

- 게시글 작성 보드
  - 글씨크기, 굵기, 색상 등 스타일 조정 가능
  - 이미지 첨부 가능
  - HTML 형태로 DB에 저장
- 해시태그 입력
  - 하나의 키워드는 최대 6글자로 제한
  - 최대 3개의 키워드 등록 허용
- 질문작성
  - 질문리스트에 질문이 등록됨
  - axios 이용해 Question 테이블에 Post

### T5\_딩동팀 3. 주요 개발내용(구성요소 별 개발사항)

### (4) 질문글 상세 페이지 - 질문



#### • 질문 내용

○ HTML 형태로 전달된 content를 렌더링하기 위해 dangerouslySetInnerHTML과 DOMPurify 이용

#### • 질문 투표/저장

- 자신이 작성한 글은 투표/저장 불가
- (로그인 한) 사용자들이 유용한 질문에 투표/저장 가능
- 투표 횟수는 사용자 당 1회로 제한

#### • 질문 키워드(해시태그)

#### • 질문 수정/삭제

○ 질문 작성자만 수정/삭제 가능

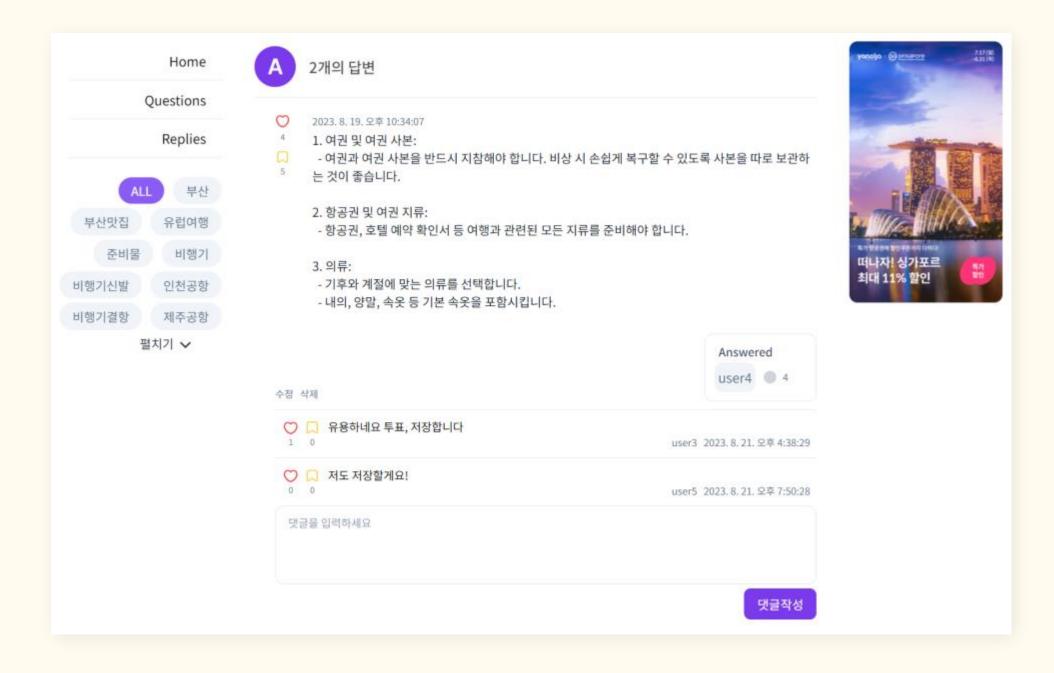
#### • 작성자 정보

○ 작성자의 username과 받은 투표 수 조회

#### • 질문에 대한 댓글

○ 댓글 저장/투표 및 댓글 수정/삭제 가능

### (4) 질문글 상세 페이지 - 답변



#### • 답변 내용 조회

○ HTML 형태로 전달된 content를 렌더링하기 위해 dangerouslySetInnerHTML과 DOMPurify 이용

#### • 답변 투표/저장

- 자신이 작성한 글은 투표/저장 불가
- (로그인 한) 사용자들이 유용한 질문에 투표/저장 가능
- 투표 횟수는 사용자 당 1회로 제한

#### • 답변 수정/삭제

○ 답변 작성자만 수정/삭제 가능

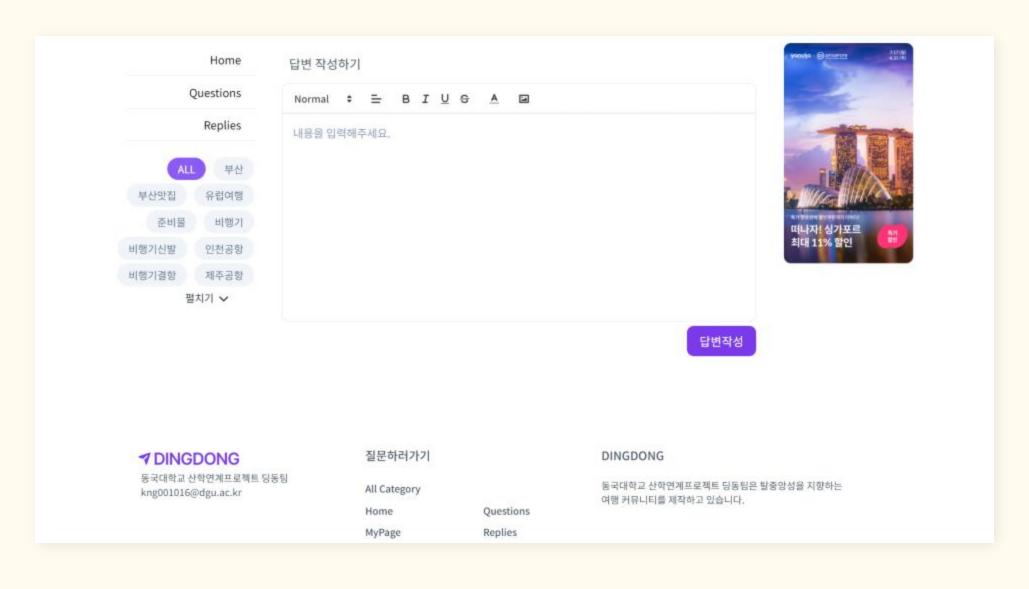
#### • 작성자 정보

○ 작성자의 username과 받은 투표 수 조회 가능

#### • 답변에 대한 댓글

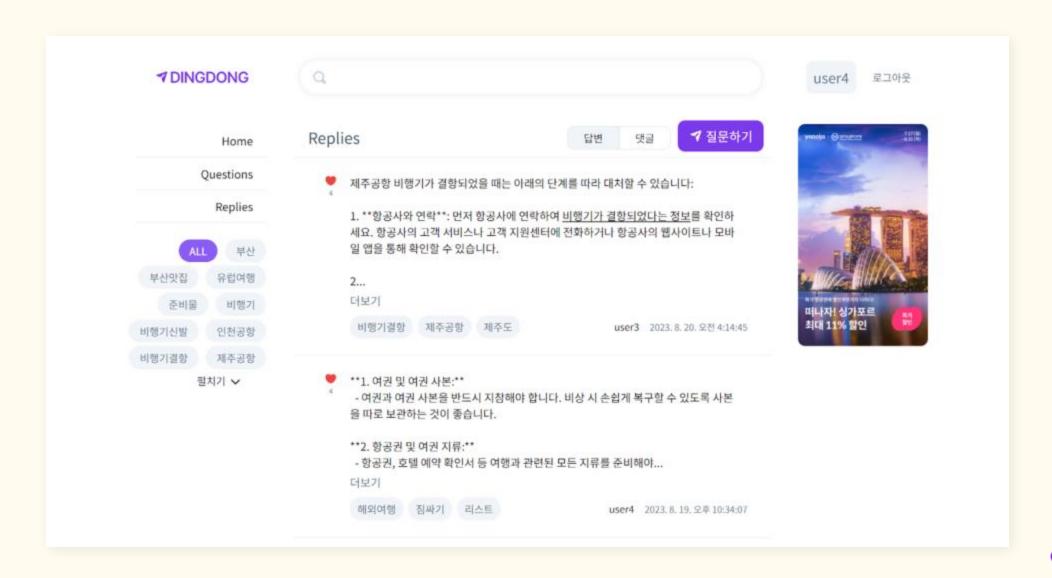
○ (로그인 시) 댓글 저장/투표 및 수정/삭제 가능

### (4) 질문글 상세 페이지 - 답변



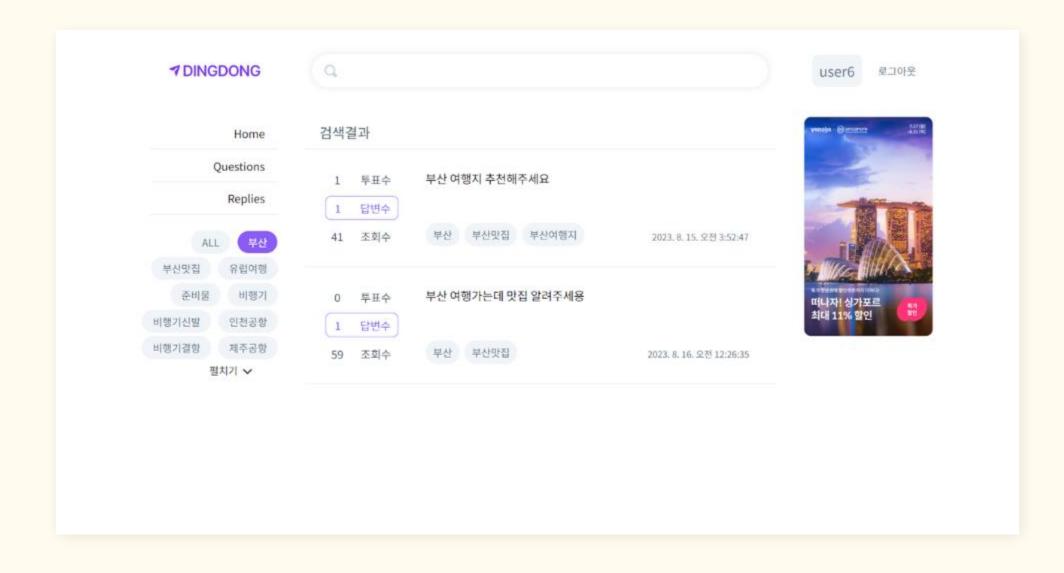
- 답변 작성/수정 가능
- 답변글에서 수정 버튼 클릭
  - → 답변 작성 폼으로 스크롤 자동 이동
- 자문자답 방지
- 답변 횟수 사용자 당 1회 제한
- 글씨크기, 굵기, 색상 등 스타일 조정 가능
- 이미지 첨부 가능

# (5) 답변/댓글 페이지 (Replies)



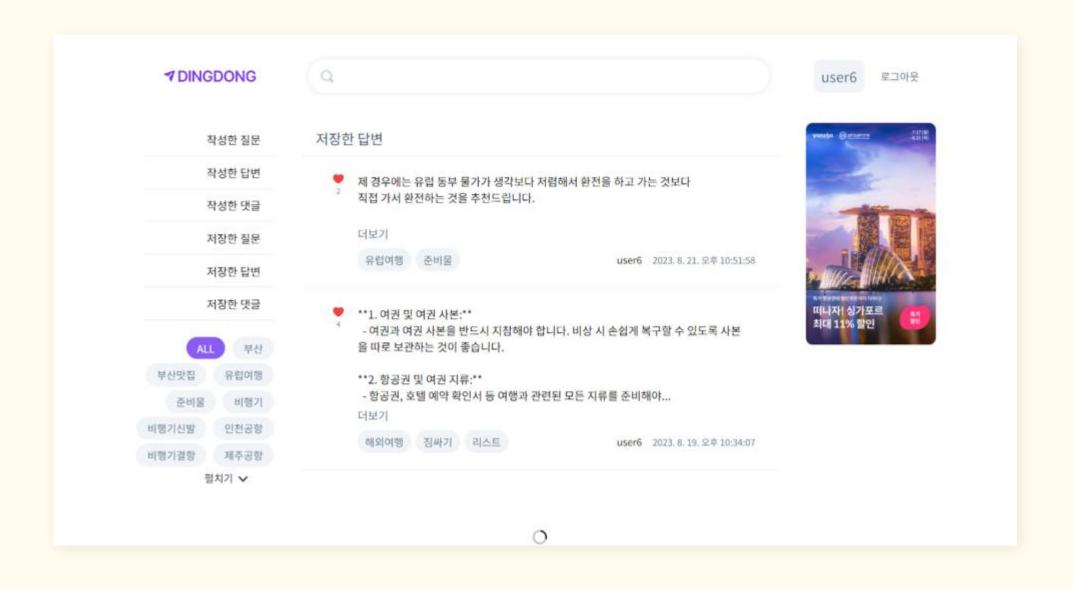
- 투표순으로 정렬
  - 답변, 댓글 각각에 대해 정렬 API 설계하여 구현
- 무한스크롤 구현
  - o react-query와 react-infinite-scroller 이용
- 각각의 답변/댓글에 질문의 해시태그 포함 렌더링
- 긴 답변/댓글의 경우 **더보기 버튼**을 추가하여 사용자가 해당 답변/댓글을 펼치고 접을 수 있도록 함
- 삭제된 질문에 대한 답변/댓글도 조회 가능
  - 질문이 soft deleted 되도록 구현함

### (6) 검색결과 페이지



- 검색창에서 단어 검색 시 해당 단어를 포함하는 질문/답글 렌더링
- 해시태그 클릭 시 해당 해시태그를 포함하는 질문 렌더링

### (7) 마이페이지



- 작성한 질문
- 작성한 답변
  - 질문이 지워지더라도 조회 가능
- 작성한 댓글
  - 질문이 지워지더라도 조회 가능
- 저장한 질문
- 저장한 답변
  - 삭제된 질문에 대한 답변도 조회 가능
- 저장한 댓글
  - 삭제된 질문에 대한 댓글도 조회 가능

# 기대효과 측면



- 지속적인 정보 활용성 증진
- 댓글 작성자 신뢰성 확보 및 커뮤니티 내 신뢰 구축
- 정보 교류와 협업 활성화
- 다양한 문화 이해와 교류 강화



- 효율적인 여행 계획 구성으로 비용절감
- 지역 경제 활성화 및 서비스 다각화
- 지역 경제 지속적 기여 및 관광 활성화

# 과제를 통해 배운내용 🔍



- 답변이 질문에 종속적이지 않은 객체화 특성 적용
- 협업에 알맞은 메서드 필드 명, commit message
- 개발 중 API endpoint 변경 -> FE, BE 간의 소통 중요
- .prettierrc 설정
  - -> single double quote 등 코드 스타일 통일

# 과제를 통해 배운내용



- NoSQL (MongoDB) 사용 요구사항 변경에 유연
- 게시물 삭제 될 경우 soft hard deletion 으로 분리
  - 사용자 삭제 철회
- 어떤 에러가 발생했는지 alert 등으로 사용자에게 알림
- 복잡한 정렬 기준은 FE 보다 BE 에서 처리하는 것이 효율적

# 과제를 통해 배운내용



- 'real carousel' library 를 사용한 해시태그 기능
- 검색 시 자동 완성 기능으로 검색어가 포함된 글 매핑
- react query 를 사용하여 refetch 없는 데이터 캐싱
- 절대경로로 import 하여 경로 설정 시간 단축

# 주요문제점 극복사항

# 문제점

질문과 답변을 독립적으로 객체화

- -> 각각을 어떻게 저장하고, 어떻게 가져와야 할까?
- -> 질문이 삭제될 경우, 어디까지 보여줘야 할까?

# 해결

- 답변 북마크 할 경우 기존 스키마와
  복사본 스키마에 각각 저장
- 질문이 삭제될 경우
  복사본 스키마에서 데이터 가져오기
- soft hard deletion 으로
  질문 삭제 철회 가능

# 주요문제점 극복사항

# 문제점

로그인 할 때 부여된 jwt token 을 localStorage 에 저장하면 계속 로그인 상태로 머무른다. 어떻게 로그인 상태를 관리할까?

# 해결

- token 발급 시 만료 시간 1시간으로 설정 -> 로그인 유효 시간 = 1시간
- token이 localStorage에 저장될
  때 token 만료 시간도 같이 저장
- recoil library 와 localStorage
  활용해서 token 상태 저장 및 관리

# 주요문제점 극복사항

# 문제점

게시물 페이지네이션 할 때, BE 로부터 전체 데이터를 받아서 FE 에서 페이지 별로 데이터 분할 -> 데이터 양이 많을 경우 서버 부하, 렌더링 속도 및 사용자 경험 저하 발생

# 해결

- 서버 사이드 페이지네이션 사용
- 불필요한 데이터가 넘어가지 않도록 BE로 페이지 번호를 보내서 해당하는 데이터만 받아옴
- 과도한 메모리 사용, 렌더링 지연,
  FE 측 코드 복잡성 해결

# 향후계획

# 로그인

- 가입한 이메일로 비밀번호 찾기 (임시 비밀번호 메일로 전송)
- 페이지 권한 설정 (회원가입, 로그인 페이지에 접근 X)
- 회원 정보 수정하기

# soft deletion

- soft deletion 기간에 저장한 답변, 댓글을 통해 질문 보기 가능
- hard deletion 이후 저장한 답변, 댓글 보기 가능 해당 질문 보기 불가능

# 향후계획

# 최적화

- webpack 대신 vite 로 번들링 속도 향상 예정
- 중복되거나 불필요한 코드 제거
- 코드 스플리팅: 논리적 단위로 분할하여 필요한 부분만 로딩
- 정적 파일 캐싱
- 서버 사이드 렌더링 (SSR) or 클라이언트 사이드 렌더링 (CSR)

# Thanks!

QnA

