

## Spring 中 AOP 的应用场景、 Aop 原理、好处？

答:Aop 是 Spring 两大核心之一,叫做面向切面编程,它是 oop 的延续

1. 它主要用于解决方法之间的依赖,如声明式事务管理,它的实现原理是动态代理, 分为 jdk 的动态代理和 cglib 动态代理,

Jdk 动态代理只针对于接口操作,目标类必须实现一个接口,他俩是兄弟关系

Cglib 既可以代理有接口的类, 也可以代理无接口的类。目标类不能用 final 修饰,代理是目标类的子类

2.作用: 在程序运行期间, 不修改源码对已有方法进行增强。

可以减少重复代码,提高开发效率以及维护方便!

### AOP 相关术语:

Joinpoint( 连接点):目标对象的所有方法

Pointcut( 切入点):连接点中需要增强的方法

Advice( 通知/ 增强):增强的代码,类型:前置通知,后置通知,异常通知,最终通知,环绕通知。

Weaving( 织入):是指把增强应用到目标对象来创建新的代理对象的过程。

Aspect( 切面):是切入点和通知（引介）的结合。

**注意:**spring 框架默认情况下, 会对有接口的类使用 proxy 代理。没有接口的类使用 cglib 代理(面试)

## Spring 中 IOC 的作用与原理？对象创建的过程。

答:

**作用与原理:**IOC 是 Spring 两大核心之一,叫做控制反转,它的作用是解决类与类之间的依赖,它还有个功能叫作依赖注入,将对象的创建交给 Spring 的容器管理,它的原理是利用反射创建对象

**创建的过程:**Spring 的容器创建对象有三种方式,分别是默认无参构造函数创建,静态工厂的静态方法创建,实例工厂的方法创建.

解析配置文件中配置的 Bean 信息,根据 class 属性中指定的全限定类名创建该类的对象存入 spring 容器中,该容器的本质是一个 map 集合,bean 标签中的 id 作为 key,class 作为 value,将来可以使用 beanFactory 等对象从 map 中根据 key 取出对象!

## 介绍 spring 框架。

答:spring 是一款轻量级的 javaEE 开源框架,控制反转和面向切面编程是它的两大内核,主要作用是降低程序之间的耦合,它提供了展示层的框架 springMVC 以及持久层的框架 springMybatis 等,它还可以整合其它框架进行开发

## 小结:

- 1.注解方式的通知有顺序要求,使用注解配置代理对象建议使用环绕通知(该通知是手动整合上面四种通知)
- 2.aop 是一种切面编程思想,当我们需要目标类的对象时,spring 实际返回给我们的是代理对象,代理对象执行 involve 方法,实际上仍然是使用目标类的对象执行方法!
- 3.可以使用 proxy-target-class 属性指定为 true 表示使用 cglib 动态代理!
- 4.aop 原理:  
以前的事务都是在 dao 层自动提交,多次对数据库的操作就会生成多个连接对象,也就是

多个独立的事务对象,导致转账功能的异常.

解决思路:

需要将转账的功能使用同一个事务进行管理(同一个连接对象),将事务的提交转移到业务层进行手动提交(有个属性),保证一个线程对应一个连接对象,当使用完毕后归还连接对象,并将连接对象和线程进行解绑!

保证一个线程对应一个连接对象的做法:

使用 ThreadLocal(一个线程对应一个该对象)获取连接,如果获取不到则从数据源中获取一个连接对象,并存入 ThreadLocal 对象,如果已经有的直接取出该连接对象(连接对象与线程绑定),从而保证,一个线程只有一个连接对象.先拿出连接对象再操作事务!

11.单元测试中的方法不能有返回值,也不能有参数!否则初始化错误!

12.别人写的类使用 xml 配置,自己写的类使用注解配置,建议以后两种结合使用

## 1、Spring 常见创建对象的注解?

创建 bean 对象(前提是提供包扫描):

**@Component** :用于非三层架构中的类的对象创建

**@Controller**:用于 web 层对象的创建

**@Service**:用于业务层对象的创建

**@Repository**:用于 dao 层对象的创建

**@Transactional**:注解方式配置事务

依赖注入(本地):

**@Autowired**:按照类型注入对象

**@Qualifier**:一般与 Autowired 一起使用,指定匹配的 id 注入对象

**@Resource**:直接按照给定的 name 值去容器中匹配 ID

**@Value**:用于注入基本类型和 String 类型的数据

1.SpEL:#{表达式}

2.EL 表达式:\${表达式}

1. 写在 Mybatis 的配置文件中,那么就是字符串拼接
2. 写在 JSP 中,从四大域中取值(pageContext,Request,Session,Application)

3.Jquery\$(选择器):\$()

4.Mybatis 中 OGNL 表达式:#{}

## 2、Spring 中用到的设计模式。

答:Spring 容器创建 bean 对象时用到工厂模式

指定 scope 属性时用到单例设置模式

## Spring 的优点、缺点

优点:

1. 提供了 IOC 和 DI,降低了类与类之间的耦合,将对象交由 spring 容器管理,使用 autowrite 注入
2. aop 采用动态代理实现,降低了方法之间的耦合
3. 可以整合其它框架

缺点(Spring Boot 解决):

1. 配置文件繁琐
2. 坐标配置繁琐

## Spring Bean 的作用域之间有什么区别?

答:scope 属性,用于指定 bean 的作用范围

**singleton: 单例的 (默认值)**

**prototype: 多例的**

**request: 作用于 web 应用的请求范围**

**session: 作用于 web 应用的会话范围**

**global-session: 作用于集群环境的会话范围 (全局会话范围), 当不是集群环境时, 它就是 session**

### **Bean 对象的生命周期:**

单例对象

出生: 当容器创建时对象出生

活着: 只要容器还在, 对象一直活着

死亡: 容器销毁, 对象消亡

总结: **单例对象的生命周期和容器相同**

多例对象

出生: 当我们使用对象时 spring 框架为我们创建

活着: 对象只要是在使用过程中就一直活着。

死亡: 当对象长时间不用, 且没有别的对象引用时, 由 Java 的垃圾回收器回收

### **依赖注入的三种方式:**

1.构造函数注入

2.Set 方法注入

3.注解注入(autowirte)

在 service 接口中定义了一个成员变量 dao 接口的引用,如何生成

dao 接口的对象?

可以使用依赖注入的 3 种方式解决:

常用的方法是在该类中为需要注入的对象提供 set 方法,在该类的 ioc 配置中使用 property 实现,而不能再使用那 3 种创建对象的方式注入对象,会出现死循环!

### **工厂模式的流程步骤:**

定义一个类,在该类中提供获取配置文件中声明创建的对象的方法,在该方法中类加载器读取配置文件再利用反射创建该对象,最终在项目中用到配置文件对象的地方调用该方法即可但使用 newInstance 创建的对象是多个,效率低,应该将工厂类设置成单列的,可以使用一个 map 集合将第一次生产的对象保存,有从 map 中拿出该对象即可!

使用的类中,使用接口接收工厂创建的对象!

### **aop 原理:**

以前的事务都是在 dao 层自动提交,多次对数据库的操作就会生成多个连接对象,也就是多个独立的事务对象,导致转账功能的异常.

**解决思路:**

需要将转账的功能使用同一个事务进行管理(同一个连接对象),将事务的提交转移到业务层进行手动提交(有个属性),保证一个线程对应一个连接对象,当使用完毕后归还连接对象,并将连接对象和线程进行解绑!

**保证一个线程对应一个连接对象的做法:**

使用 ThreadLocal 对象(一个线程对应一个该对象)获取连接,如果获取不到则从数据源中获取一个连接对象,并存入 ThreadLocal 对象,如果已经有的直接取出该连接对象(连接对象与线程绑定),从而保证,一个线程只有一个连接对象.先拿出连接对象再操作事务!

## Spring 管理事务有几种方式?

答:两种,一种是编程实现事务管理,另一种是配置实现事务管理,其中配置方式实现的管理是通过三组 API 实现的,PlatformTransactionManager 是 spring 的事务管理器,提供了操作事务的方法,TransactionDefinition,设置事务的属性,.TransactionStatus 提供事务的运行状态

## spring 中自动装配的方式有哪些?

## 什么是 IOC, 什么又是 DI, 他们有什么区别?

答:IOC 指控制反转,DI 指依赖注入,它是控制反转中的内容,都是将对象的创建权交由 spring 的容器管理,降低了程序间的耦合性,便于后期的维护

**区别:**使用配置方式在 bean 标签中指定 class 属性时都能创建该类的对象,当需要在一个类中使用另一个类的对象时,比如 service 层要调用 dao 层方法时需要 dao 层的对象,这里就可以在 service 层中使用 Aotuwired 从 spring 容器中注入该对象

## spring 有哪两种代理方式？请介绍一下。

答:

**Jdbc 的动态代理:**Jdk 动态代理只针对于接口操作,目标对象必须实现一个接口,

代理类与目标类是兄弟关系

**Cglib** 既可以代理有接口的类,也可以代理无接口的类。目标类不能用 final 修

饰,代理类是目标类的子类

## SpringMVC 的流程

1. 当启动 Tomcat 服务器的时候,因为在 web.xml 中配置了 load-on-startup 标签,所以会创建 DispatcherServlet 对象,就会加载 springmvc.xml 配置文件 WebApplicationContext
2. WebApplicationContext 开启了注解扫描,那么 HelloController 对象就会被创建,并存入 spring 容器中,然后流程如下

**1. 客户端请求访问---->2.前端控制器 DispatcherServlet 接收用户请求,请求查找 handler--->3.处理器映射器根据方法上注解的路径,找到 Controller 注解的类中的方法返回一个执行链给 DispatcherServlet --->4.控制器指挥处理器适配器去匹配相应的方法,然后去执行该方法,返回一个 ModelAndView 给前端控制器--->5.前端控制器将该结果交给视图解析器,视图解析器返回 view 对象给前端控制器--->6.前端控制器将 view 对象交由浏览器进行渲染显示**

### springMVC 的常用注解:

- 1.RequestMapping:建立请求 URL 和处理方法之间的对应关系
- 2.RequestParam:如果表单传递的参数和方法的形参不一致时,封装不上数据,需在"形参位置上"指定 name 属性为表单传递的参数名,然后该注解将表单传递的参数赋



值给方法的形参封装

3. **RequestBody**: 写在形参前面, 用来将请求体中 json 格式的字符串转换为 java 对象

4. **@ResponseBody**: 可以写在方法上, 也可以写在返回值前, 用来将 java 对象转换为 Json 格式字符串并且写出

## springMVC 响应数据类型:

### 1.string 类型

1. **Controller** 方法返回字符串可以直接指定逻辑视图的名称(success.jsp), 默认用的就是转发

如果想要方法返回的是字符串(视图的名称), 并且要在 request 域中存值.

1. 在方法的形参上声明一个 **Request** 对象, 并且使用 **setAttribute** 方法存值
2. 在方法的形参上声明一个 **Model** 对象. 使用 **Model** 的 **addAttribute**, 这时 SpringMVC 会将 **Model** 中的键值对都存到 **Request** 域中.

### 2.void 类型

默认查找 JSP 页面没有找到。默认会跳转到 **@RequestMapping(value="/initUpdate")** **initUpdate** 的页面。不会走视图解析器

### 3.ModelAndView 类型

**ModelAndView** 对象是 Spring 提供的一个对象, 可以用来调整具体的 JSP 视图

注意:

1. **DispatcherServlet** 会拦截到所有的资源:

导致一个问题就是静态资源 (img、css、js) 也会被拦截到, 从而不能被使用。解决问题就是需要配置静态资源不进行拦截, 在 **springmvc.xml** 配置文件添加不

拦截配置: **<mvc:default-servlet-handler />**

2. 传统文件上传需要注意事项:

- 1、设置 **enctype**
- 2、**post** 请求方式
- 3、文件上传表单项

## Springmvc 的优点

1. 接收前端数据或返回数据给前端更加方便
2. 采用 mvc 架构, 将控制层解耦

## Mybatis 中一级缓存与二级缓存区别?

Mybatis 中的缓存

什么是缓存?

存在于内存中的临时数据。

为什么使用缓存?

减少和数据库的交互次数，提高执行效率。

什么样的数据能使用缓存，什么样的数据不能使用?

适用于缓存:

经常查询并且不经常改变的。

数据的正确与否对最终结果影响不大的。

不适用于缓存:

经常改变的数据

数据的正确与否对最终结果影响很大的。

例如：商品的库存，银行的汇率，股市的牌价。

## Mybatis 中的一级缓存和二级缓存

一级缓存:

它指的是 Mybatis 中 `SqlSession` 对象的缓存。

当我们执行查询之后，查询的结果会同时存入到 `SqlSession` 为我们提供一块区域中。该区域的结构是一个 `Map`。当我们再次查询同样的数据，mybatis 会先去 `sqlsession` 中查询是否有，有的话直接拿出来用。

当 `SqlSession` 对象消失时，mybatis 的一级缓存也就消失了。

## 触发清空一级缓存的情况

一级缓存是 `SqlSession` 范围的缓存，当调用 `SqlSession` 的修改，添加，删除，`commit()`，`close()`等方法时，就会清空一级缓存。

二级缓存:

它指的是 Mybatis 中 `SqlSessionFactory` 对象的缓存。由同一个 `SqlSessionFactory` 对象创建的 `SqlSession` 共享其缓存。

# 自己的总结:

*<!--namespace 的值是接口的全类名,-->*

```
<mapper namespace="cn.itheima.dao.RoleDao">
```

*<!--*

*resultMap 作用是告诉 mybatis 当调用方法执行完 sql 语句后返回的数据应该怎么封装,多用于数据库表的字段与实体类属性不对应时,*

*resultMap 的 id 是唯一标识,后面用于 sql 语句的方法上作为引用该 resultMap 的配置,告诉当 sql 执行完毕后如何封装数据*

*type 指封装到哪个类中,使用全类名,当主配置文件使用 page 属性指定到接口位置的名称时,这里可以直接写类名*

*property 指实体类中的属性,column 指数据库中的字段,将来将 column 的值通过 setXXX 方法设置进实体类的属性中*

*-->*

```
<resultMap id="roleMap" type="cn.itheima.domain.Role">
```

```
<id property="roleId" column="rid"></id> <!--数据库是 id 这里 sql 取了别名说以是 rid-->
```

```
<result property="roleName" column="role_name"></result>
```

```
<result property="roleDesc" column="role_desc"></result>
```

*<!--*

*上面完成了对 Role 实体类属性的封装,一对一关系中 Role 还声明了 User 类对象的引用,所以还需完成对该引用的封装*

*同样 column 指 User 类属性,column 指数据库中表的字段,将查询到的 column 使用 set 方法封装到实体类属性中,最后*

*将整个 User 对象赋值给 collection property="user"中的 user*

*-->*

```
<collection property="user" ofType="cn.itheima.domain.User">
```

```
<id column="id" property="id"></id>
```

```
<result column="username" property="username"></result>
```

```
<result column="address" property="address"></result>
```

```
<result column="sex" property="sex"></result>
```

```
<result column="birthday" property="birthday"></result>
```

```
</collection>
```

```
</resultMap>
```

*<!-- 查询角色信息及角色对应的用户信息,id 是接口的方法名,resultMap 表示将 sql 查询到的结果集封装到 resultMap 定义的内容中 -->*

```
<select id="findAll" resultMap="roleMap">
```

```
select
```

```

        u.*,r.id as rid,r.role_name,r.role_desc
    from role r

    left outer join user_role ur    on r.id = ur.rid

    left outer join user u on u.id = ur.uid

</select>

```

## 重点知道执行流程的细节:

```

<mapper namespace="com.itheima.dao.IUserDao">

    <!-- 定义User的resultMap-->
    <resultMap id="userAccountMap" type="user">

        <id property="id" column="id"></id>

        <result property="username" column="username"></result>

        <result property="address" column="address"></result>

        <result property="sex" column="sex"></result>

        <result property="birthday" column="birthday"></result>

        <!-- 配置user对象中accounts集合的映射 -->
        <collection property="accounts" ofType="account">

            select="com.itheima.dao.IAccountDao.findAccountByUid" column="id"></collection>

        </resultMap>

    <!-- 查询所有 -->
    <select id="findAll" resultMap="userAccountMap">

        select * from user

    </select>

</mapper>

```

### 一级缓存示例中:

sql 语句属于多表查询(左外连接查询),查询一个用户的同时显示该用户的所有账户信息!

多表查询的话直接将两张表的所有数据查询封装显示,不存在缓存!

缓存的意思是,查询用户时,不必将用户的所有账户都查询出来,所以需要将 sql 查询语句进行拆分

流程是:

通过 `select` 标签的 `id` 属性.可以得到“**全限定名**”即接口的全类名+方法名,使用它可以执行 `sql` 语句**只查询用户的所有信息**,结果返回给 `resultMap` 指定的配置中:

`resultMap` 标签的 `id` 属性是唯一标识,在 `select` 标签中可以通过该 `id` 的值引用 `resultMap` 中的相关配置:`type` 值表示 `sql` 查询结果封装的类型,这里查询到 `user` 表中所有信息封装为 `user` 对象,但下面还有一个 `collection` 标签,该标签配置的是 `User` 实体类中 `account` 类的对象引用,所以还需要将结果集封装到该属性中,如何封装?

`select` 标签又指定了一个全限定名,该全限定名的作用是**查询所有的账户数据**,要获得这些数据需要使用 `user` 类中的 `id`,所以将 `column` 的值(`user` 中的 `id`)作为参数传递进方法中执行查询账户数据,查询的结果封装到 `ofType` 指定的 `Account` 类中,然后将该对象赋值给 `User` 类中定义的 `Account` 对象的引用!

全限定名:接口全类名+方法,

之所以可以执行 `sql`,是因为在主配置文件中创建了一个 `map` 集合,`key` 是全类名.方法名,`value` 是 `sql`+返回值,所以可以根据全限定名作为 `key` 找到对应的 `sql` 执行,再将结果返回

类的属性与数据库中的字段不一致时:

`xml` 使用 `resultMap` 解决

注解使用 `Results` 解决

注解中 `@one` 替换 `xml` 中 `association`(对象时,集合是 `collection`)的内容,它的 `select` 通过 `namespace` 属性找到 `sql`

代理对象调用方法实际上是调用 `sqlSession` 的方法,代理对象调用增删改,以及另外三个方法都会清楚一级缓存

## ResaultMap 和 ResaultType 的区别

**resuleMap**:实体类属性与字段不一致时告诉 mybatis 查询的结果集如何

**封装**

**ResaultType** :与方法的返回值类型相同

**一对一关系**:**association**

**一对多/多对一**:**collection**

### 3、mybatis 如何处理批量插入

## mybatis 有什么优点?

它是一个持久层框架，解决项目对数据库的 CRUD 操作。

### Mapper 映射文件与 Dao 接口之间的对应关系

- ① mapper 中的 namespace 值与接口的全限定名相同
- ② Mapper 中的 id 与方法名相同
- ③ Mapper 中的 resultType 与方法的返回值类型相同
- ④ Mapper 中的 parameterType 与方法的参数类型相同

## #{} 和 \${} 的区别是什么?

**#{}:OGNL 表达式**,如果 sql 语句需要参数,可以使用来获取参数的值

**\${} :el 表达式**

# mybatis 动态 SQL 是做什么的？都有哪些动态 SQL ？能简述一下动态 SQL 的执行原理吗？

If/ where /foreach

## JDBC 编程有哪些不足之处, MyBatis 是如何解决这些问题的？

jdbc 问题总结如下：

- 1、数据库链接创建、释放频繁造成系统资源浪费从而影响系统性能，如果使用数据库链接池可解决此问题。
- 2、Sql 语句在代码中硬编码，造成代码不易维护，实际应用 sql 变化的可能较大，sql 变动需要改变 java 代码。
- 3、使用 `preparedStatement` 向占有位符号传参数存在硬编码，因为 sql 语句的 where 条件不一定，可能多也可能少，修改 sql 还要修改代码，系统不易维护。
- 4、对结果集解析存在硬编码（查询列名），sql 变化导致解析代码变化，系统不易维护，如果能将数据库记录封装成 pojo 对象解析比较方便。

## 解决(重点):

Mybatis 封装了 jdbc 操作的很多细节,开发者只需关注 sql 本身,mybatis 通过 xml 或注解方式将要执行的各种哪个 `statement` 配置起来,通过 ORM 思想将实体类与数据库映射,最后由 mybatis 执行 sql 并将结果映射成 java 对象返回!

## ORM 对象关系映射:

- ⑤ 将 Java 类与数据库表对应
- ⑥ 将类中的属性与数据库中的字段对应
- ⑦ 查询出表中的一条数据,将会封装成类的一个对象

## Spring 整合其它框架

整合的思路

1. 先搭建整合的环境
2. 先把 Spring 的配置搭建完成
3. 再使用 Spring 整合 SpringMVC 框架
4. 最后使用 Spring 整合 MyBatis 框架

### Spring 整合 springmvc:

启动 tomcat 服务器的时候,需要加载 spring 的配置文件,使用依赖注入的方式,创建 service 层类的对象,这样在 springMVC 中才能调用 service 层的方法!

如何加载 spring 的配置文件?

答:服务器启动的时候 ServletContext 创建,服务器关闭的时候 servletContext 销毁,有一类监听器,可以监听 ServletContext 对象的创建和销毁,所以使用监听器去加载 spring 的配置文件,它会创建 web 版本的工厂,将配置文件的信息存储到 servletContext 对象中,使用这些信息时就可以从全局对象中获取!

```
<!--配置 spring 的监听器,默认之家在 WEB-INF 目录下的 applicationContext.xml  
配置文件,作用是 spring 用于整合其他框架-->  
<listener>
```



```

<listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>
>
    </listener>
    <!--设置配置文件的路径,让监听器去这个路径下加载资源-->
    <context-param>
        <param-name>contextConfigLocation</param-name>
        <param-value>classpath:applicationContext.xml</param-value>
    </context-param>

```

### spring 整合 mybatis 原理:

只要 service 层中能注入 dao 层的代理对象,即将 dao 的代理对象交给 spring 容器管理,调用 dao 层的方法操作到数据库,那证明整合成功了.

### 如何将 dao 的代理对象交给 spring 容器管理?

答:

<!--在 spring.xml 中整合 Mybatis 框架,目的是创建出代理对象交由 Spring 容器管理,然后注入的方式能在 service 层中拿到 dao 层接口的代理对象-->

```

<!--1.配置连接池-->

<bean                                id="dataSource"
class="com.mchange.v2.c3p0.ComboPooledDataSource">
    <property                            name="driverClass"
value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
    <property name="jdbcUrl" value="jdbc:mysql:///ssm"/>
    <property name="user" value="root"/>
    <property name="password" value="123"/>
</bean>

```

<!--2.配置 SqlSessionFactory 工厂,让框架创建动态代理对象,然后  
交给 ioc 管理-->

```
<bean                                id="sqlSessionFactoryBean"  
class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">  
    <property name="dataSource" ref="dataSource"/>  
</bean>
```

<!--3.配置 AccountDao 接口所在的包,为框架指定为哪个接口生  
成动态代理对象-->

```
<bean                                id="mapperScanner"  
class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">  
    <property                            name="basePackage"  
value="cn.itcast.dao"> </property>  
</bean>
```